

프로젝트 수행일지

과 정 명	UXUI디자인 웹 프론트엔드개발 부트캠프(생성형AI 활용/피그마)	작성일자	2024-
프로젝트 명	OTT 사이트의 문제점을 파악 및 개		
프로젝트팀명	정면돌파	프로젝트 참여 팀원	(팀장) 박예림 (팀원) 김예지, 김정하, 박태환, 이승연, 지성준

1. 프로젝트 수행 계획 및 현황

프로젝트 수행 내용	익일(다음 날) 프로젝트 수행 계획
<ul style="list-style-type: none">새로운 OTT 서비스의 기본 컨셉 및 핵심 문제점 개선 방안 수립기존 OTT 플랫폼(TVING)의 문제점 분석을 바탕으로, 개선해야 할 요소(콘텐츠 업데이트, 가격 책정, UI/UX, 화질 및 안정성, 콘텐츠 다양성 등) 정리시장 조사 및 경쟁 OTT 서비스(넷플릭스, 웨이브, 쿠팡플레이 등)의 서비스 모델과 특징 파악	<ul style="list-style-type: none">기존 시장 조사를 바탕으로 서비스 세부 기능 설계 시작사용자 경험(UX) 설계를 위한 UI/UX 프로토타입 제작개선된 UI/UX를 위한 레퍼런스 자료 수집

2. 프로젝트 피드백 사항 및 의견

프로젝트 피드백 사항 및 의견 (후련교사 및 멘토 피드백 포함)	기본적인 분석은 잘 되었고, 개선 방안에 대한 방향성도 명확함. 다만, 기술적인 부분에서 특히 서버 및 네트워크 인프라 설계가 중요한 요소가 될 수 있으므로 초기 단계에서부터 세부적인 구조를 좀 더 구체화하는 것이 좋음.
반영 여부	피드백을 바탕으로 초기 단계의 레이아웃을 세밀하게 설계할 계획이다.

[별첨1] 활동 사진

활 동 사 진

참여 훈련생 활동 사진



프로젝트 화면 사진