Caso de uso	<iniciar< th=""><th>Sesión></th><th></th></iniciar<>	Sesión>		
Versión	<1.0>	<1.0>		
Actores	<apren< th=""><th colspan="3"><aprendiz, administrador="" vigilante="" y=""></aprendiz,></th></apren<>	<aprendiz, administrador="" vigilante="" y=""></aprendiz,>		
Fuentes	< Histo	< Historias de usuario (CU001) >		
Objetivos	Automa	Automatizar los procesos de registro y documentación del parqueadero		
asociados	SENA.	2 0 1		
Descripción	aprendi sus cre	El caso de uso Iniciar sesión describe el proceso mediante el cual un aprendiz, vigilante y administrador accede al sistema proporcionando sus credenciales de autentificación.		
Precondición	El usua	rio debe tener una cuenta valid		
Secuencia	Paso	Ac	ción	
Normal	1 450	Actor	Sistema	
	1	El aprendiz, vigilante y administrador accede a la página de inicio de sesión del sistema.		
	2	El aprendiz, vigilante y administrador ingresa su nombre de usuario y contraseña.	El sistema valida las credenciales del. Si las credenciales son válidas, el sistema autentica al usuario y le permite acceder al sistema. Si las credenciales no son válidas, el sistema muestra un mensaje de error al usuario.	
	Door	Ac	ción	
	Paso	Actor	Sistema	
Escenario Alternativo	1.1	El aprendiz y administrador olvida su contraseña		
	1.2	Se hace clic en el enlace "Olvide mi contraseña"	El sistema envía un correo electrónico al usuario con un enlace para restablecer su contraseña.	
	1.3	Luego el aprendiz y administrador hace clic en el enlace del correo electrónico y restablece su contraseña.	El sistema valida la información y guarda la nueva contraseña del usuario.	
	1.4	El aprendiz, vigilante y administrador ingresa su nueva contraseña y se autentifica en el sistema		
Postcondición	<ei th="" usu<=""><th>ario está autenticado en el sis</th><th>tema></th></ei>	ario está autenticado en el sis	tema>	
Excepciones	Paso	Ac	ción	
_xoopoiones	. 430	Actor	Sistema	

	1.1	Se ha excedido el número máximo de intentos de inicio de sesión.	Bloquea temporalmente al actor para poder intentar nuevamente el inicio de sesión.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	2 segundos	
	2	3 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	vital		
Urgencia	inmedia	atamente	
Comentarios	<sin co<="" th=""><th>mentarios></th><th></th></sin>	mentarios>	

Caso de uso	<registrarse></registrarse>			
Versión	<1.0>			
Actores	<apren< th=""><th>diz y administrador></th><th></th></apren<>	diz y administrador>		
Fuentes	< Histor	rias de usuario (CU002) >		
Objetivos asociados	Automa SENA.	Automatizar los procesos de registro y documentación del parqueadero SENA.		
Descripción	aprendi	El caso de uso registrarse describe el proceso mediante el cual un aprendiz y administrador registra sus datos para acceder al sistema el cual le proporciona sus credenciales de autentificación.		
Precondición	El aprendiz y administrador debe acceder a la página de registro del sistema.			
Secuencia	Paso	Acc	ción	
Normal	Газо	Actor	Sistema	
	1	El aprendiz y administrador accede al apartado de registro del sistema		
	2	El aprendiz y administrador ingresa la información requerida.		
	3	El aprendiz y administrador envía el formulario de registro	El sistema valida la información ingresada y crea la nueva cuenta del usuario.	
Escenario	Page	Acc	ción	
Alternativo	Paso	Actor	Sistema	

	1	<u></u>	
	1.1	El aprendiz y administrador	El sistema mostrara un
		ingresa información incorrecta	mensaje de error y le pedirá
			que corrija la información
		El aprendiz y administrador	,
		completa la información y	
		puede seguir con el proceso	
	<u> </u>	de registro.	
Postcondición			registro correctamente, se crea
	una nue	eva cuenta de usuario con la inf	ormación proporcionada>
	Dana	Acc	ión
	Paso	Actor	Sistema
	1.1	El aprendiz y administrador	El sistema niega el registro y
	1	ingresa información falsa o	mostrara un mensaje de error
		fraudulenta	al usuario.
		Iraudulenta	ai usuano.
Excepciones			
	1.2	El aprendiz y administrador	El sistema muestra un
		ingresa un correo electrónico	mensaje de error y le pide
		1 0	
		no valido.	que ingrese un correo
			electrónico valido.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	3 segundos	
	2	2 segundos	
	3	2 segundos	
Frecuencia			
esperada			
Importancia	vital		
Urgencia	inmedia	inmediatamente	
Comentarios	<sin co<="" th=""><th colspan="2"><sin comentarios=""></sin></th></sin>	<sin comentarios=""></sin>	
	10		

Caso de uso	<cerrar sesión=""></cerrar>
Versión	<1.0>
Actores	<aprendiz, administrador="" vigilante="" y=""></aprendiz,>
Fuentes	< Historias de usuario (CU003) >
Objetivos asociados	Automatizar los procesos de registro y documentación del parqueadero SENA.
Descripción	El caso de uso cerrar sesión describe el proceso mediante el cual un aprendiz, vigilante y administrador cierra sesión dentro del sistema de forma segura.

