

margin은 바깥 여백을 의미하는 속성입니다. 사람이 벽에 기대어 있는 상태에서 벽을 밀 경우 사람이 밀려나게 되듯이 박스의 바깥에 여백을 형성하면 그 여백의 크기만큼 박스가 밀려나게 됩니다. padding은 박스의 크기에 관여하는 속성이지만 margin은 박스의 위치에 관여하는 속성입니다.

가 ()

음수값을 설정할 경우 다른 요소를 끌어당기는 특성을 갖는다.

#02. 값을 설정하는 형식

1) 기술하는 값에 따른 구분

구분	설명	예시
하나의 값	상,하,좌,우 모두 같은 값이 부여된다.	<code>margin: 10px;</code>
두 개의 값	첫 번째 값은 상,하를 의미. 두 번째 값은 좌,우를 의미한다.	<code>margin: 10px 20px;</code>
네 개의 값	상단부터 시계방향으로 회전하면서 부여	<code>margin: 10px 20px 30px 40px;</code>

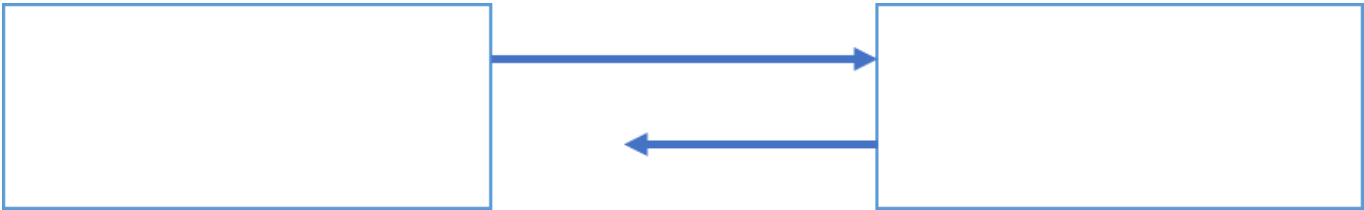
아래의 속성들은 단 하나의 값만을 갖는다.

속성	설명
margin-left	왼쪽 여백
margin-right	오른쪽 여백
margin-top	상단 여백
margin-bottom	하단 여백

#03. margin 속성의 특성

1) margin 겹침 현상

두 요소가 서로 마주보는 방향으로 margin이 작용할 경우 margin 값이 겹쳐진다.



2) 박스의 정렬에 관여

부모박스 안에서 자식 박스의 위치를 설정하고자 하는 경우 margin으로 설정해야 한다.

margin-left를 사용하면 박스가 왼쪽에서 margin값 만큼 떨어지게 된다.

이 현상을 활용하여 박스가 중앙에 배치되도록 margin-left를 부여한다.

3) margin: auto

부모요소의 width에서 현재 자신의 크기를 뺀 나머지를 자동으로 계산하여 margin에 부여한다.

속성	설명
margin-left: auto	박스가 부모의 오른쪽에 배치된다.
margin-right: auto	박스가 부모의 왼쪽에 배치된다. (기본값)
left와 right에 모두 auto적용	박스가 부모의 가운데 배치된다.
margin: auto	값이 하나인 경우 상,하,좌,우 모두 적용되지만 auto는 상,하에 대해서는 동작하지 않기 때문에 left, right에만 부여한 것과 동일하게 작용한다.