"font": "BM-HANNA.ttf",

"new\_game": "新しいゲーム?",

"tutorialShoot": "画面を押していると、鍋が発射されます。敵を退けてコインをもらってください！화면을 누르고 있으면 냄비를 발사합니다. 적들을 처치하고 코인을 얻으세요!",

"tutorialTrap": "右のトラップボタンを押して、戦闘画面の点滅する四角を選択するとトラップが設置されます。오른쪽 트랩 버튼을 누르고 전투화면의 깜빡이는 사각형을 선택하면 트랩을 설치할 수 있습니다.",

"tutorialUpgrade": "設置されたトラップを選択すると、トラップのアップグレードができます。설치된 트랩을 선택하면 트랩을 업그레이드 할 수 있습니다.",

"tutorialGameOver": "落ち着いてください！ゲームに失敗してもトラップは無くなりません。！コインを集めてトラップをより強化させてください！당황하지 마세요! 게임에 실패해도 트랩은 사라지지 않습니다! 코인을 모아 트랩을 더 강력하게 만드세요!",

"tutorialCheckpoint": "チェックポイント！死亡してもここからスタートされます＾＾체크포인트! 죽어도 여기서부터 다시 시작합니다 ^^",

"tutorialDone": "もう教えることはありません！効率的なトラップ設置は高得点の鍵！ Wave 100まで挑戦！　더 이상 알려드릴 게 없네요! 효율적인 트랩 설치는 고득점의 열쇠! Wave 100까지 도전!",

