


회의록			
회의 날짜 및 시간	2022.01.11 20:30~22:00	회의장소	zoom
참여자	권하늘, 김민식, 김하은, 유리아, 이상현, 이주미, 이현빈	불참자	
회의 주제			
스테이지 유무, 맵 - 재화, 체력			
회의 내용			
<p>게임 캐릭터 이름 : 하늘</p> <p>맵에 맞는 보조 재화 이름 및 UI 이미지 결정</p> <ol style="list-style-type: none"> 봄 : 벚꽃 여름 : 조개 껍데기 가을 : 낙엽(단풍잎 or 은행) 겨울 : 눈송이 <p>튜토리얼 - 겨울 (업적 해금)</p> <p>스테이지가 없는 경우 - 보조 재화를 제 2의 나라 처럼 다른 아이템으로 취급(하은, 민식, 현빈, 리아, 하늘)</p> <p>스테이지가 있는 경우 - 재화가 다른 스테이지 같 경우 0이 됨 (상현, 주미)</p> <p>= 스테이지가 없는 경우로 결정</p> <p>(제 2의나라 코스튬 해금 스푼, 실 = 4 가지 재화)</p> <p>➔ 유료 재화 (광고 제거, 프리미엄 코스튬, 에너지 드링크- 아이템 획득 확률--%증가, 뽑기)</p> <p>➔ 업적으로 뽑기권 혹은 유료 재화 획득</p> <p>➔ 돌발 미니게임 (돌부리에 걸려 넘어지면 미니게임이 나와 유료재화를 얻을 수 있는 게임) ex)  <타이밍 맞추기 게임></p> <p>➔ 코스튬 : 골드로 구매, 다이아로 구매, 보조 재화로만 구매</p> <p>코스튬은 그저 스킨 역할만 할 뿐, 아무 효과 없음 -주미, 민식, 하늘, 리아, 하은</p> <p>스킨 + 효과 / 보조 재화로도 코스튬 구매 가능 - 현빈</p> <p>골드 = 업그레이드, 음식</p> <p>보조재화 = 보조 재화 코스튬</p>			

유료 재화 = 광고 제거, 프리미엄 코스튬, 에너지 드링크(보조 재화 획득 확률 --%증가), 뱀기

체력

HP 가 떨어지면 분(초)당 빗자루질 속도(--)가 떨어짐

HP 포션은 '마인 크래프트'처럼 음식 혹은 포션마다 채워지는 칸수가 정해져 있어 먹을 시 채워지는 형식 (80% 이하로 떨어질 시 포션 혹은 음식 자동 섭취)

음식 아이템이 있어야 HP 가 자동 섭취가 가능하다

HP 는 최대치가 100, 최소치는 1 이다.(고정)

HP 는 총 10 칸으로 표시되고, 한칸당 HP 는 10 이다.(플레이어에게 보이는 칸은 10 단위 눈금으로 표시 되고, 10 단위 안에 1 단위로 나뉘어진 칸이 존재한다.)

HP 는 몇분(초) 당 몇 씩 떨어진다.

캐릭터의 청소 속도는 HP 의 총량의 현재 HP 비율에 비례한다.

캐릭터의 HP 가 --% 이하로 떨어졌을 때 알림을 준다.

결정 사항

▶캐릭터 이름 : 하늘

▶맵 : 봄, 여름, 가을, 겨울의 스테이지를 하나로 연결하여 플레이 진행
= 스테이지 없음
첫 시작 맵 : 튜토리얼 - 겨울 (업적 해금)

▶맵에 맞는 보조 재화 이름 및 UI 이미지 결정

봄 : 벚꽃

여름 : 조개 껍데기

가을 : 낙엽(단풍잎)

겨울 : 눈송이

- 보조 재화로 코스튬을 구매 할 수 있다.

- 보조 재화의 종류에 따라 구매할 수 있는 코스튬이 나뉘어진다.

