
자바 Quiz

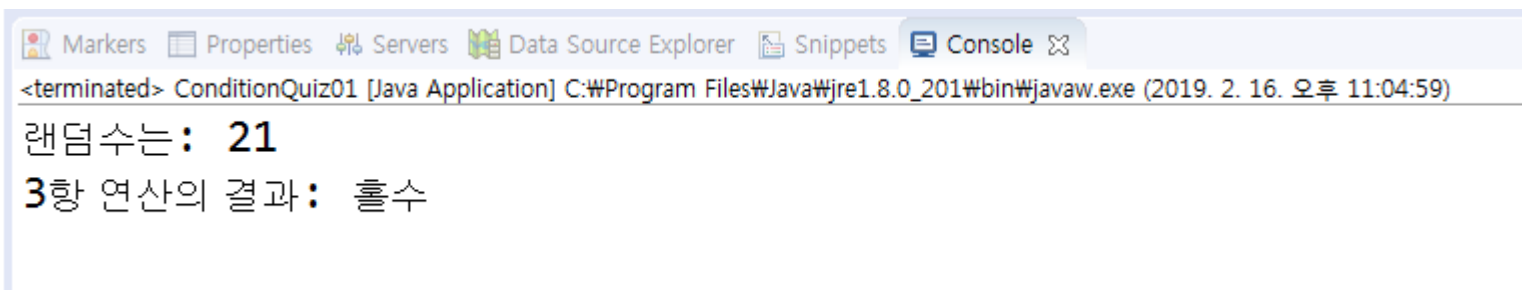
(변수~메서드)

작성자: 박인욱

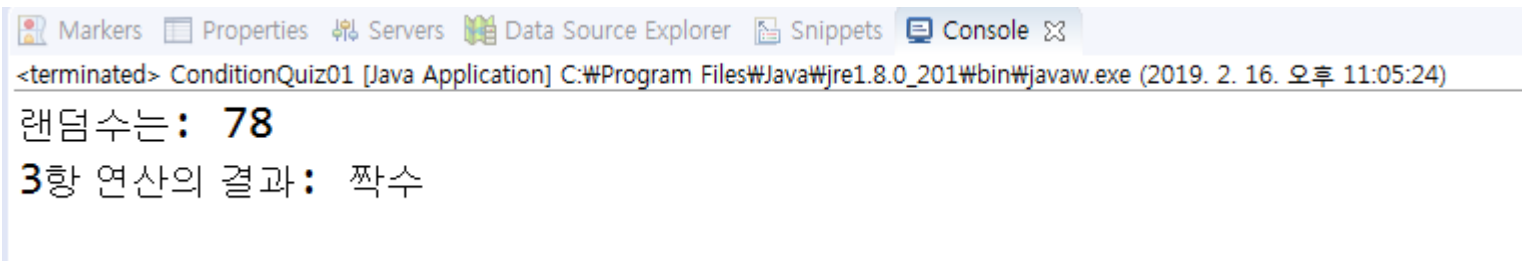
문제

1. Math.random()을 사용해서 1~100까지 랜덤 정수를 발생시키세요.
2. i가 짝수라면 "짝수", 홀수라면 "홀수" 를 출력하는 3항 연산식 을 세우세요.

실행 화면



```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console
<terminated> ConditionQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 16. 오후 11:04:59)
랜덤수는 : 21
3항 연산의 결과 : 홀수
```

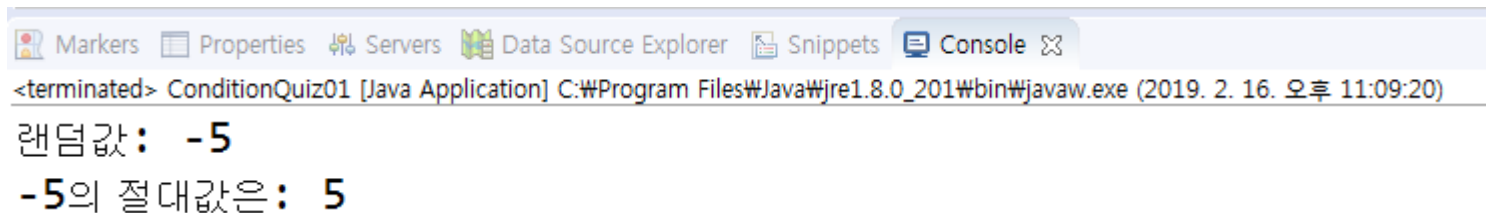


```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console
<terminated> ConditionQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 16. 오후 11:05:24)
랜덤수는 : 78
3항 연산의 결과 : 짝수
```

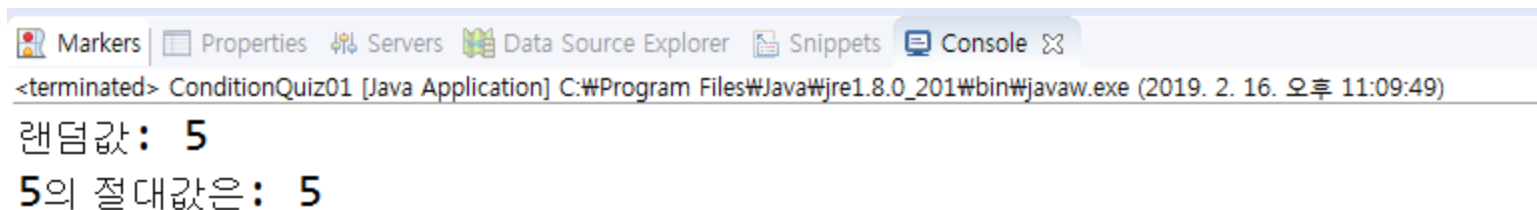
문제

1. Math.random() 을 이용하여 -5 ~ 5 의 랜덤 수를 발생시키세요.
2. 3항 연산 식을 사용 해서, 절대값을 구하는 식을 세우세요.

실행 화면



```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console
<terminated> ConditionQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 16. 오후 11:09:20)
랜덤값: -5
-5의 절대값은: 5
```

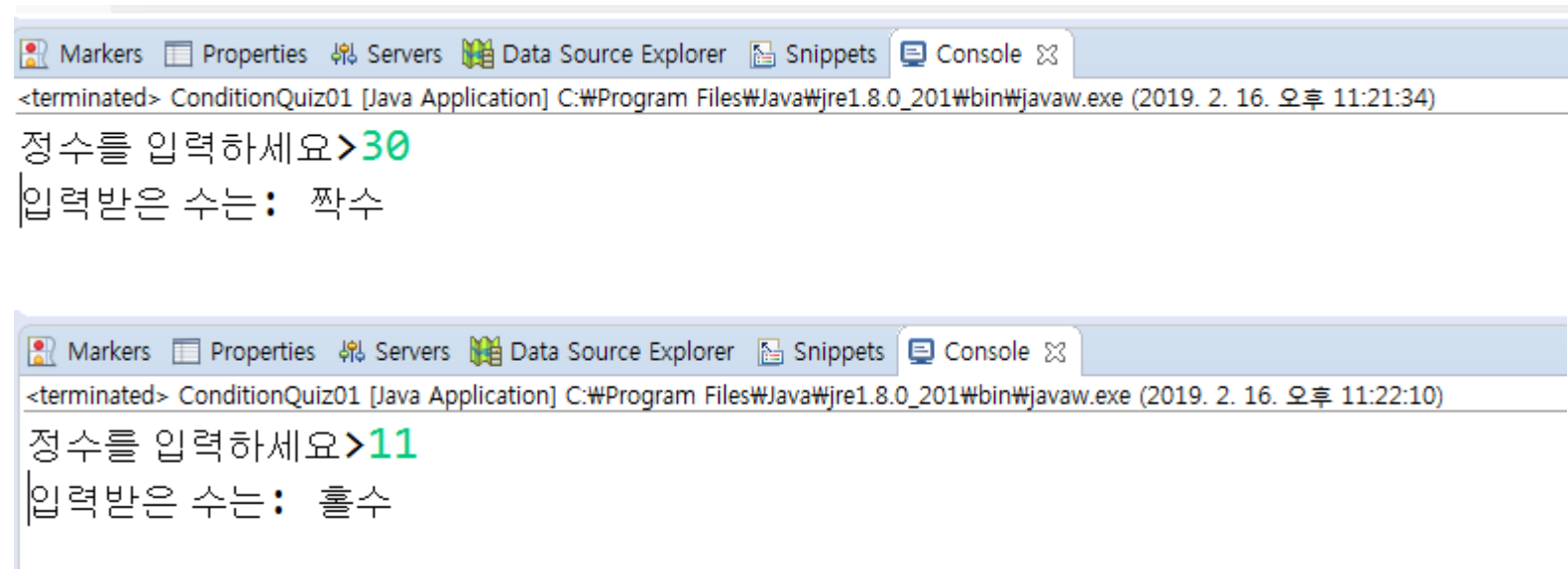


```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console
<terminated> ConditionQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 16. 오후 11:09:49)
랜덤값: 5
5의 절대값은: 5
```

문제

1. 수를 입력 받아(Scanner) 짝수, 홀수를 구분하여 출력 하세요.
2. 3항 연산자를 이용하세요.

