





MCT

Project 2

Situering & afspraken

COACHES

- › Team van **consults** met eigen vakdomein
- › Via **leho** › **via afsprakengroepen** (kalender) intekenen op slots **(niet via mail)**

-  Sofie Eeckeman - UX / UI Visualisatie (Algemene vragen + Module verantwoordelijke)
-  Dieter De Preester - Backend/Cloud (Technische issues = Algemene vragen)
-  Martijn Loth - Frontend
-  Geert Desloovere - Electronics

METHODE

- > Projectmethode **Agile Scrum**
- > **Teamwork** (3 à 4 personen & niet meer alleen zoals in project I)
- > De **klant** is niet meer IK maar **bevriende Howest opleidingen**
- > **Kennis toepassen** uit de 4 modules van semester 3 (+ opgedane kennis uit het 1^o jaar)

Project 1 > **Project 2** > Project 3 > Project 4

PLANNING PROJECT 2

- > **Ruime 3 weken** om je project uit te werken
- > **Kennis** uit introductieweek **toepassen**
- > **Kennis** uit verschillende MCT domeinen **integreren**
- > **Communiceren** met en naar de **klant** toe
- > **Werken** in **groep**

Week 1



6-10* /01

* vrij 10/01
user testing
Brugge

Week 2



13-17 /01

Week 3



20-24 /01

Week 4



27-31* /01

*do 30/01
Jury Brugge

EVALUATIE PROJECT 2

- > Eindpresentatie jury op donderdag 30/01 in Sportinnovatiecampus Brugge (volgens schema op Leho) + kwaliteit project (= 50%)
- > Vrijdag 10/01 user testing Brugge (=10%) + woe 22/01 presentatie met tussentijdse stand van zaken + demo (=10%)
- > Elke week een p2p evaluatie (=20%)
- > Presentatie introductieweek (=10%)
- > Tweede examenkans is **niet** mogelijk

40%

Tussentijdse evaluatie
tijdens de projectweken

20% week 1+3
20% P2P evaluatie

60%

Presentatie +
kwaliteit van het eindresultaat

10% introductieweek
50% pres & kwaliteit

EVALUATIE PROJECT 2

LEERDOELEN	16+ // EXCELLENT	13-15 // GOED	10-12 // GEMIDDELD	3-9 // ONVOLDOENDE	0-2 // NIET AANWEZIG
UX & FRONTEND (LR01+05) - 1.1 De student ontwerpt een visualisatie oplossing die inpasbaar is in de bestaande ICT omgeving - 5.1 De student gebruikt een bestaand platform, framework, tool of programmeertaal om data uit de backend services weer te geven	- goed doordachte visuele componenten met meerwaarde - de minimum vereisten zijn uitgebreid met logische extra's die een duidelijke meerwaarde bieden in het project en niet zorgen voor extra complexiteit voor de gebruiker	- semantische HTML - Geen overbodige herhalende code - nagedacht over de naamgeving in code - integratie & iteratie van user testing in het project	- correcte validatie van input - past een huisstijl toe - gebruiksvriendelijk responsive design - voldoet aan de huidige browserstandaarden - gebruikt een geschikt platform, framework, programmeertaal of tool om data weer te geven uit de backend services voor het specifieke project	- Errors in HTML validatie - Maakt geen gebruik van CSS - Geen duidelijke foutboodschappen op de juiste positie voor een gebruiker - Slechte datavalidatie - Geen gebruik gemaakt van de beschikbare validatietools binnen het gekozen framework	- volledig foute of geen visueel werkende component aanwezig
BACKEND (LR04) - 4.1 kiest en implementeert een backend service oplossing die inpasbaar is in een bestaande of nieuwe ICT omgeving	- er werd rekening gehouden met de backend performantie - mogelijke uitbreidbaarheid van de applicatie voorzien	- aanwezigheid van een foutlogging - juiste keuze van cloudcomponenten	- levert geoptimaliseerde data aan voor de frontend - maakt gebruik van de geziene projectstructuur of opgegeven structuur door de klant	- foute keuze van databasesysteem - geen validatie in de backend aanwezig - slechte beveiligingskeuzes - weergave server-side errors - database is niet genormaliseerd	- er is geen backend component in het plattform aanwezig - maakt geen gebruik van SQL parameters
PROJECTMANAGEMENT (LR06 + 08) - 6.1 de student begrijpt de behoeften en de context van de klant en de eindgebruiker - 6.2 De Student NMCT kan de verschillende rollen in de project management lifecycle vervullen - 6.5 De student NMCT hanteert de tools ter ondersteuning van project management	- integratie van issue tracking	- burndown charts voorzien in eindoplevering - consulteerbaarheid time management per teamlid	- aanpassen van sprints - uitvoeren van daily standup - time tracking - uitvoeren van sprint retrospective - duidelijke toekenning van rollen	- geen communicatie met de klant - geen sprints, planning & taken aanwezig	- er worden geen tools gebruikt om het project aan te pakken - geen sourcecode beheer aanwezig
TEAMWORK & PRESENTATIE (LR06 + 07) - 6.4 de student presenteert mogelijke oplossingen aan alle project stakeholders. - 6.6 de student communiceert met alle betrokken van een project in het Nederlands en / of Engels passend met de bedrijfscultuur (met juist gebruik van de ter beschikking gestelde tools) - 7.1 De student leeft de gemaakte afspraken na - 7.2 De student reflecteert over zijn functioneren binnen een projectteam - 7.3 De student functioneert volgens de afspraken binnen een multidisciplinair projectteam (binnen Howest). - 7.4 De student kan constructief feedback ontvangen van en geven aan zijn peers (collega's/specialisten)	- elk teamlid kan het project uitleggen en taken overnemen - kan de jury enthousiasmeren	- elk teamlid is op de hoogte van de dagelijkse taken - gebruikt goede testdata (geen test test test & **** woordjes) - dynamische presentatie - kan vlot de vragen van de jury beantwoorden	- kan vlot een of meerdere rollen overnemen binnen het team - maakt gebruik van de nodige communicatietools - elk teamlid komt aan het woord tijdens de presentatie - duidelijke & verzorgde slides - gestructureerde presentatie (begin - midden - einde)	- geen communicatie met het team - geen P2P evaluatie meegedaan - verhaallijn presentatie is niet duidelijk (wat is het product? wat heb je gedaan?...) - respecteert de timing niet	- is meerdere malen afwezig tijdens het project - is afwezig of te laat tijdens de presentaties