Precondición	Haber i	niciado sesión	
Secuencia	Dasa	Acción	
Normal	Paso	Actor	Sistema
	1	El aprendiz, vigilante y administrador inicia sesión en el sistema.	
	2	El aprendiz, vigilante y administrador busca y hace clic en la opción cerrar sesión.	El sistema recibe la solicitud de cerrar sesión.
	3		Luego el sistema verifica la autenticidad del usuario
	4		Si la validación es exitosa, el sistema procede a cerrar sesión.
		Acc	ión
	Paso	Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1	El aprendiz, vigilante y administrador no puede cerrar sesión de forma normal, pero puede cerrar sesión forzosamente cerrando la ventana del sistema.	
Postcondición	<haber< td=""><td colspan="2">cerrador sesión de forma segura></td></haber<>	cerrador sesión de forma segura>	
	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Excepciones	1.1	El aprendiz, vigilante y administrador intenta cerrar sesión	Problemas de comunicación con el servidor
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	3 segundos	
	2	3 segundos	
	3	3 segundos	
	4	2 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	importa	nte	
Urgencia	inmedia	nmediatamente	
Comentarios	<sin co<="" th=""><th>mentarios></th><th></th></sin>	mentarios>	

Caso de uso	<recur< th=""><th colspan="3"><recuperar contraseña=""></recuperar></th></recur<>	<recuperar contraseña=""></recuperar>		
Versión	<1.0>	•		
Actores		<aprendiz administrador="" y=""></aprendiz>		
Fuentes		< Historias de usuario (CU004) >		
Objetivos		Automatizar los procesos de registro y documentación del parqueadero		
asociados	SENA.	itizar los procesos de registro y	documentación del parqueadero	
Descripción	adminis	so describe el proceso que sig strador para recuperar su contr	•	
Precondición	Debe te	ener un correo registrado		
Secuencia	D	Acc	ción	
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El aprendiz y administrador hace la solicitud de recuperar la contraseña.	El sistema pide un correo para hacer la recuperación	
	2	El aprendiz y administrador ingresa el correo.	El sistema recibe la solicitud y valida la información	
	3		Si es válida la información el sistema inicia el proceso de recuperación de contraseña	
	4	El aprendiz y administrador recibe el mensaje para recuperar la contraseña	El sistema valida la información y guarda la nueva contraseña del usuario	
	5	El aprendiz y administrador pueden iniciar sesión nuevamente		
		Acc	ción	
Facereria	Paso	Actor	Sistema	
Escenario Alternativo	1.1	El aprendiz y administrador no tiene acceso a su correo electrónico.	El sistema presenta una alternativa para verificar su identidad	
	1.3	El aprendiz y administrador proporciona un correo secundario	El sistema valida la información	
	1.4	El aprendiz y administrador puede iniciar sesión nuevamente		
Postcondición	Se pue	de iniciar sesión nuevamente.		
F	De	Acc	ción	
Excepciones	Paso	Actor	Sistema	

	1.1	El aprendiz y administrador inicia el proceso de recuperar contraseña	Se produce un error dentro del sistema que impide completar el proceso
	1.2	El aprendiz y administrador intenta restablecer su contraseña la cual no cumple con los requisitos de seguridad	El sistema mostrara un mensaje de error y pedirle que ingrese una contraseña valida
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	3 segundos	
	2	3 segundos	
	3	3 segundos	
	4	2 segundos	
	5	2 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	vital		
Urgencia	inmedia	atamente	
Comentarios	<sin co<="" th=""><th>mentarios></th><th></th></sin>	mentarios>	

Caso de uso	<ver pe<="" th=""><th>erfil></th><th></th></ver>	erfil>		
Versión	<1.0>	<1.0>		
Actores	<apren< th=""><th>diz></th><th></th></apren<>	diz>		
Fuentes	< Histor	rias de usuario (CU005) >		
Objetivos asociados	Automa SENA.	Automatizar los procesos de registro y documentación del parqueadero		
Descripción	accede perfil de	Este caso de uso describe el proceso que sigue el aprendiz para acceder y visualizar su información de perfil dentro del sistema. El perfil del usuario contiene información personal como nombre, correo electrónico.		
Precondición		El aprendiz debe tener una cuenta valida. El aprendiz debe haber iniciado sesión en el sistema.		
Secuencia	Daga	Acción		
Normal	Paso	Actor	Sistema	
		El aprendiz inicia sesión dentro del sistema		

		<u> </u>	_
	2	El aprendiz busca y hace clic en la opción ver perfil	El sistema recupera la información de perfil del aprendiz almacenada en la base de datos. Envía una solicitud al servidor para recuperar la información de perfil del usuario.
	3	El aprendiz puede visualizar y leer la información de su perfil, como nombre, correo electrónico	
		Acc	ión
	Paso	Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1	El aprendiz no tiene un perfil creado.	El sistema muestra un mensaje al aprendiz indicando que debe crear su perfil primero.
	1.2	El aprendiz completa el formulario de registro con su información personal.	El sistema le muestra un formulario para que el aprendiz ingrese su información personal.
	1.3	El aprendiz se registra	El sistema proporciona un botón para registrar el perfil.
	1.4		El sistema crea un nuevo perfil del usuario y lo almacena en la base de datos.
	1.5	El aprendiz inicia sesión y puede ver su perfil.	
Postcondición	<el apr<="" th=""><th>endiz ha accedido y visualizado</th><th>su información del perfil></th></el>	endiz ha accedido y visualizado	su información del perfil>
	Paso	Acc	ión
	rasu	Actor	Sistema
Excepciones	1.1	La información de perfil del usuario no se encuentra en la base de datos.	Muestra un mensaje al usuario indicando que no se encuentra su información de perfil.
Rendimiento	1.2 Paso	El sistema no puede acceder a la base de datos temporalmente Cota de tiempo	Muestra un mensaje al usuario indicando que el sistema no está disponible en este momento.
	I	•	

	1	2segundos	
	2	2 segundos	
	3	2 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	importa	inte	
Urgencia	inmedia	inmediatamente	
Comentarios	<sin co<="" th=""><th colspan="2"><sin comentarios=""></sin></th></sin>	<sin comentarios=""></sin>	