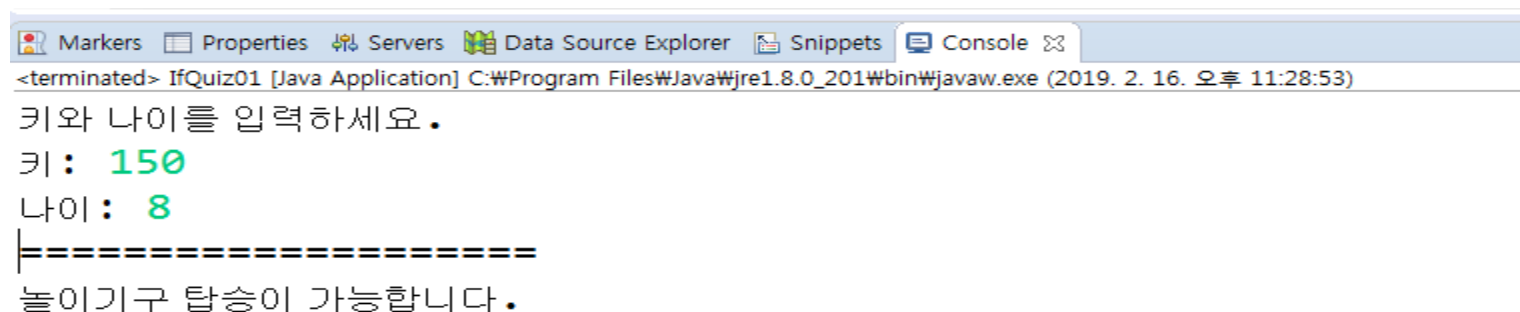
실행 화면



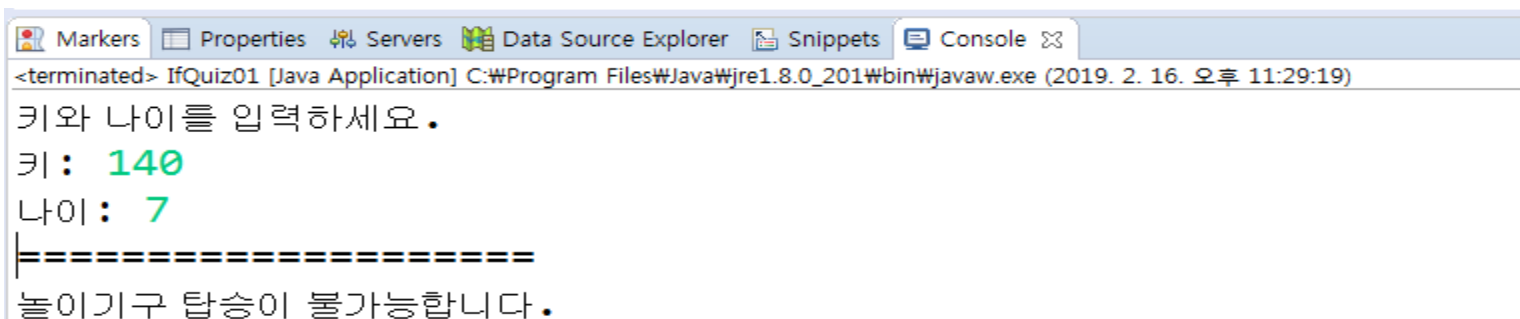
문제

1. 키(double) 와 나이(int) 를 입력 받으세요.
2. 키가 140 이상이고, 나이가 8세 이상이라면 "놀이기구 탑승가능" 아니라면, "놀이기구 탑승불가" 를 출력

실행 화면



```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console
<terminated> IfQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 16. 오후 11:28:53)
키와 나이를 입력하세요.
키 : 150
나이 : 8
=====
놀이기구 탑승이 가능합니다.
```

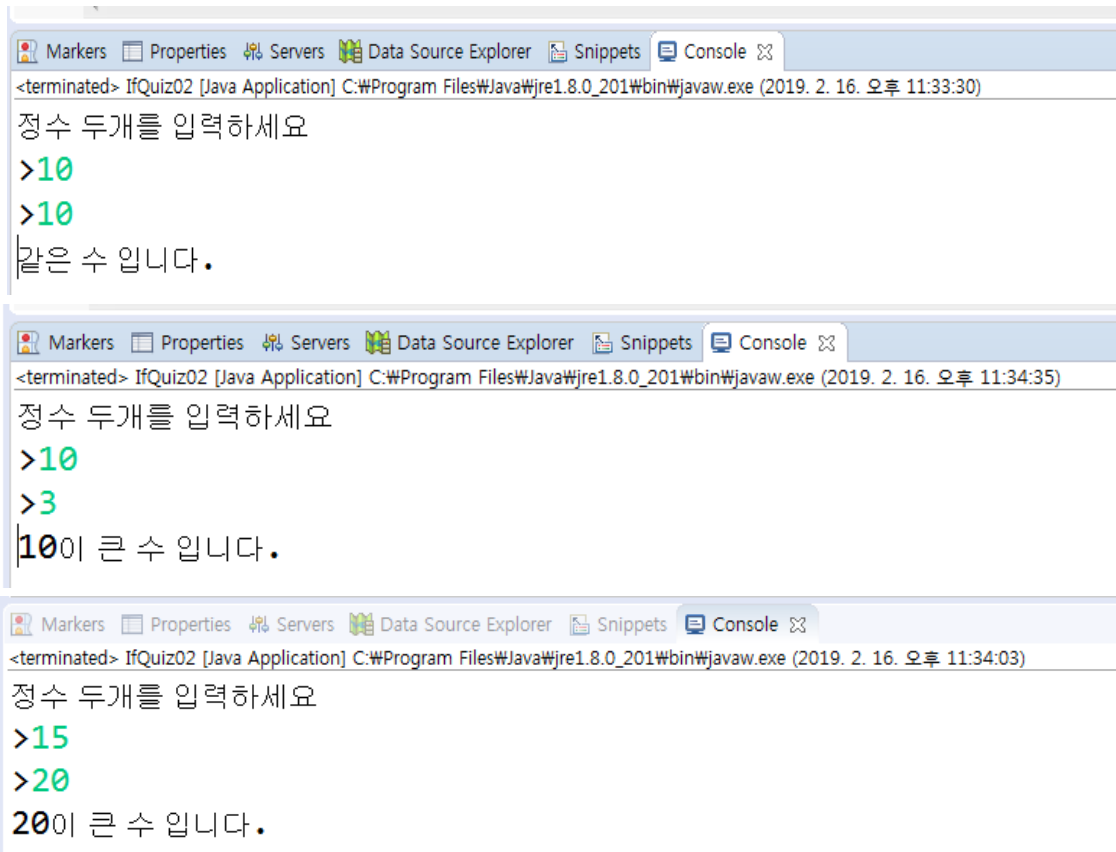


```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console
<terminated> IfQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 16. 오후 11:29:19)
키와 나이를 입력하세요.
키 : 140
나이 : 7
=====
놀이기구 탑승이 불가능합니다.
```

문제

1. 정수 2개를 입력 받으세요.
2. 두 수를 비교해서 "x 가 큰 수 입니다" 를 출력 , 같은 수라면 "같은 수 입니다" 를 출력하세요.

