

8º PRÁCTICA DE LABORATORIO



Presentado por:
Jesus Gabriel Parra Dugarte
Daniel Alejandro Garcia Mazabuel

Presentado a:
Ricardo Zambrano

Laboratorio de Ingeniería de Software II

Universidad del Cauca

Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones

Programa de Ingeniería de sistemas

Popayán, Cauca

01/noviembre/2023

1. Descargar, instalar y correr la clase EchoServerExample que viene en el proyecto strategy.

```
Output - Run (strategyserver) x
cd C:\Universidad\Sexto Semestre\LabIngSoftII\client-server-evolution-main\strategyserver; "JAVA_HOME=C:\Program Files\Java\
Scanning for projects...

-----< co.unicauca:strategyserver >-----

Building strategyserver 1.0
  from pom.xml

-----[ jar ]-----

--- resources:3.3.1:resources (default-resources) @ strategyserver ---
skip non existing resourceDirectory C:\Universidad\Sexto Semestre\LabIngSoftII\client-server-evolution-main\strategyserver\src\

--- compiler:3.11.0:compile (default-compile) @ strategyserver ---
Nothing to compile - all classes are up to date

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ strategyserver ---
nov. 01, 2023 7:21:21 A. M. co.unicauca.strategyserver.infra.ServerSocketMultiThread openPort
INFO: Servidor iniciado, escuchando por el puerto 5.000
En servidor multihilo esta espera
```

Figura 1.1. Ejecución de EchoServerExample.

2. Descargar, instalar y correr el AgencyTravelServer como servidor tcp/ip y el AgencyTravel-Client (infra.tcpip).

```

Output - Run (TravelAgencyServer) x
cd D:\Danny\Universidad\Semestre 6\Ing Software 2\Codigos Julio-Ariel\client-server-evolution-main\client-server-evolution-main
Scanning for projects...

-----< co.unicauca.agencia.servidor:TravelAgency-Server >-----
Building TravelAgency-Server 1.0-SNAPSHOT
from pom.xml
-----[ jar ]-----

--- resources:3.3.0:resources (default-resources) @ TravelAgency-Server ---
skip non existing resourceDirectory D:\Danny\Universidad\Semestre 6\Ing Software 2\Codigos Julio-Ariel\client-server-evolution-main\client-server-evolution-main
--- compiler:3.10.1:compile (default-compile) @ TravelAgency-Server ---
Changes detected - recompiling the module!
Compiling 10 source files to D:\Danny\Universidad\Semestre 6\Ing Software 2\Codigos Julio-Ariel\client-server-evolution-main\client-server-evolution-main\classes
D:\Danny\Universidad\Semestre 6\Ing Software 2\Codigos Julio-Ariel\client-server-evolution-main\client-server-evolution-main\classes
D:\Danny\Universidad\Semestre 6\Ing Software 2\Codigos Julio-Ariel\client-server-evolution-main\client-server-evolution-main\classes
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ TravelAgency-Server ---
Ingrese el puerto de escucha
5001
nov 08, 2023 6:48:32 P. M. co.unicauca.strategyserver.infra.ServerSocketMultiThread openPort
INFO: Servidor iniciado, escuchando por el puerto 5,001
En servidor multihilo esta espera

```

Figura 1.2. Ejecución de AgencyTravelServer(tcp/ip).

