

프로그래밍 기초와 실습

12월 1주차 실습

엄진영 교수님

TA : 김혜랑, 최태환

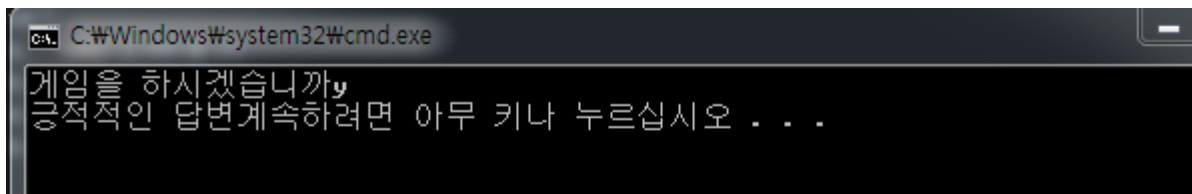
12장 실습 문제 1번

- 사용자로부터 받은 문자열에서 각각의 문자가 나타나는 빈도를 계산하여 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
문자열을 입력하시오: meet at midnight
a : 1
b : 0
c : 0
d : 1
e : 2
f : 0
g : 1
h : 1
i : 2
j : 0
k : 0
l : 0
m : 2
n : 1
o : 0
p : 0
q : 0
r : 0
s : 0
t : 3
u : 0
```

12장 실습 문제 2번

- 사용자에게 질문을 제시하고 답변을 받아서 긍정이면 1을 반환하고 부정이면 0을 반환하는 함수 `get_response(char *prompt)`를 작성하고 테스트하라. 여기서 매개변수 `prompt`는 사용자에게 제시하는 질문이다. 긍정을 의미하는 문자열은 “yes”, “ok”로 가정하라. 부정을 의미하는 문자열은 “no”로 가정하라. 대소문자는 구별하지 않도록 하라.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
게임을 하시겠습니까?
긍정적인 답변 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

12장 실습 문제 3번

- 엔터키가 눌러질 때 까지 사용자로 부터 문자열을 입력 받아서 문자열에 포함된 단어들을 역순으로 배열하여 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
```

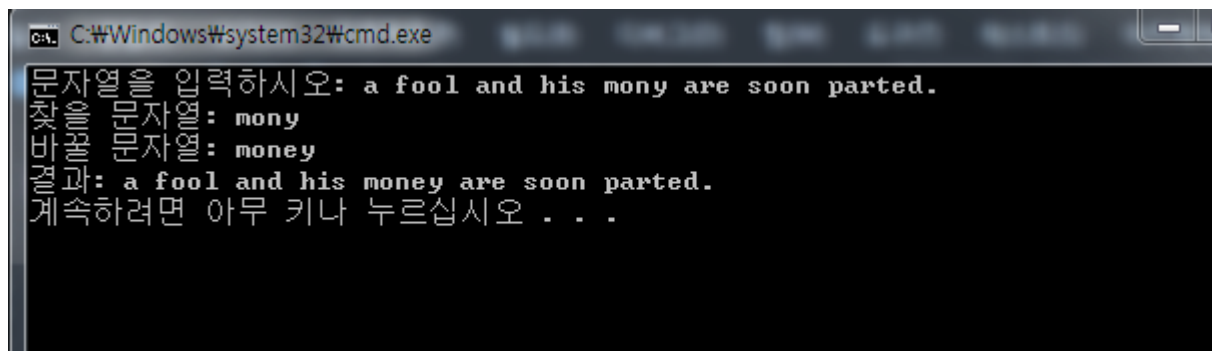
```
문자열을 입력하시오:
```

```
programming in c
```

```
c in programming 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

12장 실습 문제 4번

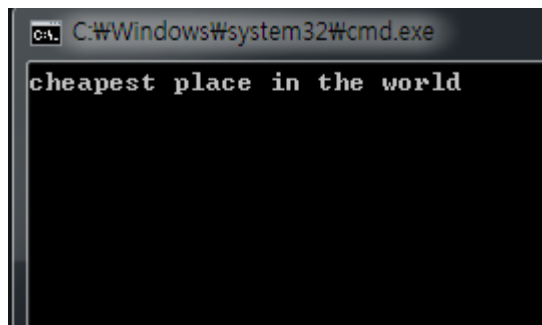
- 간단한 “찾아 바꾸기” 기능을 구현하여 보자. 첫 번째로 사용자에게 최대 80문자의 문자열을 입력하도록 한다. 두 번째로 찾을 문자열을 입력 받는다. 세 번째로 바꿀 문자열을 입력 받는다. 문자열을 찾아서 바꾼 후에 결과 문자열을 화면에 출력한다.



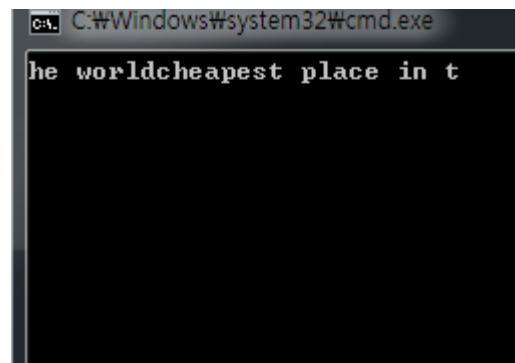
```
C:\Windows\system32\cmd.exe
문자열을 입력하시오: a fool and his mony are soon parted.
찾을 문자열: mony
바꿀 문자열: money
결과: a fool and his money are soon parted.
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