실행 화면



The image displays three sequential screenshots of a Java IDE's console window, showing the execution of a program named 'IfQuiz02'. Each screenshot includes a toolbar with 'Markers', 'Properties', 'Servers', 'Data Source Explorer', 'Snippets', and 'Console'. The console output for each run is as follows:

```
<terminated> IfQuiz02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 16. 오후 11:33:30)
정수 두개를 입력하세요
>10
>10
같은 수 입니다.
```

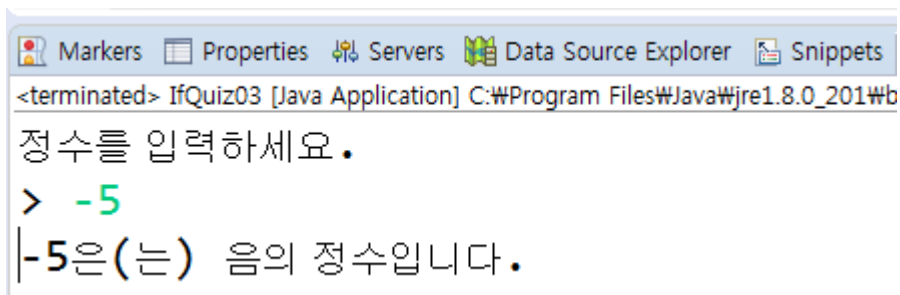
```
<terminated> IfQuiz02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 16. 오후 11:34:35)
정수 두개를 입력하세요
>10
>3
10이 큰 수 입니다.
```

```
<terminated> IfQuiz02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 16. 오후 11:34:03)
정수 두개를 입력하세요
>15
>20
20이 큰 수 입니다.
```

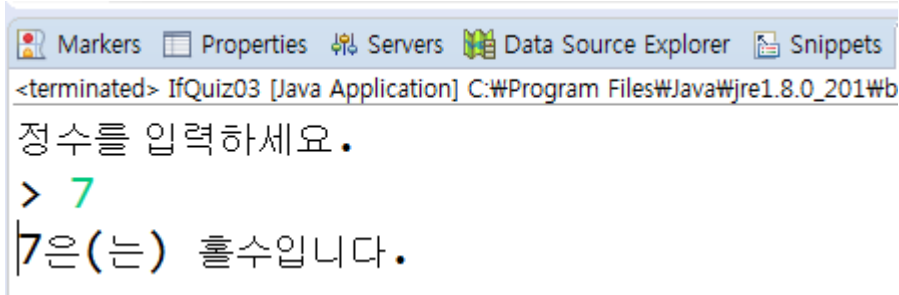
문제

1. 양의 정수를 입력 받아 짝수 라면 "x 는 짝수 입니다" , 홀수 라면 "x는 홀수 입니다" 를 출력하세요.
2. 0이라면 "0입니다"
3. 음수 라면 "음수 입니다" 를 출력하세요.

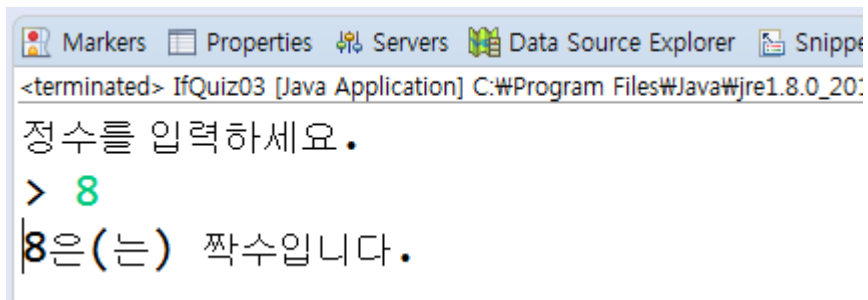
실행 화면



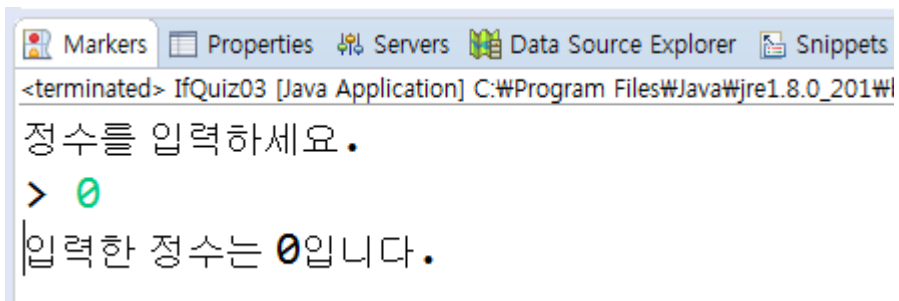
```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets
<terminated> IfQuiz03 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin
정수를 입력하세요.
> -5
-5은(는) 음의 정수입니다.
```



```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets
<terminated> IfQuiz03 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin
정수를 입력하세요.
> 7
7은(는) 홀수입니다.
```



```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets
<terminated> IfQuiz03 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin
정수를 입력하세요.
> 8
8은(는) 짝수입니다.
```

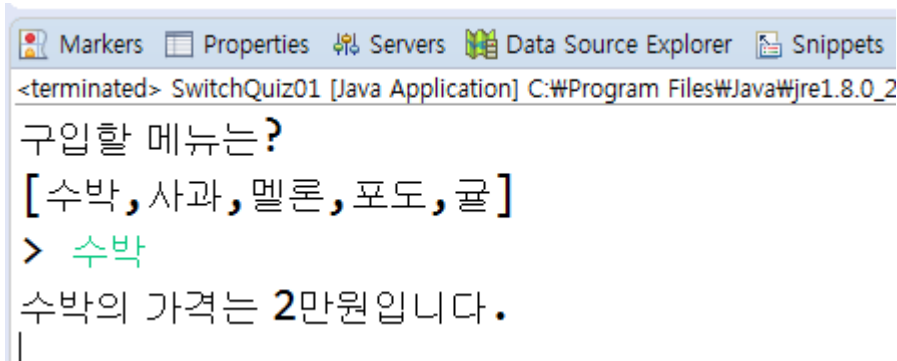


```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets
<terminated> IfQuiz03 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin
정수를 입력하세요.
> 0
입력한 정수는 0입니다.
```

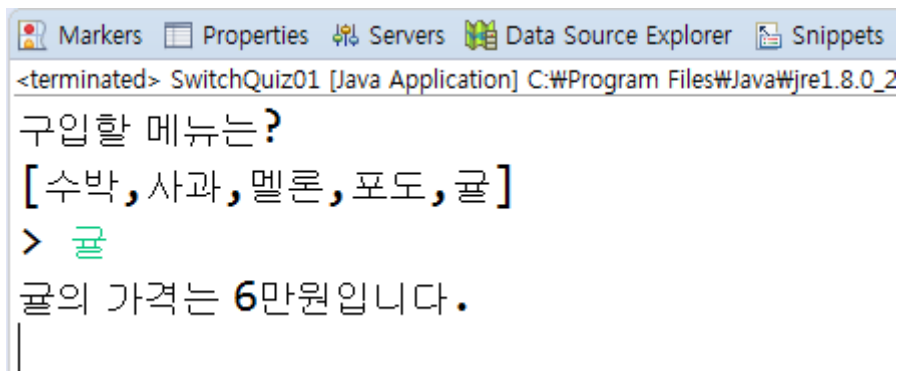
문제

1. 메뉴를 보여준 후, Scanner로 해당 메뉴를 입력 받으세요.
2. 없는 메뉴 라면 "~은 메뉴에 없습니다" 를 출력하세요.
3. switch 구문을 이용하세요

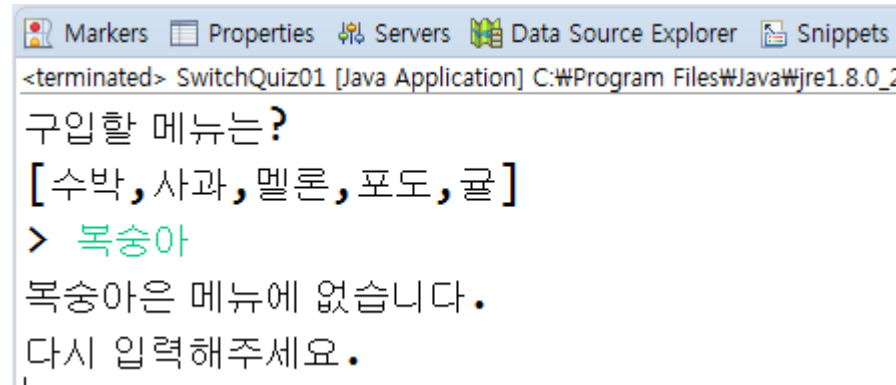
실행 화면



```
<terminated> SwitchQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_2
구입할 메뉴는?
[수박, 사과, 멜론, 포도, 귤]
> 수박
수박의 가격은 2만원입니다.
```



```
<terminated> SwitchQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_2
구입할 메뉴는?
[수박, 사과, 멜론, 포도, 귤]
> 귤
귤의 가격은 6만원입니다.
```

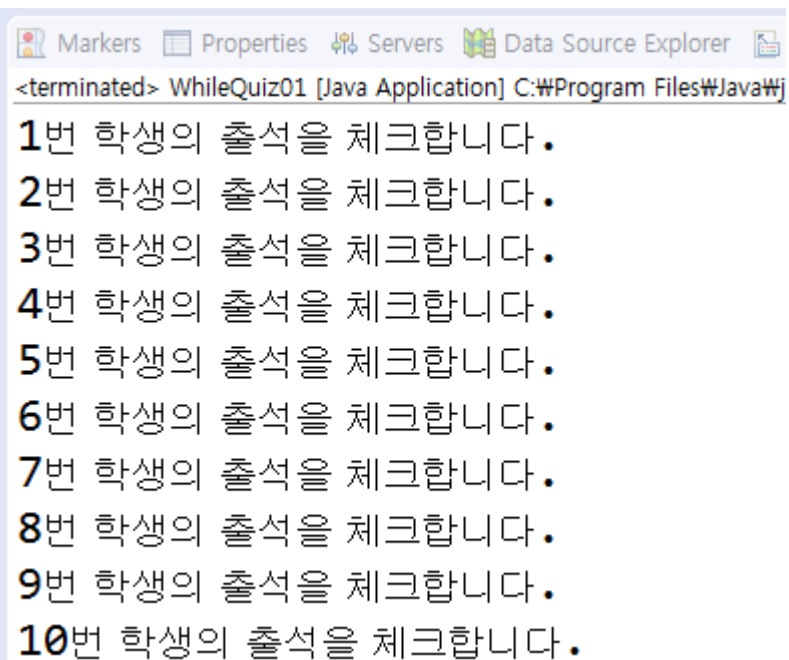


```
<terminated> SwitchQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_2
구입할 메뉴는?
[수박, 사과, 멜론, 포도, 귤]
> 복숭아
복숭아은 메뉴에 없습니다.
다시 입력해주세요.
```


문제

1. while문을 이용하여 다음을 구현하세요.

