# 邏輯系統實習

期末上機考

國立成功大學電機系

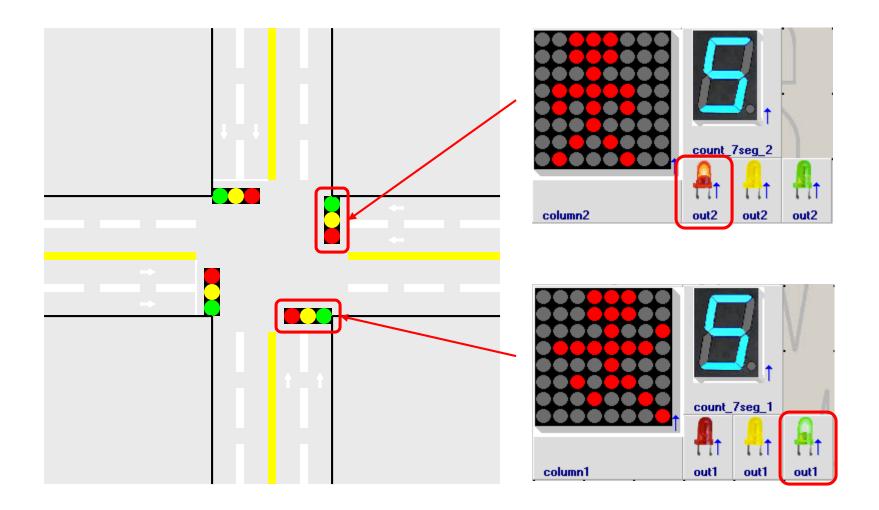
2016

### 大綱

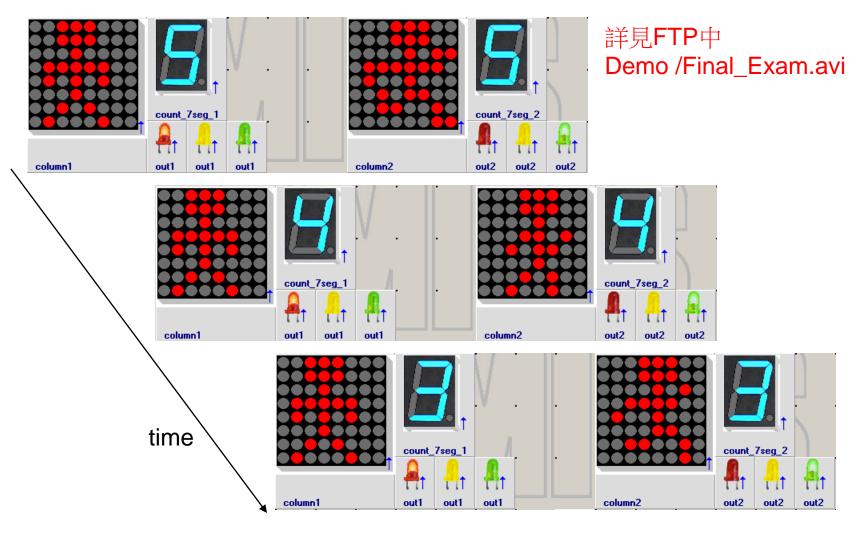
- 十字路口交通燈
- 單邊交通燈實現
- 雙邊交通燈實現<sub>之一</sub>
- 雙邊交通燈實現之二
- 觀看合成前電路示意圖
- 觀看合成後電路示意圖
- FPGA資源使用度分析

