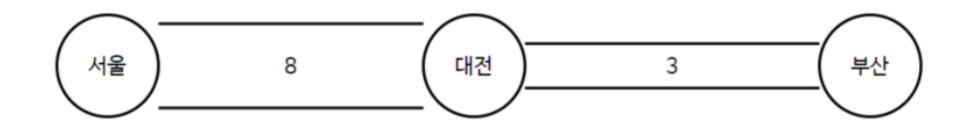
알고리즘 중급반 스터디

네트워크 플로우

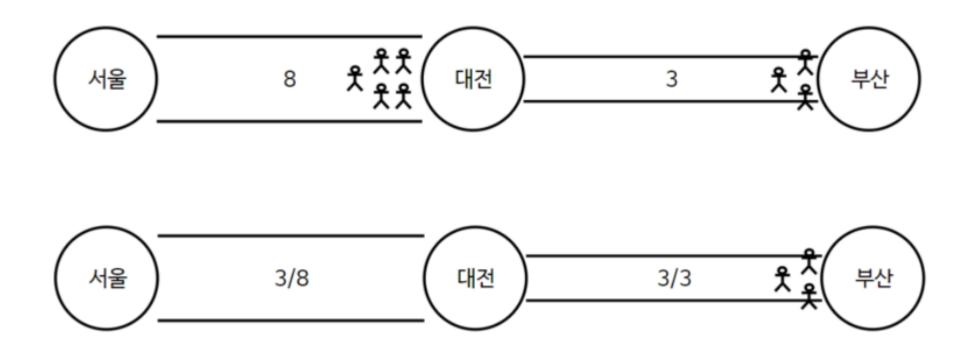
네트워크 플로우란?