Caso de uso	Diliga	nciar v cargar documentación d	e formulario>	
Versión	<1.0>	<diligenciar cargar="" de="" documentación="" formulario="" y=""></diligenciar>		
Actores	<apren< th=""><th></th><th></th></apren<>			
Fuentes		rias de usuario (CU006) >		
Objetivos		atizar los procesos de registro y	documentación del parqueadero	
asociados	SENA.			
Descripción	Este ca	aso de uso describe el proceso	que sigue un aprendiz para	
	diligend vehícul	ciar un formulario dentro del sisto. o.	tema para registrar sus datos y	
Precondición	El apre	ndiz debe haber iniciado sesiór	1.	
	El apre	ndiz debe hacer sido validado.		
Secuencia	Door	Acc	ción	
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El aprendiz inicia sesión.	El sistema valida la	
			información en la base de	
			datos.	
	2		Si el sistema encuentra	
			registros anteriores sobre el	
			uso de parqueadero se	
			inhabilitará el formulario y	
			cargue de documentos	
	3		En caso de no haber registros	
			el sistema habilitara el	
			formulario y cargue de	
			documentación.	
	4	El aprendiz podrá diligenciar el		
		formulario y cargar los		
		documentos correspondientes Acción		
	Paso		T	
Escenario		Actor	Sistema	
Alternativo	1.1	El aprendiz ingresa	El sistema mostrara un	
		información incorrecta	mensaje de error y le pedirá	
			que corrija la información	

1.2	1 —	
	El aprendiz completa la	
	con el proceso de registro.	
< Se pu	uede realizar el formulario y carg	ar los documentos >
< La so	licitud ha sido enviada a vigilano	ia >
Daga	Acci	ón
Paso	Actor	Sistema
1.1	El aprendiz hace envió del	Muestra un mensaje al
	formulario y documentación y	usuario indicando que ha
	se produce un error inesperado	
	durante él envió de los	intentar enviar el formulario
	documentos.	nuevamente.
Paso	Cota de tiempo	
1	3 segundos	
2	3 segundos	
3	3 segundos	
4	2 segundos	
vital		
inmediatamente		
<sin comentarios=""></sin>		
	Paso 1.1 Paso 1 2 3 4 vital inmedia	información y puede seguir con el proceso de registro. < Se puede realizar el formulario y carg La solicitud ha sido enviada a vigiland Actor 1.1 El aprendiz hace envió del formulario y documentación y se produce un error inesperado durante él envió de los documentos. Paso Cota de tiempo 1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 2 segundos vital inmediatamente

Caso de uso	<ver es<="" th=""><th>spacios de parqueadero></th><th></th></ver>	spacios de parqueadero>		
Versión	<1.0>	<1.0>		
Actores	<apren< th=""><th>diz y vigilante></th><th></th></apren<>	diz y vigilante>		
Fuentes	< Histo	rias de usuario (CU007) >		
Objetivos asociados	Optimi	zar la asignación de espacios de	entro del parqueadero.	
Descripción	aprend	El caso de uso ver espacios de parqueadero inicia cuando el aprendiz y el vigilante desea consultar la disponibilidad de espacios dentro del parqueadero.		
Precondición	Iniciar	sesión dentro del sistema.		
Secuencia	Paso	Acción		
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El aprendiz y vigilante inicia		
		sesión		
	2	sesión El aprendiz y vigilante selecciona la opción de ver espacios de parqueadero	El sistema muestra una vista general de la disponibilidad de espacios en tiempo real	
		El aprendiz y vigilante selecciona la opción de ver espacios de parqueadero	general de la disponibilidad de	
Escenario Alternativo	2 Paso	El aprendiz y vigilante selecciona la opción de ver espacios de parqueadero	general de la disponibilidad de espacios en tiempo real	

			mostrara la última actualización de los espacios disponibles del parqueadero
Postcondición	<visua< th=""><th>lizar los espacios del parquead</th><th></th></visua<>	lizar los espacios del parquead	
	Dana	Ac	ción
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1	El aprendiz y vigilante selecciona la opción de ver espacios de parqueadero	Ocurre un error en el servidor durante el proceso de consulta de los espacios y el sistema le notifica al aprendiz y vigilante que intente más tarde.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	2 segundos	
	2	2 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	importa	inte	
Urgencia	inmedia	nmediatamente	
Comentarios	<sin co<="" th=""><th>mentarios></th><th></th></sin>	mentarios>	

Caso de uso	<usar c<="" td=""><td colspan="3"><usar código="" qr=""></usar></td></usar>	<usar código="" qr=""></usar>		
Versión	<1.0>	<1.0>		
Actores	<aprend< th=""><th>diz></th><th></th></aprend<>	diz>		
Fuentes	< Histor	rias de usuario (CU008) >		
Objetivos asociados	Asignar	un código QR a cada aprendiz	para su identificación.	
Descripción	informa	El caso de uso usar código QR describe el proceso para validar la información del aprendiz al momento de hacer uso de parqueadero permitiendo la entrada y salida de este.		
Precondición	Haber o	Iniciar sesión en el sistema. Haber diligenciado el formulario para adquirir el permiso de uso del parqueadero siendo este verificado por los guardas y administrador.		
Secuencia	Door	Acc	ción	
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El aprendiz inicia sesión		
	2		El sistema valida el usuario y contraseña	
	3		El sistema permite el ingreso a la interfaz	