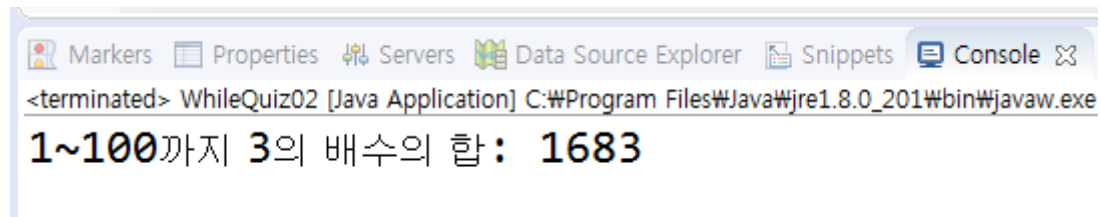
실행 화면



문제

1. 1~100까지 3의 배수의 합을 구하세요. (if 사용)
2. 3항 연산식 을 이용해서도 구해보세요.

실행 화면



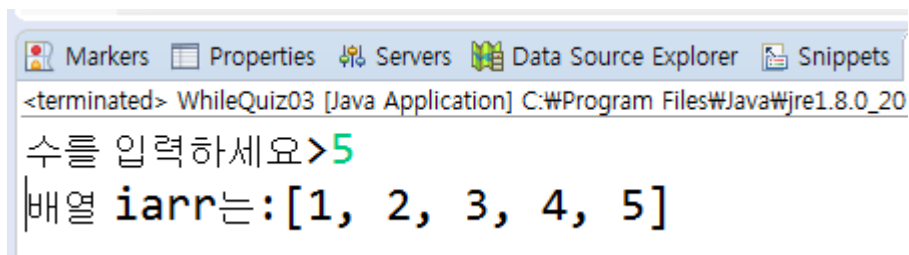
The screenshot shows an IDE console window with the following content:

```
<terminated> WhileQuiz02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe  
1~100까지 3의 배수의 합 : 1683
```

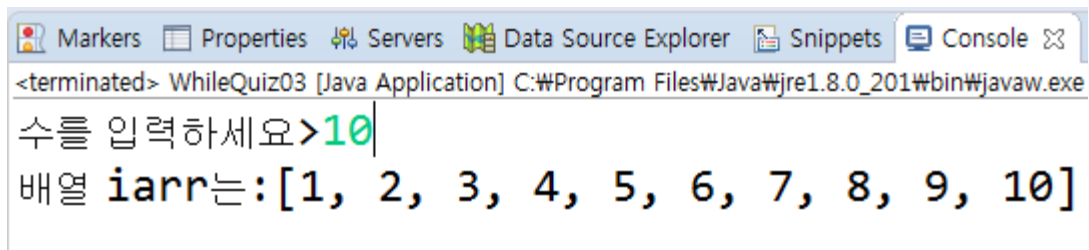
문제

1. 양수를 입력 받아, 입력 받은 수 크기의 배열을 생성하세요.
2. 배열에 1~입력 받은 수 까지 차례대로 값을 넣으세요.

실행 화면



```
<terminated> WhileQuiz03 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_20
수를 입력하세요>5
배열 iarr는:[1, 2, 3, 4, 5]
```

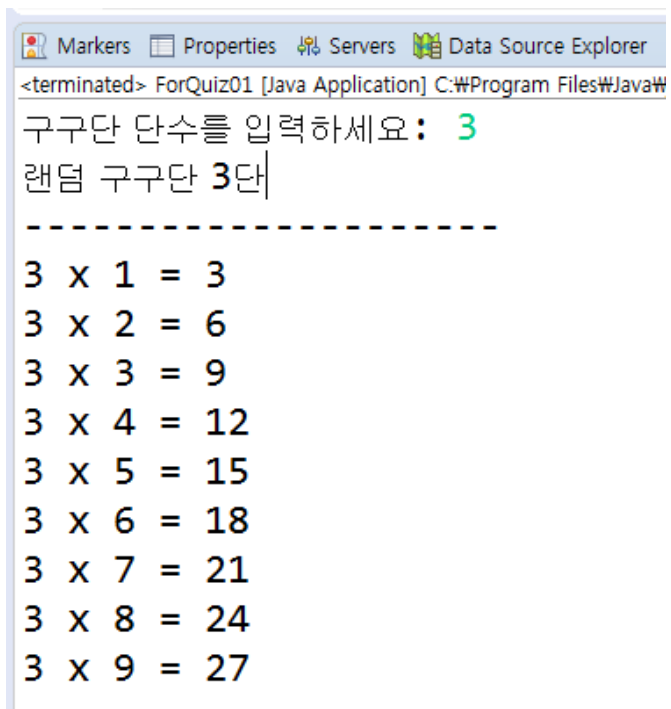


```
<terminated> WhileQuiz03 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe
수를 입력하세요>10
배열 iarr는:[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```

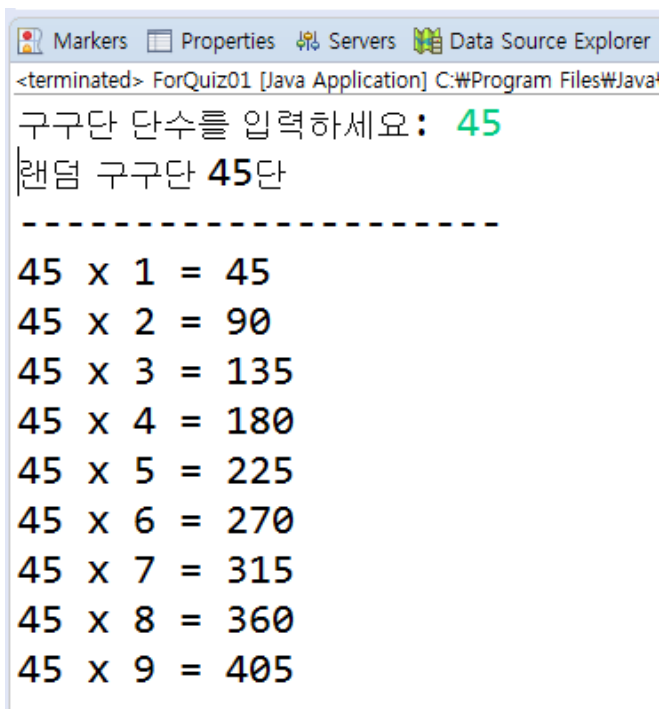
문제

1. 양수를 입력 받으세요.
2. 입력 받은 수에 해당하는 구구단을 출력하세요.

실행 화면



```
Markers Properties Servers Data Source Explorer
<terminated> ForQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\
구구단 단수를 입력하세요: 3
랜덤 구구단 3단
-----
3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
3 x 6 = 18
3 x 7 = 21
3 x 8 = 24
3 x 9 = 27
```

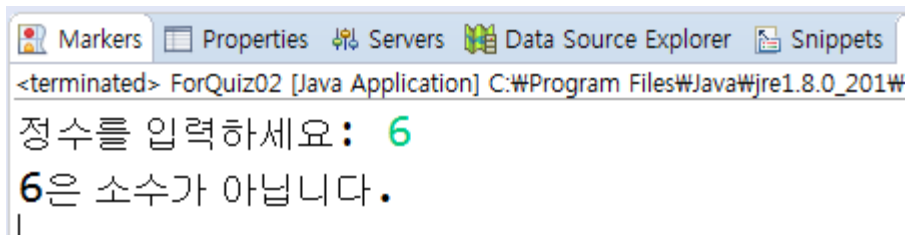