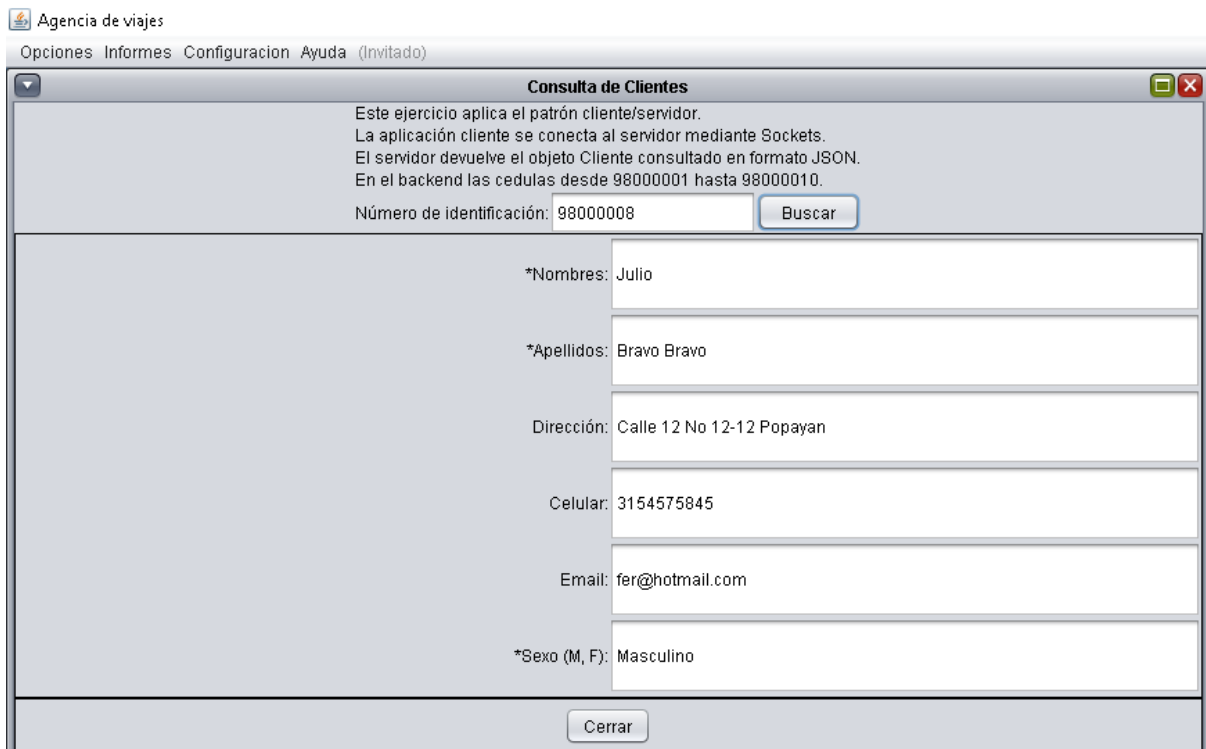


Figura 1.1. Ejecución de AgencyTravel-Client (infra.tcpip).

3. Correr el Web Server(infra.web) que vienen en el mismo proyecto AgencyTravelServer. Usar un cliente postman para hacer la consulta, recuerden que el protocolo cambió y ahora sólo van los parámetros. Ver la consulta postman.



Figura 1.4. Ejecución de Web Server(infra.web).

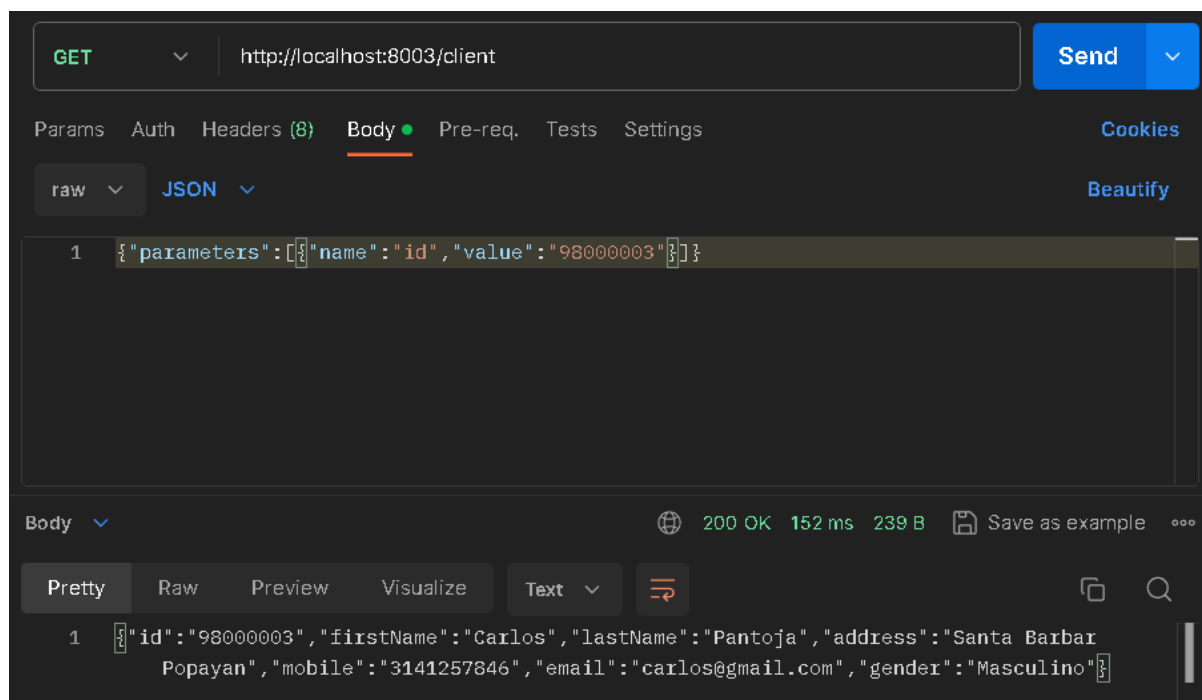


Figura 1.5. Petición y respuesta en Postman.

4. Realizar el taller de la API Rest y probar las consultas a través de postman o un Jersey Client. Sigán el paso a paso del taller.

