프로그래밍 기초와 실습

10월 1주차 실습

엄 진 영 교수님

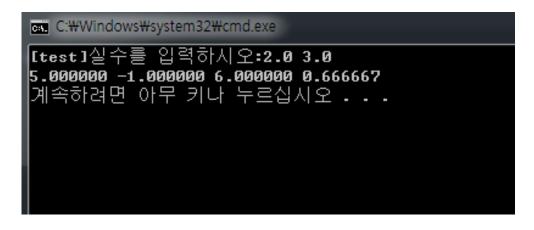
TA: 금 혜랑, 최 태환

과 제 제 출 안 내 사 항

- 과제 제출은 실습시간에 했던 내용으로 과제제출해주시면 됩니다.
- 과제는 수업시간시작부터 수업 마칠 때까지 (10:00 11:40) 이클래스에 올려주시면 됩니다.
- 과제 지각제출은 수업종료 후 부터 적용.
- 과제는 레포트 형식으로 제출해주시면 됩니다.(코드는 복사,결과화면 캡쳐 해서 제출)

5장 실습 문제 **1**번

■ 1. 2개의 double형의 실수를 읽어서 합,차,곱,몫을 구하는 프로그램을 작성하시오.



5장 실습 문제 2번

■ 2. cm로 표현된 키를 입력 받아 피트와 인치로 변환하는 프로그램을 작성하라.단 ,1피트는 12인치 이고 1인치는 2.54cm 이다.

```
[test]키를 입력하시오:168
168는 5피트 6.141732인치입니다.
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

5장 실습 문제 3번

■ 3. int형의 정수를 비트 연산자를 사용하여서 2의보수로 변환하는 프로그램을 작성하라. 2의 보수는 먼저 전체 비트를 반전시킨 후에 1을 더하면 된다.

```
© C:#Windows#system32#cmd.exe

[test]정수를 입력하시오:12
2의 보수: -12
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

5장 실습 문제 4번

■ 4. 정수에 비트 연산자 <<를 한번 적용하면 2를 곱한 값을 얻을 수 있다. 또 정수에 비트 연산자 >>를 한번 적용하면 2로 나눈 값을 얻을 수 있다. 사용자로부터 정수 x,y 를 입력 받아서 x << y의 값을 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
[test]정수를 입력하시오:10
2를 곱하고 싶은 횟수:4
10<4의 값: 160
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . _
```

5장 실습 문제 5번

- 5.조건 연산자 ? 만을 이용하여 2차원 공간의 x 좌표와 y좌표를 입력 받아서 그 좌표가 속하는 사분면을 출력하는 프로그램을 작성하라.
- (x > 0 && y>0) ? printf("1사분면"): printf(""); 와 같은 문장을 사용하여 작성한다.

```
© C:#Windows#system32#cmd.exe

test
x 좌표를 입력하시오: 50
y 좌표를 입력하시오: -20
4사분면
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

5장 보너스 문제!

■ 비트 이동 연산을 이용하여 문자 4개를 받아서 하나의 unsigned int 형의 변수 안에 저장 하는 프로그램을 작성하라.첫 번째 문자는 비트 0부터 비트 7까지에 저장되고 두 번째 문자는 비트 8부터 비트 15까지,세 번째 문자는 비트 16에서 비트 23까지,네 번째 문자는 비트 24부터 비트 31까지에 저장된다.결과로 생성되는 정수값은 16진수로 출력하도록 한다.비트 이동 연산과 비트 OR 연산을 사용하라.

프로그래밍 기초와 실습

10월 1주차 실습

엄 진 영 교수님

T A : 금 혜랑 , 최 태환

과 제 제 출 안 내 사 항

- 과제 제출은 실습시간에 했던 내용으로 과제제출해주시면 됩니다.
- 과제는 수업시간시작부터 수업 마칠 때까지 (10:00 11:40) 이클래스에 올려주시면 됩니다.
- 과제 지각제출은 수업종료 후 부터 적용.
- 과제는 레포트 형식으로 제출해주시면 됩니다.(코드는 복사,결과화면 캡쳐 해서 제출)

5장 실습 문제 1번

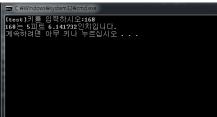
■ 1. 2개의 double형의 실수를 읽어서 합,차,곱,몫을 구하는 프로그램을 작성하시오.

```
© C:#Windows#system32#cmd.exe

[test]실수를 입력하시오:2.0 3.0
5.000000 -1.000000 6.000000 0.666667
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

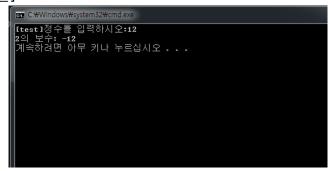
5장 실습 문제 2번

■ 2. cm로 표현된 키를 입력 받아 피트와 인치로 변환하는 프로그램을 작성하라.단 ,1피트는 12인치이고 1인치는 2.54cm 이다.



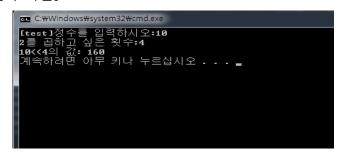
5장 실습 문제 3번

■ 3. int형의 정수를 비트 연산자를 사용하여서 2의보수로 변환하는 프로그램을 작성하라. 2의 보수는 먼저 전체 비트를 반전시킨 후에 1을 더하면 된다.



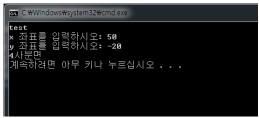
5장 실습 문제 4번

■ 4. 정수에 비트 연산자 <<를 한번 적용하면 2를 곱한 값을 얻을 수 있다. 또 정수에 비트 연산자 >>를 한번 적용하면 2로 나눈 값을 얻을 수 있다. 사용자로부터 정수 x,y 를 입력 받아서 x << y의 값을 출력하는 프로그램을 작성하라.



5장 실습 문제 5번

- 5.조건 연산자 ? 만을 이용하여 2차원 공간의 x 좌표와 y좌표를 입력 받아서 그 좌표가 속하는 사분면을 출력하는 프로그램을 작성하라.
- (x > 0 && y>0)? printf("1사분면"): printf(""); 와 같은 문장을 사용하여 작성한다.



5장 보너스 문제!

■ 비트 이동 연산을 이용하여 문자 4개를 받아서 하나의 unsigned int 형의 변수 안에 저장 하는 프로그램을 작성하라.첫 번째 문자는 비트 0부터 비트 7까지에 저장되고 두 번째 문자는 비트 8부터 비트 15까지,세 번째 문자는 비트 16에서 비트 23까지,네 번째 문자는 비트 24부터 비트 31까지에 저장된다.결과로 생성되는 정수값은 16진수로 출력하도록 한다.비트 이동 연산과 비트 OR 연산을 사용하라.