apartado de usar código QR El sistema muestra el código QR 6 El aprendiz puede mostrar el código QR para hacer ingreso al parqueadero			1	T
El ajstema muestra el código QR		4	El aprendiz puede ir al	
Continue			apartado de usar código QR	
Base		5		
código QR para hacer ingreso al parqueadero Acción Actor Sistema 1.1 Postcondición Actión Actión Actión Actión Actión Sistema Excepciones Excepciones Paso Actión Actión Sistema El aprendiz va al apartado de usar código QR El sistema detecta alguna irregularidad con el aprendiz, y bloquea la visualización del código QR Rendimiento 1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente		6	El aprondiz puede mostrar el	QT.
Paso Actor Sistema		0		
Paso Acción Sistema				
Paso			Acción	
Alternativo 1.1 Segundos Seg		Paso		T
Postcondición Visualización del código QR Paso Acción Sistema	Alternativo	1 1	Actor	Sistema
Excepciones Actor Sistema 1.1 El aprendiz va al apartado de usar código QR El sistema detecta alguna irregularidad con el aprendiz, y bloquea la visualización del código QR Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente	Danta an dialifu			
Paso	Postcondicion	<visual< th=""><th></th><th></th></visual<>		
The composition of the composi		Paso		
Excepciones Usar código QR		- 0.00		
Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente		1.1		
Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente			usar código QR	
Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente				
Rendimiento Paso Cota de tiempo 1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente	Excepciones			coaigo QR
1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente				
1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente				
1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente				
1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente				
1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente				
1 3 segundos 2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente	.			
2 3 segundos 3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente	Rendimiento			
3 3 segundos 4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente		1	3 segundos	
4 3 segundos 5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente		2	3 segundos	
5 2 segundos 6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente		3	3 segundos	
6 2 segundos Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente		4	3 segundos	
Frecuencia esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente		5	2 segundos	
esperada Importancia vital Urgencia inmediatamente		6	2 segundos	
Importancia vital Urgencia inmediatamente	Frecuencia			
Urgencia inmediatamente	esperada			
	<u> </u>	vital		
Comentarios <sin comentarios=""></sin>	Urgencia	inmedia	inmediatamente	
	Comentarios	<sin co<="" th=""><th>mentarios></th><th></th></sin>	mentarios>	

Caso de uso	<regi< th=""><th>stro de entrada y salida></th><th></th></regi<>	stro de entrada y salida>	
Versión	<0.1 >		
Actores	<apre< th=""><th>ndiz></th><th></th></apre<>	ndiz>	
Fuentes	< Histo	orias de usuario (CU009) >	
Objetivos			lida del parqueadero mediante
asociados	código	os QR.	
Descripción	Se del	be mostrar al vigilante un código	QR desde el sistema
Precondición		sesión y haber diligenciado el in	
T TOO TIGITOTO		nterioridad.	normo para denonar er permied
Secuencia	Paso	Acc	ción
Normal	1 430	Actor	Sistema
	1	Iniciar sesión (Ingresar usuario y contraseña)	El sistema validara usuario y contraseña
	2		Redirecciona al usuario a la interfaz del software
	3	Seleccionar apartado de código de permiso	Se redirecciona al apartado seleccionado
	4		Permite visualizar el código QR
	Paso	Acción	
Escenario Alternativo	1 400	Actor	Sistema
	1.1		
Postcondición	<postcondición caso="" de="" del="" uso=""></postcondición>		

	Paso	Acción		
	1 430	Actor	Sistema	
	1.1	Registro no existente	El sistema validara los datos en el inicio de sesión, en caso de no existir el usuario, no dejara ingresar a la interfaz.	
Excepciones	2.1	Permiso no existente	Al validar datos de inicio de sesión en la base de datos, al no tener un permiso este redirecciona al formulario de solicitud.	
	3.1	Permiso denegado	El administrador al denegar el permiso, el sistema no generar el código hasta que este lo apruebe.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	3 segundos		
	2	2 segundos		
	3	2 segundos		
	4	2 segundos		
Frecuencia				
esperada				
Importancia	vital			
Urgencia	inmed	inmediatamente		
Comentarios	< Sin	< Sin comentarios >		

Caso de uso	<visualizar entrada="" historial="" salida="" y=""></visualizar>			
Versión	<0.1 >			
Actores	<aprendiz></aprendiz>			
Fuentes	< Historias de usuario (CU010) >			

Objetivos asociados	Gestionar el control de ingreso y salida del parqueadero mediante códigos QR.			
Descripción	El aprendiz puede visualizar su historial de entrada y salida con fecha y hora de cuando se realizó la acción.			
Precondición		registrado en el sistema, diligeno e validación de datos.	siar el formulario, adquirir código	
Secuencia	Paso	Acc	ción	
Normal		Actor	Sistema	
	1	Iniciar sesión (Ingresar usuario y contraseña)	El sistema validara usuario y contraseña	
	2		Redirecciona al usuario a la interfaz del software	
	3	Seleccionar apartado de historial	Se redirecciona al apartado seleccionado	
	4		Visualizara todos los registros y datos, con opción de especificar fecha.	
	5	Especifica el día que quiere visualizar		
	6		Busca y consulta en los registros existentes	
	7		Arroja resultado de búsqueda, permitiendo su visualización	
Feeneris	Paso	Acc	ción	
Escenario Alternativo	F	Actor	Sistema	
	1.1			
Postcondición	<posto< th=""><th colspan="3"><postcondición caso="" de="" del="" uso=""></postcondición></th></posto<>	<postcondición caso="" de="" del="" uso=""></postcondición>		

	Paso	Acción		
	1 450	Actor	Sistema	
	1.1	Registro no existente	El sistema validara los datos en el inicio de sesión, en caso de no existir el usuario, no dejara ingresar a la interfaz.	
Excepciones	2.1	Permiso no existente	Al validar datos de inicio de sesión en la base de datos, al no tener un permiso este redirecciona al formulario de solicitud.	
	3.1	Permiso denegado	El administrador al denegar el permiso, el sistema no generar el código hasta que este lo apruebe.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	3 segundos		
	2	3 segundos		
	3	3 segundos		
	4	3 segundos		
	5	2 segundos		
	6	2 segundos		
	7	2 segundos		
Frecuencia esperada				
Importancia	import	ante		
Urgencia	puede	puede esperar		
Comentarios	<sin o<="" th=""><th colspan="3"><sin comentarios=""></sin></th></sin>	<sin comentarios=""></sin>		

