**프로젝트 계획서 제출**

1) 개인 프로젝트인지 아니면 2명 팀 단위 프로젝트인지,

2) 프로젝트 주제는 무엇인지 (기 공지한 것처럼, LearnOpenGL을 기반으로 하되 필요시 로더로는 Assimp를 사용해야 함)

3) 어떠한 scene을 사용할 것인지,

4) 주차별 계획 (및 역할 분담)은 어떻게 되는지 위 내용을 간단히 문서에 적어서 올려주기 바랍니다.

5월 2일까지 올려주시면 되며, 프로젝트에 배점된 20점 중 3점을 이 계획서에 부여합니다.

내용에 대해 별도 채점은 하지 않으며, 5월 2일까지 내면 3점, 3일에 내면 2점, 4일에 내면 1점을 부여합니다.

이후 제출은 받지 않습니다.

1. 개인 프로젝트 입니다.

2. 프로젝트 주제는 skybox에 게임이나 지형 같은 배경을 넣고 어울리는 texture map을 입혀서 각자 움직이는 model을 만들기 입니다. 추가적으로 시간이 남는 다면 밝기와 흐릿함 같은 것을 조작을 통해서 넣어 어울리도록 만들어보려고 합니다.,

3. scene은 xcode를 이용해서 만들려고 하지만 작동이 안되거나 막힐 시에 vscode를 사용하여 만들 것 같습니다.

4. 주차별 계획

9주차. 기본 세팅 확인, 필요한 정보 및 자료 수집

10주차. 세밀한 주제 확립, skybox display 연습 및 원하는 환경 찾기

11주차. 움직이는 모델 선정 및 modeling 이용 연습, 코드 수정

12주차. Display와 modeling 겹쳐서 scene에 표현되도록 제작

추가적인 디테일 한 작업 및 마무리, 사용한 요소 정리

발표 주. ppt 작성 및 작업 한 파일 정리 및 발표 준비