PLANNING INTRODUCTIEWEEK

Zie het uurrooster in je agenda voor eventuele lokaalwijzigingen

	Voormiddag	Namiddag
Maandag 04/11 (9u-17u)	- Introductie project 2 + pitch projecten + groepsvorming (De Raadzaal)	- Werken aan project Groep 2 (n.t.b.) - Workshop Scrumsessie Groep 1 (Sven-Peter Ekkebus) (Lago Zwembad Kortrijk)
Dinsdag 05/11 (9u-17u)	- Workshop Scrumsessie Groep 2 (Sven-Peter Ekkebus) (Lago Zwembad Kortrijk) - Werken aan project Groep 1 (n.t.b.)	- Werken aan project (n.t.b.)
Woensdag 06/11 (9u-17u)	- Agile Tools Sessie (Sweet Mustard) (KWE.M.1.006)	- Werken aan project (n.t.b.)
Donderdag 07/11 (9u-17u)	- Github branching sessie (A009) + (n.t.b.)	- Werken aan project (n.t.b.)
Vrijdag 08/11 (vanaf 9u)	- Presentatie (schema vanaf 6/11) (the core)	- Presentatie (schema vanaf 6/11) (the core)

* locatie Lago Zwembad Kortrijk = Nelson Mandelaplein 19, 8500 Kortrijk (= scrum workshops)

OPLEVERING EVALUATIEPRESENTATIE INTRODUCTIEWEEK (8/11)



> Uitgeschreven **document** met als **inhoud** (indienen als pdf op Leho):

- rollenverdeling team
- project omschrijven
- draft van technische oplossing voor het project
- Trello configureren:
 - * board aanmaken + delen met scrumteam & coaches (op presentatie moet Sofie E + Dieter D + Martijn L kunnen inloggen)
 - * product backlog
 - * sprints definiëren
 - * taken ingeven + deadlines toekennen

> Inhoud van de **presentatie** (samenvatting bovenstaande items) (indienen als pdf op Leho)

EVALUATIEPRESENTATIE INTRODUCTIEWEEK

- > **Wanneer?** vrijdag 8/11 (volgens schema op Leho) = 10%
- > **Waar?** Leho
- > **Criteria?**
 - Documentatie volledig
 - Kwaliteit documentatie
 - Documentatie kunnen uitleggen
 - Presentatie (voorkomen, iedereen aan het woord, taalgebruik,...)

Indienen	
Indienen introductieweek	
	<u>Presentatie introductieweek</u> 8 nov 0 punten
	<u>Document introductieweek</u> 8 nov 0 punten

SOORTEN PROJECTEN

> Zie Leho > Project 2 > Modules > Introductieweek (12-16 november) > Projectfiches



Contactgegevens: Nijverheidsstraat 112, Brugge

Sportinnovatiecampus
(op domein Sport Vlaanderen Brugge)
Nijverheidsstraat 112

**SPORT —
INNOVATIE
— CAMPUS**



Eefje Battel
Project Manager Howest in Motion
Onderzoekscoördinator Sport & Bewegen