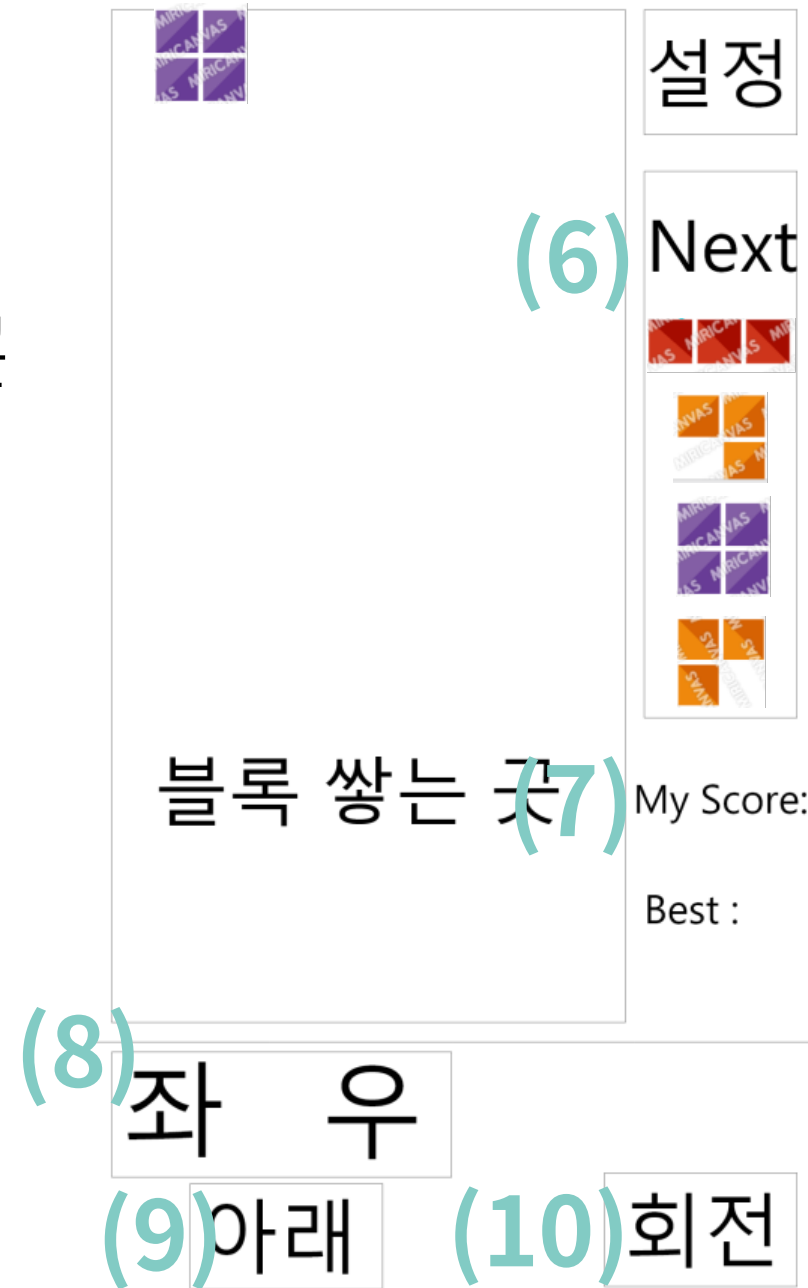
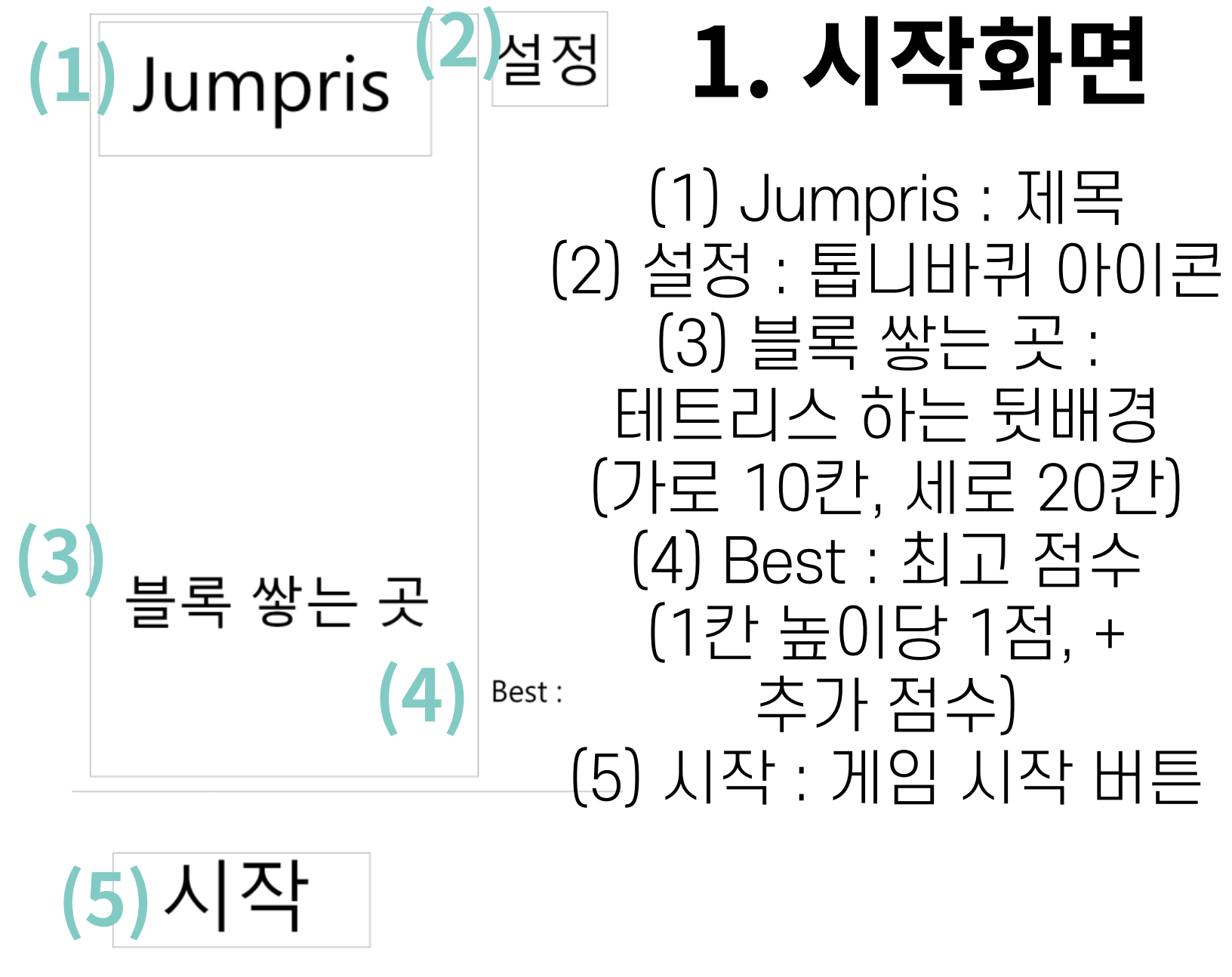


