

Gebruikershandleiding

Handleiding quizmaster

1. Verbind je toestel met wifi en surf naar www.slimfitquizproject.azurewebsites.net en druk op ik ben



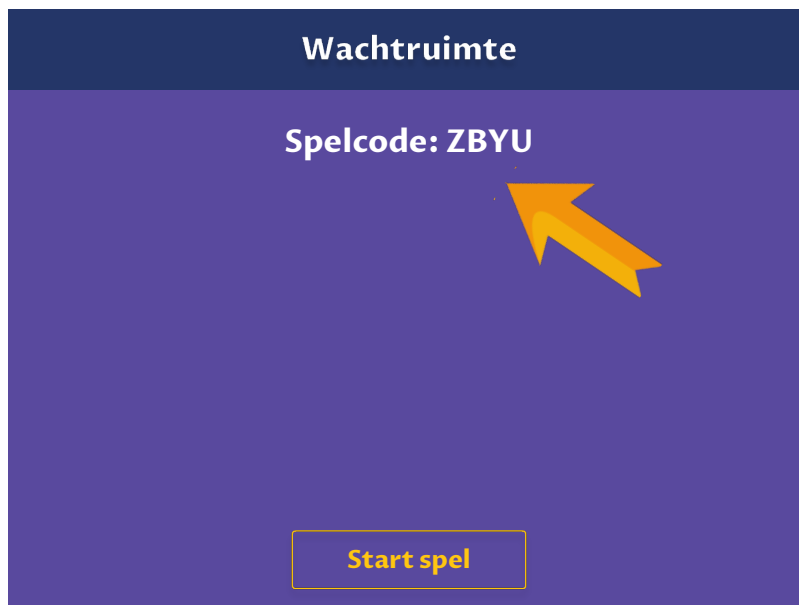
quizmaster

2. Geef een aantal vragen op en druk op volgende



A screenshot of a web application interface. At the top, there is a dark blue header bar with the text "Aantal vragen" in white. Below the header, the background is a solid purple color. In the center, there is a dark blue rectangular button with the number "3" in white. Directly below this button is a yellow rectangular button with a thin black border and the text "Volgende" in yellow.

3. Geef alle spelers de code van het spel die je gaat spelen.



A screenshot of a web application interface. At the top, there is a dark blue header bar with the text "Wachtruimte" in white. Below the header, the background is a solid purple color. In the center, the text "Spelcode: ZBYU" is displayed in white. A large, stylized yellow arrow with a black outline points towards the text "Spelcode: ZBYU". At the bottom center, there is a yellow rectangular button with a thin black border and the text "Start spel" in yellow.

4. Wacht tot alle spelers die deelnemen aan de quiz in de wachtruimte zitten. Vervolgens kan je de quiz starten.

Wachtruimte

4 spelers

Player 1	♥	73
Player 2	♥	80
Player 3	♥	102
Player 4	♥	25

Start spel

5. Nu krijg je een vraag en oefening, bereid de kinderen voor om de oefening uit te voeren. Vervolgens drukt u op 'start oefening' en beginnen de kinderen met de sportoefening. Ook heeft u de optie om de quiz stop te zetten op elk moment van het spel.



6. Nu de deelnemers bezig zijn met sporten ziet u de hartslagen van elke deelnemer terwijl u wacht tot ze allemaal de vraag hebben beantwoord.



7. Nadat iedereen geantwoord heeft komt u op het rangschikking scherm. Hier ziet u de scores van de top 3. Alsook de tijd genuttigd bij deze vraag rechtsboven op het scherm.

StopVraag 1 van de 2🕒 0

Rangschikking

🥇	Player 1	🕒 189
🥈	Player 2	🕒 204
🥉	Player 3	🕒 219

Volgende

8. Vervolgens drukt u op volgende en herhaalt u de voorgaande stappen tot alle vragen beantwoord zijn en uiteindelijk komt u op het eindscore scherm terecht. Hier kan u de quiz teneinde zetten en ziet u wie er gewonnen heeft.