- 評分方式
- 上機考注意事項

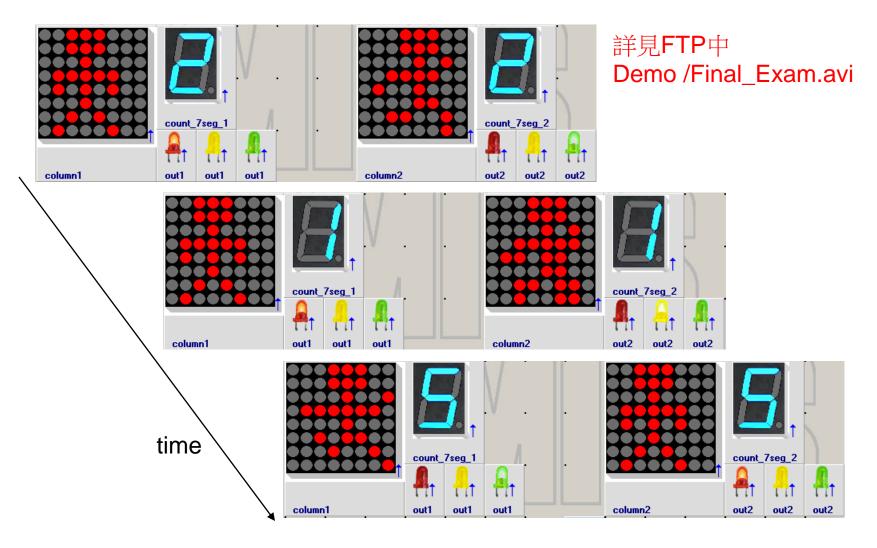
## 十字路口交通燈 (1/4)



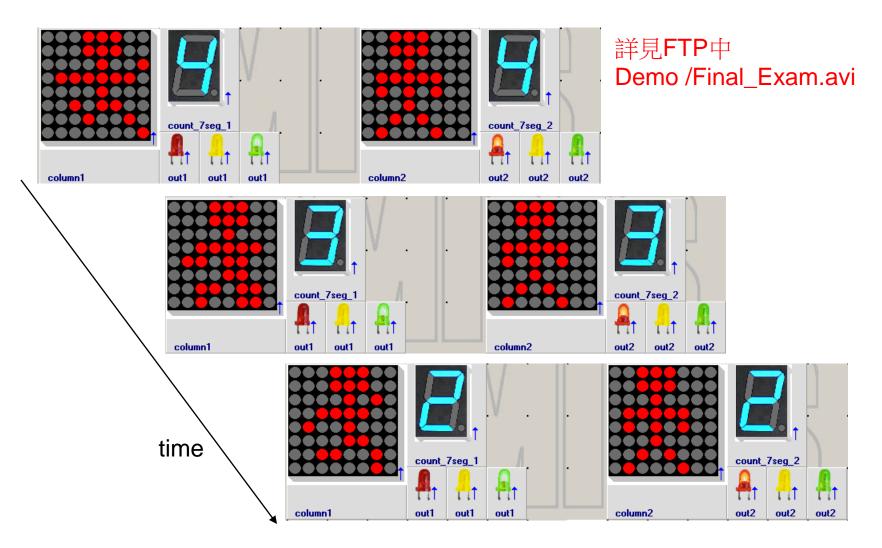
## 十字路口交通燈 (2/4)



## 十字路口交通燈 (3/4)

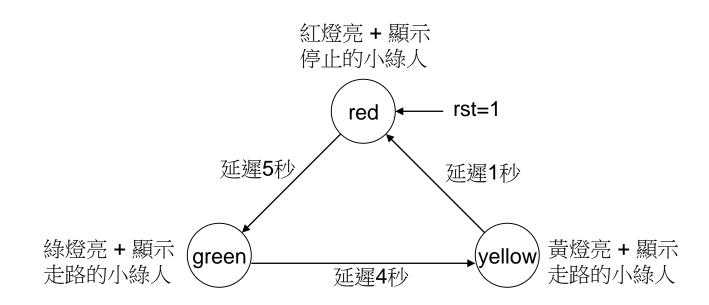


## 十字路口交通燈 (4/4)





## 單邊交通燈實現 (1/3)



## 單邊交通燈實現 (2/3)

### 交通燈部分

present	output		next state				
state	out	pattern	rst = 1	count = 1	count = 2	else	
green	3'b001	walk_man	red		yellow	green	
yellow	3'b010	walk_man	red	red		yellow	
red	3'b100	stop_man	red	green		red	