- 특정한 지점에서 다른 지점으로 데이터가 얼마나 흐르는지 측정
- 교통 체증, 네트워크 데이터 전송등의 분야에서 활용

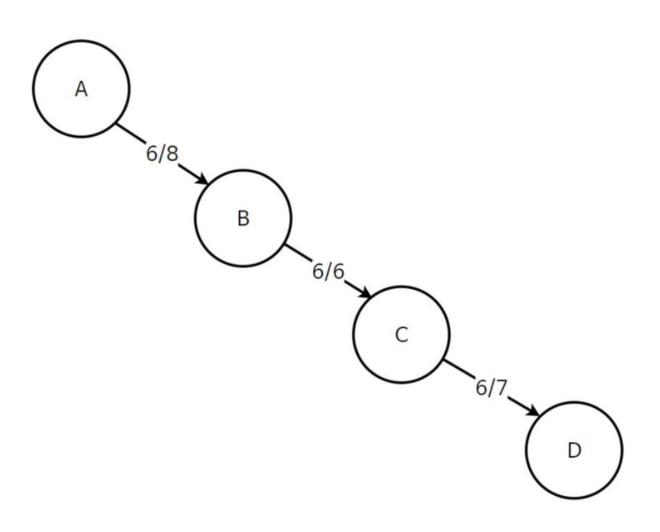
첫번째 예시



첫번째 예시



두번째 예시



용어 정리

· 유량(flow) : 두 정점 사이에서 흐르는 양

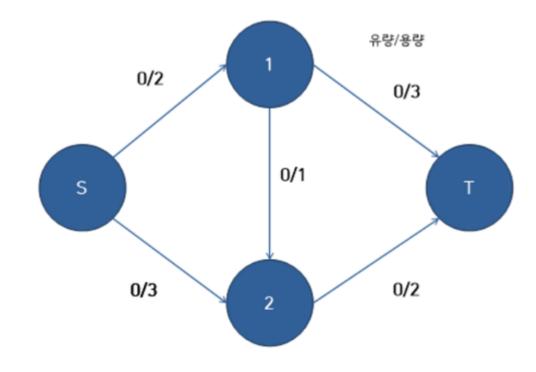
· 용량(capacity) : 두 정점 사이에 최대로 흐를수 있는 양

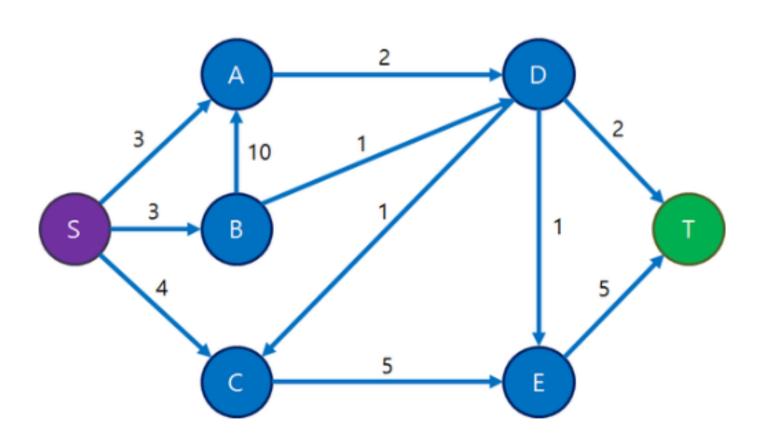
· 소스(source): 유량이 시작되는 정점. 보통 S로 많이 나타낸다

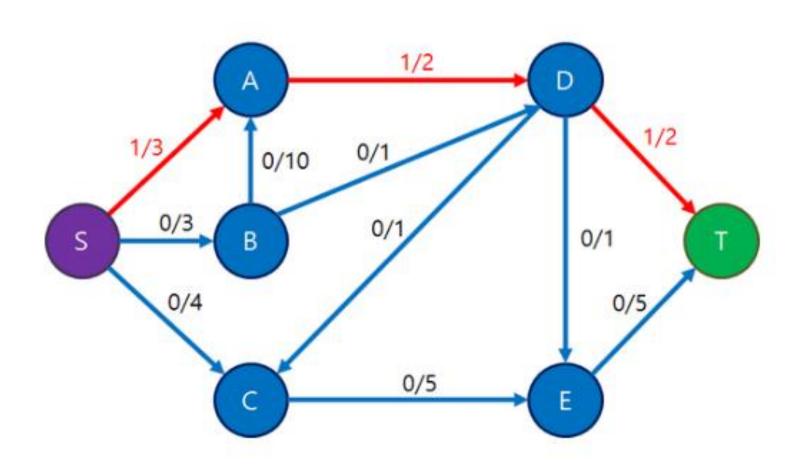
· 싱크(sink) : 유량이 도착하는 정점. 보통 T로 많이 나타낸다

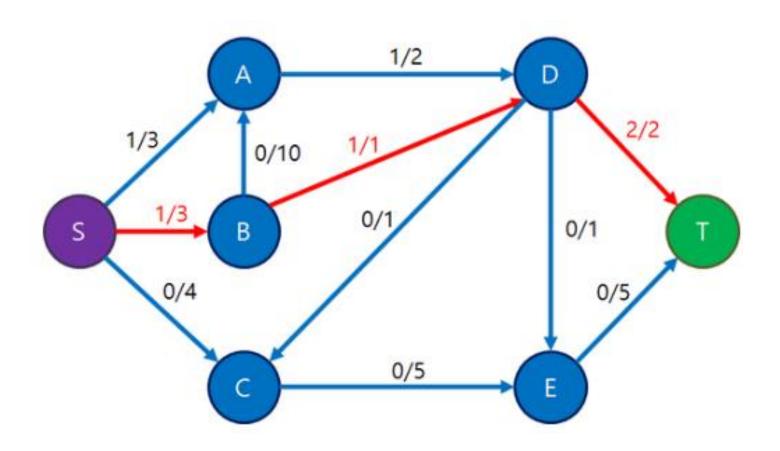
· 증가경로(augmenting path) : 소스에서 싱크로 유량을 보내는 경로

