

Plano de Ensino Engenharia de Software

Profa. Dra. Marcela Alves

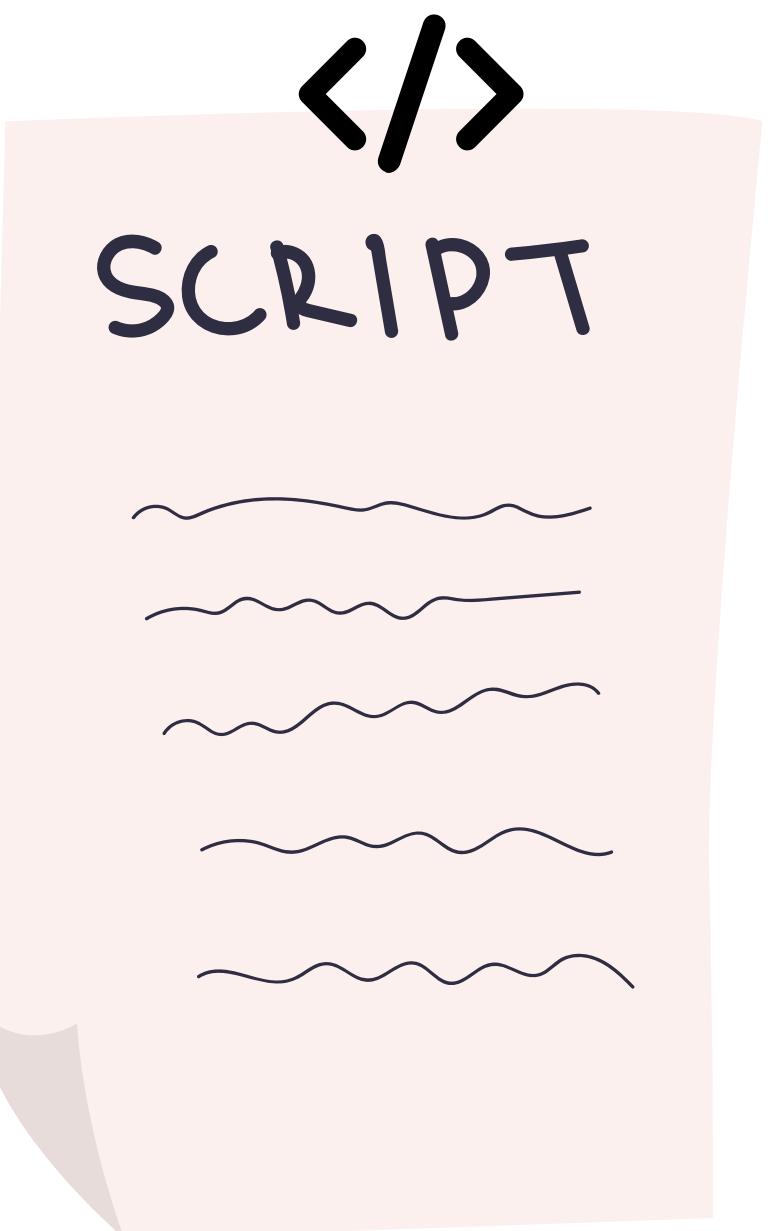
marcela.alves@unifesspa.edu.br

<http://lattes.cnpq.br/5948064802257396>



Roteiro

- Material de Apoio
- Importância da ES
- Objetivo Geral
- Conteúdo Programático
- Metodologia
- Recursos Didáticos
- Avaliação



Sobre mim...