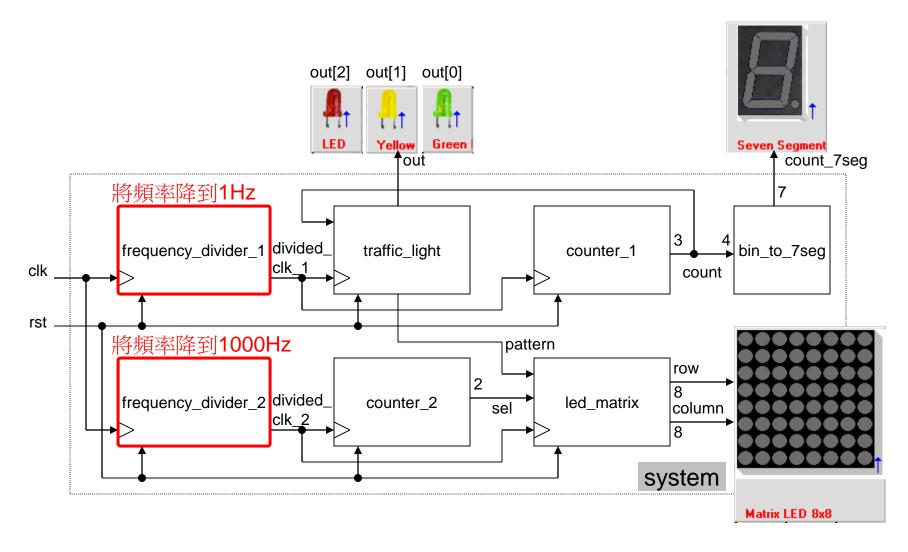
### 計數器1部分(用於交通燈倒數)

present	output	next state			
state		rst=1	count = 1	else	
count (5~1)	count	5	5	count – 1	

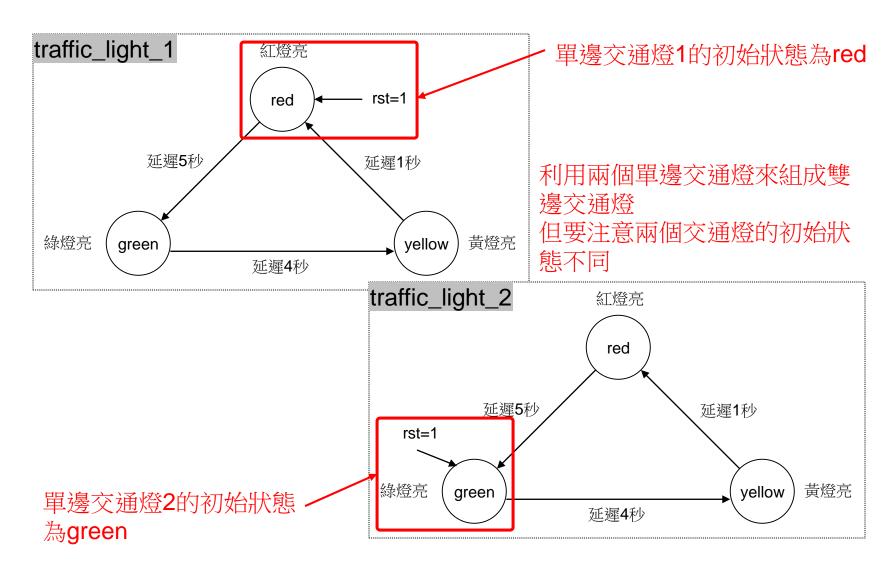
#### 計數器2部分(用於切換LED矩陣)

present	output	next state		
state		rst=1	else	
count (0~1023)	sel=count[9:8]	0	count + 1	

## 單邊交通燈實現 (3/3)



## 雙邊交通燈實現之一





停止的小綠人1+ 走路的小綠人2 紅燈1亮 + 綠燈2亮 rst=1 r1g2 延遲4秒 延遲1秒 紅燈1亮 + 黃燈2亮 黃燈1亮 + 紅燈2亮 y1r2 r1y2 停止的小綠人1+ 走路的小綠人1+ 走路的小綠人2 停止的小綠人2 延遲1秒 延遲4秒 g1r2 綠燈1亮 + 紅燈2亮 走路的小綠人1+ 停止的小綠人2