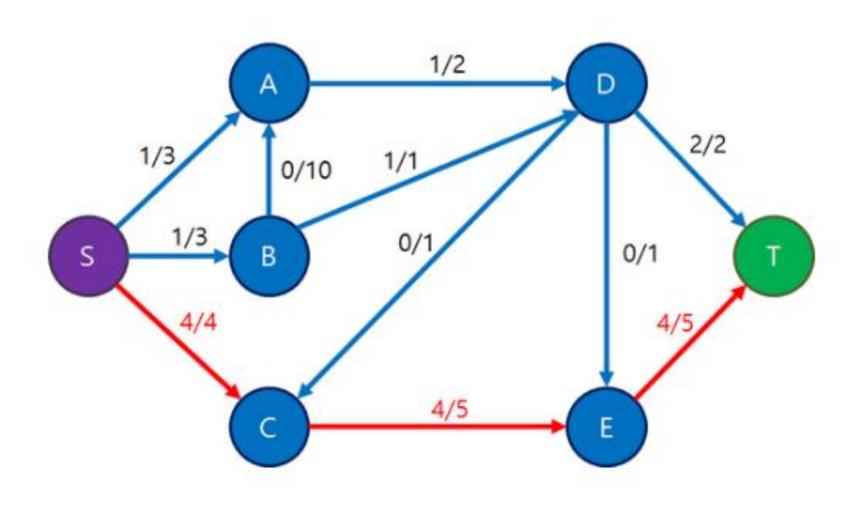
· 잔여용량(residual capacity) : 현재 흐를수 있는 유량. 즉 용량-유량을 의미한다.

