



Xamarin



O que é o Xamarin?

O Xamarin é uma plataforma de desenvolvimento mantida pela Microsoft que permite a criação de aplicativos móveis nativos para iOS, Android e Windows Phone utilizando como base a linguagem C# com o framework .NET. A ideia é que seja possível reutilizar mais de 75% do código entre as plataformas.

Implementação

Aplicações Utilizadas para Desenvolvimento



Cargas de trabalho

Componentes individuais

Pacotes de idiomas

Locais de instalação

Crie aplicativos para a Plataforma Universal do Windows...

Celular & Jogos (4)



Desenvolvimento mobile com .NET

Crie aplicativos multiplataforma para iOS, Android ou Windows usando Xamarin.



Desenvolvimento de jogos com Unity

Crie jogos em 2D e 3D com o Unity, um poderoso ambiente de desenvolvimento multiplataforma.



Desenvolvimento Mobile com C++

Crie aplicativos multiplataforma para iOS, Android ou Windows usando C++.



Desenvolvimento de jogos com C++

Use todo o poder do C++ para criar jogos profissionais desenvolvidos por DirectX, Unreal ou Cocos2d.



Outros conjuntos de ferramentas (6)



Processamento e armazenamentos de dados

Conecte-se, desenvolva e teste as soluções de dados usando SQL Server, Azure Data Lake ou Hadoop.



Aplicativos de ciência de dados e análise

Linguagens e ferramentas para criação de aplicativos de ciência de dados, incluindo Python e F#.



Desenvolvimento de extensão do Visual Studio

Crie suplementos e extensões para Visual Studio, incluindo novos comandos, analisadores de código e janelas de



Desenvolvimento para Office/SharePoint

Crie complementos do Office e do SharePoint, soluções do SharePoint e complementos do VSTO usando C#, VBA e



Detalhes da instalação

> Editor de núcleo do Visual Studio

✓ Desenvolvimento mobile com .NET

Incluído

- ✓ Xamarin
- ✓ Ferramentas de desenvolvimento do .NET Framew...
- ✓ C# e Visual Basic
- ✓ IntelliCode

Opcional

- ☒ Instalação do SDK do Android (nível da API 28)

Local

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2019\Community

Ao prosseguir, você concorda com a [licença](#) da edição do Visual Studio selecionada. Também oferecemos a possibilidade de baixar outros softwares com o Visual Studio. Este software é licenciado separadamente, como consta nos [Avisos de Terceiros](#) ou na licença de acompanhamento do produto. Ao prosseguir, você também concorda com essas licenças.