```
Markers Properties Servers Data Source Explorer
<terminated> ForQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\
구구단 단수를 입력하세요: 45
랜덤 구구단 45단
-----
45 x 1 = 45
45 x 2 = 90
45 x 3 = 135
45 x 4 = 180
45 x 5 = 225
45 x 6 = 270
45 x 7 = 315
45 x 8 = 360
45 x 9 = 405
```

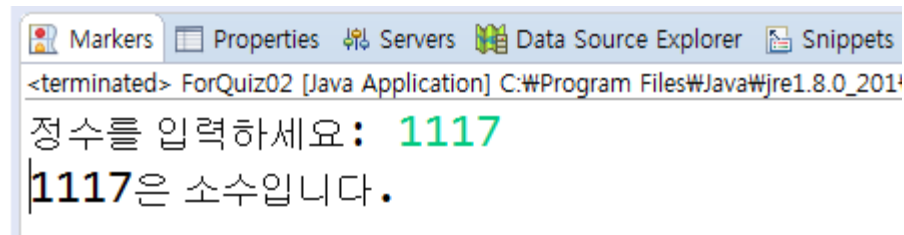
문제

1. 정수를 입력 받으세요.
2. For문을 이용하여 입력 받은 수가 소수인지 판별하세요.
3. 힌트) 소수는 나누어 떨어지는 수가 2개이다.

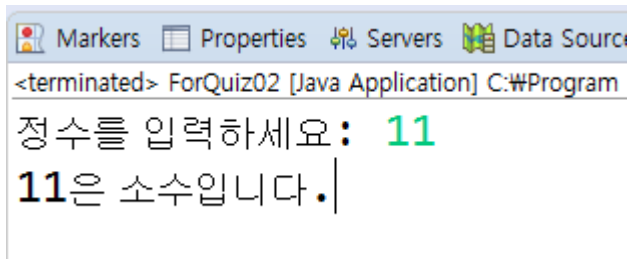
실행 화면



```
<terminated> ForQuiz02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\
정수를 입력하세요: 6
6은 소수가 아닙니다.
|
```



```
<terminated> ForQuiz02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\
정수를 입력하세요: 1117
1117은 소수입니다.
|
```



```
<terminated> ForQuiz02 [Java Application] C:\Program
정수를 입력하세요: 11
11은 소수입니다.
|
```

문제

1. 2중 for문을 이용하여 다음을 구현하세요. (아래로 표현)
2. 실행 결과에 보이는 모든 숫자는 상위for문과, 하위for문에서 사용한 변수로 출력하여야 합니다.

실행 화면

```
1 x 1 = 1
1 x 2 = 2
1 x 3 = 3
1 x 4 = 4
1 x 5 = 5
1 x 6 = 6
1 x 7 = 7
1 x 8 = 8
1 x 9 = 9

2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18

3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
3 x 6 = 18
3 x 7 = 21
3 x 8 = 24
3 x 9 = 27
```

```
4 x 1 = 4
4 x 2 = 8
4 x 3 = 12
4 x 4 = 16
4 x 5 = 20
4 x 6 = 24
4 x 7 = 28
4 x 8 = 32
4 x 9 = 36

5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45

6 x 1 = 6
6 x 2 = 12
6 x 3 = 18
6 x 4 = 24
6 x 5 = 30
6 x 6 = 36
6 x 7 = 42
6 x 8 = 48
6 x 9 = 54
```

```
7 x 1 = 7
7 x 2 = 14
7 x 3 = 21
7 x 4 = 28
7 x 5 = 35
7 x 6 = 42
7 x 7 = 49
7 x 8 = 56
7 x 9 = 63

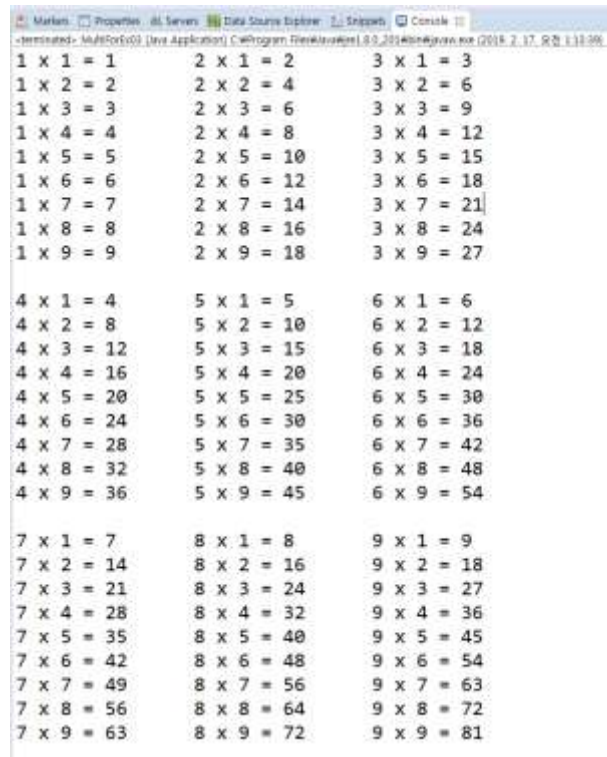
8 x 1 = 8
8 x 2 = 16
8 x 3 = 24
8 x 4 = 32
8 x 5 = 40
8 x 6 = 48
8 x 7 = 56
8 x 8 = 64
8 x 9 = 72

9 x 1 = 9
9 x 2 = 18
9 x 3 = 27
9 x 4 = 36
9 x 5 = 45
9 x 6 = 54
9 x 7 = 63
9 x 8 = 72
9 x 9 = 81
```

문제

1. 2중 for문을 이용하여 다음을 구현하세요.

실행 화면



```
MultiForQuiz13-1 (Java Application) C:\Program Files\Java\jdk-8.0.201\bin\java.exe (2018. 2. 17. 오전 1:18:00)

1 x 1 = 1    2 x 1 = 2    3 x 1 = 3
1 x 2 = 2    2 x 2 = 4    3 x 2 = 6
1 x 3 = 3    2 x 3 = 6    3 x 3 = 9
1 x 4 = 4    2 x 4 = 8    3 x 4 = 12
1 x 5 = 5    2 x 5 = 10   3 x 5 = 15
1 x 6 = 6    2 x 6 = 12   3 x 6 = 18
1 x 7 = 7    2 x 7 = 14   3 x 7 = 21
1 x 8 = 8    2 x 8 = 16   3 x 8 = 24
1 x 9 = 9    2 x 9 = 18   3 x 9 = 27

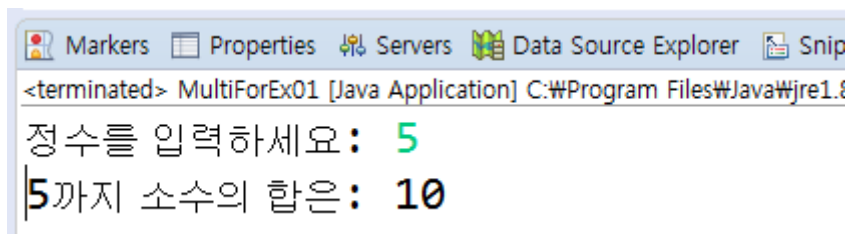
4 x 1 = 4    5 x 1 = 5    6 x 1 = 6
4 x 2 = 8    5 x 2 = 10   6 x 2 = 12
4 x 3 = 12   5 x 3 = 15   6 x 3 = 18
4 x 4 = 16   5 x 4 = 20   6 x 4 = 24
4 x 5 = 20   5 x 5 = 25   6 x 5 = 30
4 x 6 = 24   5 x 6 = 30   6 x 6 = 36
4 x 7 = 28   5 x 7 = 35   6 x 7 = 42
4 x 8 = 32   5 x 8 = 40   6 x 8 = 48
4 x 9 = 36   5 x 9 = 45   6 x 9 = 54

