회의록			
회의 날짜 및 시간	2022.01.09 20:00~22:00	회의장소	zoom
참여자	권하늘, 김민식, 김하은, 박이준, 이주미, 이상현, 유리아	불참자	이현빈

회의 주제

팀 명, 회의 날짜,역할 분담

회의 내용

팀 명 정하기

- 1) 제설작전
- 2) Operation S.R

프로젝트 기간 : 2022.01.07~ 2022.02.12

회의 날짜 정하기

-현재 상황 : 21시 유니티 스터디, 22시 일러스트 스터디

-월~금(21시~22시 +30분), 주말 유동성있게 진행

회의 장소 : 디스 코드 혹은 zoom

13일까지 컨텐츠 기획 완료 , 22일까지 시스템 기획 완료

역할 분담

컨텐츠 기획 - 콘텐츠 찾기 (권하늘, 김민식, 이주미)

시스템 기획 – 기본 컨셉 기준으로 상세한 시스템 기획작성(권하늘, 김하은, 이상현)
UI 기획 및 디자인 – low poly character 디자인, 맵 디자인, 아이템 디자인... 등 (이주미, 이현빈)
프로그래머 – 구현할 만한 자료조사, 백데이터 수집 (박이준)

결정 사항

잼보드

https://jamboard.google.com/d/1P0sUDUYZSKCATl0rCycKxBbl9jl26DtpgTv_MpP-ZLU/edit?usp=sharing

팀명: Operation S.R

프로젝트 기간 : 2022.01.07~ 2022.02.12

회의 날짜 : 월~금(21시~22시 +30분), 주말 유동성있게 진행

회의 장소 : 디스 코드 혹은 zoom

<역할>

콘텐츠 기획 : 권하늘, 김민식, 이주미 시스템 기획 : 권하늘, 김하은, 이상현

디자인 : 이주미, 이현빈

개발 : 박이준

개발 프로그램 : Unity 2020.3.25f

기획서 작성 기간 중 개발팀과 공유해서 진행사항 알려주기

<깃 허브>

이름 규칙: LetItSnow_0000_OperationSR.docs(.pptx,.xlsx) // 0000: 기획서 종류

Ex) LetItSnow_회의록0109_OperationSR.pdf(.docs,.pptx,.xlsx)

- Projects-Snow 폴더 : Unity 파일

- Dose 폴더 : 문서

기타