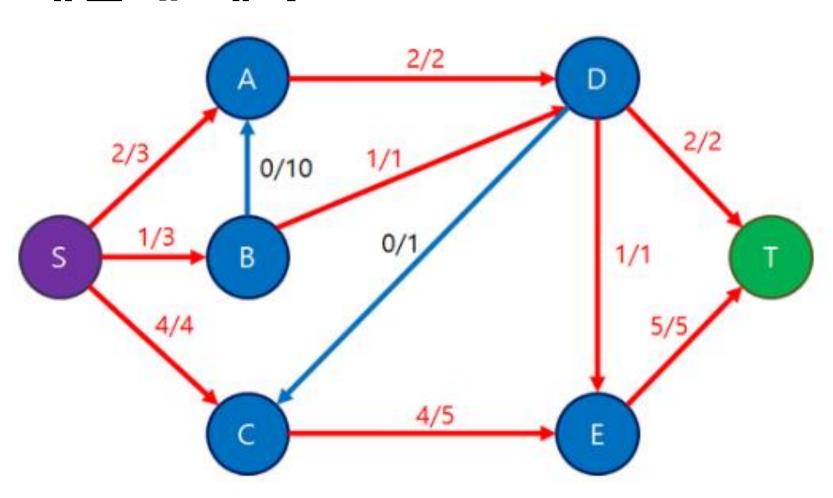








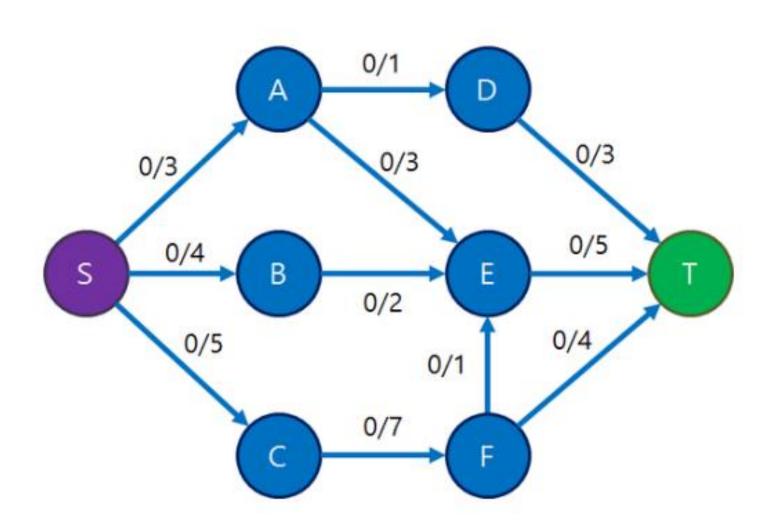


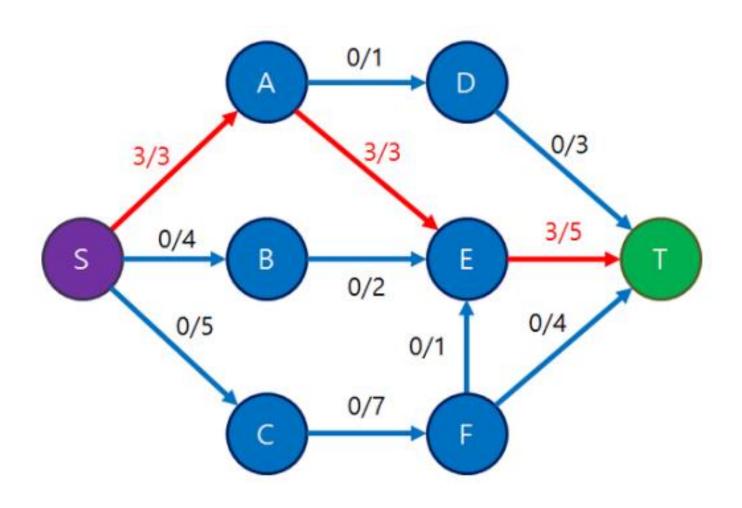


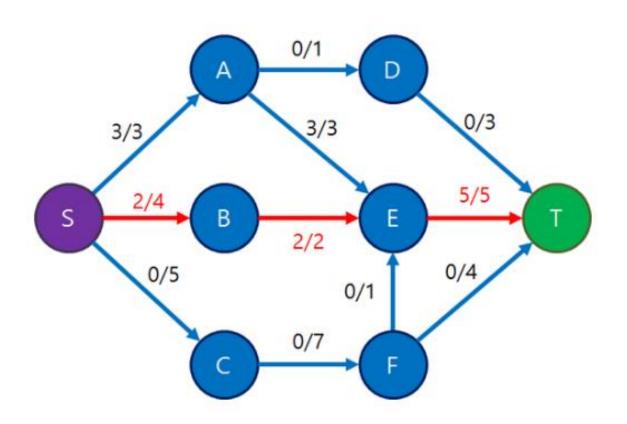
유량 그래프의 성질

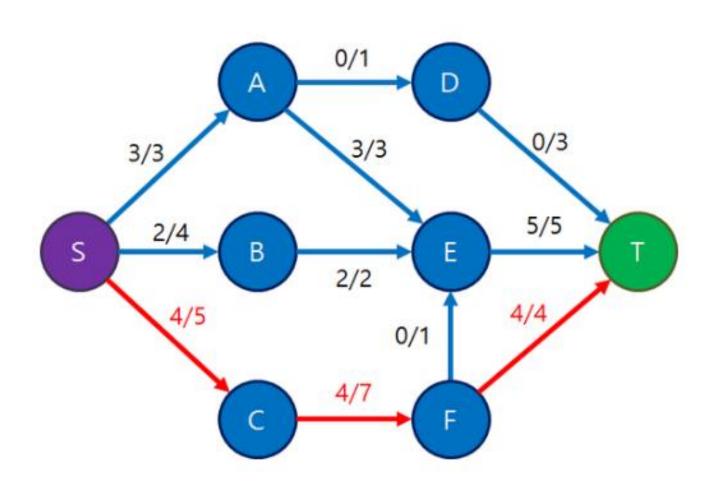
- 간선에 흐르는 유량은 간선의 용량을 넘을 수 없음
- S와 T를 제외한 정점에서 들어오는 유량과 나가는 유량의 합은 같음
- 음의 유량 성질

