회의록			
회의 날짜 및 시간	2022.01.14 21:00-22:00	회의장소	디스코드
참여자	권하늘, 김민식, 김하은, 유리아, 이주미, 이현빈, (박이준)	불참자	이상현

회의 주제

거리, 코스튬, 음식

회의 내용

거리 단위: m, km

기본 속력: 1m / min vs 0.1 m / s

업그레이드 : 돈이 증가

-골드 : 장비 업그레이드 따라서 수급량이 증가

-보조재화 (꽃잎): 거리 비례(5m 에 하나씩 획득)

체력이 떨어졌을 시 느려지는 속력

업그레이드시 얻는 골드량

맵이 바뀌는 시점

코스튬 - 세트로 판매 or 개별 판매 (모자, 옷 …등) 스키장 컨셉이면 - 고글 모자 ,스키 옷

음식 - 계절 메뉴 (붕어빵, 호빵, 호떡, 냉면, 삼계탕…등 계절메뉴)

결정 사항

▶ 거리

- 거리 단위: m, km
- 기본 속력 0.1 m / s

▶ 재화

- 골드 : 장비 업그레이드 따라서 골드 수급량이 증가

- 보조 재화 : 거리 비례(5m 에 하나씩 획득)

▶ 아이템 : 코스튬 set 판매(개별로 판매)

Ex) 스키장 컨셉일 경우 : 고글, 모자, 상의, 하의 등

▶ 음식 : 계절메뉴 (붕어빵, 호빵, 호떡, 삼계탕, 냉면 ... 등)