7 x 1 = 7    8 x 1 = 8    9 x 1 = 9
7 x 2 = 14   8 x 2 = 16   9 x 2 = 18
7 x 3 = 21   8 x 3 = 24   9 x 3 = 27
7 x 4 = 28   8 x 4 = 32   9 x 4 = 36
7 x 5 = 35   8 x 5 = 40   9 x 5 = 45
7 x 6 = 42   8 x 6 = 48   9 x 6 = 54
7 x 7 = 49   8 x 7 = 56   9 x 7 = 63
7 x 8 = 56   8 x 8 = 64   9 x 8 = 72
7 x 9 = 63   8 x 9 = 72   9 x 9 = 81
```

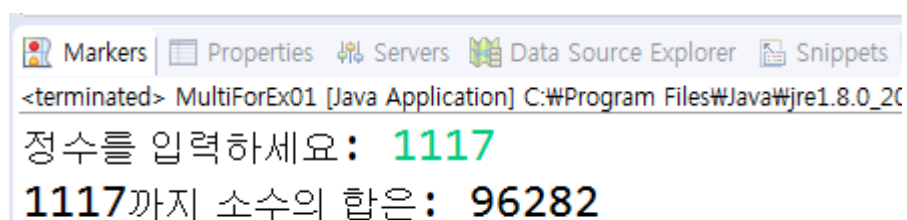
문제

1. 정수를 입력 받으세요.
2. 2중 for문을 이용하여 입력 받은 수 까지 소수들의 합을 구하세요.
3. 힌트) 입력 받은 수까지 반복, 내부 for문 에서 외부 for문의 수까지 반복(나누어 떨어지는 수 체크)

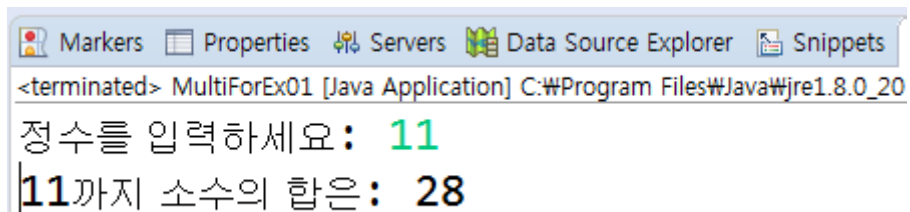
실행 화면



```
<terminated> MultiForEx01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\java.exe
정수를 입력하세요: 5
5까지 소수의 합은: 10
```



```
<terminated> MultiForEx01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\java.exe
정수를 입력하세요: 1117
1117까지 소수의 합은: 96282
```



```
<terminated> MultiForEx01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\java.exe
정수를 입력하세요: 11
11까지 소수의 합은: 28
```


문제

1. 두 수의 더하기를 맞추는 문제를 지속적으로 출제하는 프로그램입니다.
2. 2가지의 정수를 1~100사이의 난수를 발생 시켜 지속적으로 문제를 출제한 후 정답이면 정답 카운트를 +1 씩, 틀리면 오답 카운트를 +1 씩 올려주는 프로그램을 만드세요.
또 한 이 프로그램은 0 을 입력 받으면 반복을 중단(탈출) 합니다.

ex) $27 + 84 = ?$

실행 화면

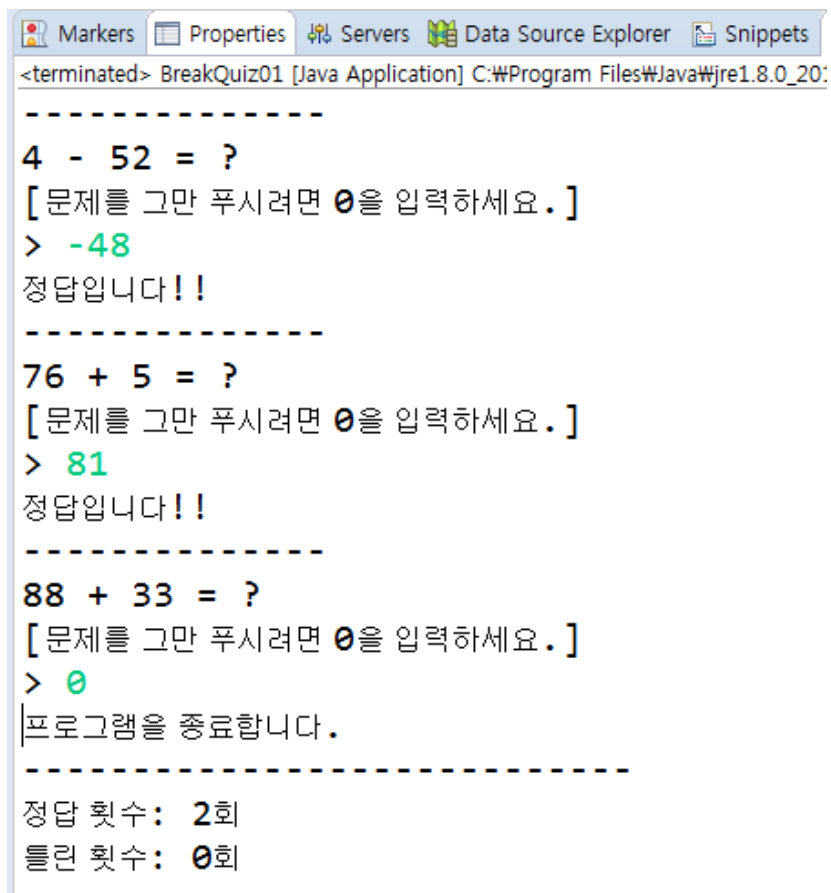


```
-----
61 + 96 = ?
[문제를 그만 푸시려면 0을 입력하세요.]
> 157
정답입니다!!
-----
86 + 35 = ?
[문제를 그만 푸시려면 0을 입력하세요.]
> 45
틀렸는데요??
-----
26 + 61 = ?
[문제를 그만 푸시려면 0을 입력하세요.]
> 0
프로그램을 종료합니다.
-----
정답 횟수: 1회
틀린 횟수: 1회
|
```

문제

1. 15번 문제가 – 문제도 나올 수 있도록 변경해 보세요.

실행 화면

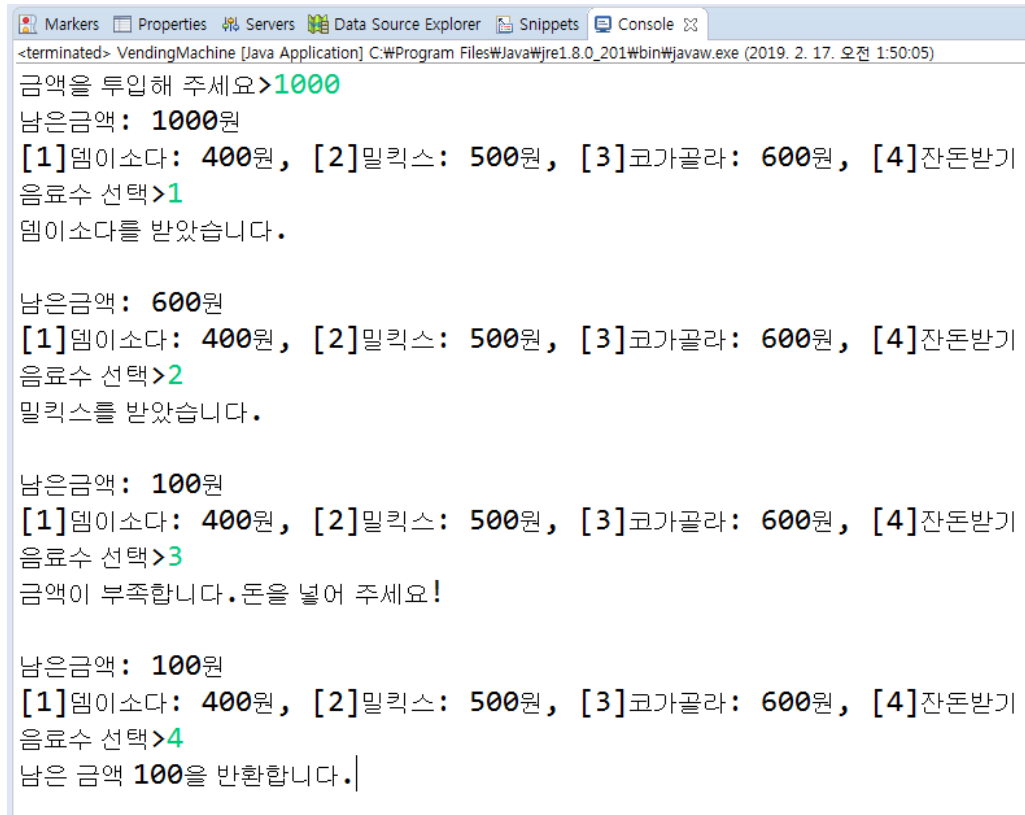


```
<terminated> BreakQuiz01 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_20:
-----
4 - 52 = ?
[문제를 그만 푸시려면 0을 입력하세요.]
> -48
정답입니다!!
-----
76 + 5 = ?
[문제를 그만 푸시려면 0을 입력하세요.]
> 81
정답입니다!!
-----
88 + 33 = ?
[문제를 그만 푸시려면 0을 입력하세요.]
> 0
프로그램을 종료합니다.
-----
정답 횟수: 2회
틀린 횟수: 0회
```

문제

1. Scanner를 이용하여 금액을 입력 받으세요.
2. 음료수를 선택하면 금액에서 차감하세요. (반복문)
3. 금액이 부족하다면 "금액이 부족합니다" 를 출력하세요.
4. 4를 입력 받으면 반복문 을 종료하세요.

실행 화면



```
<terminated> VendingMachine [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 17. 오전 1:50:05)

금액을 투입해 주세요>1000
남은금액: 1000원
[1]데미소다: 400원, [2]밀키스: 500원, [3]코가콜라: 600원, [4]잔돈받기
음료수 선택>1
데미소다를 받았습니다.