@DIVASSDIGITAIS



MANIVALAB

- Possuo Graduação (2008-2012) em Sistemas de Informação, Mestrado e Doutorado em Engenharia Elétrica com Ênfase em Computação Aplicada (2021), todos pela UFPA.
- Trabalhei com Análise e Desenvolvimento de sistemas de software no Centro de Tecnologia da Informação e comunicação (CTIC) desde 2014 (10 anos); Atuei como chefe da Divisão de Sistemas de Informação no CTIC por 2 anos.
- Tenho experiência na área de Engenharia de Software e Sistemas de Informação, com ênfase em Análise, Projeto e Desenvolvimento de software, Modelagem de Processos, Administração e Gerenciamento de Banco de Dados, Devops, possuo conhecimento avançado em Linguagens de Programação como Java, PHP, Java Script, Python, Frameworks de Desenvolvimento de Software, etc.
- Atuei como professora efetiva na UEPA, no curso de Engenharia de Software no primeiro semestre de 2024.
- Sou professora no Programa de Pós Graduação em Ciências Forense (PPGCF)/Unifesspa
- Participação em projetos de P&D: Prefeitura Municipal de Canaã dos Carajás; Cidades Inteligentes; Aplicação de IA
- Projeto de Extensão <div>as digitais/meninas digitais/SBC
- Grupo de Pesquisa em Transformação Digital - líder do ManivaLab/Unifesspa.
- Interesses de Pesquisa: Computação aplicada a problemas socialmente relevantes (Machine Learning, Análise de Dados, Engenharia de Software, Desenvolvimento de Software Método Ágil, Banco de Dados.)
- Mentora do Hackathon Start no Futuro

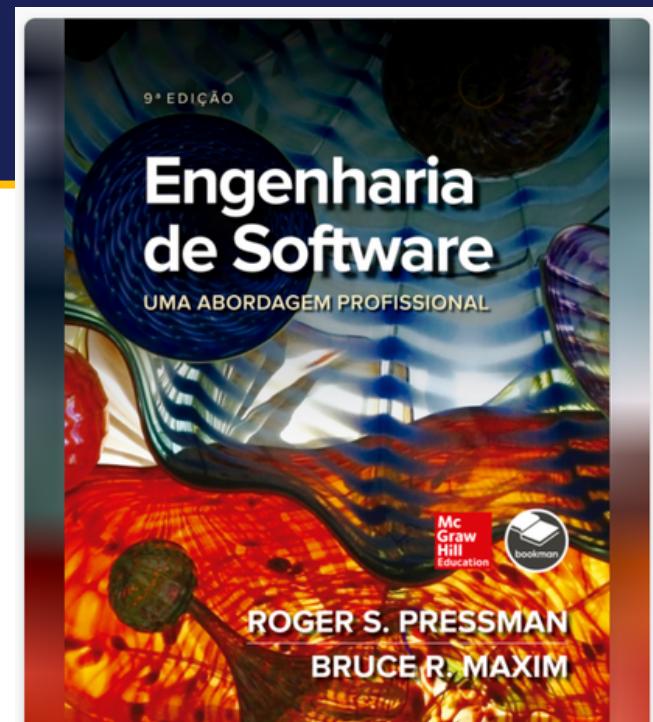
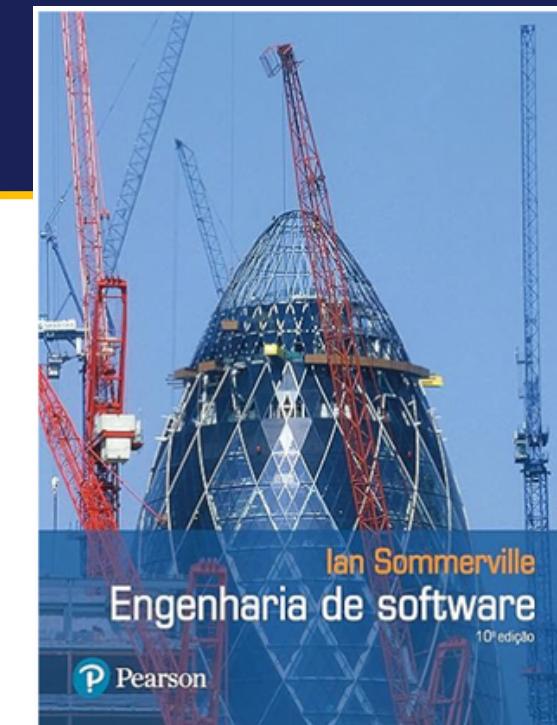
Material de Apoio

Bibliografia Básica

- **SOMMERVILLE**, Ian. Engenharia de Software.

São Paulo: Addison Wesley, 2011. 10^a Ed.