Jumpriis

기본 UI

Jumpris



2. 게임화면 - 블록쌓기

- (6) Next : 다음 블록 보여줌, 최대 4개
(왜냐면 하나는 떨어지고 있기 때문)
- (7) 내 점수
- (8) 좌 우 드래그 : 왼쪽(좌 극단), 오른쪽(좌 극단) 사이에서 원(터치 가능)을 조절함
- (9) 아래 버튼 : 누를 시 블록이 빠르게 내려옴
- (10) 회전 버튼 : 블록을 시계 방향으로 회전시킴

Jumpris



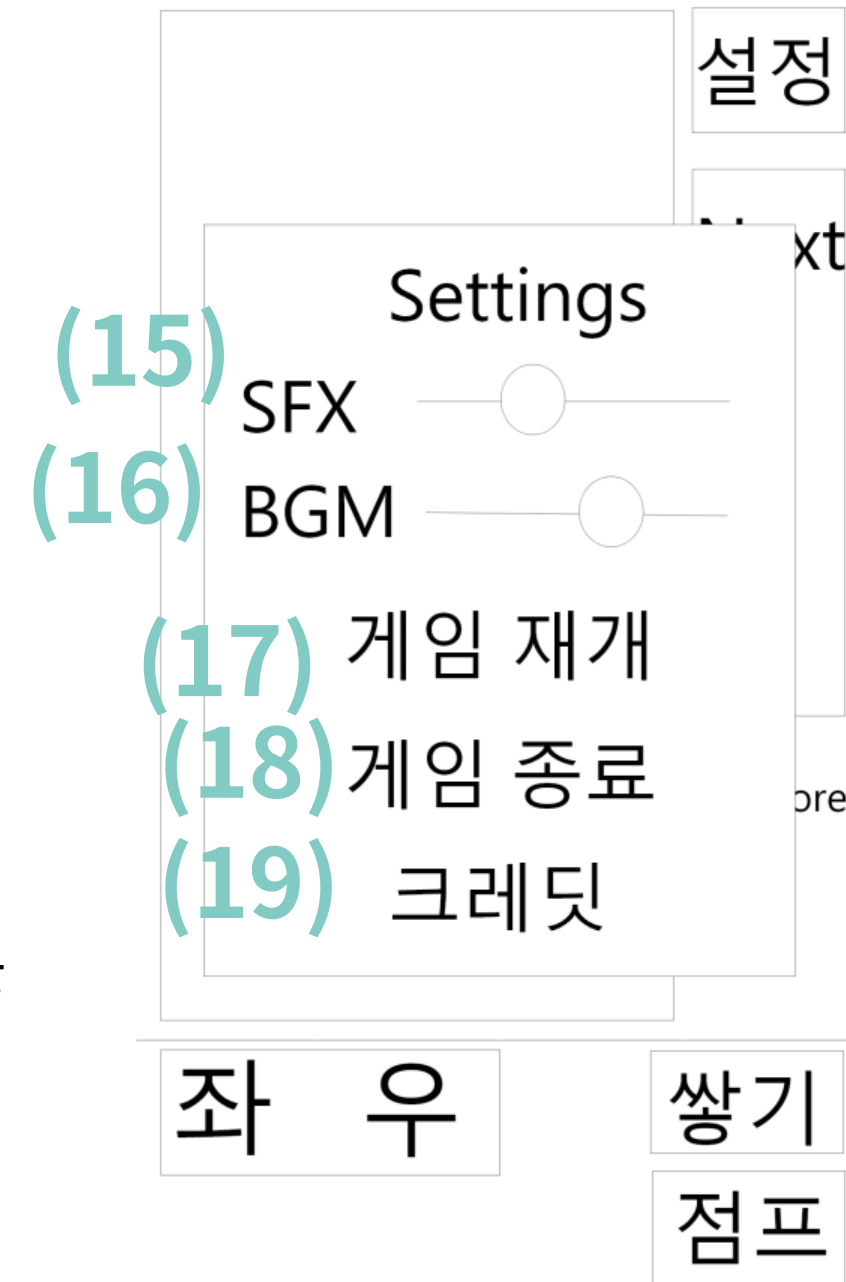
3. 게임화면 - 점프

(11) Next (점프) :
다음 블록 5개 보여줌
(떨어지고 있지 않기 때문)