Vraag 1 van de 2

Eindscore

	Player 1	 189
	Player 2	 204
	Player 3	 219

Einde quiz

Handleiding speler

1. Surf naar www.slimfitquizproject.azurewebsites.net en druk op start.
2. Kies uw naam



Kies een naam

Naam

Volgende

3. Vul de spelcode in die u krijgt van de quizmaster



4. Bekijk welk ID je hartslagmeter heeft.

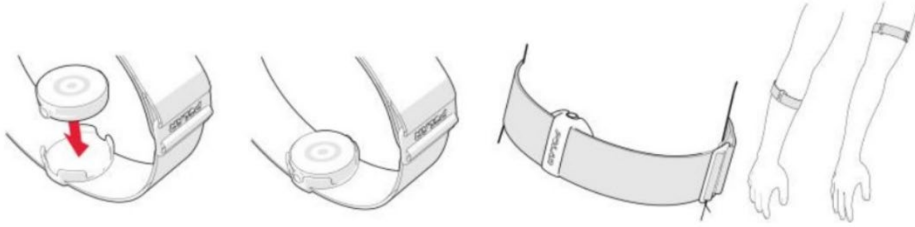
5. Doe de hartslagmeter aan en hang hem rond je bovenarm

Vul de spelcode in

Code

Volgende

- 1 Place the sensor into the armband holder with the lens facing up.
- 2 Wear the armband so that the sensor is on the underside of the armband firmly against your skin.
- 3 Wear the OH1 around your forearm or upper arm.

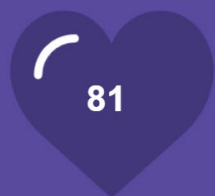


6. Klik op zoek en leg de hartslagmeter aan. Verbind met de hartslagmeter met het juiste ID.



7. Eenmaal verbonden met de hartslagmeter zal u uw hartslag live zien. bij het verdergaan naar het volgende scherm wordt uw hartslag opgeslaan, deze zullen wij gebruiken om uw doelhartslag te bepalen.

Verbind je hartslagmeter



Bevestig rusthartslag

8. Wacht tot alle spelers in de wachtruimte zitten en de quizmaster het spel start.

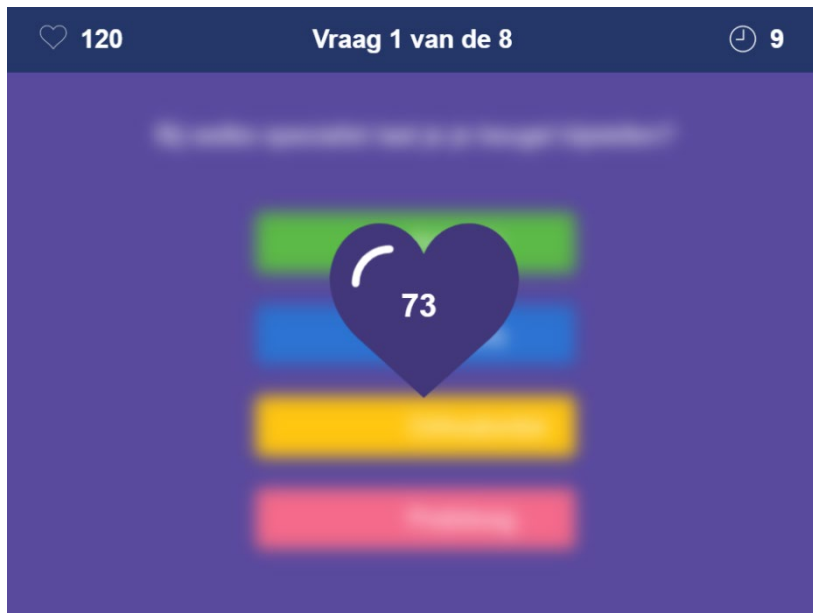


9. Als de quizmaster het spel start, komt u op dit scherm. Hier ziet u de vraag en de oefening die je zal moeten uitvoeren. De hartslag die u zal moeten behalen staat linksbovenaan. Rechtsbovenaan



ziet u uw huidige hartslag.

10. Als iedereen klaar is zal de quizmaster starten, de klok (score) rechtsbovenaan begint te tikken. U moet eerst de



doelhartslag (linksbovenaan) bereiken voor je antwoord kan geven op de vragen.

11. Eenmaal u de doelhartslag bereikt hebt, zal u kunnen antwoorden op de vraag. Bij een fout antwoord worden er 10 seconden bij uw score geteld. Het is de bedoeling om zo rap mogelijk de vraag correct te beantwoorden.

♥ 120

Vraag 1 van de 2

🕒 Tijd

Hoeveel kegels zijn er bij het bowlen?

9

10

6

8

12. Bij een juist antwoord op de vraag komt u bij het rangschikking scherm. De speler met de laagste tijdscore zal de gouden medaille krijgen. Onderaan zie je op welke plaats u staat.



Je bent nu volledig klaar om het spel te gaan spelen.