

회의록			
회의 날짜 및 시간	2022.01.20 21:00~00:00	회의장소	디스코드
참여자	권하늘, 김민식, 김하은, 유리아, 이상현, 이주미, 이현빈	불참자	
회의 주제			
기획서 작성 - 게임 시스템			
회의 내용			
<p>Stage 방식으로 변경</p> <p>- 플로우 차트 수정</p> <pre> graph TD A[게임 시작] --> B[스테이지 선택] B --> C[자동 플레이] C --> D(()) D --> E{미니게임 GO?} E -- YES --> F[재화 획득] E -- NO --> C F --> G{재화 소비} G -- YES --> H[효과 획득] G -- NO --> C </pre> <p>게임시스템 내용 작성</p>			
결정 사항			
<p>▶기획서 작성 및 정리</p> <p>- 게임 시스템 (거리, 시간, 스테이지, 레벨, 재화 규칙, 캐릭터, 장비, 상점, 아이템, 업적)</p>			

기타



김하은



권하늘



김민식



유리아



이상현



이주미



이현빈

시스템 기획 버전 v. 1.3