# 雙邊交通燈實現之二 (2/2)

#### 交通燈部分

present	output			next state				
state	out1	out2	pattern1	pattern2	rst = 1	count = 1	count = 2	else
r1g2	3'b100	3'b001	stop_man	walk_man	r1g2		r1y2	r1g2
r1y2	3'b100	3'b010	stop_man	walk_man	r1g2	g1r2		r1y2
g1r2	3'b001	3'b100	walk_man	stop_man	r1g2		y1r2	g1r2
y1r2	3'b010	3'b100	walk_man	stop_man	r1g2	r1g2		y1r2

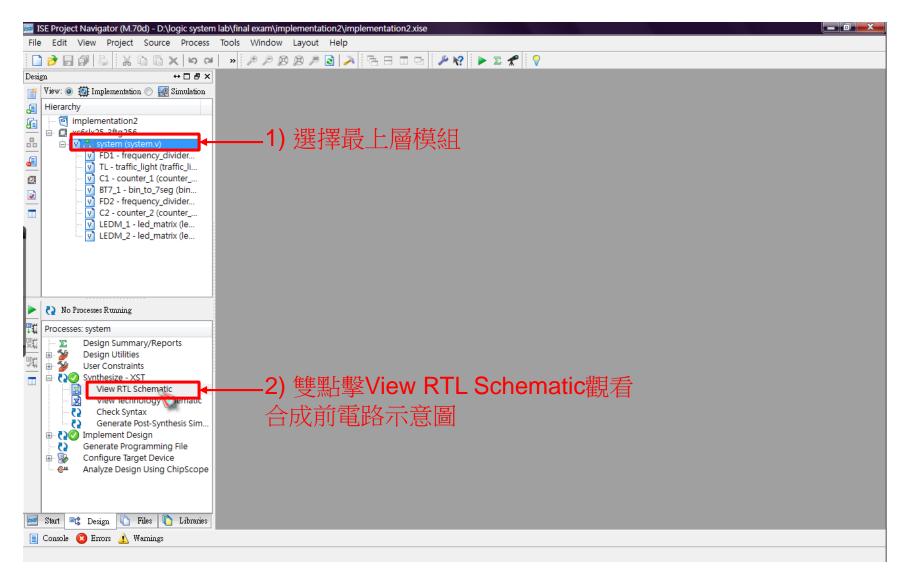
#### 計數器1部分(用於交通燈倒數)

present	output	next state			
state		rst=1	count = 1	else	
count (5~1)	count	5	5	count – 1	

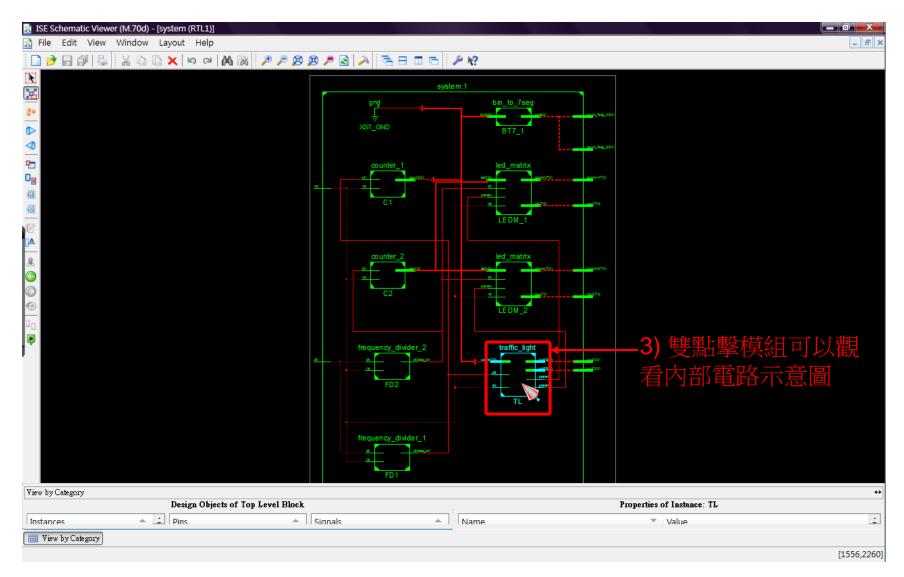
### 計數器2部分 (用於切換LED矩陣)

present	output	next state		
state		rst=1	else	
count (0~1023)	sel=count[9:8]	0	count + 1	

