

회의록			
회의 날짜 및 시간	2022.01.07 20:00~22:00	회의장소	디스코드
참여자	권하늘, 김민식, 김하은, 박이준, 이주미, 이현빈	불참자	
회의 주제			
컨텐츠 결정, 깃 허브 생성			
회의 내용			
<p>이주미, 박이준 – 늘보 버거  게임 소개 : 나무 늘보가 햄버거 가게를 창업하여 가게 확장해 나가는 게임</p> <p>권하늘 – Let it snow  게임 소개 : 산 속에 갇힌 직장인의 출근을 사수하기 위한 제설 게임</p> <p>김민식 – potato duck  게임 소개 : 오리들의 감자요리 제작 게임</p> <p>김하은 – Step By Step  게임 소개 : 스우파(댄스배틀) 방송을 모티브로 플레이어가 캐릭터를 댄서로 키우는 게임</p> <p>이현빈 – 만들어라, 고장난 6080ti  게임 소개 : 고물을 모아 새로운 발명품을 제작해 나가는 게임  유아 교육용 게임(아이의 감각 발달을 올려주는 게임)  식물 키우기 게임 (하루의 감정을 표현할 수 있는 게임)</p>			
결정 사항			
<p>게임 제목 : Let it snow(가제)</p> <p>컨셉 : 눈 치우기 + 힐링 게임</p>			
기타			
프로젝트 참여자 추가 결정 (유리아, 이상현, 이종무)			