Caso de uso	<cons< th=""><th colspan="3"><consultar reportes=""></consultar></th></cons<>	<consultar reportes=""></consultar>		
Versión	<0.1>			
Actores	<apre< th=""><th colspan="3"><aprendiz></aprendiz></th></apre<>	<aprendiz></aprendiz>		
Fuentes	< Histo	orias de usuario (CU011) >		
Objetivos asociados	Gestio código		lida del parqueadero mediante	
Descripción		endiz se le permite consultar si ti o de parqueadero y por qué se l		
Precondición		registrado en el sistema, diligeno e validación de datos.	siar el formulario, adquirir código	
Secuencia	Paso	Acc	ción	
Normal	1 400	Actor	Sistema	
	1	Iniciar sesión (Ingresar usuario y contraseña)	El sistema validara usuario y contraseña	
	2		Redirecciona al usuario a la interfaz del software	
	3	Seleccionar apartado de reportes	Se redirecciona al apartado seleccionado	
	4		Arroja reportes existentes, en caso de no haber, el sistema muestra un mensaje (no hay reportes existentes)	
	5	Dar clic en el reporte que desee ver (en caso de haber)	Arrojara fecha, hora y el por qué se generó el reporte.	
	Paso	Acc	ción	
Escenario Alternativo		Actor	Sistema	
Aiternativo	1.1	No tener ningún reporte	El sistema arroja un mensaje (no hay reportes existentes)	
Postcondición	<posto< th=""><th colspan="3"><postcondición caso="" de="" del="" uso=""></postcondición></th></posto<>	<postcondición caso="" de="" del="" uso=""></postcondición>		

	Paso	Acción		
	1 430	Actor	Sistema	
	1.1	Registro no existente	El sistema validara los datos en el inicio de sesión, en caso de no existir el usuario, no dejara ingresar a la interfaz.	
Excepciones	2.1	Permiso no existente	Al validar datos de inicio de sesión en la base de datos, al no tener un permiso este redirecciona al formulario de solicitud.	
	3.1	Permiso denegado	El administrador al denegar el permiso, el sistema no generar el código hasta que este lo apruebe.	
	4.1	No tener ningún reporte	El sistema arroja un mensaje (no hay reportes existentes)	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	3 segundos		
	2	3 segundos		
	3	2 segundos		
	4	2 segundos		
	5	2 segundos		
Frecuencia esperada		•		
Importancia	import	ante		
Urgencia	puede	puede esperar		
Comentarios	<sin o<="" th=""><th colspan="3"><sin comentarios=""></sin></th></sin>	<sin comentarios=""></sin>		

Caso de uso	<solicitar cambio="" de="" vehículo=""></solicitar>		
Versión	<0.1>		
Actores	<apre< th=""><th>ndiz></th><th></th></apre<>	ndiz>	
Fuentes	< Histo	orias de usuario (CU013) >	
Objetivos asociados	Auton SENA	natizar los procesos de registro y	documentación del parqueadero
Descripción	En cas	so de robo o vender el anterior v	ehículo y comprar uno nuevo
Precondición		registrado en el sistema, diligeno e validación de datos, justificar el	
Secuencia	Paso	Acc	ción
Normal	. 400	Actor	Sistema
	1	Iniciar sesión (Ingresar usuario y contraseña)	El sistema validara usuario y contraseña
	2		Redirecciona al usuario a la interfaz del software
	3	Dirigirse a la opción de comunicar con nosotros.	Desplegara ventana.
	4	Escribir y argumentar el motivo del cambio de vehículo y dar enviar.	
	5		Enviara al guarda como primer filtro.
	6		En caso de ser aprobado, es sistema notificara al aprendiz q requisitos requiere.
	7	Cumplir con los requisitos.	
	8		Envía al vigilante.
	9		En caso de ser aprobado, es sistema generara un nuevo código QR, eliminando el anterior
	Paso	Acc	ción

		Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1	En caso de no querer hacerlo en el sistema, el aprendiz se puede dirigir a la recepción de la institución, y preguntar por la solicitud del cambio.	
Postcondición	<posto< th=""><th>condición del caso de uso></th><th></th></posto<>	condición del caso de uso>	
	Paso	Acc	ión
		Actor	Sistema
	1.1	Registro no existente	El sistema validara los datos en el inicio de sesión, en caso de no existir el usuario, no dejara ingresar a la interfaz.
Excepciones	2.1	Permiso no existente	Al validar datos de inicio de sesión en la base de datos, al no tener un permiso este redirecciona al formulario de solicitud.
	3.1	Permiso denegado	El administrador al denegar el permiso, el sistema no generar el código hasta que este lo apruebe.
	4.1	No tener Un motivo justificado.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	,
	1	3 segundos	
	2	3 segundos	
	3	3 segundos	
	4	3 segundos	
	5	3 segundos	
	6	2 segundos	
	7	2 segundos	
	8	2 segundos	
	9	2 segundos	

Frecuencia esperada	
Importancia	importante
Urgencia	puede esperar
Comentarios	<sin comentarios=""></sin>

Caso de uso	<validar aprendices="" enviados="" formularios="" los="" por=""></validar>					
Versión	<0.1>					
Actores	<vigila< th=""><th>ante></th><th></th></vigila<>	ante>				
Fuentes	< Histo	orias de usuario (CU014) >				
Objetivos	Imple	mentar un módulo para la validac	ión de usuarios para el control de			
asociados	acceso	vehicular dentro del parqueader	o SENA.			
Descripción	El Vigilante podrá verificar si la información del formulario esta completa					
Precondición	Tener	solicitudes entrantes.				
Secuencia	Paso	Acc	ción			
Normal	1 430	Actor	Sistema			
	1	Iniciar sesión (Ingresar usuario y contraseña)	El sistema validara usuario y contraseña			
	2 Redirecciona al usuario a interfaz del software					
	3		El sistema notificara cuando haya solicitudes entrantes y cuando fueron enviadas			
	4	4 Seleccionar solicitud				
	5	5 Arrojara toda la información con la que el formulario fue diligenciado.				