(12) 좌 우 드래그 : 캐릭터를 조종

(13) 쌓기
: 게임화면 - 블록쌓기 로 이동

(14) 점프
: 캐릭터를 점프 (2칸)

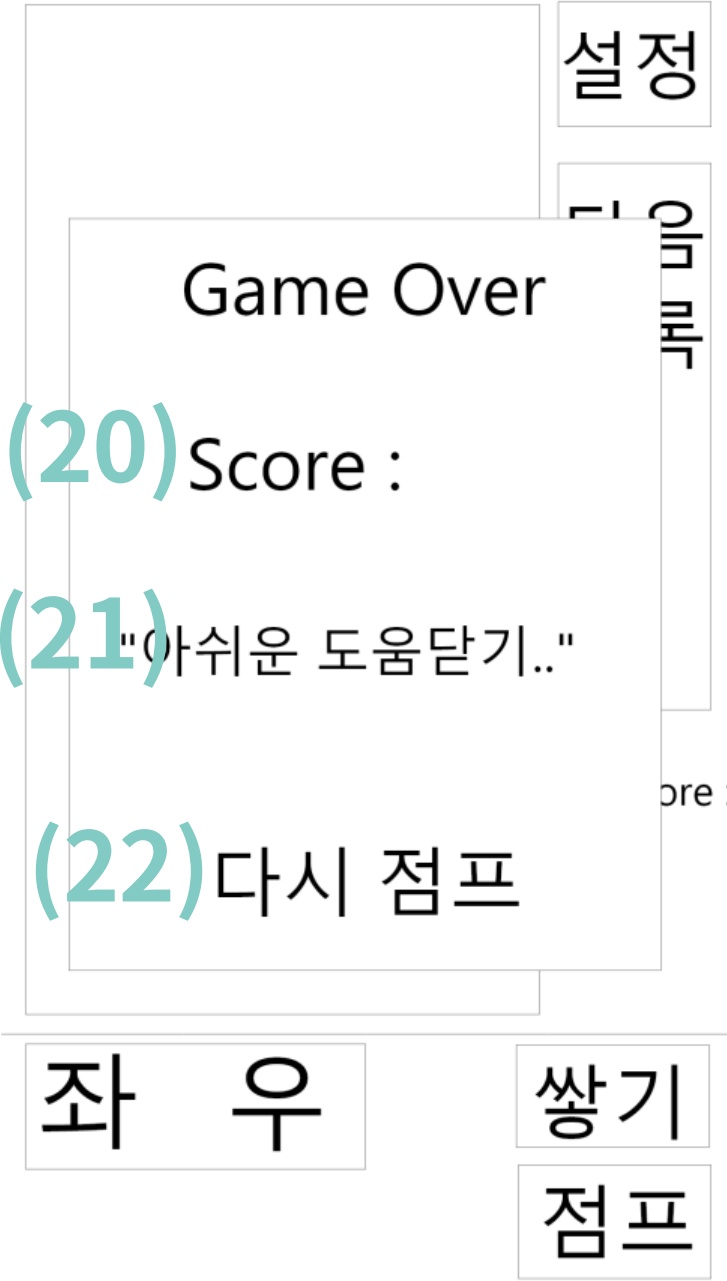


4. 설정

(15) SFX : 효과음 조정
(16) BGM : 배경음 조정
(17) 게임 재개
(18) 게임 종료 : 앱 종료
(19) 크레딧 : 게임잼 팀원
 띄우기

Jumptris

6. 게임 오버 - 현재 점수 <= 최고점수



- (20) Score :
현재 점수
- (21) 텍스트 :
텍스트로 상황 설명
- (22) 다시 점프 :
게임 재시작

7. 게임 오버 - 현재 점수 > 최고점수