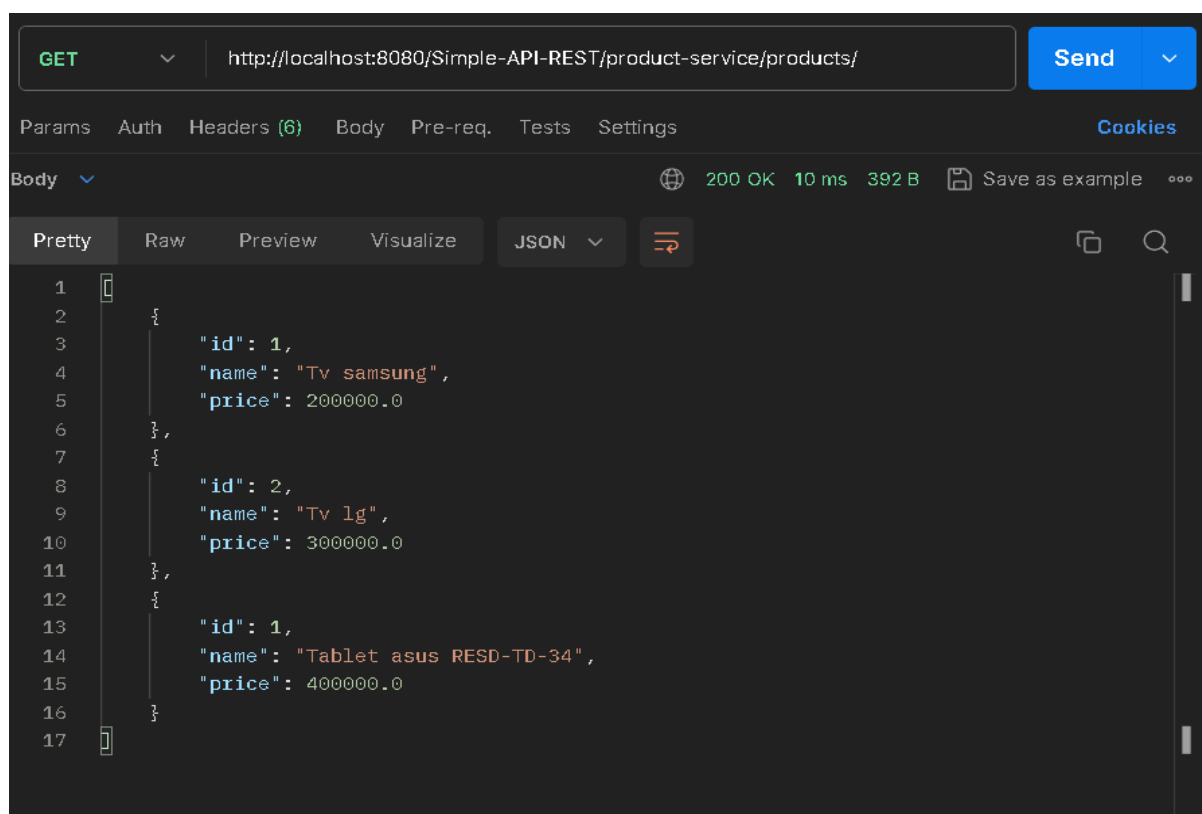


Figura 1.6. Petición y respuesta en Postman((listar todos los productos)).

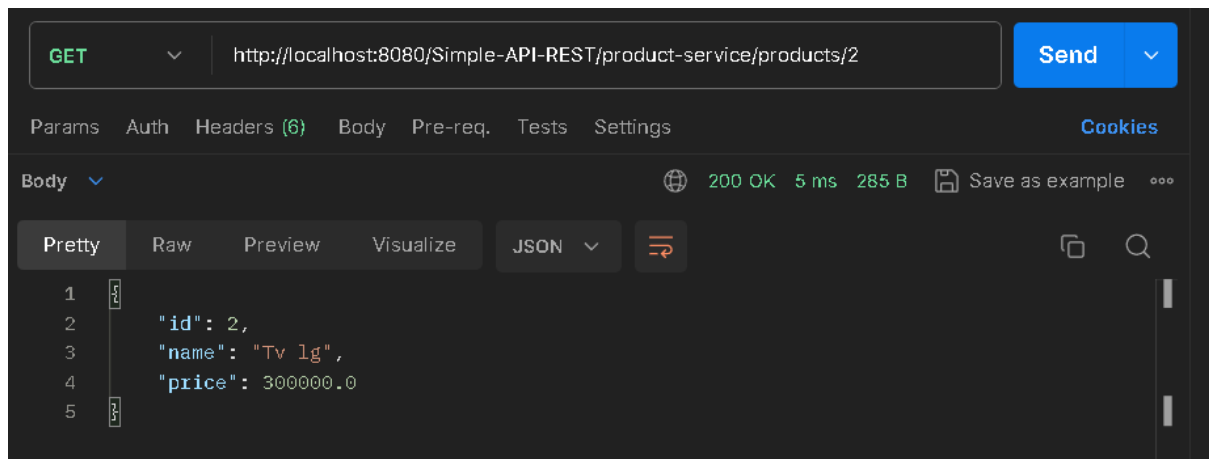


Figura 1.7. Petición y respuesta en Postman(producto con ID).