	6	Verificar si hay espacios en	
		blanco y si la documentación	
		enviada es clara y visible.	
	Paso	Acc	ión
	1 430	Actor	Sistema
	1.1		No realiza la notificación
Escenario	1.1		No realiza la flotificación
Alternativo	1.2	Ingresar directamente al	
		sistema	
	1.3	Dirigirse al apartado de	
	1.0	solicitudes entrantes.	
		Solicitades entrantes.	
Postcondición	<posto< th=""><th>condición del caso de uso></th><th></th></posto<>	condición del caso de uso>	
	Paso	Acc	ión
	rasu	Actor	Sistema
	1.1	Registro no existente	El sistema validara los datos
	1.1	Tregistio no existente	en el inicio de sesión, en caso
			de no existir el usuario, no
Excepciones			dejara ingresar a la interfaz.
Licepciones	2.1	No tener solicitudes entrantes	El sistema arrojara un
			mensaje de inexistencia.
	3.1	No tener solicitudes pendientes	El sistema arrojara un
	3.1	No terier solicitudes peridientes	El sistema arrojara un mensaje de inexistencia.
			mensaje de mexistencia.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
		•	
	1	3 segundos	
	2	3 segundos	
	3	3 segundos	
	4	2 segundos	
	5	2 segundos	
	6	2 segundos	
Frecuencia			
esperada			
Importancia	vital		
l	1		

Urgencia	Inmediatamente
Comentarios	<sin comentarios=""></sin>

Caso de uso	<escanear aprendiz="" del="" qr=""></escanear>			
Versión	<0.1>			
Actores	<vigila< th=""><th colspan="3"><vigilante></vigilante></th></vigila<>	<vigilante></vigilante>		
Fuentes	< Histo	orias de usuario (CU015) >		
Objetivos asociados		Gestionar el control de ingreso y salida del parqueadero mediante códigos QR.		
Descripción	_	lante escaneara el código QR de ción al momento q este quiera ha	•	
Precondición	Estar registrado, tener el sistema en funcionamiento y que el aprendiz porte el código QR			
Secuencia	Paso	Acc	ción	
Normal		Actor	Sistema	
	1	Iniciar sesión (Ingresar usuario y contraseña)	El sistema validara usuario y contraseña	
	2		Redirecciona al usuario a la interfaz del software	
	3	Seleccionar el apartado de escanear código QR	Vincular con la cámara del dispositivo	
	4 Abrir cámara del dispos		Abrir cámara del dispositivo	
	5	5 Solicitar al aprendiz el código QR		
	6	Escanear con el dispositivo	Consultara y solicitara al sistema la información del aprendiz.	

	7		Arrojara la información del aprendiz (Foto del vehículo y del aprendiz, la placa o serial, nombres y apellido del aprendiz)
F	Paso	Acc	ción
Escenario Alternativo		Actor	Sistema
	1.1		
Postcondición	<posto< th=""><th>condición del caso de uso></th><th></th></posto<>	condición del caso de uso>	
	Paso	Acc	ción
	1 400	Actor	Sistema
Excepciones	1.1	Registro no existente	El sistema validara los datos en el inicio de sesión, en caso de no existir el usuario, no dejara ingresar a la interfaz.
	2.1	No tener el dispositivo a la mano	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	3 segundos	
	2	3 segundos	
	3	3 segundos	
	4	3 segundos	
	5	2 segundos	
	6	2 segundos	
	7	2 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Comentarios	<sin comentarios=""></sin>		

Caso de uso	<asig< th=""><th colspan="3"><asignar de="" espacio="" parqueo=""></asignar></th></asig<>	<asignar de="" espacio="" parqueo=""></asignar>		
Versión	<0.1>	<0.1>		
Actores	<vigila< th=""><th>ante></th><th></th></vigila<>	ante>		
Fuentes	< Histo	orias de usuario (CU016) >		
Objetivos asociados	Optim	izar la asignación de espacios de	ntro del parqueadero.	
Descripción	_	lante después de verificar la info ara un espacio de parqueo dispo	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Precondición	Valida	r información del aprendiz, tener	espacios disponibles.	
Secuencia	Paso	Acc	ción	
Normal	1 430	Actor	Sistema	
	1	Aprobar ingreso del aprendiz	Redirecciona a interfaz de espacios	
	2		Consulta espacios disponibles	
	3		Muestra grafico con color verde los espacios disponibles y en rojo los que estén ocupados.	
	4	Elige espacio disponible.	Almacena la información del aprendiz en el espacio seleccionado.	
	5		Procesa la acción	
	6		Muestra grafico con el espacio seleccionado de color rojo.	
Face were the	Paso	Acción		
Escenario Alternativo	Paso	Actor	Sistema	
	1.1			
Postcondición	<postcondición caso="" de="" del="" uso=""></postcondición>			

	Paso	Acción		
	1 430	Actor	Sistema	
Excepciones	1.1		Falle la validación de información del aprendiz.	
	1.2	Aprobar validación de	Mostrar grafico con todos los	
		información	espacios en rojo.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	3 segundos		
	2	3 segundos		
	3	3 segundos		
	4	2 segundos		
	5	2 segundos		
	6	2 segundos		
Frecuencia esperada				
Importancia	vital			
Urgencia	inmed	inmediatamente		
Comentarios	<sin o<="" td=""><td colspan="2"><sin comentarios=""></sin></td></sin>	<sin comentarios=""></sin>		

Caso de uso	<gestionar de="" fuera="" horario="" novedades="" sobre="" vehículos=""></gestionar>
Versión	<1.0>
Actores	<vigilante></vigilante>
Fuentes	< Historias de usuario (CU017) >
Objetivos asociados	Gestionar el control de ingreso y salida del parqueadero mediante códigos QR.