남은금액: 600원
[1]데미소다: 400원, [2]밀키스: 500원, [3]코가콜라: 600원, [4]잔돈받기
음료수 선택>2
밀키스를 받았습니다.

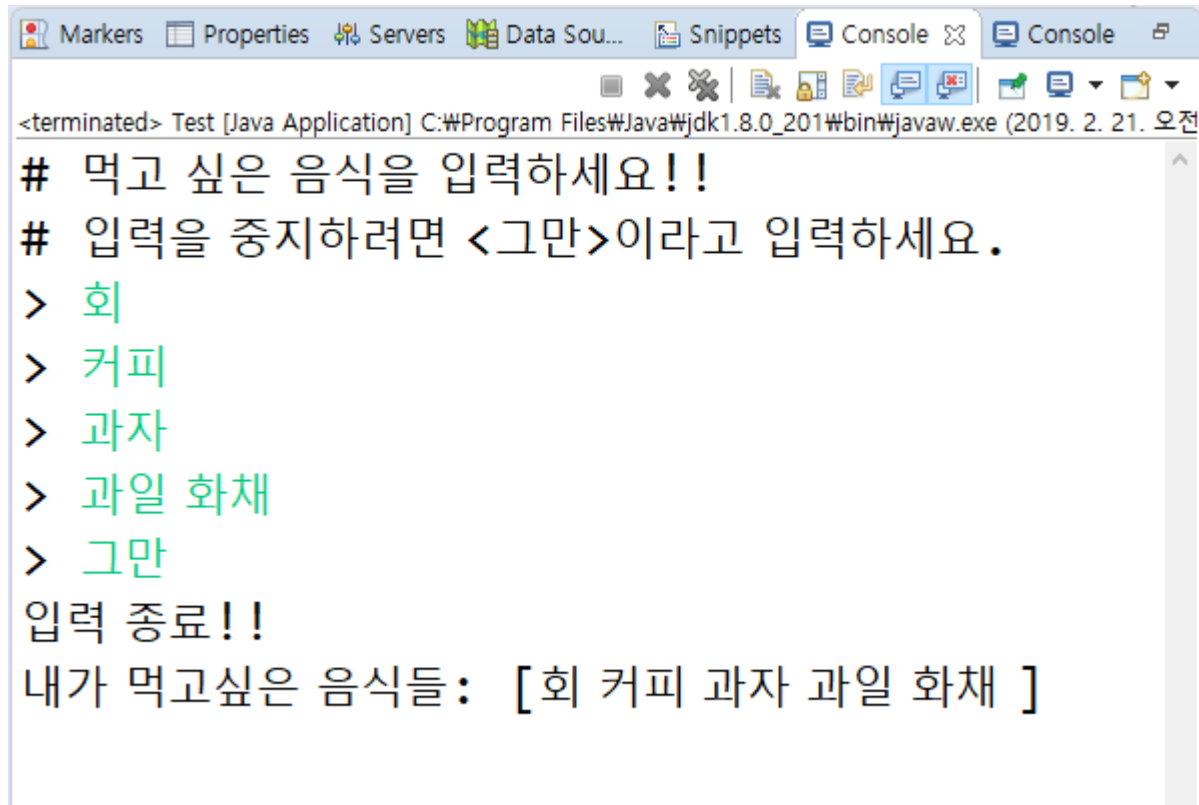
남은금액: 100원
[1]데미소다: 400원, [2]밀키스: 500원, [3]코가콜라: 600원, [4]잔돈받기
음료수 선택>3
금액이 부족합니다.돈을 넣어 주세요!

남은금액: 100원
[1]데미소다: 400원, [2]밀키스: 500원, [3]코가콜라: 600원, [4]잔돈받기
음료수 선택>4
남은 금액 100을 반환합니다.
```

문제

1. Scanner생성하세요. (크기가 100인 배열 선언)
2. While문(무한 루프) 에서 먹고 싶은 음식을 입력 받아 배열에 저장하세요.
3. "그만" 을 입력 받으면 탈출 합니다.
4. For문을 통해 배열에 저장되어 있는 음식을 모두 출력 하세요.

실행 화면

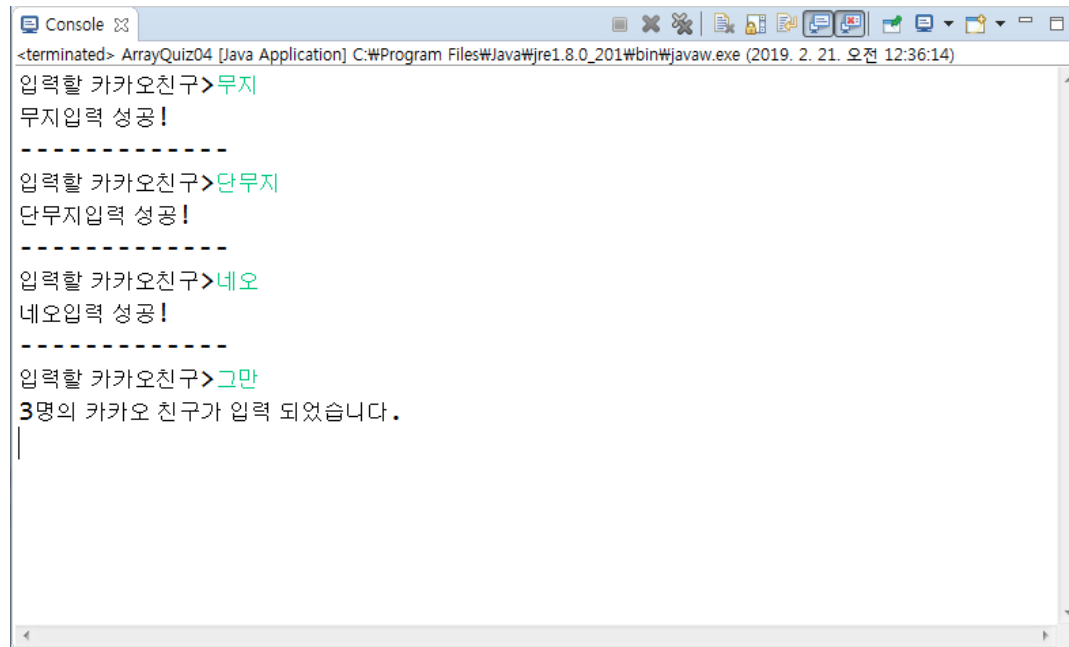


```
<terminated> Test [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 21. 오전)
# 먹고 싶은 음식을 입력하세요!!
# 입력을 중지하려면 <그만>이라고 입력하세요.
> 회
> 커피
> 과자
> 과일 화채
> 그만
입력 종료!!
내가 먹고싶은 음식들: [회 커피 과자 과일 화채 ]
```

문제

1. Scanner생성하세요. (크기가 100인 배열 선언)
2. While문(무한 루프) 에서 "카카오 친구들" 을 배열 순서에 입력 받으세요.
3. "그만" 을 입력 받으면 탈출 합니다.

실행 화면



```
<terminated> ArrayQuiz04 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 21. 오전 12:36:14)
입력할 카카오톡친구>무지
무지입력 성공!
-----
입력할 카카오톡친구>단무지
단무지입력 성공!
-----
입력할 카카오톡친구>네오
네오입력 성공!
-----
입력할 카카오톡친구>그만
3명의 카카오 친구가 입력 되었습니다.
|
```

문제

1. quiz16-2 에서 같은 카카오 친구가 있다면 입력 받을 수 없도록 변경해 보세요.
2. 힌트: 저장하기 전, 입력 받은 name이 배열에 존재하는지 for문을 통해 검색합니다.

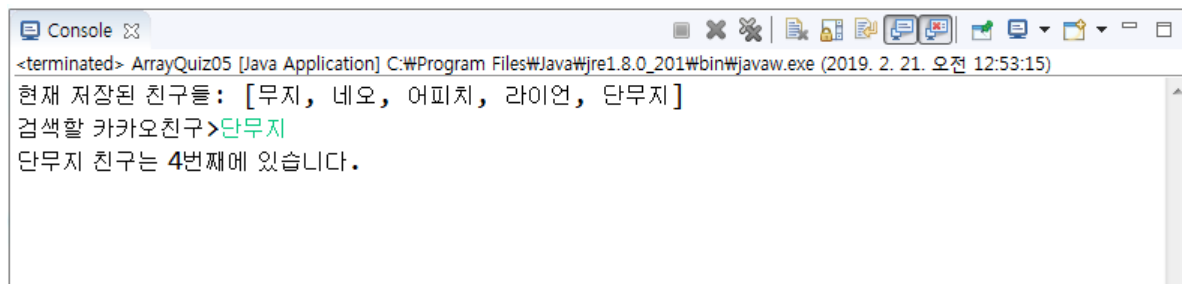
실행 화면