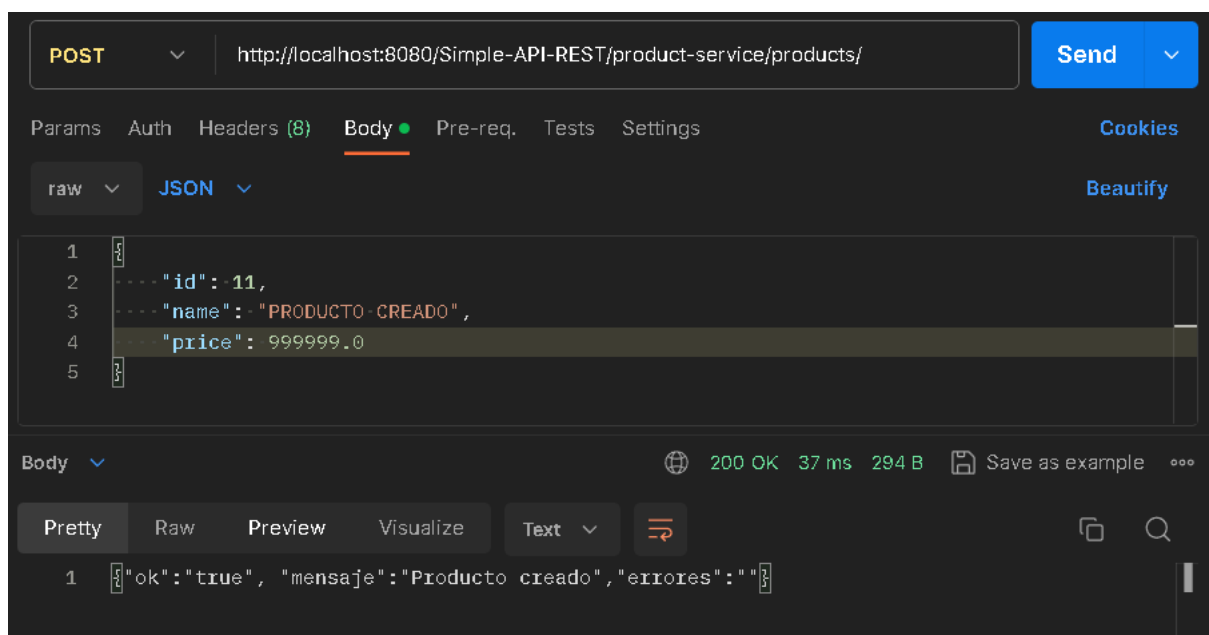


Figura 1.8. Petición y respuesta en Postman(crear un producto).

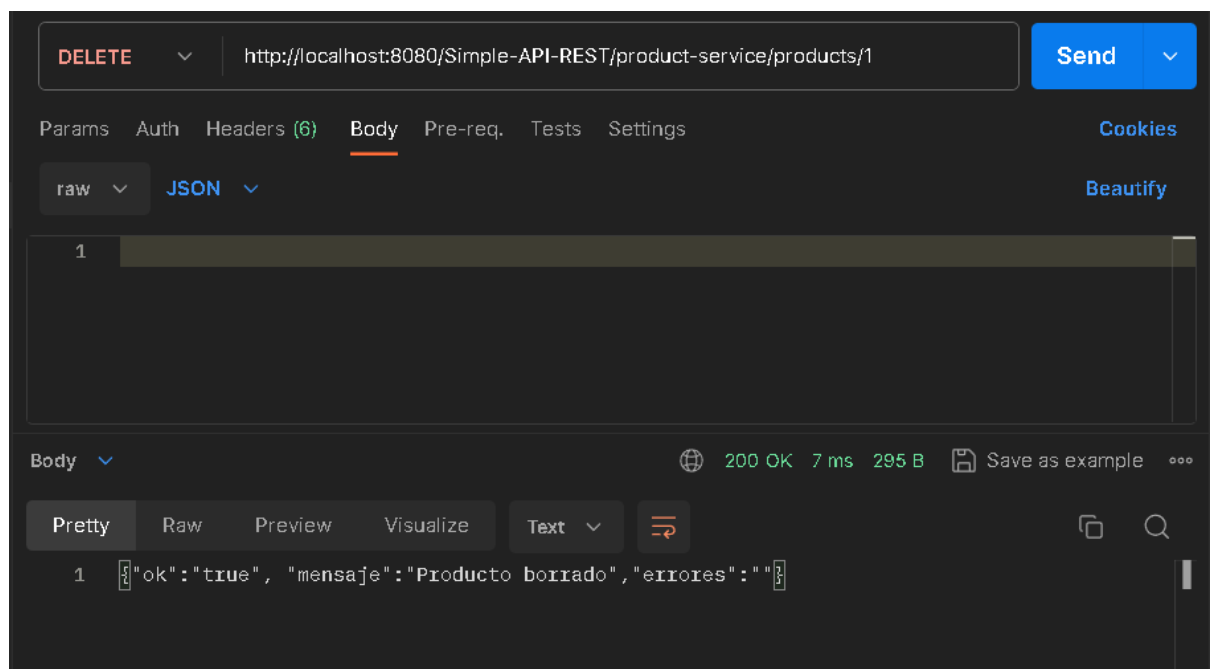


Figura 1.9. Petición y respuesta en Postman(eliminar producto por ID).