Descripción	El caso de uso Gestionar Novedades describe el proceso mediante el cual el vigilante gestiona las novedades generadas automáticamente por el sistema para los vehículos que permanecen estacionados fuera del horario permitido		
Precondición	El vigila	ante debe estar autenticado en el si	stema.
Secuencia	Paso	Acc	ción
Normal		Actor	Sistema
	1	El vigilante navega al apartado de ver parqueadero.	
	2	El sistema muestra la lista de vehículos con novedades.	El sistema actualiza el estado de las novedades aceptadas.
	3	El vigilante revisa las novedades generadas automáticamente.	
	4	El vigilante acepta las novedades validadas.	
	Paso	Acción	
	1 430	Actor	Sistema
Escenario Alternativo	1.1	El vigilante rechaza una novedad específica.	El sistema permite al vigilante proporcionar un motivo de rechazo.
Postcondición	<las n<="" th=""><th>ovedades aceptadas están registrad</th><th>as en el sistema></th></las>	ovedades aceptadas están registrad	as en el sistema>
	Paso	Acción	
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1	No hay vehículos con novedades disponibles.	El sistema muestra un mensaje indicando que no hay novedades disponibles.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	3 segundos	
	2	3 segundos	

	3	2 segundos		
	4	2 segundos		
Frecuencia esperada				
Importancia	vital			
Urgencia	inmed	iatamente		
Comentarios	<sin o<="" th=""><th colspan="3"><sin comentarios=""></sin></th></sin>	<sin comentarios=""></sin>		

Caso de uso	<registrar administradores="" de="" usuario="" vigilancia="" y=""></registrar>		
Versión	<1.0>		
Actores	<administrador></administrador>		
Fuentes	< Historias de usuario (CU018) >		
Objetivos asociados	Automatizar los procesos de registro y documentación del parqueadero SENA.		
Descripción	El caso de uso Registrar Usuario describe el proceso mediante el cual el administrador registra datos de usuarios de vigilancia y administradores en el sistema.		
Precondición	El adm	inistrador debe estar autenticado e	en el sistema.
Secuencia	Paso	Ac	ción
Normal	rasu	Actor	Sistema
	1	El administrador accede al formulario de registro de usuarios.	
	2	El administrador completa los datos del usuario (cargo, nombres, apellidos, número de documento, usuario).	El sistema valida y registra los datos del nuevo usuario.
Escenario	Paso	Ad	ción
Alternativo	1 430	Actor	Sistema

	1.1 1.2 1.3 1.4	El administrador no completa todos los campos obligatorios.	El sistema muestra un mensaje de error indicando los campos faltantes.
Postcondición	<el adı<="" th=""><th> ministrador está registrado en el sis</th><th>stema></th></el>	 ministrador está registrado en el sis	stema>
	Paso	Acción	
	Paso	Actor	Sistema
Excepciones	1.1	No ingresa bien los datos	El sistema muestra un mensaje indicando que no son validos los datos
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	2 segundos	
	2	2 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	vital		
Urgencia	inmed	iatamente	
Comentarios	<sin c<="" th=""><th>comentarios></th><th></th></sin>	comentarios>	

Caso de uso	<verifi< th=""><th>car Solicitudes de Aprendices></th><th colspan="3"><verificar aprendices="" de="" solicitudes=""></verificar></th></verifi<>	car Solicitudes de Aprendices>	<verificar aprendices="" de="" solicitudes=""></verificar>		
Versión	<1.0>	<1.0>			
Actores	<administrador></administrador>				
Fuentes	< Histo	< Historias de usuario (CU019) >			
Objetivos		1 .	documentación del parqueadero		
asociados	SENA	SENA.			
Descripción	El caso de uso Verificar Solicitudes describe el proceso mediante el cual el				
2000 ipolon		strador verifica las solicitudes envia	•		
	la infor	mación proporcionada.			
Precondición	El adm	inistrador debe estar autenticado e	n el sistema.		
Secuencia	Paso	Acc	ción		
Normal	Газо	Actor	Sistema		
	1				
		El administrador accede al			
		apartado de verificación de			
		solicitudes.			
	2	El administrador revisa los	El sistema muestra una		
		formularios y documentación	notificación de nuevas solicitudes		
		adjunta de los aprendices.	entrantes.		
	Paso	Acc	ción		
Escenario		Actor	Sistema		
Alternativo	1.1	El administrador encuentra	El sistema permite al		
		errores en la documentación y	administrador enviar comentarios		
		solicita correcciones al aprendiz.	al aprendiz.		
Postcondición	<las so<="" th=""><th>olicitudes de aprendices están verifi</th><th>cadas en el sistema></th></las>	olicitudes de aprendices están verifi	cadas en el sistema>		

	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Excepciones	1.1	No hay nuevas solicitudes para verificar.	El sistema muestra un mensaje indicando que no hay solicitudes pendientes.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	3 segundos	
	2	2 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	vital		
Urgencia	inmed	iatamente	
Comentarios	<sin o<="" th=""><th>comentarios></th><th></th></sin>	comentarios>	

Caso de uso	<generar comentarios="" en="" verificaciones=""></generar>		
Versión	<1.0>		
Actores	<admin< th=""><th>istrador></th><th></th></admin<>	istrador>	
Fuentes	< Histor	< Historias de usuario (CU020) >	
Objetivos asociados	Automa parquea	tizar los procesos de re dero SENA.	gistro y documentación del
Descripción	El caso de uso Generar Comentarios describe el proceso mediante el cual el administrador genera comentarios para informar a los aprendices sobre posibles irregularidades encontradas en la documentación.		
Precondición	El administrador debe estar autenticado en el sistema.		
Secuencia	Paso	Ac	ción
Normal	1 430	Actor	Sistema

	1	El administrador accede al apartado de verificaciones.	
	2	El administrador encuentra irregularidades y genera comentarios en la casilla correspondiente.	El sistema permite al administrador guardar los comentarios generados.
	_	Acc	ión
Escenario Alternativo	Paso	Actor	Sistema
	1.1		
Postcondición	<los co<="" th=""><th colspan="2">omentarios están registrados en el sistema></th></los>	omentarios están registrados en el sistema>	
	Paso	Acc	ión
	1 430	Actor	Sistema
Excepciones	1.1	No se encuentran irregularidades que comentar	El sistema muestra un mensaje indicando que no hay comentarios pendientes.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	<u> </u>
	1	2 segundos	
	2	2 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	vital		
Urgencia	inmedia	atamente	
Comentarios	<sin comentarios=""></sin>		

