

DOCUMENTAZIONE

Indice

1. Testo	1
2. Ipotesi	2
3. Obiettivi	2
4. Target	2
5. Strategia di soluzione	2
5.1. Tecnologia utilizzata	2
5.2. Class diagram	2
6. Implementazione	2
6.1. Front end	2
6.2. Back end	3
7. Valutazione	3
8. Sviluppi	3

1. Testo

Una società di car sharing intende dotarsi di un programma per gestire il proprio parco automobili.

La società dispone di un certo numero di parcheggi (ognuno identificato da un nome e che può ospitare N automobili al massimo) e di un certo numero di automobili (ognuna identificata da targa, nViaggi e posizione relativa al parcheggio in cui si trova attualmente).

Deve essere possibile:

- aggiungere un nuovo Parcheggio senza creare duplicati.
- aggiungere una nuova Automobile senza creare duplicati e assegnandola ad un parcheggio indicato. (cosa fare se il parcheggio non esiste?)
- far transitare un'automobile indicata in un nuovo parcheggio incrementando ovviamente il numero di viaggi (cosa succede se il parcheggio destinazione è pieno?)
- contare le Automobili presenti nel parcheggio indicato
- rimuovere un'Automobile indicata

- rimuove dal sistema tutte le automobile che abbiano compiuto un numero di viaggi uguale o superiore ad una quantità indicata
- ottenere alcune informazioni statistiche: parcheggio con massimo numero di automobili in questo momento, totale automobili parcheggiate, media di automobili per parcheggio, media viaggi di un'automobile, ...

2. Ipotesi

3. Obiettivi

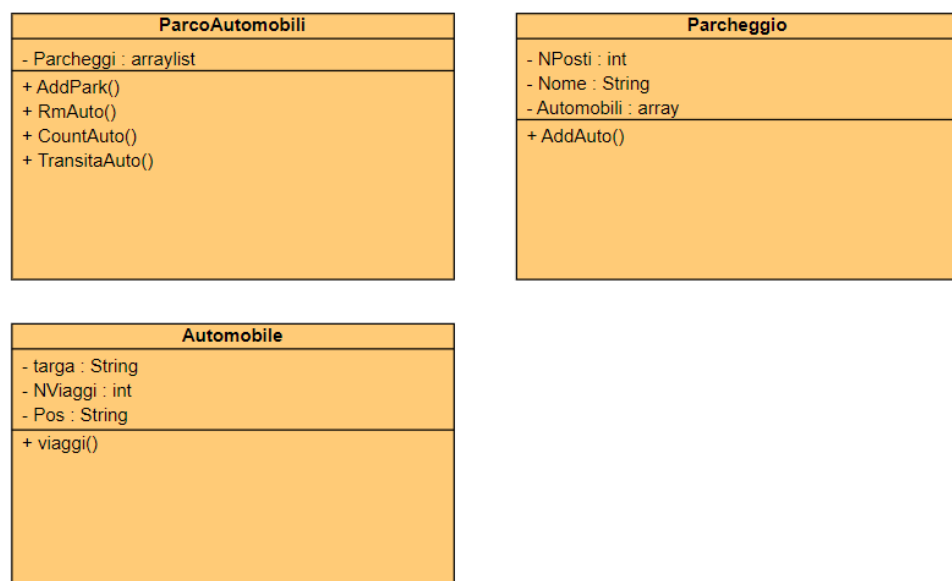
4. Target

5. Strategia di soluzione

5.1. Tecnologia utilizzata

applicazione stand alone in linguaggio imperativo/ad oggetti

5.2. Class diagram



6. Implementazione

6.1. Front end

- mockup dell'interfaccia
- linguaggio: Java
- ambiente: Netbeans
- librerie/oggetti:

6.2. Back end

7. Valutazione

8. Sviluppi