

① Node 라는 이름의 구조체를 선언.

↳ 데이터를 저장하는 변수

↳ 리스트 연결을 위한 구조체 포인터 변수.

→ main

② Node 구조체 포인터 변수 head, tail, cur 선언
newNode

③ while 루프 내에서 데이터 입력

↳ 1. scanf로 readData에 데이터 입력.

2. Node 구조체 변수 newNode 동적할당

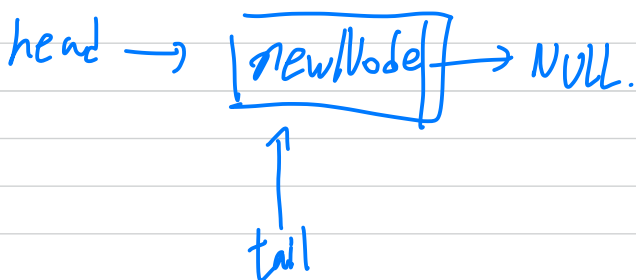
↑
포인터

↳ 입력데이터 매개역할.

3. newNode에 readData 저장 및 리스트 연결도구 NULL로 초기화.

4. 1회전 head가 NULL을 가리키므로 이를
첫 데이터 주소인 newNode를 가리키게 한다.

5. tail도 newNode를 가리키도록 함.



6. 2회전 데이터 입력 & newNode 추가.

< 7. tail의 next를 두번째 newNode를 연결. >

8. tail을 두번째 newNode로 이동.