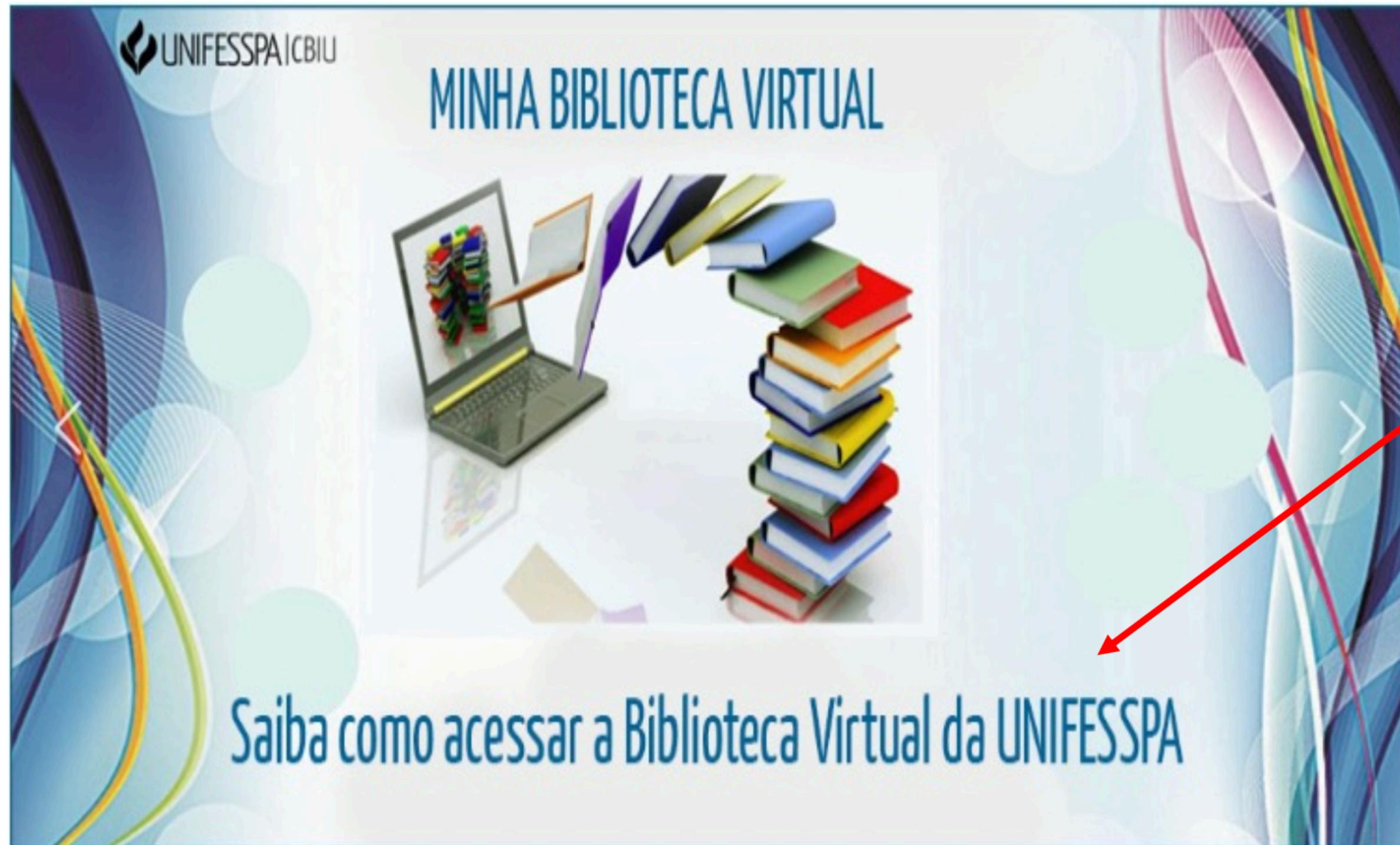
- **PRESSMAN**, Roger S. MAXIM, Bruce R. Engenharia de software:
uma abordagem profissional. Porto Alegre: AMGH, 2016. 9^a Ed.



Bibliografia Complementar

- **PFEEGER, Shari L.** Engenharia de Software: teoria e prática. São Paulo: Prentice Hall, 2004.
- **MAGELA, Rogério.** Engenharia de software aplicada : fundamentos. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.
- **MAGELA, Rogério.** Engenharia de Software Aplicada – Princípios. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.

Material de Apoio



Disponível em:
<https://cbiu.unifesspa.edu.br>



Importância da ES

“ — Engenharia de Software é disciplina básica(Eixo: Desenvolvimento de Software/formação tecnológica) de acordo com o currículo oficial dos cursos de computação (SBC, 2016)



Objetivo Geral

- Proporcionar ao aluno o conhecimento da Engenharia de Software(ES), suas principais subáreas do conhecimento mediante o estudo independente, organizado e orientado, buscando o entendimento das etapas do processo de desenvolvimento de software, incluindo aspectos relacionados à **qualidade do produto e processo** de software.