"ability\_normal": "ノーマル：何もない　노멀: 별 거 없음",

"ability\_slim": "スリム：少し早い　슬림: 조금 빠름",

"ability\_hard": "ハード：スパイク無視　하드: 스파이크 무시",

"ability\_healthy": "ヘルシー：少しタフ　헬시: 조금 터프함",

"ability\_fat": "ヘビー：遅いが堅固　헤비: 느리지만 견고함",

"ability\_fire": "フレーム：火に焼けない　플레임: 불에 타지 않음",

"ability\_fast": "ライト：早いが弱い　라이트: 빠르지만 약함",

"ability\_ice": "アイス：絶対凍らない！　아이스: 절대 얼지 않음!",

"ability\_fly": "スカイ：地に設置されたトラップ無視　스카이: 땅에 설치된 트랩 무시",

"ability\_boss": "ボス：とてもタフ！　보스: 겁나 터프함!",

"tip0": "氷は火を消します。　얼음은 불을 끕니다.",

"tip1": "火は氷を溶かします。　불은 얼음을 녹입니다.",

"tip2": "飛行型敵は地上トラップの攻撃を受けません。　비행형 적들은 지상 트랩의 공격을 받지 않습니다.",

"tip3": "大手も大物モンスターは落とせません。　큰 손도 큰 몬스터는 밀어 떨어뜨릴 수 없습니다.",

"tip4": "高速型敵は火とトゲから受けるダメージが少なくなります。　고속형 적들은 불과 가시로부터 더 적은 데미지를 받습니다.",

"tip5": "最初火が付いた時はダメージが２倍になります。　처음 불이 붙을 때 2배의 데미지를 받습니다!",

"tip6": "早くて重い敵は凍らせるのが難しいです。　빠르거나 무거운 적들은 오래 얼리기 힘들어요.",

"tip7": "今までどの位敵を退けているか、ランキングで確認してください！　지금까지 사람들이 얼마나 많은 적들을 처치했는지 랭킹에서 확인하세요!",

"tip8": "効率的なトラップアップグレードで高い点数が得られます！　효율적인 트랩 업그레이드로 높은 점수를 얻을 수 있습니다!",

"tip9": "壁トラップはアップグレード時、強化せれたり体力が補充されます！벽 트랩은 업그레이드시 강해질 뿐만 아니라 체력도 보충됩니다!",

"tip10": "敵20を退けるごとに1つの星が得られます。　적 20마리를 처리할 때마다 1개의 별을 얻습니다.",

"tip11": "早巻きモードでは難易度が上昇します！　빨리감기 모드에선 난이도가 상승합니다!",

"askShare0": "すごい！これは共有しなきゃ！　대박! 이건 공유해야 돼!",

"askShare1": "これを私だけ知っているのはもったいない！知らせなきゃ！이걸 나만 알고 있으면 안돼! 올려야 해!",

"askShare2": "本当にこれはポスティングしなきゃ！　이건 진짜 포스팅감!",

"askShare3": "知らせなきゃ！フェイスブック友たちに！　알려야 해! 페친들에게!",

"askShare4": "みんなが知るべき事実だ。ポスティングしなきゃ。모두가 알아야 할 사실이군. 포스팅해야겠어.",

"dataWarning": "このゲームはサーバーに何のデータも保存しません。アプリ削除時、保存されたすべてのデータが無くなりますので注意してください。　이 게임은 서버에 어떤 데이터도 저장하지 않습니다. 앱 삭제 시 저장된 데이터가 모두 손실되오니 주의하시기 바랍니다.",

"share\_game": "このゲームは共有しなきゃ？そうでしょう？　이 게임은 공유해야죠? 그렇죠? +0+",

"next\_gen" : "100ウェーブクリア！点数が登録されました！これから Wave1,000にあるエンディングを確認しましょうか？　100웨이브 클리어! 점수는 등록되었니다! 이제 Wave 1,000에 있는 엔딩을 확인하러 가보실까요? +\_+",

"destination" : "おめでとうございます！目的に到着しましたね！次のアップデートまでお待ちしてください！　축하합니다! 목적지에 도착하셨네요! 다음 업데이트를 기다려주세요!",

"daily\_reward" : "出席ボーナス！!\nうわー!\n毎日出席すると!\nどんどんコインが貯まる？！출석 보너스!\n헉! 매일 출석하면\n점점 많은 코인이?!",

"TRAP\_GASBURNER": "ガスレンジ（火）：敵に火の属性攻撃　가스렌지(불): 적에게 불 속성 공격",

"TRAP\_FREEZER": "冷蔵庫：敵をしばらく止まらせる。냉장고: 적들을 잠깐동안 멈춘다",

"TRAP\_WALL": "壁：しばらくモンスターたちを防ぐ　벽: 잠시동안 몬스터들을 막는다",

"TRAP\_FLASK": "フラスコ：1回限り爆弾　플라스크: 1회성 폭탄",

"TRAP\_MACEBALL": "スパイクボール：敵を止めて大きいダメージを与える　스파이크볼: 적들을 멈추고 큰 데미지를 준다",

"TRAP\_BOMB": "爆弾：時限爆弾（1回限り）　폭탄: 시한 폭한(1회성)",

"TRAP\_FIRE": "ファイヤ（火）：敵に火属性攻撃　파이어(불): 적에게 불 속성 공격",

"TRAP\_SPIKE": "スパイク：踏むと敵にダメージを与える　스파이크: 밟는 적에게 데미지를 준다",

"TRAP\_TOPSPIKE": "スパイクドロップ：天井からトゲを落として攻撃する　스파이크드랍: 천장에서 가시를 떨어뜨려 공격한다",

"TRAP\_ICEBALL": "アイスボール（氷）：敵にアイスボールを発射して動きを止める　아이스볼(얼음): 적들에게 아이스볼을 발사하여 움직임을 멈춘다",

"TRAP\_HAND": "大手：敵を一段落とす　큰손: 적들을 한 칸 밑으로 떨어뜨린다",

"TRAP\_WALLSPIKE": " ウォールスパイク：攻撃速度が遅いが、敵に大きいダメージを与える　 월스파이크: 공격속도가 느리지만 적에게 큰 데미지를 준다",

"TRAP\_CACTUS": "対空砲サボテン：空中ユニットだけ攻撃する　대공포 선인장: 공중 유닛만 공격한다",

"friend\_condition\_0": " Wave 50以降に\n新しいゲームスタート5番　　Wave 50 이 후에\n 새 게임 시작 5번",

"friend\_condition\_1": " 対空砲なしに\nWave70まで到達　　 대공포 없이\n Wave 70까지 도달",

"friend\_condition\_2": "トラップなしにWave50まで到達　　 트랩 없이 Wave 50까지 도달",

"friend\_condition\_3": "モンスター100,000匹捕まえる　　몬스터 100,000 마리 잡기",

"friend\_condition\_4": "15日目、出席補償をもらる　　15일째 출석 보상 받기",

"coin\_not\_saved": "コインは保存されません。保存する前にすべて使ってください。　　코인은 저장되지 않습니다. 저장하시기 전에 모두 소진하시기 바랍니다.",