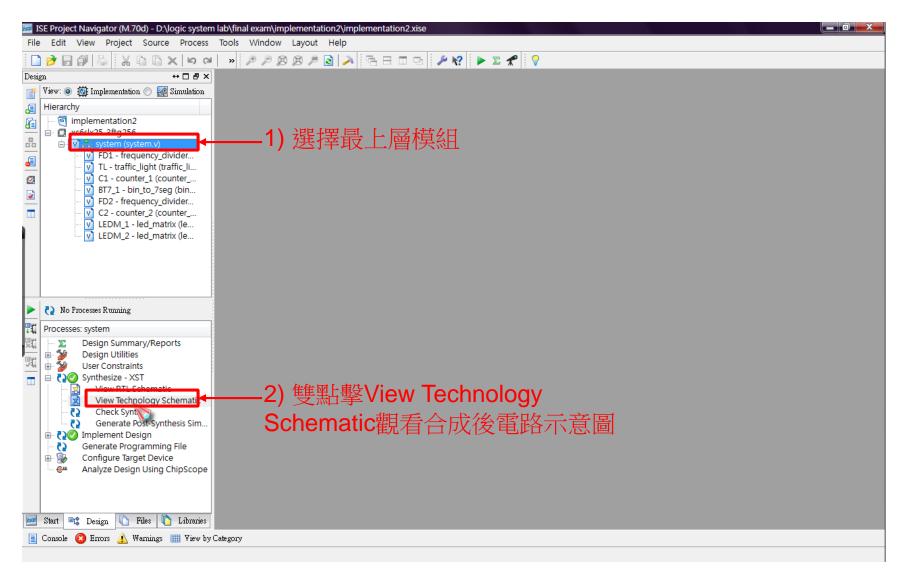
## 觀看合成前電路示意圖 (1/2)



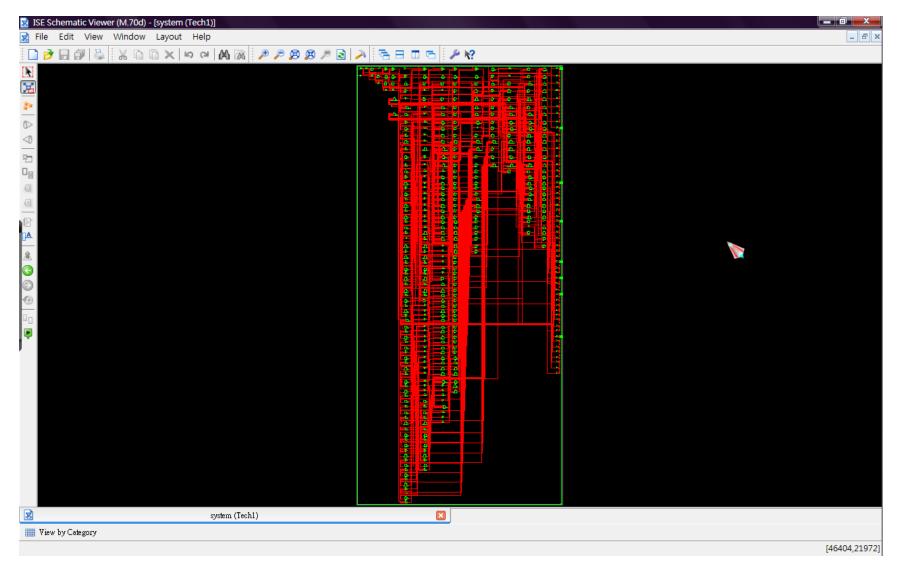
## 觀看合成前電路示意圖 (2/2)