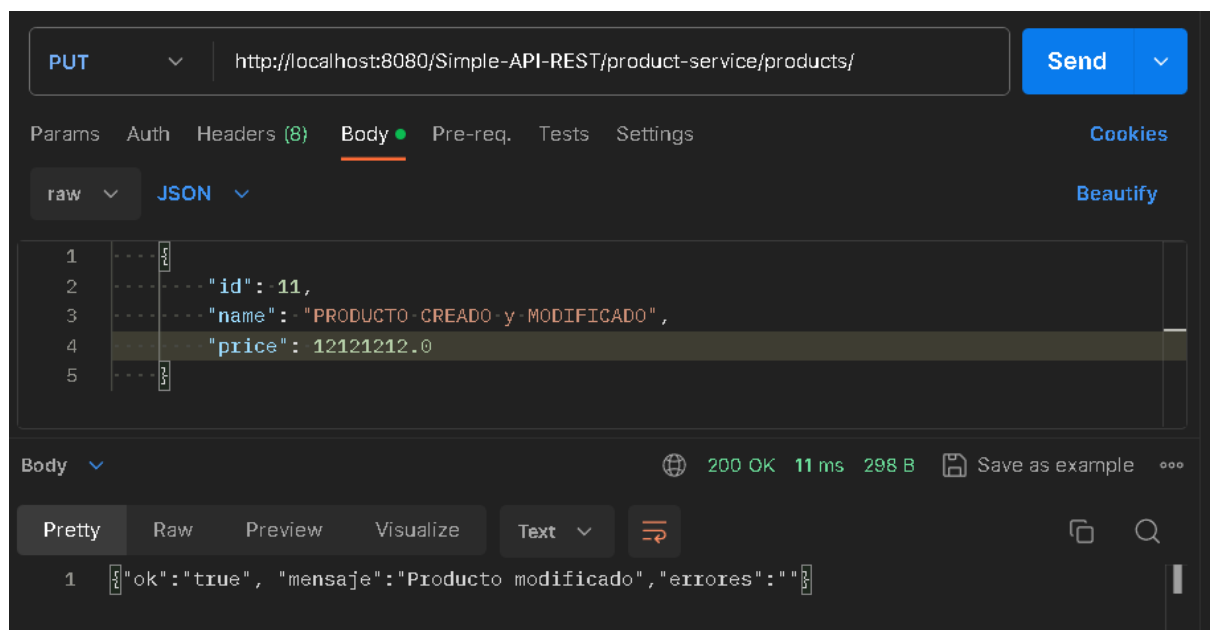


Figura 1.10. Petición y respuesta en Postman (editar un producto).

