

# Position

---

Position 속성은 요소의 배치 방법을 결정하는 속성으로 **relative**(상대좌표), **absolute**(절대좌표), **fixed**(고정좌표), **sticky**(유동좌표) 방식이 있습니다. 각 방식에 따라 좌표가 설정되는 기준이 달라집니다.

## #01. 좌표설정

---

position이 부여된 상태에서 요소의 좌표를 설정할 수 있다.

사용 가능한 속성으로는 **left, top, right, bottom**이 있다.

각 속성에 px이나 %단위로 수치값 부여한다.

relative, absolute에 따라 좌표의 기준 선정 방식이 변경된다.

### 1) relative

요소의 원래 위치를 기준으로 좌표가 설정된다.

주변 요소들은 해당 요소가 이동했다는 사실을 모른다.

### 2) absolute

브라우저의 끝을 기준으로 좌표가 설정된다.

주변 요소들은 이 요소의 존재 사실을 모르기 때문에 이 요소의 원래 위치를 매우기 위해 위치를 이동한다.

**부모요소에 position속성이 relative나 absolute로 지정된 경우 부모를 기준으로 좌표가 설정된다.**

### 3) fixed의 특성

기본적으로 absolute와 동일하다.

스크롤이 이동하더라도 요소의 위치가 화면상에 고정되어 있다.

### 4) sticky 속성

sticky 속성은 필수적으로 top, bottom, left, right들 중에 하나를 필수적으로 설정해주어야 한다.

sticky로 설정된 영역은 설정된 위치(예 top: 0px)에 도달하기 전까지는 static 속성처럼 행동하다가 설정된 위치에 다다르면 fixed 속성처럼 동작한다.

(IE에서는 동작하지 않는다.)

#### 주의사항

- 부모(혹은 조상)요소에 overflow속성이 hidden, scroll, auto가 지정되어 있다면 동작하지 않는다.
- 부모 요소는 반드시 height가 px값으로 지정되어 있어야 한다.
- 부모 요소에 %로 높이가 지정되어 있다면 동작하지 않는다.

- Safari에서도 동작하게 하려면, 위와 같이 `-webkit-sticky` 속성을 추가해야 한다.

```
.sticky {  
  position: -webkit-sticky;  
  position: sticky;  
  top: 0;  
}
```

## #02. z-index

---

position속성으로 인해 요소가 화면상에서 겹치는 경우 z-index 속성에 부여된 값의 크기를 비교해서 순서가 결정된다.

값이 클 수록 위에 배치된다.

단순히 크기만을 비교할 뿐 반드시 순차적인 값을 사용할 필요는 없다.

```
.sticky {  
  z-index: 999999999;  
}
```