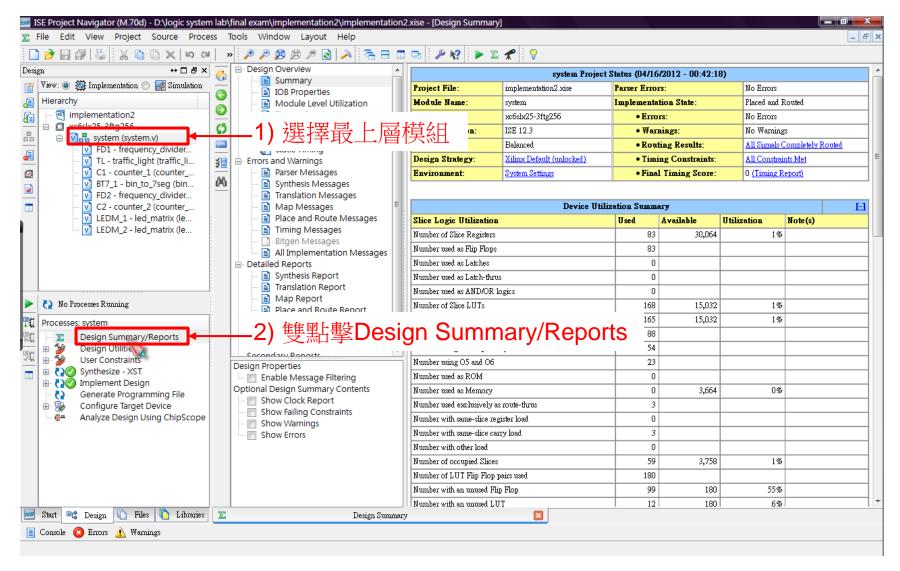
## 觀看合成後電路示意圖 (1/2)



## 觀看合成後電路示意圖 (2/2)



## FPGA資源使用度分析 (1/2)



## FPGA資源使用度分析 (2/2)

		Device Utilization Summary				
Slice Logic Utilization		Used	Available	Utilization		
Number of Slice Registers		83	30,064	1%		
Number used as Flip Flops		83				
Number used as Latches	<b>3)</b> 觀察使用了	多小斯方哭				
Number used as Latch-thrus	一 切 骶深以几 」	タン首付品				
Number used as AND/OR logics		0				
Number of Slice LUTs		168	15,032	1%		
Number used as logic		165	15,032	1%		
Number using O6 output only	- <b>ハ</b> ബ家は田マ	タル <b>LUTe</b>	'			
Number using O5 output only	- 4) 觀察使用了		t. t.			
Number using O5 and O6	(look-up table	,FPGA中用	來			
Number used as ROM	<b>組成組合電路</b>	的最基本元件	<del>-</del> )			
Number used as Memory		U	3,664	0%		
Number used exclusively as route-thrus		3				
Number with same-slice register load		0				
Number with same-slice carry load		3				
Number with other load		0				
Number of occupied Slices		59	3,758	1%		
Number of LUT Flip Flop pairs used		180				
Number with an unused Flip Flop		99	180	55%		
Number with an unused LUT		12	180	6%		
Number of fully used LUT-FF pairs		69	180	38%		



## 評分方式

得分	得分條件	累計分數
+1	參加上機考	1
+1	Xilinx編譯沒有error	2
+1	單邊交通燈 LED號誌 顯示正確	3
+1	單邊交通燈 七段顯示器 顯示正確	4
+1	單邊交通燈 LED矩陣 顯示正確	5
+1	解釋單邊交通燈設計原理	6
+1	雙邊交通燈 LED號誌 顯示正確	7
+1	雙邊交通燈 七段顯示器 顯示正確	8
+1	雙邊交通燈 LED矩陣 顯示正確	9
+1	解釋雙邊交通燈設計原理	10
+1	(雙邊交通燈) 暫存器使用量小於等於83個,且LUTs 使用量小於等於168個	11



### 上機考注意事項

- 上機考時間,每一個人配置50分鐘,其中40分鐘為同學考試時間,另外10分鐘為助教們的評分時間。
- 上機考時可以要求助教提早評分,而評分結束後同學可以提早離開; 一旦助教開始評分,便不能再對程式碼做修改。
- 上機考時可以攜帶程式碼電子檔、正課課本、實驗課教材等書籍,但 不能使用自己的電腦進行考試(必須使用實驗課教室的電腦)。
- 同學可以到我們實驗室借FPGA與電腦,或向實驗課教室的管理員借實驗課教室,先行驗證自己的設計,但助教們不會給予任何的協助。
- 請同學珍惜自己的程式碼,不要輕易與其他人分享,對敵人仁慈就是 對自己殘忍。