

그래픽 프로그래밍

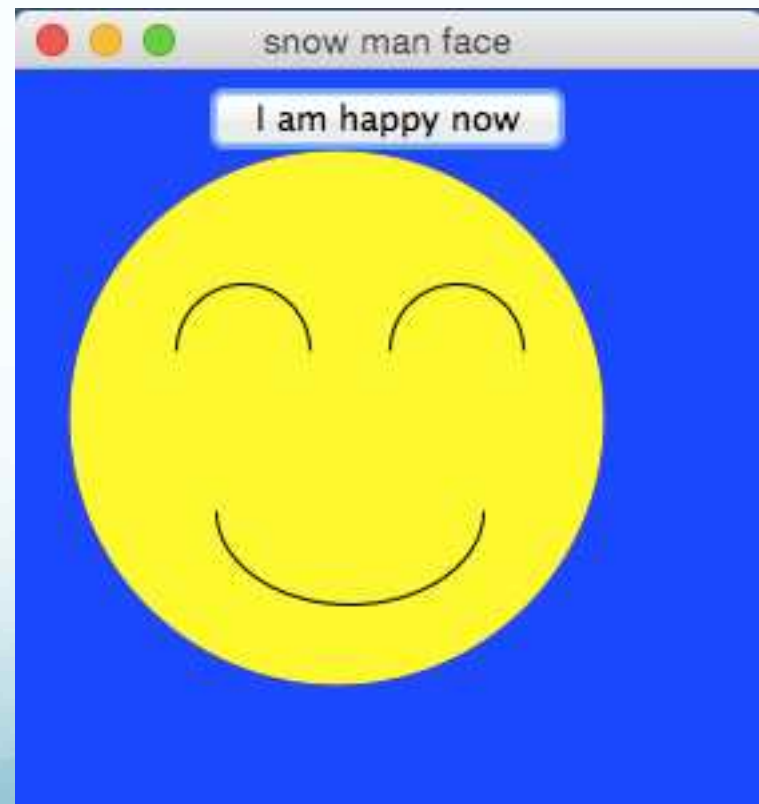
실습 9

실습 시 유의 사항

- 실습 과제 제출 시 패키지 형태로 압축된 소스코드와 보고서를 함께 이클래스에 제출하셔야 합니다.
- 각 문제마다 조건이 붙어 있는 경우 빨간색으로 강조되어 있습니다. 참조하시면 되겠습니다.
- 연장 제출은 제출 기한 종료 이후 7일 이내로만 받습니다. 필요시 강의 계획서의 조교 메일로 보내시면 됩니다.
- 이번 과제 제출 기한은 5월 25일 21:00 까지입니다.

문제 1

- 버튼을 누르면 아래의 그림과 같이 얼굴이 바뀌도록 이벤트 처리를 하라. 배경색은 각각 Magenta, Blue 이다.



문제 2

- 하나의 주사위를 나타내는 **Dice 클래스**를 작성하라.
Dice 클래스의 **생성자**에서는 **위치, 색상, 현재 주사위 면**을 받아서 주사위를 화면에 그린다.
- **“던지기” 버튼**이 눌러질 때마다 두개의 주사위가 각각 랜덤한 값으로 던져지고 이를 이미지의 형태로 출력하는 프로그램을 작성하라.

문제 3

- **폰트객체**를 5개를 만든 이후 랜덤하게 서로 다른 형태의 폰트로 “Hello World!”를 화면에 5줄 출력하는 프로그램을 작성하라.

프로젝트 명세

Basic Notepad

프로젝트 : Basic Notepad

- 프로젝트 기본 명세는 반드시 구현해야 합니다.
- 추가 사항은 반드시 구현해야 하지는 않지만,
상대평가의 형태로 채점이 되기 때문에 추가 사항 및
본인의 추가 기능을 구현하면 그에 따라 유리한 점수를
받으실 수 있습니다.

프로젝트 : Basic Notepad

- 시연일은 **6월 2일**과 **6월 9일**로 나누어지며, 같은 프로젝트라면 6월 2일에 시연한 프로젝트가 **더 유리한 점수**를 받습니다.
- 6월 2일에 시연을 하실 분은 **6월 1일 23:59**까지 이클래스로 제출해야 합니다.
- 6월 9일에 시연을 하실 분은 연장제출의 형태로 **6월 8일 23:59**까지 제출하시면 됩니다.

프로젝트 : GUI

- 메뉴바
- 입/출력 파일 경로 입력 텍스트 필드
- 검색 단어 입력 텍스트 필드
- 검색 결과 출력
- 타이틀 화면에 자신의 성명과 학번 출력
 - Ex) title : 1234115678 홍길동's notepad

프로젝트 기본 명세

- 파일 열기 기능

파일의 경로를 선택하면 해당 파일을 읽어 들여 화면에 표시

- 파일 저장 기능

특정 파일을 선택하면 해당 파일의 텍스트 내용을 화면에 표시

- 텍스트 에디터 내 문장에서 검색 기능

키워드를 검색하면 키워드가 어디에 있는지 안내(줄, 블록)

대소문자 체크 박스를 통해 대소문자 구분여부 선택 기능

프로젝트 추가 명세

- 단어 변환 기능
- 글꼴 변환 / 글씨 크기 변경 기능
- 새로 만들기 / 다른 이름으로 저장 기능
- 각종 예외 처리