5. Hacer una API Rest para el AgencyTravelServer. Probarla desde un Jersey Client o a través de posman.

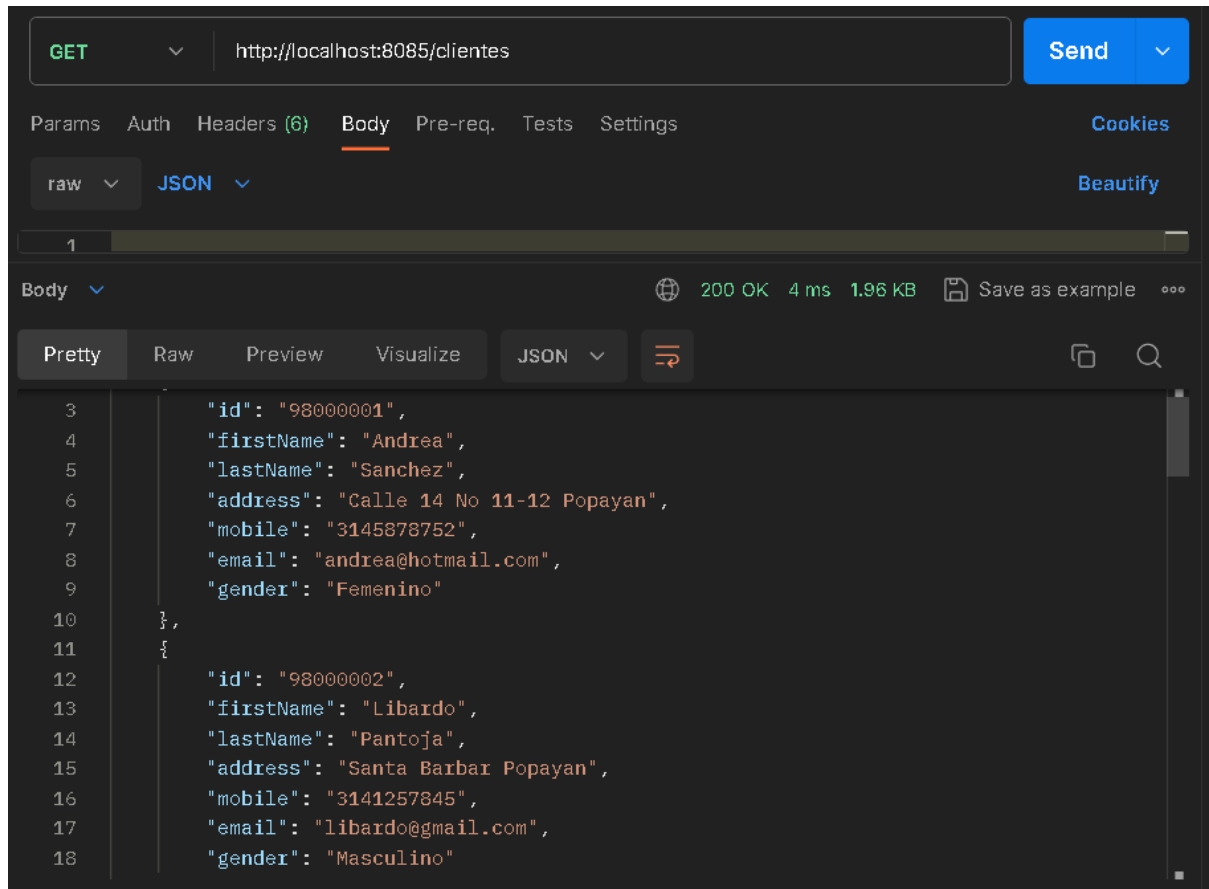


Figura 1.11. Petición y respuesta en Postman(Listar Clientes).

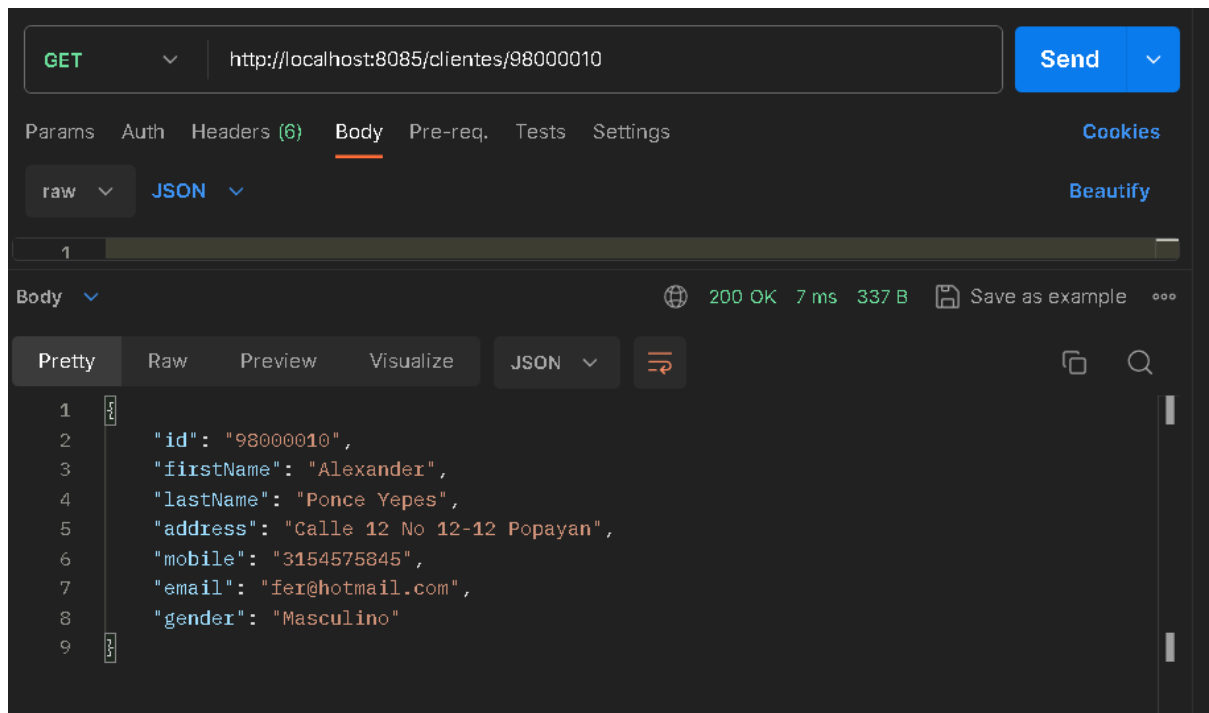


Figura 1.12. Petición y respuesta en Postman(Cliente por ID).