"data\_warn": "このゲーム上の情報は自動的にサーバーに保存されません。ゲームを削除するとデータはすべて無くなります。　이 게임은 어떠한 정보도 자동으로 서버에 저장하지 않습니다. 게임을 삭제하면 모든 데이터가 손실됩니다.",

"data\_load\_coin\_warn": "保存されたゲームを呼び出すとコインはすべて無くなります。ゲームを呼び出しますか？　　저장된 게임을 불러오면 모든 코인이 손실됩니다. 불러오시겠습니까?"

}

————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————

<発売記念50％割引！　　출시기념 50% 할인!>

<今度のアップデートでゲーム保存機能が追加される予定です！安心してプレイを楽しんでください！＾＾　　다음 업데이트에 게임 저장 기능이 추가될 예정입니다! 마음놓고 플레이하세요! ^^>

わー！モンスターたちが上がってくる！人を捕まえ始めた！　　으악! 몬스터들이 올라온다! 사람들을 납치하기 시작했다!

英雄が必要です！　　영웅이 필요합니다! We want you!

上がってくるモンスターたちをすべて防いでください！　　올라오는 몬스터들을 모두 막아주세요!

100Waveを堪えるとエンディングが見られます！　　 100 Wave 를 버티면 엔딩을 볼 수 있습니다!

新概念ディフェンスゲーム！トラップを設置し、鍋を投げるなど、すべての方法を考えてモンスターを防いでみよう！　　신개념 디펜스 게임! 트랩을 설치하고 냄비를 던지고 수단 방법 다 동원해서 몬스터들을 막아보자!

属性説明　　　속성 설명

- 火属性：初めに火が付くとダメージが2倍になる。火が付いた敵は持続的にダメージを受ける。　　불 속성: 처음 불에 탈 때 2배의 데미지를 입힘. 불이 붙은 적은 지속적인 데미지를 입음.

- 氷属性：モンスターをしばらく凍らせて動きを鈍くさせ、火を消す。（火が消えた敵は再度火が付くとダメージが2倍になる）　　얼음 속성: 몬스터를 잠시 얼려서 움직임을 늦추고 불을 꺼뜨림.(불이 꺼진 적은 다시 불에 닿을 때 2배의 데미지를 입음)

꿀팁!

게임 내 아주 익숙한 여러가지 속성이 존재합니다. 하지만 그 중 가장 중요한 불, 아이스, 두 가지 입니다. 몬스터가 불에 붙으면 불이 꺼질 때까지 데미지가 들어갑니다. 데미지가 5라면 5, 4, 3, 2, 1 이런 식으로! 아이스는 불을 꺼뜨립니다. 그리고 얼은 적들은 잠시 멈춤니다. 그리고 불이 얼음을 녹입니다. 여기서 중요한 건! 처음 불이 붙을 때 데미지가 2배로 들어갑니다! 다시 말하면 불, 얼음, 불, 어름 순으로 몬스터가 데미지를 받으면 데미지가 곱절로 들어가지요ㅎㅎ아니면 아이스를 제외하고 불 속성 트랩에 업그레이드를 집중하고 띄엄띄엄 설치해도 극대화된 효과를 누릴 수 있습니다.

Tip

ゲーム中に慣れたさまざまな属性があります。しかし、その中で一番重要なのは火、アイス、この二つです。モンスターに火が付くと消えるまでダメージを与えます。ダメージが5なら5、4、3、2、1の順に！アイスは火を消します。そして、氷は敵をしばらく止めます。そして、火は氷を溶かします。ここで重要なのは火が付いた時、ダメージは2倍になります。つまり火、氷、火、氷順にモンスターがダメージを受けるとダメージが2倍になります。それともアイスを除いて火属性トラップにアップグレードを集中、ゆっくり設置しても極大化された効果が得られます。

1000 Wave가 현재까지 마지막입니다 +\_+

1000Waveが現在、最後です+\_+