

회의록			
회의 날짜 및 시간	2022.01.17 21:00~21:00	회의장소	디스코드
참여자	권하늘, 김민식, 김하은, 유리아, 이현빈	불참자	이주미
회의주제			
유료재화 사용결정			
회의 내용			
<div>1. 골드 부스트 아이템<ul style="list-style-type: none">- 정의 : 아이템 사용 시 일정 시간(피버타임) 골드획득 금액이 증가함(일정 비율 증가)- GoldPerSec * 150% 증가- 3가지 종류, 시간에 따라 분류(30분, 60분, 90분)</div> <div>2. 체력 유지 아이템<ul style="list-style-type: none">- 캐릭터 체력 바 존재 → 시간이 갈수록 체력이 줄고 청소 속도가 준다- 속도가 줄면 초당 골드 얻는 금액이 줄어든다</div> <div>3. 휴식 추가 부상(골드)<ul style="list-style-type: none">- 정의 : 휴식보상 + 그 외적인 추가적인 보상을 얻을 수 있는 아이템을 의미- 방법 : 광고보기를 통해서 휴식보상 주기 or 휴식보상을 추가적으로 주기- 내용<ul style="list-style-type: none">1) 시간 추가 아이템2) 휴식 보상 * 2배 보상(횟수)</div> <div><div>팝업창</div><div><div>휴식 시간 : 1H</div><div>보상 : 3000G</div><div><div>2배 받기 (유료재화 결제창 연결)</div><div>받기</div></div></div></div> <div>3) 휴식 보상 + 다양한 아이템</div> <div>4. 광고제거</div> <div>5. 레벨 제한 제거 아이템(캐릭터 피로도)</div>			

- 하루에 레벨 업 가능한 정도를 정해놓고 그 이상 레벨업을 할 경우엔 아이템을 사용해야 레벨업 가능
 - 레벨 업 하기 위해선 유료재화를 구매하여 레벨 업 가능
6. 코스튬뽑기(보류) : 코스튬 대체 상품 미정

결정 사항

유료재화는 개발 여부 미확정(차후 재 회의 진행 예정)

기타