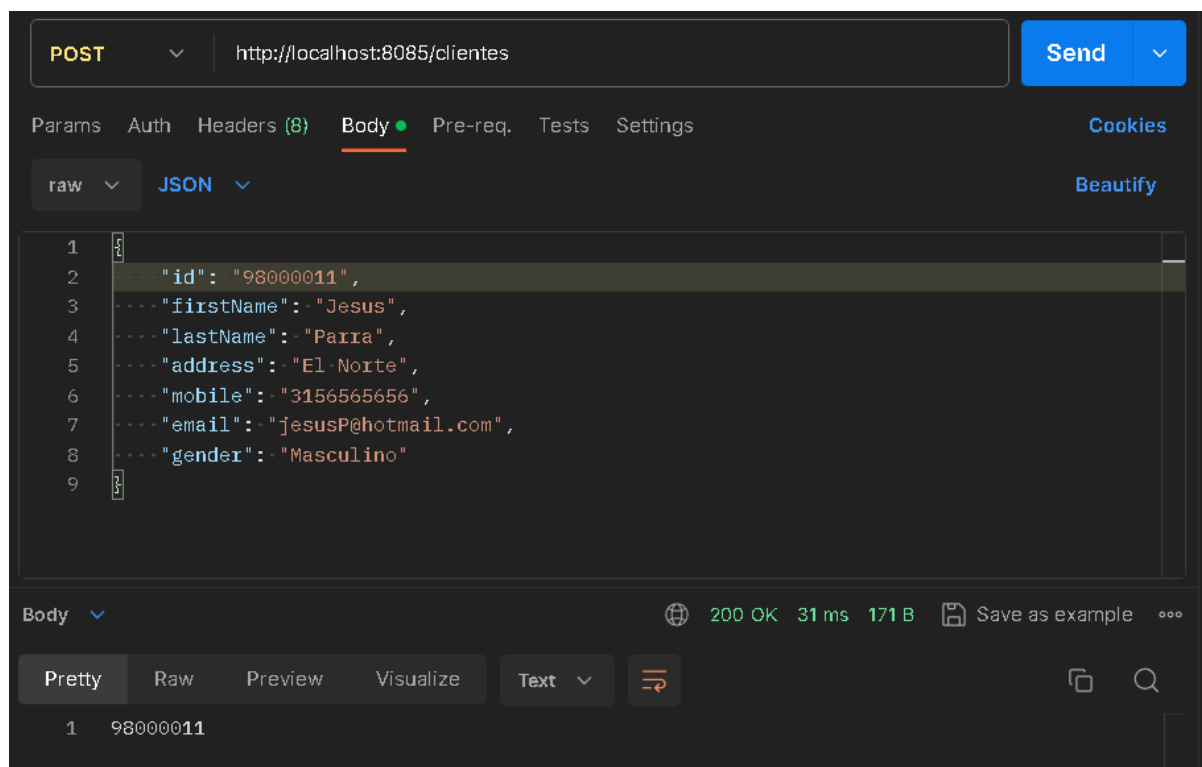


Figura 1.13. Petición y respuesta en Postman(Crear Cliente).