Caso de uso	<notificar de="" documentación="" estado=""></notificar>			
Versión	<1.0>			
Actores	<vigilan< th=""><th colspan="3"><vigilante></vigilante></th></vigilan<>	<vigilante></vigilante>		
Fuentes	< Histo	< Historias de usuario (CU021) >		
Objetivos asociados	Automa SENA.	Automatizar los procesos de registro y documentación del parqueadero SENA.		
Descripción		El caso de uso Notificar Estado describe el proceso mediante el cual el vigilante notifica el estado actual de la documentación de los aprendices.		
Precondición	El vigilante debe estar autenticado en el sistema.			
Secuencia	Paso	Acción		
Normal		Actor	Sistema	
	4			
	1			
	1	El vigilante accede al apartado de verificaciones.		
	2	de verificaciones. El vigilante cambia el estado de la documentación mediante un	El sistema actualiza el estado	
		de verificaciones. El vigilante cambia el estado de	El sistema actualiza el estado de la documentación según la selección del vigilante.	
	2	de verificaciones. El vigilante cambia el estado de la documentación mediante un menú desplegable.	de la documentación según la	
Escenario Alternativo	·	de verificaciones. El vigilante cambia el estado de la documentación mediante un menú desplegable.	de la documentación según la selección del vigilante.	
	2	de verificaciones. El vigilante cambia el estado de la documentación mediante un menú desplegable.	de la documentación según la selección del vigilante. ción	

	Paso	Acción	
	1 400	Actor	Sistema
Excepciones	1.1	El administrador olvida guardar los cambios realizados.	El sistema muestra un mensaje recordando guardar los cambios antes de salir.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	3 segundos	
	2	2 segundos	
Frecuencia esperada		,	
Importancia	vital		
Urgencia	inmedia	atamente	
Comentarios	<sin co<="" th=""><th>omentarios></th><th></th></sin>	omentarios>	

Caso de uso	<generar aprendices="" códigos="" para="" qr=""></generar>		
Versión	<1.0>		
Actores	<administrador></administrador>		
Fuentes	< Historias de usuario (CU022) >		
Objetivos asociados	Asignar un código QR a cada aprendiz para su identificación.		
Descripción	El caso de uso Generar Códigos QR describe el proceso mediante el cual el administrador genera y envía códigos QR a los aprendices para que puedan acceder al parqueadero.		
Precondición	El administrador debe estar autenticado en el sistema.		
Secuencia	Paso	Acc	ión
Normal		Actor	Sistema

	1		
		El administrador accede al	
		apartado de verificaciones.	
	2		
		El administrador verifica la	
		información del aprendiz y	
		genera un código QR.	
	3	El administrador envía el código	El sistema registra el envío del
		QR al aprendiz.	código QR al aprendiz.
		Acc	 ión
Escenario	Paso		
Alternativo		Actor	Sistema
	1.1		
Postcondición	<el cód<="" th=""><th>igo QR está enviado al aprendiz y re</th><th>egistrado en el sistema></th></el>	igo QR está enviado al aprendiz y re	egistrado en el sistema>
		Acc	ión
	Paso	Actor	Sistema
	1.1	No se puede generar el código	El sistema muestra un
		QR debido a errores en la información del aprendiz.	mensaje indicando el error.
Excepciones		morniación del aprendiz.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
Renamiento			
	1	3 segundos	
	2	3 segundos	
	3	2 segundos	
Frecuencia		I	
esperada			
Importancia	vital		
Urgencia	inmedia	atamente	
Comentarios	<sin co<="" th=""><th>omentarios></th><th></th></sin>	omentarios>	
		2111011101100°	

Caso de uso	<ver de="" novedades="" vehículos=""></ver>			
Versión	<1.0>	<1.0>		
Actores	<administrador></administrador>			
Fuentes	< Historias de usuario (CU023) >			
Objetivos asociados	Gestionar el control de ingreso y salida del parqueadero mediante códigos QR.			
Descripción	El caso de uso Ver Novedades describe el proceso mediante el cual el administrador visualiza las novedades reportadas por los vigilantes sobre los vehículos.			
Precondición	El admir	nistrador debe estar autenticado o	en el sistema.	
Secuencia	Paso	Ac	ción	
Normal		Actor	Sistema	
	1	El administrador accede al apartado de ver novedades.		
	2		El sistema muestra las novedades pico y placa y/o advertencias (máximo 3)	
	3		El sistema muestra una lista de las novedades reportadas	
		Ac		
Escenario Alternativo	Paso	Actor	las novedades reportadas	
			las novedades reportadas ción	

	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
Excepciones	1.1	No hay novedades reportadas por los vigilantes.	El sistema muestra un mensaje indicando que no hay novedades disponibles.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	3 segundos	
	2	3 segundos	
	3	2 segundos	
Frecuencia esperada			
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Comentarios	<sin comentarios=""></sin>		

Caso de uso	< Registrar Strikes de Aprendices>
Versión	<1.0>
Actores	<administrador></administrador>
Fuentes	< Historias de usuario (CU024) >
Objetivos asociados	Gestionar el control de ingreso y salida del parqueadero mediante códigos QR.
Descripción	El caso de uso Registrar Strikes describe el proceso mediante el cual el administrador registra los strikes cometidos por los aprendices dentro del parqueadero.
Precondición	El administrador debe estar autenticado en el sistema.

Secuencia	Book	Acción		
Normal	Paso	Actor	Sistema	
	1	El administrador accede al apartado de ver novedades.		
	2	El administrador selecciona una novedad específica para registrar un strike.	El sistema registra el strike y el sustento proporcionado por el administrador.	
	3	El administrador elige la opción para poner un strike y proporciona el sustento del aprendiz.		
	Acción			
Escenario Alternativo	Paso	Actor	Sistema	
	1.1			
Postcondición	< El stri	El strike está registrado en el sistema para la novedad seleccionada>		
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
Excepciones	1.1	No hay novedades disponibles para registrar strikes.	El sistema muestra un mensaje indicando que no hay novedades con opción para registrar strikes.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	3 segundos		
	2	3 segundos		
	3	2 segundos		
Frecuencia esperada				
Importancia	vital	vital		
Urgencia	inmediatamente			

Comentarios	<sin comentarios=""></sin>