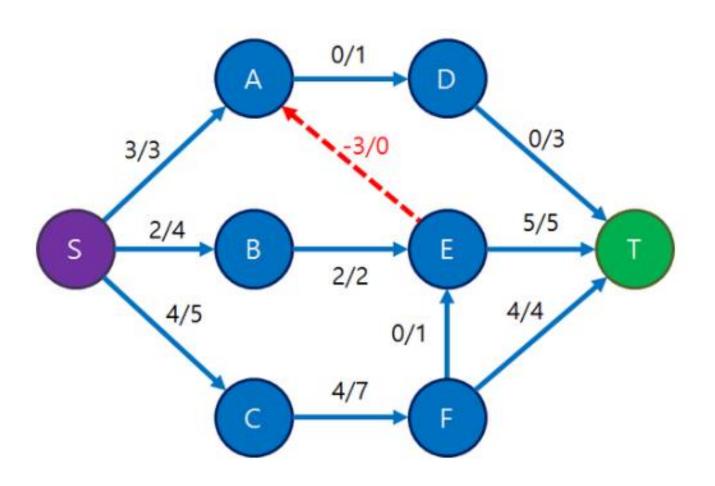
- 간선 u->v로 유량이 흐르고 있다면, v->u로 같은양의 음의유량이 흐르고 있는 것으로 취급
- f(u, v) -> -f(v, u)

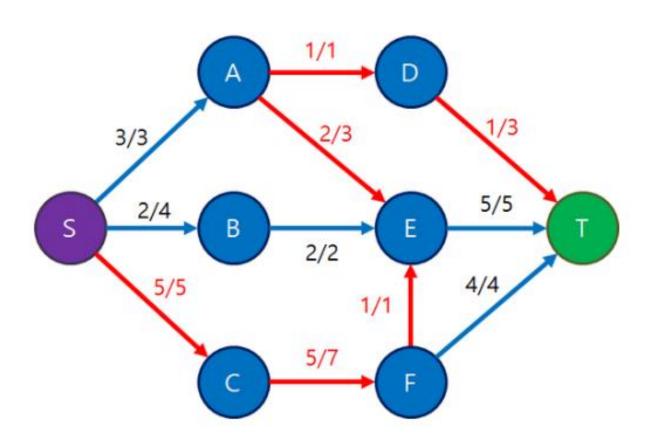










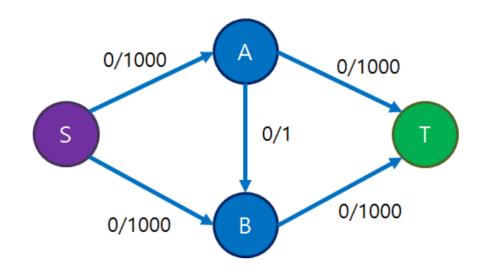


구현 방법

- 포드 풀러슨(Ford-Fulkerson)
- 에드몬드 카프(Edmonds-Karp)
- thol -> dfs vs bfs

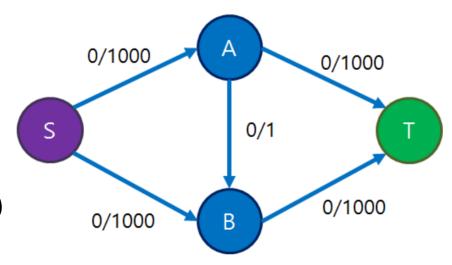
포드 풀커슨 알고리즘

- dfs로 구현
- 시간복잡도 : O((V + E) * f)
 - * f는 총 flow의 수



에드몬드 카프 알고리즘

- bfs로 구현
- 시간복잡도 : O(V * (E^2))
 - * flow가 아니라 간선의 수에 영향을 받음
 - * 무조건 포드풀러슨보다 좋은건 아님(대체로 좋음...)



6068_최대 유량

- 전형적인 유량 문제
- 대문자 소문자 모두 정점이 될 수 있음
- 그래프 잘 구성하고 최대유량 구하면 끝!