

## 시스템 S/W 실습6 선택 과제



학번: 2016110056

학과: 불교학부

이름: 박승원

날짜: 2016년 11월 2일



2. SIC srcfile을 읽어서 각 줄을 LABEL, OPCODE, OPERAND 로 분리하여 Intfile에 출력하면서 SYMTAB[]을 생성한다.(실습 5의 PASS1 내용), 그리고 Intfile을 입력하고, SYMTAB[]의 내용을 사용하여 OPCODE가 기계명 령이면 LOCCTR, CODE, ADDRESS를 ObjTmpfile에 출력하는 어셈블러 PASS2에 해당하는 프로그램을 구현하고 실습하시오. LOCCTR은 Location, Counter이고, CODE는 OPTAB[]에서 읽은 기계코드이고, ADDRESS는 OPERAND로서 SYMTAB[]에서 읽은 값이다.

```
단, C program compile 명령은 다음과 같고, 입력파일 srcfile은 각자 준비한다.
$g++ -o pass2 pass2.c
```

\$./pass2 srcfile Intfile ObjTmpFile

Listing 1: 실행 파일의 소스, pass2.cpp

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
#include<fstream>
#include<vector>
#include<map>
using namespace std;
vector<array<string, 3>> instructions;
std :: map<std::string, unsigned char> op_table = {
    {"lda", 0x00}, {"ldx", 0x04}, {"sta", 0x0c}, {"stx", 0x10},
    {"add", 0x18}, {"sub", 0x1c}, {"mul", 0x20}, {"div", 0x24},
    {"comp", 0x28}, {"jeq", 0x30}, {"jgt", 0x34}, {"jlt", 0x38},
    {"jsub", 0x48}, {"rsub", 0x4c},
    {"rd", 0xd8}, {"wd", 0xdc}, {"td", 0xe0},
    {"ldch", 0x50}, {"stch", 0x54}, {"addx", 0x19}
};
bool is_opcode(string s)
{
   return op_table . find(s) != op_table . end();
}
int main(int argc, char** v)
    ifstream f(v[1]);
    ofstream of (v[2]);
```

```
ofstream lf ("tmp");
// 라벨과 코드 오퍼란드 구분하는 부분
char c;
string com[3];
int n = 0;
bool sp_flag = false;
while(f >> noskipws >> c) {
    if (c != ' n') 
        if(c == '\t' || c == ' ') {
           if (! sp_flag ) n++;
            sp_flag = true;
        } else {
           com[n] += c;
            sp_flag = false;
        }
   } else {
        instructions .push_back({com[0], com[1], com[2]});
       for(int i=0; i<3; i++) com[i]. clear();
        sp_flag = false;
    }
}
for(auto& a : instructions ) {
    of << a[0] << ' ' << a[1] << ' ' << a[2] << endl;
}
//symtab 생성 부분
map<string, short> sym_table;
int addr = 0; //addr == LOCCTR
bool data_begin = false;
for(auto& a : instructions ) {
    if(a[0] != "") {
        sym_table[a[0]] = addr;
    }
    if(a[1] == "start") {
        addr = stoi(a[2], nullptr, 16);
        sym_table[" start "] = addr;
    } else if(a[1] == "end") sym_table["end"] = addr;
```

```
else if(is_opcode(a[1])) {// opcode일 경우
        \label{eq:localization} If << hex << +op\_table[a[1]] << ' ' << hex << a[2] << endl;
        addr += 3;
    } else {
        if (! data_begin) {
            sym_table["data_begin"] = addr;
            data_begin = true;
        }
        if(a[1] == "word") addr += 3;
        else if(a[1] == "byte") addr++;
        else if (a[1] == "resb") addr += stoi(a[2]);
        else if (a[1] == "resw") addr += 3 * stoi <math>(a[2]);
\} // return LOCCTR— starting address = program size to load to memory
lf.close();
f. close ();
of.close();
ifstream ft ("tmp");
ofstream ff(v[3]);
string s [3];
ff << "LCTR CD ADDR \ ";
while(ft >> s[0] >> s[1] >> s[2]) {
    ff << s[0] << ' ' << setw(2) << setfill ('0') << s[1] << ' ';
    ff << hex << sym_table[s[2]] << endl;
}
```

Listing 2: 임의의 srcfile

```
start 1000
first lda seven
sta alpha
lda two
add incr
sta beta
lda gamma
sub two
sta delta
ldch charx
stch cha
```

seven word 7
two word 2
alpha resw 1
beta resw 1
gamma word 10
delta resw 1
incr word 3
cha resb 1
charx byte 78
end first

## Listing 3: 소오스와 거의 차이가 없는 Intfile

start 1000 first lda seven sta alpha lda two add incr sta beta lda gamma sub two sta delta ldch charx stch cha seven word 7 two word 2 alpha resw 1 beta resw 1 gamma word 10 delta resw 1 incr word 3 cha resb 1 charx byte 78 end first

실제로는 vector에 분리하여 넣었지만, 파일 상으로는 소오스와 거의 차이가 없다.

## Listing 4: 결과로 나온 ObjTmpFile

## LCTR CD ADDR 1000 00 101e 1003 0c 1024 1006 00 1021

1009 18 1030	
100c 0c 1027	
100f 00 102a	
1012 1c 1021	
1015 0c 102d	
1018 50 1034	
101b 54 1033	

결과가 주소와 opcode, operand의 주소를 제대로 찾고 있음을 알 수 있다.

소감 기존에 냈던 소스들을 약간 수정하여 합쳤습니다.