12장 실습 문제 5번

- 요즘 길거리에서는 글자들이 흘러가는 LED 전광판을 볼수 있다. 이것을 프로그램으로 구현해보자.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe  
cheapest place in the world
```



```
C:\Windows\system32\cmd.exe  
he worldcheapest place in t
```

프로그래밍 기초와 실습

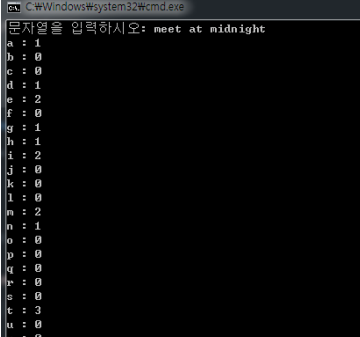
12월 1주차 실습

엄진영 교수님

T A : 김혜랑, 최태환

12장 실습 문제 1번

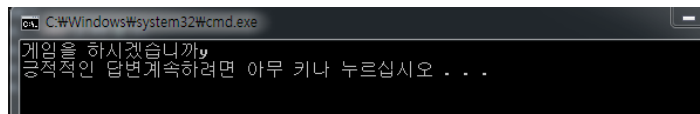
- 사용자로부터 받은 문자열에서 각각의 문자가 나타나는 빈도를 계산하여 출력하는 프로그램을 작성하라.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
문자열을 입력하십시오: meet at midnight
a : 1
b : 0
c : 0
d : 1
e : 2
f : 0
g : 1
h : 1
i : 2
j : 0
k : 0
l : 0
m : 2
n : 1
o : 0
p : 0
q : 0
r : 0
s : 0
t : 3
u : 0
v : 0
```


12장 실습 문제 2번

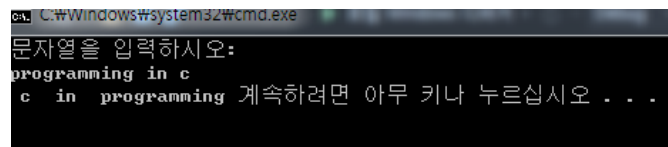
- 사용자에게 질문을 제시하고 답변을 받아서 긍정이면 1을 반환하고 부정이면 0을 반환하는 함수 `get_response(char *prompt)`를 작성하고 테스트하라. 여기서 매개변수 `prompt`는 사용자에게 제시하는 질문이다. 긍정을 의미하는 문자열은 “yes”, “ok”로 가정하라. 부정을 의미하는 문자열은 “no”로 가정하라. 대소문자는 구별하지 않도록 하라.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
게임을 하시겠습니까?
긍정적인 답변 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

12장 실습 문제 3번

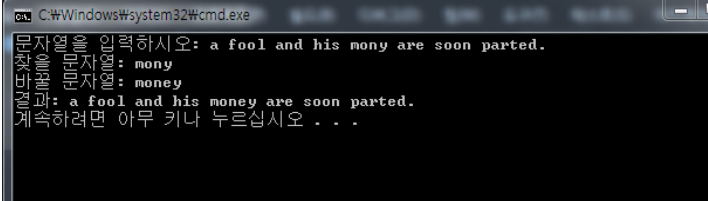
- 엔터키가 눌러질 때 까지 사용자로부터 문자열을 입력 받아서 문자열에 포함된 단어들을 역순으로 배열하여 출력하는 프로그램을 작성하라.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
문자열을 입력하십시오:
programing in c
c in programing 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

12장 실습 문제 4번

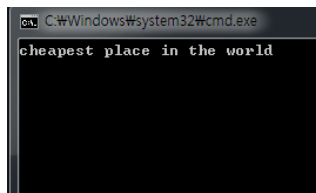
- 간단한 “찾아 바꾸기” 기능을 구현하여 보자. 첫 번째로 사용자에게 최대 80문자의 문자열을 입력하도록 한다. 두 번째로 찾을 문자열을 입력 받는다. 세 번째로 바꿀 문자열을 입력 받는다. 문자열을 찾아서 바꾼 후에 결과 문자열을 화면에 출력한다.



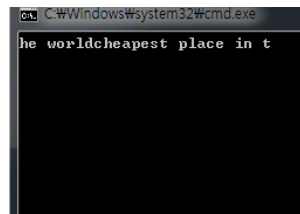
```
C:\Windows\system32\cmd.exe
문자열을 입력하시오: a fool and his mony are soon parted.
찾을 문자열: mony
바꿀 문자열: money
결과: a fool and his money are soon parted.
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

12장 실습 문제 5번

- 요즘 길거리에서는 글자들이 흘러가는 LED 전광판을 볼 수 있다. 이것을 프로그램으로 구현해보자.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
cheapest place in the world
```



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
he worldcheapest place in t
```