

	사운드명	출력 시점
1	sfx_walk1	플레이어가 roomY, roomM 외의 공간에서 이동 중일 때
2	sfx_walk2	플레이어가 roomY에서 이동 중일 때
3	sfx_walk3	플레이어가 roomM에서 이동 중일 때
4	sfx_jumpUp	점프 버튼 터치 시
5	sfx_jumpLand	점프했던 플레이어가 착지 시
6	sfx_touchScreen	roomM에서 스크린 터치 시
7	sfx_touchPaper	1) 팝업창 나오는 오브젝트 터치 시 2) x버튼 눌러서 팝업창을 닫을 때
8	sfx_touchDoor	1) 문 터치 시 2) 문 자동으로 닫힐 때
9	sfx_bear	bear1~4 오브젝트 터치 시