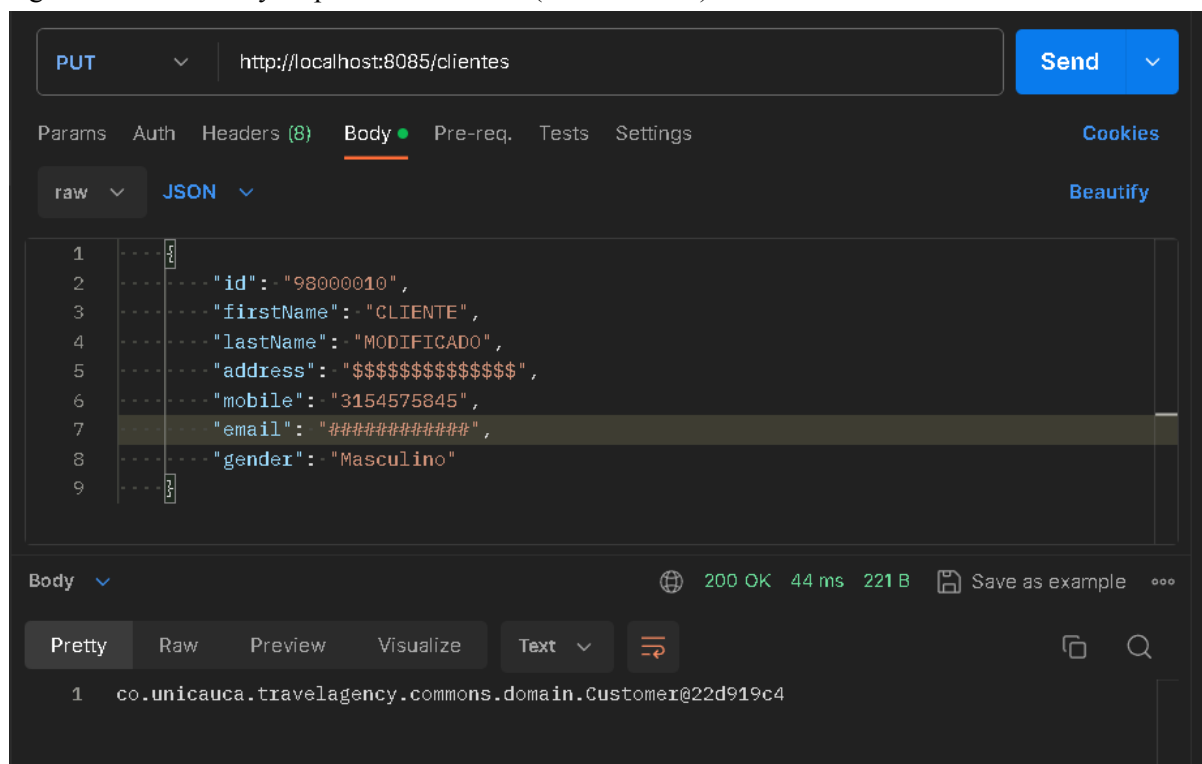


Figura 1.14. Petición y respuesta en Postman(Modificar Cliente).

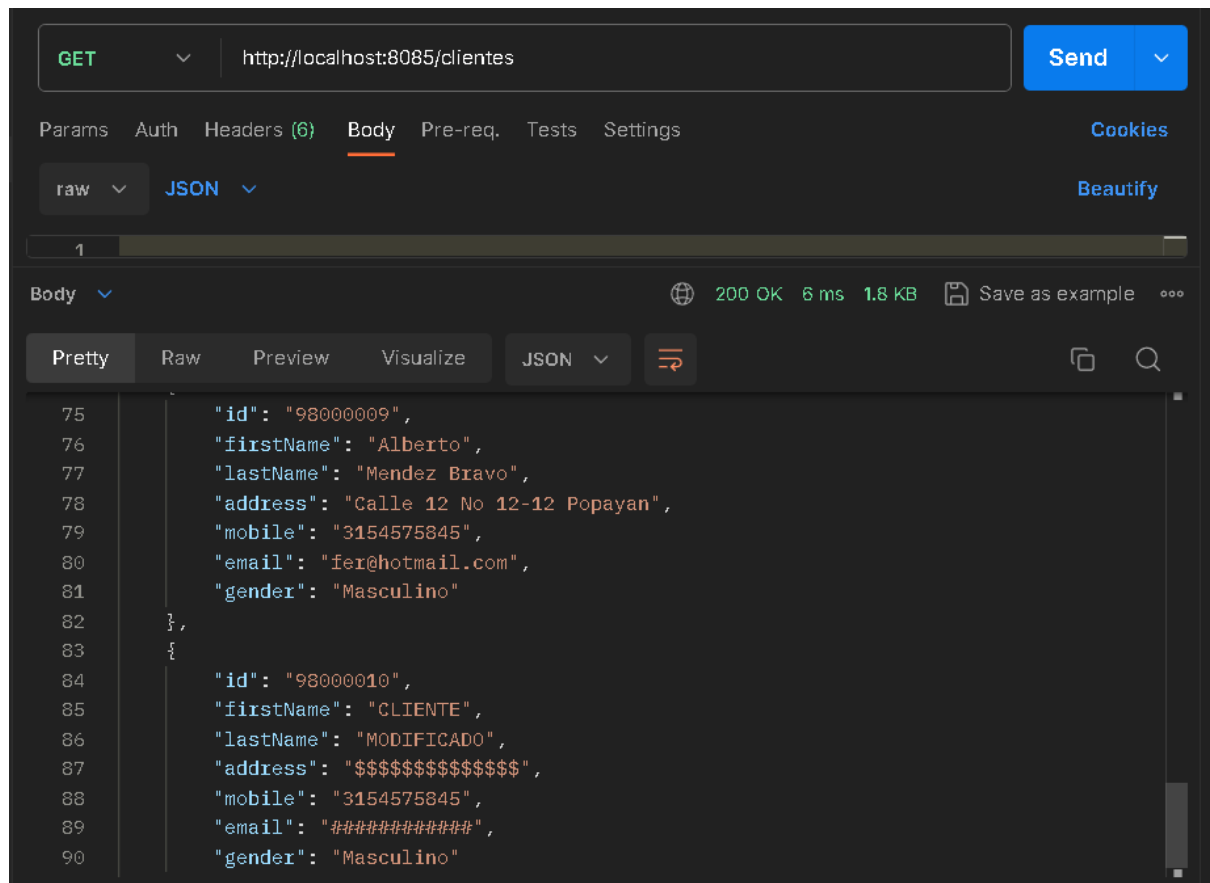


Figura 1.15.Verificando modificación.