



دانشگاه علم و صنعت

دانشکده مهندسی کامپیوتر

درجه تحصیلی: کارشناسی

## گزارشکار تکلیف OS 2

گردآورنده:

پرnian شاکریان - 99400064

استاد:

دکتر انتظاری

سال تحصیلی: اسفند ۱۴۰۱

خلاصه:

در تکلیف دوم سیستم عامل قصد داریم از Thread و Process در حل تمارین استفاده کنیم. اگر بخواهیم به طور خلاصه در مورد ماهیت کدها توضیح دهیم Process، پردازش مجموعه‌ای از کدها، حافظه، داده و سایر منابع است. Thread توالی از کدها به حساب می‌آید که در داخل محدوده یک پردازش اجرا می‌شود. هر رشته می‌تواند بخشی از یک وظیفه را اجرا کند (به عنوان مثال، جمع کردن عناصر یک آرایه)، یا می‌تواند همان کار را برای client مختلف در client-server اختصاص دهد.

شرح کلی:

۱. اضافه کردن کتابخانه‌ها (Include the header file)
۲. هر رشته دارای یک شی از نوع pthread\_t مرتبط با آن است که شناسه آن را می‌گوید. (نمی‌تواند توسط چندین رشته به طور همزمان استفاده شود)
۳. یک رشته ایجاد می‌شود و با استفاده از تابع pthread\_create() شروع می‌شود و نیازمند چهار پارامتر است (id, Attributes, Starting routine, Arguments)
۴. pthread\_exit () برای خروج از thread استفاده می‌شود. (معمولاً در پایان روتین شروع نوشته می‌شود). اگر مقداری پس از پایان توسط یک رشته برگردانده شود، مرجع آن به عنوان یک آرگومان ارسال می‌شود.
۵. parent با استفاده از pthread\_join() منتظر یک child می‌شود. دو پارامتر این تابع عبارتند از Thread ID و Reference to return value

نکته: (نوع برگشتی شروع و آرگومان آن معمولاً بر روی void\* تنظیم می‌شود).

تمام کتابخانه ها و headerهای مورد نیاز ما برای تمرین ۲ به طور کلی و برای آسانی کار اینجا نوشته و اشاره شده است.

```
#include <assert.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <pthread.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/stat.h>
```

```
#include <sys/wait.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
#include "stdlib.h"
```

```
#include "stdio.h"
```

```
#include "unistd.h"
```

```
#include "string.h"
```

```
#include "pthread.h"
```

برای ساخت makefile ها از لینک های زیر کمک گرفته ام.

<https://youtu.be/bPMDEdjKBWA>

[https://youtu.be/\\_r7i5X0rXJk](https://youtu.be/_r7i5X0rXJk)

سوال ۱: تابع توان، تابعی پیاده سازی کنید که با  $O(\log n)$  عدد  $x$  را به توان  $y$  برساند.

در ابتدا کتابخانه‌های مورد نظر خود را `include` خواهیم کرد. (کتابخانه‌های مورد نیاز ما برای این تمرین در اول داک نوشته شده است)

حالت کلیه کد روشی برای به توان رساندن عدد این است که جواب  $x$  به توان  $y$ :

اگر  $y$  زوج باشد میشود  $x^{(y/2)} * x^{(y/2)}$

اگر  $y$  فرد باشد میشود  $x^{(y/2)} * x^{(y/2+1)}$

حالا اگر بخواهیم فرمول فوق را محاسبه کنیم، باید برای هر بخش محاسبه یک ترد بزنییم. برای مثال وقتی روی تابعی هستیم که  $a$  به توان  $b$  رو حساب میکنیم، یه ترد خواهیم زد که  $a^{(b/2)}$  را حساب کند و جواب را میذاریم `res1` و یک ترد دیگر هم میزنیم که  $a^{(b/2+b\%2)}$  را حساب کند و جواب را میذاریم `res2`. وقتی ترد ها حساب شدن و جوابشان محاسبه شد، جوابی که تابع ما برمیگرداند میشود `res1*res2`.

توجه شود که فقط دو تا حالت پایه هم دارد اینکه:

اگر  $y=0$  باشد جواب میشود ۱

اگر  $y=1$  باشد جواب میشود  $x$

( خلاصه کلی این قسمت از تابع این است که بررسی می کند آیا توان ۰ یا ۱ است. اگر توان بزرگتر از ۱ باشد، تابع با استفاده از تقسیم اعداد صحیح، توان را به دو قسمت تقسیم می کند و دو نخ فرزند برای محاسبه توان هر قسمت ایجاد می کند. سپس منتظر می ماند تا هر دو رشته محاسبات خود را به پایان برسانند و نتایج خود را برای به دست آوردن پاسخ نهایی ضرب می کند.)

روش ترد به گونه‌ای است که گاهی خروجی گرفتن از آن ممکن است سخت باشد. همچنین ورودی تابعی که به ترد می‌دهیم، باید یک عدد باشد. (نمی‌توانیم چند پارامتر ورودی بدیم) به همین دلیل در ابتدا یک استراکت درست می‌کنیم که  $x$  و  $y$  و  $ans$  را در بردارد که  $x$  و  $y$  ورودی‌های تابع ترد هستند و  $ans$  جوابش می‌باشد. (ساختار `custom_data` ورودی‌های لازم را برای محاسبه توان، از جمله عدد پایه  $x$ ، توان  $y$  و نتیجه محاسبه‌شده نگه می‌دارد). تابع `custom_power` یک `pointer` به داده‌های ورودی دریافت می‌کند، مقادیر  $x$  و  $y$  را استخراج کرده و توان را به صورت بازگشتی محاسبه می‌کند.

در تابع `main`، کاربر مقادیر  $x$  و  $y$  را وارد کرده و داده‌های ورودی را برای محاسبه توان ایجاد می‌کند. سپس یک رشته جدید برای فراخوانی تابع `custom_power` و محاسبه نتیجه ایجاد می‌شود. در نهایت پس از اتمام اجرای `thread`، نتیجه محاسبه شده در کنسول چاپ می‌شود. کد نهایی خود را ران می‌کنیم، سپس مقدار ورودی اول و دوم خود را وارد کرده و در آخر `enter` می‌زنیم (میتوان ورودی داخواه داد).

خروجی‌های زیر را برای مثال اول و دوم در سایت کوئرا خواهد داشت.

in.c	Run	Output
<pre>int main() {     double x, ans = 0;     int y;      printf("x = ");     scanf("%lf", &amp;x);      printf("y = ");     scanf("%d", &amp;y);      if (y == 0){         ans = x;     }else{         struct custom_data function_input = {x, y, 0};          pthread_t thread;         pthread_create(&amp;thread, NULL, custom_power, &amp;function_input);         pthread_join(thread, NULL);          ans = function_input.ans;     }      printf("%lf", ans);      return 0; }</pre>		<pre>/tmp/EUGWgPjhhN.o x = 1 y = 100 1.000000 </pre>

main.c

Run

```
43- int main() {
44     double x, ans = 0;
45     int y;
46
47     printf("x = ");
48     scanf("%lf", &x);
49
50     printf("y = ");
51     scanf("%d", &y);
52
53-     if (y == 0){
54         ans = x;
55-     }else{
56         struct custom_data function_input = {x, y, 0};
57
58         pthread_t thread;
59         pthread_create(&thread, NULL, custom_power, &function_input);
60         pthread_join(thread, NULL);
61
62         ans = function_input.ans;
63     }
64
65     printf("%lf", ans);
66
67     return 0;
68 }
```

Output

^

/tmp/EUGWgPjhhN.o

x = 2.1

y = 10

1667.988098