Cf) '제 2 의 나라' 코스튬 스푼, 실 = 'Let it sweep' 벚꽃, 조개 껍데기, 낙엽, 눈송이

▶ 골드 재화로 구매 가능한 상품
장비 업그레이드, 음식 혹은 포션

▶ 보조 재화로 구매 가능한 상품
코스튬

▶ 유료 재화로 구매 가능한 상품
광고 제거
프리미엄 코스튬
에너지 드링크 - 아이템 획득 확률 --% 증가
뽑기권

▶ 뽑기권 획득 방법 : 업적 달성, 유료 재화 구매

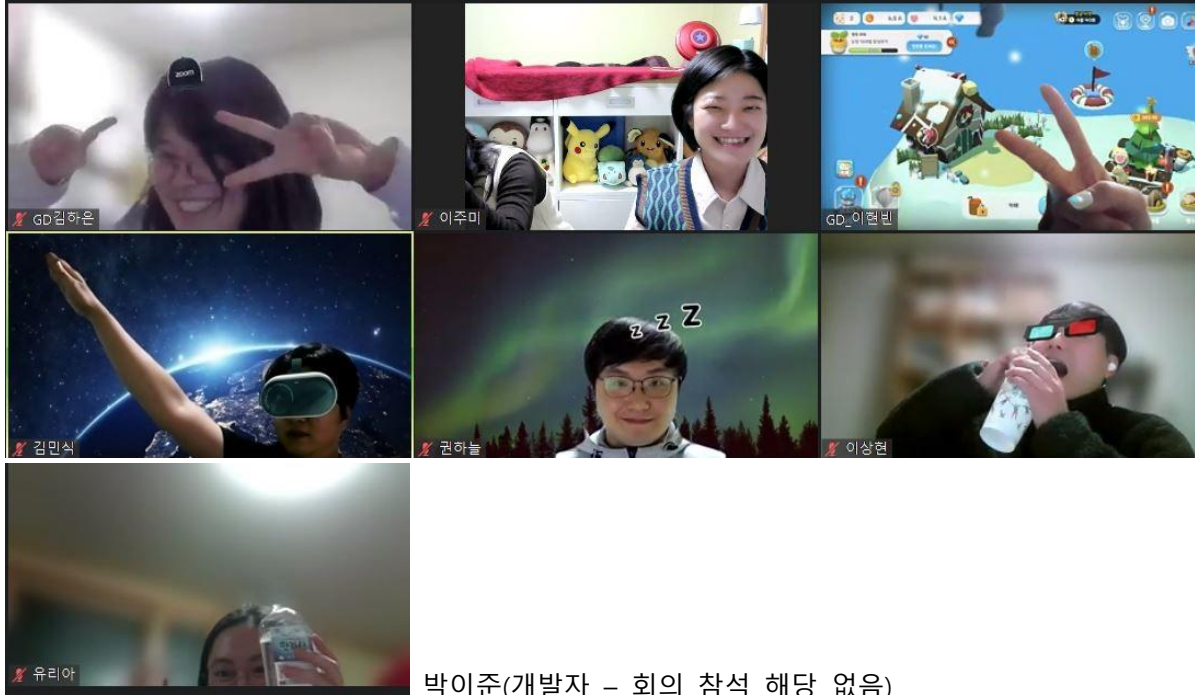
▶ 코스튬

- 캐릭터 or 장비의 스킨(외형)을 변경할 수 있는 것을 의미한다.
- 코스튬은 스킨(외형)일 뿐 아무 효과도 가지지 않는다.
- 코스튬은 보조 재화로 구매 가능하다.
- 뽑기권을 통해 코스튬을 뽑을 수 있다.
-

▶ 기본 체력 (HP)

- HP 가 떨어지면 분(초)당 빗자루질 속도(--%)가 떨어진다.
- 캐릭터의 청소 속도는 HP 의 총량의 현재 HP 비율에 비례한다
- HP 포션은 음식의 종류 or 포션의 종류 마다 채워지는 칸의 수가 정해져 있다.
Cf) '마인 크래프트' 음식 / 음식의 종류 마다 체력바가 채워지는 칸의 수가 정해져
있어 먹을 시 정해진 양이 채워지는 형식
- 80% 이하로 떨어질 시 포션 혹은 음식 자동 섭취
- 자동 섭취는 음식 아이템이 있어야 HP 가 자동 섭취가 가능하다
- HP 는 최대치가 100, 최소치는 1 이다.(고정)
- HP 는 총 10 칸으로 표시되고, 한칸 당 HP 는 10 이다.(플레이어에게 보이는 칸은
10 단위 눈금으로 표시 되고, 10 단위 안에 1 단위로 나뉘어진 칸이 존재한다.)
- HP 는 몇분(초)당 --씩 떨어진다.
- 캐릭터의 HP 가 --% 이하로 떨어졌을 때 알림을 준다.

기타



즐거운 첫 회식! + 박이준 회식 참여

추가 안건

미니게임을 넣을 것인가?

Ex1) 돌발 미니게임 (돌부리에 걸려 넘어지면 미니게임이 나와 유료재화를 얻을 수 있는 게임)

Ex2) || || | <타이밍 맞추기 게임>