

K-Digital Training

# K-Digital 핵심 실무인재 양성훈련

---

- 프로젝트형 AI 서비스 개발 -

## 인터페이스 개발 프로젝트 안내서

# 인터페이스 개발 프로젝트 소개

---

## 1. 프로젝트기반 훈련의 정의

- 구직 청년과 실직자 등 일자리 어려움에 처한 국민에게 디지털 전환을 위한 수준 높은 직업 훈련을 제공하여 디지털 분야의 핵심 실무인재로 양성하고, 실직자 등에게 디지털 시대 적응력을 높여 노동시장 진입을 촉진하는 것을 목표로 고용노동부가 주관하는 사업입니다.

## 2. 프로젝트기반 훈련의 목적

- 교육생 주도하에 프로젝트 주제 및 과제에 대한 기획·개발, 산출물을 만들어가는 과업을 수행하며 자주적 과업 수행능력 배양 및 종합적 실무 적용 능력 개발하기 위함입니다.

## 3. 인터페이스 개발 프로젝트의 목적

- MVC패턴 기반의 Web Site 개발 프로젝트 진행
- HTML5와 CSS3, Python, Django를 이용하여 블로그 웹사이트 구축
- Django에서 제공하는 ORM기능을 이용하여 웹 애플리케이션과 DBMS 연동 및 활용 능력 배양
- 데이터수집, 저장, 분석 및 시각화의 전 과정 수행

## 4. 발표 및 우수 프로젝트 선발

- 프로젝트 발표에서의 강사님과 동료 학습자들의 평가 결과를 취합하여 반별 최우수 및 우수 프로젝트 팀 시상을 진행합니다.

# 진행 일정

구분	기간	활동	산출물 <sup>*</sup>
PJT 기획	2/8(화) ~ 2/11(금)	프로젝트 기획	기획안 <sup>*</sup> 제출기한 :: 2/11(금)
		프로젝트 주제 최종 확정 및 기획안 작성	
PJT 수행	2/14(월) ~ 2/23(수)	프로젝트 수행	-
		프로젝트 설계, 구현 및 테스트	
완료	2/23(수)	프로젝트 발표 및 평가	포트폴리오 <sup>*</sup> 제출기한 : 2/23(수)
		프로젝트 발표, 평가 결과에 따라 최우수 및 우수팀 시상 <sup>**</sup>	

\* 모든 산출물 기한 내 NCS평가시스템에 업로드

# 평가 상세

구분	평가점수 (총 100점)	평가 내용	평가자
교과내용 반영도	50 점	완성도 / 기술 이해도 / 반영 수준 등	OOO 강사님
PJT 수행력	30 점	목표 달성도 / 품질 / 문제해결능력 / 참여도 / 기여도 등	
프레젠테이션	20 점	전달력 / 시간 준수 / 완성도 등	

- 평가는 발표와 동시에 진행됩니다.
- 발표가 끝난 후 평가 결과를 취합해 최우수팀과 우수팀을 선정해 시상식을 진행합니다.  
최우수 및 우수팀에게는 상장과 함께 소정의 상품이 주어집니다.

# 파이널 프로젝트 평가 상세 내용

---

- 학습 내용 이해도 및 반영 정도
- 기술 활용도
- 사용자 편의성 고려 여부
- 프로젝트 결과물 및 시연의 완성도
- 목표 일정 달성도
- 프로젝트 완성도
- 문제 발생 시 해결 능력
- 팀원간 협업의 정도
- 프레젠테이션 전달력 및 완성도