```
<terminated> ArrayQuiz04_1 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 21. 오전 12:43:19)
입력할 카카오친구>무지
무지입력 성공!
-----
입력할 카카오친구>무지
이미 입력된 친구입니다.
-----
입력할 카카오친구>그만
1명의 카카오 친구가 입력 되었습니다.
|
```

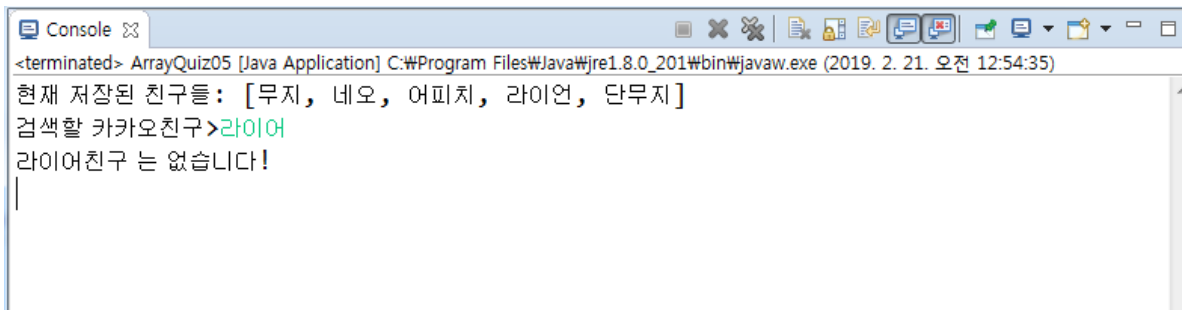
문제

1. 배열을 선언하고 무지, 네오, 어피치, 라이언, 단무지 를 저장하세요.
2. 검색할 친구를 입력 받아, 검색할 친구가 있다면 어디에 있는지 출력하세요.
3. 검색한 친구가 없다면 “~~는 없습니다” 를 출력하세요.

실행 화면



```
<terminated> ArrayQuiz05 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 21. 오전 12:53:15)
현재 저장된 친구들: [무지, 네오, 어피치, 라이언, 단무지]
검색할 카카오톡친구>단무지
단무지 친구는 4번째에 있습니다.
```



```
<terminated> ArrayQuiz05 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 21. 오전 12:54:35)
현재 저장된 친구들: [무지, 네오, 어피치, 라이언, 단무지]
검색할 카카오톡친구>라이어
라이어친구 는 없습니다!
```

문제

1. 모든 메서드를 생성 후 main에서 호출해서 사용하세요.

메서드 명	반환 유형	매개 변수	기능
method1	x	x	"안녕" 출력
method2	String	String	"전달 받은 매개 변수 리턴 "
method3	?	int, int, double	"세 매개변수 합 리턴 "
method4	String	int	"매개 변수가 짝수면 "짝수", 홀수라면 "홀수" 리턴
method5	x	String, int	"매개 변수 int 만큼 String 반복 출력"
maxNum	?	?	"매개 변수 2개를 입력받아 큰 수 리턴"
abs	?	int	"절대값 리턴 "
method6	String	char[]	"char배열의 요소를 문자열로 모두 붙여서 리턴 "
method7	int	int[]	"배열의 요소의 합을 리턴 "
method8	String[]	String, String	"매개 변수를 배열에 저장하여 배열 리턴 "

문제

1. java 함수 는 매개변수 로 숫자를 받습니다.
2. 매개변수 숫자길이만큼 패턴 "자바자바자바..."를 리턴 하는 함수를 완성하세요
1이면 자
2이면 자바
3이면 자바자
4이면 자바자바

실행 화면

```
22 public static void main(String[] args) {  
23  
24  
25     String str = java(5);  
26     System.out.println(str);  
27  
28 }  
29  
30
```

Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console

<terminated> MethodQuiz02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 17. 오전 2:26:54)

자바자바자

```
22 public static void main(String[] args) {  
23  
24  
25     String str = java(9);  
26     System.out.println(str);  
27  
28 }  
29  
30
```

Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console

<terminated> MethodQuiz02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 17. 오전 2:28:58)

자바자바자바자바자바자

문제

1. 자연수 n 을 입력 받아 n 의 약수를 모두 더한 값을 리턴 하는 함수를 완성하세요.

실행 화면

```
4= public static void main(String[] args) {  
5  
6     //자연수 n을 입력받아 n의 약수를 모두 더한 값을 리턴하는 함수를 완성하세요.  
7     System.out.println(sum(5));  
8  
9  
10  
11  
12 }
```

Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console 33
<terminated> MethodQuiz03 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 17. 오전 2:36:11)

6

```
4= public static void main(String[] args) {  
5  
6     //자연수 n을 입력받아 n의 약수를 모두 더한 값을 리턴하는 함수를 완성하세요.  
7     System.out.println(sum(6));  
8  
9  
10  
11  
12 }
```

Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console 33
<terminated> MethodQuiz03 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 17. 오전 2:37:41)

12

문제

1. 1부터 입력 받은 숫자 a 사이에 있는 소수의 개수를 반환하는 함수 primeNum을 완성하세요
2. 소수는 1과 자기 자신으로만 나누어지는 수
(1은 소수가 아닙니다.)

실행 화면

```
1
2 public class MethodQuiz04 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         //1부터 입력받은 숫자 a 사이에 있는 소수의 개수를 반환하는 함수 primeNum을 완성하세요
7         //소수는 1과 자기 자신으로만 나누어지는 수
8         //(1은 소수가 아닙니다.)
9
10        System.out.println("3의 약수의 개수: " + primeNum(3) );
11    }
12
```

Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console

<terminated> MethodQuiz04 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 17. 오전 2:47:08)

3의 약수의 개수: 2

문제

실행 화면

```
4 public static void main(String[] args) {  
5  
6     //sumNum은 매개변수 2개를 받습니다.  
7     //두 매개변수 사이에 속한 모든 정수의 합을 구하는 sumNum을 완성하세요.  
8     //두 매개변수의 크기는 정해지지 않았습니다.  
9  
10    System.out.println("7~9의 사이의 수의 합: " + sumNum(7, 9));  
11    System.out.println("9~7의 사이의 수의 합: " + sumNum(9, 7));  
12    System.out.println("5~5의 사이의 수의 합: " + sumNum(5, 5));  
13 }  
14
```

Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console

<terminated> MetdhoQuiz05 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (2019. 2. 17. 오전 2:53:55)

7~9의 사이의 수의 합: 24
9~7의 사이의 수의 합: 24
5~5의 사이의 수의 합: 5

문제

실행 화면

```
public static void main(String[] args) {  
    /*  
    * 1. 크기가 6인 배열에 1~45까지 중복되지 않는 랜덤수를 출력해서  
    * 반환하는 lottoNum() 메서드를 생성하세요.  
    *  
    *  
    * 2. lottoRun() 메서드는 1번에서 생성된 로또 번호를 매개변수로 받아서,  
    * 당첨되기 까지 금액을 구하는 메서드입니다.  
    *  
    * 랜덤한 로또번호를 무한히 생성해서, 매개변수로 전달받은 번호와 비교해서  
    * 당첨되기 까지 실행된 금액을 반환하세요.  
    *  
    * 당첨의 조건(순서는 상관없이 같은 번호만 배열에 담겨있다면 됩니다)  
    *  
    */  
    int[] arr = lottoNum();  
    long money = lottoRun(arr);  
    System.out.println("당첨되기까지 사용한 금액:" + money);  
}
```

당첨되기까지 사용한 금액:2692920000

문제

실행 화면

```
7 public static void main(String[] args) {  
8     /*  
9     * participant는 마라톤 참가자 명단 입니다.  
10    * completion는 마라톤 완주자 명단입니다.  
11    *  
12    * completion은 participant의 길이보다 -1이 작습니다.  
13    * 참가자는 동일인물이 있을 수 있습니다.  
14    * 어떤 배열이 주어지던 간에 마라톤을 완주하지 못한 이름(String)을 찾아내는 메서드를 작성하세요.  
15    */  
16  
17    String[] participant = {"홍길동", "홍길자", "이순신", "신사임당", "이순신"};  
18    String[] completion = {"홍길자", "홍길동", "신사임당", "이순신"};  
19  
20    System.out.println("완주하지못한사람:" + solution(participant, completion) );  
21  
22 }
```

Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console

<terminated> MethodQuiz02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_241\bin\javaw.exe (2020. 3. 31. 오후 2:53:14 - 오후 2:53:14)

완주하지못한사람:이순신

자바 Quiz
(변수~메서드) 를 마칩니다.