Espaço total necessário

0 KB

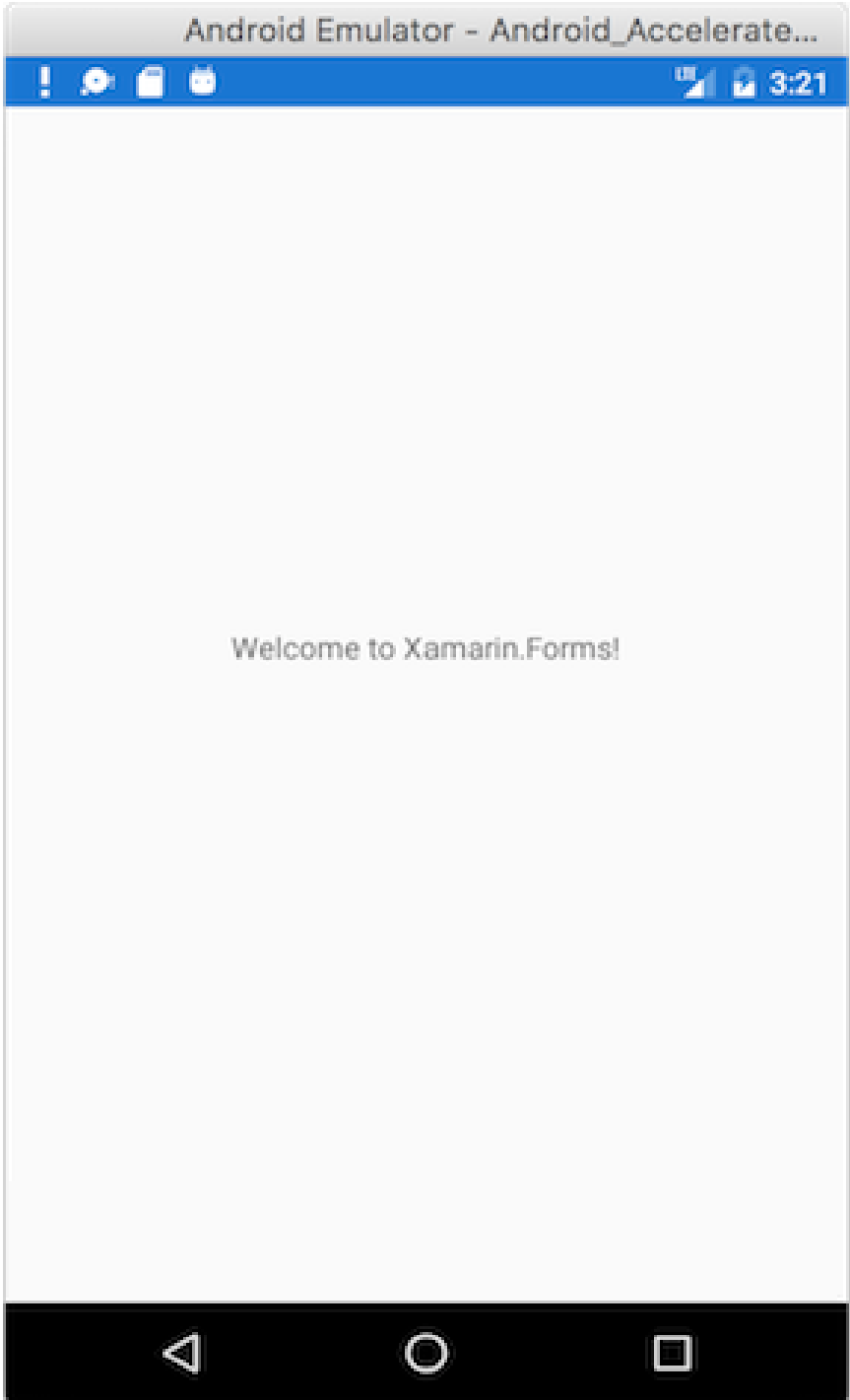
Instalar durante o download

Fechar

Crie seu aplicativo

Crie um novo aplicativo Xamarin:

1. Abra o Visual Studio 2019
2. Selecione **Criar um novo projeto**
3. Selecione **Celular** no menu suspenso **Tipo de projeto**
4. Selecione o modelo **Mobile App (Xamarin.Forms)** e clique em **Next**
5. Digite **AwesomeApp** como o nome do projeto e clique em **Avançar**
6. Selecione o modelo em **branco** , verifique se **Android** e **iOS** estão selecionados e clique em **OK**



Execute seu aplicativo
No menu, selecione **Depurar -> Iniciar depuração** .
Seu aplicativo será construído, implantado no emulador do Android e executado.
Parabéns, você criou e executou seu primeiro aplicativo móvel .NET!

Xamarin.Forms

Xamarin.Forms é um produto da Xamarin que permite além do (re)aproveitamento de código de negócio, também o código de interface. Isso mesmo, com Xamarin Forms é possível escrever um único código para a UI da sua aplicação e ter esta aplicação nativa, utilizando os respectivos controles visuais de cada uma das plataformas.

Minha Aplicação

Referências

<https://www.portalgsti.com.br/xamarin/sobre/>

<https://visualstudio.microsoft.com/pt->

br/downloads/?rr=https%3A%2

<https://dotnet.microsoft.com/learn/xamarin/hello-world/>

tutorial/introF%2Fwww.google.com%2F

Curso: Sistemas de Informação
Disciplina: Programação Visual II
Acadêmico: Luiz Alberto Parnoff
Professor: Bruno Guaringue Trindade