

발표 주제를 입력하세요

Your Presentation Topic

선형대수학 (2020-2)

---

19XXX 000

과학영재학교 경기과학고등학교

2020년 11월 7일





# Introduction

---

매우 유익한 글이므로 숨은 뜻을 해석해보자.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum. Guman araboza.

Drawings

Additional  
Functions

Blocks

Animations



## Drawings

### Additional Functions

Blocks

Animations

## 1 Drawings

## 2 Additional Functions

- Blocks
- Animations



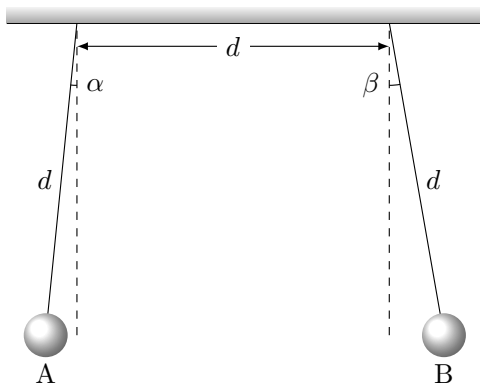
# Separated Balls

Drawings

Additional  
Functions

Blocks

Animations



A moves toward left.

B moves toward right.



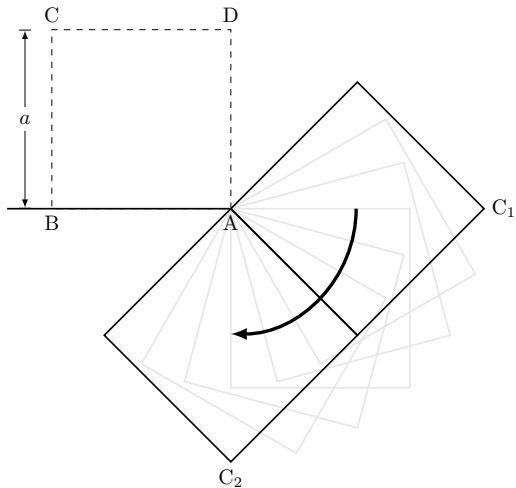
# Plate Falling

Drawings

Additional  
Functions

Blocks

Animations





Drawings

Additional  
Functions

Blocks

Animations

## 1 Drawings

## 2 Additional Functions

- Blocks
- Animations



# Theorem Block

Block 환경을 적절히 쓰면 멋진 beamer를 만들 수 있다.

## Cramer's Rule

Let  $A$  be an invertible  $n \times n$  matrix, and let  $\mathbf{b}$  be a vector in  $\mathbb{R}^n$ .  
Then the unique solution  $\mathbf{x}$  of the system  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  is given by

$$x_i = \frac{\det(A_i(\mathbf{b}))}{\det A} \quad (i = 1, 2, \dots, n)$$

$A$ 는 invertible하므로,

- $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 는 유일한 해를 가짐.
- $\det A \neq 0$



# Summary Block

## Binding-Change Mechanism

- 1  $F_0$  구역을 통해  $H^+$ 가 움직인다. (회전 동력 공급)
- 2 회전 구역인  $c$ ,  $\gamma$ ,  $\epsilon$ 가 회전한다.
- 3  $F_1$  구역의  $\beta$  조각이 구조가 바뀌면서  $ADP + P_i$ 를 이용하여 ATP를 합성한 후 뒤이어 ATP를 방출한다.

Drawings

Additional  
Functions

Blocks

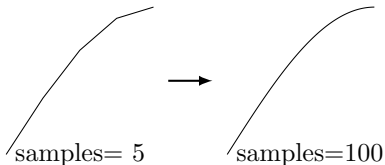
Animations





## Listing Block

sine 함수가 꺾인 선처럼 보인다면? Sample의 수를 조정한다.



```
\draw[domain=0:5, samples=100, variable=\x]  
  plot({\x}, {3 + sin(90*\x)});
```

Drawings

Additional  
Functions

Blocks

Animations



# Animations

---

정적인 pdf에서 현란한 애니메이션을 구현하기는 어렵다. ppt로 치면 '나타내기' 정도의 간단한 애니메이션을 넣을 수는 있다.

Drawings

Additional  
Functions

Blocks

Animations



# Animations

---

정적인 pdf에서 현란한 애니메이션을 구현하기는 어렵다. ppt로 치면 '나타내기' 정도의 간단한 애니메이션을 넣을 수는 있다.

- \pause 명령을 쓰면 쓴 곳마다 프레임이 끊긴다.

Drawings

Additional  
Functions

Blocks

Animations



# Animations

---

정적인 pdf에서 현란한 애니메이션을 구현하기는 어렵다. ppt로 치면 '나타내기' 정도의 간단한 애니메이션을 넣을 수는 있다.

- \pause 명령을 쓰면 쓴 곳마다 프레임이 끊긴다.
- \onslide는 복잡한 순서도 구현해준다.

Drawings

Additional  
Functions

Blocks

Animations



# Animations

정적인 pdf에서 현란한 애니메이션을 구현하기는 어렵다. ppt로 치면 '나타내기' 정도의 간단한 애니메이션을 넣을 수는 있다.

- `\pause` 명령을 쓰면 쓴 곳마다 프레임이 끊긴다.
- `\onslide`는 복잡한 순서도 구현해준다.
- TikZ의 `\foreach` 반복문이란 결합하면 그림 요소에도 애니메이션을 넣을 수 있다.

Drawings

Additional  
Functions

Blocks

Animations