Ejercicios del Sr Miyagi



### EJ1

//Reescribir este loop 5 veces, una con for..of, otra con for..in, otra con

forEach, otra con while, y otra con do..while:

const items = ['Hello', 'World', 3, {name: 'Super Mario', game: 'Mario Kart'}]

let newArr = []

for(let i = 0; i < items.length; i++) {

newArr.push(items[i]);

}

### EJ2

//Dadas estas variables

const jamesBond = {

name: 'james',

surname: 'bond',

status: 'active',

age: 44,

allowedToKill: true

}

const zoolander = {name: 'Derek', surname: 'Zoolander', allowedToKill: false, age: 30}

const austinPowers = {name: 'Austin', surname: 'Powers', allowedToKill: true, age: 60}

const rambo = {name: 'John', surname: 'Rambo', allowedToKill: true, age: 27}

const superMario = {name: 'Super Mario', surname: 'Bros', game: 'Mario Kart', age: 35};

const Luigi = {name: 'Luigi', surname: 'Bros', game: 'Mario Kart', age: 35};

const pikachu = {name: 'Pikachu', surname: '', game: 'Pokemon', age: 10};

const objArr = [

jamesBond,

austinPowers,

zoolander,

superMario,

Luigi,

pikachu

]

### EJ2.1

// Reescribir Array.map con forEach

let newArr = objArr.map(e => ({fullName: `${e.name} ${e.surname}`, ...e}));

let newArrMyMap = myMap(objArr)

function myMap(inputArr){} // myMap debe devolver lo mismo que la función anónima e => ({fullName: `${e.name} ${e.surname}`, ...e})

### EJ2.2

//Reescribir Array.filter con while

let newArr = objArr.filter(e => e.allowedToKill && e.age <= 50);

let newArrMyFilter = myFilter(objArr)

function myFilter(inputArr){} // myFilter debe devolver lo mismo que la función anónima e => e.allowedToKill && e.age <= 50

### EJ2.3

// Reescribir Array.every una vez con filter y otra con for

let newArr = objArr.every(e => e.name.length > 4 && age >= 18);

let newArrMyEvery = myEvery(objArr)

function myEvery(inputArr){} // myEvery debe aplicar el mismo criterio que la función anónima e => e.name.length > 4 && age >= 18

### EJ2.4

// Reescribir Array.some una vez con do..while

let newArr = objArr.some(e => e.allowedToKill && age >= 55);

let newArrMyEvery = mySome(objArr)

function mySome(inputArr){} // mySome debe devolver lo mismo que la función anónima e => e.allowedToKill && age >= 55

### EJ2.5

// Obtener usando map y filter (en el orden que se desee)

// 1. Array de nombres de personajes de Mario Kart

// 2. Array de nombres y apellidos de super agentes con licencia para matar

// 3. Personajes menores de 40

### EJ2.6

// Modificar la edad a 12 a pikachu en objArr usando Array.find

### EJ3

// Escribir de todas las maneras posibles (funciones, arrow functions...) la función mcd <https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1ximo_com%C3%BAn_divisor>

function mcd (numbers) {

// do whatever

return 1;

}