Ementa do PPC

- Fundamentos de Engenharia de Software; Ciclo de vida do desenvolvimento de software; Métodos, técnicas e ferramentas para a análise e projeto de software; Fundamentos da Engenharia de Requisitos; Projeto de Software: conceitos de projeto, projeto arquitetural, projeto de componentes e projeto de interfaces; Documentação de software; Verificação, Validação e Teste; Qualidade de software; Manutenção de Software

Competência Geral Esperada

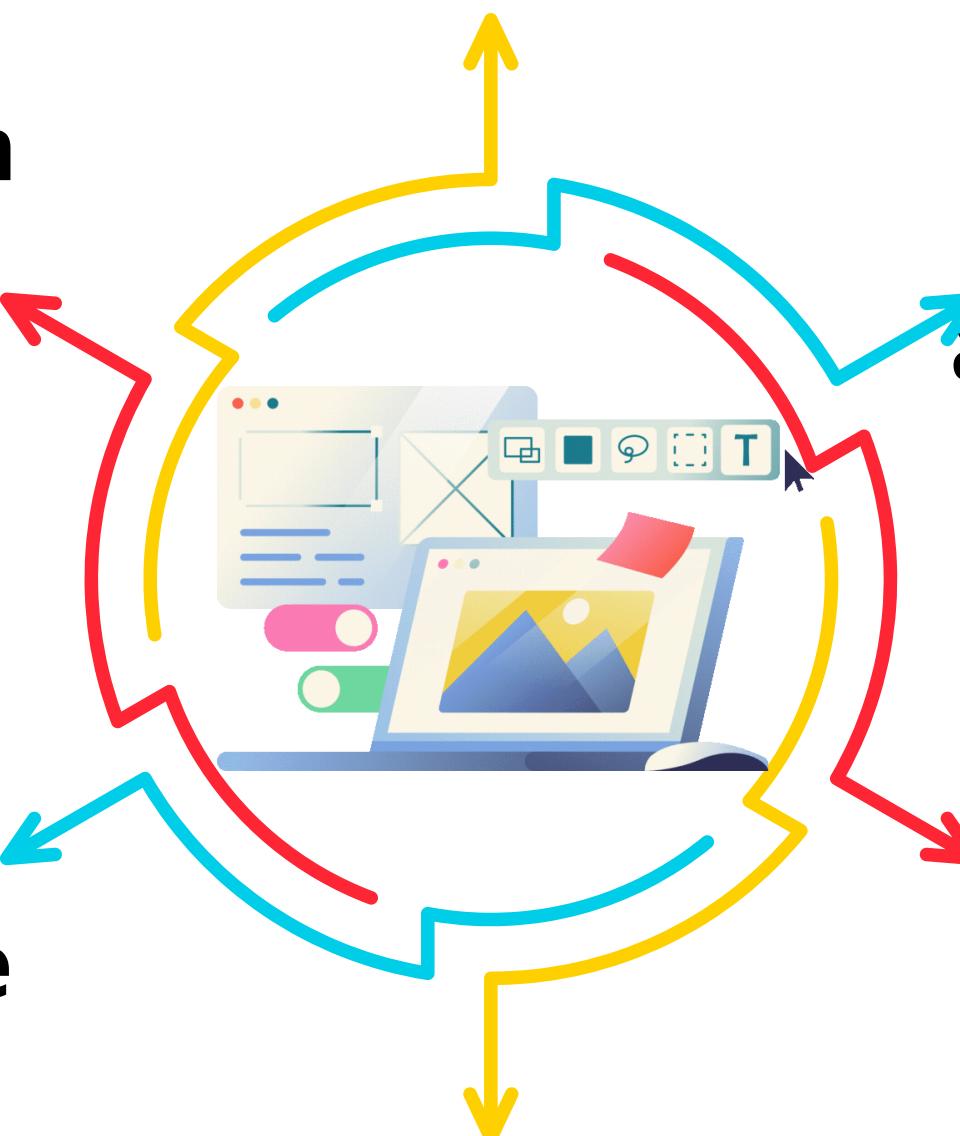
Aplicar processos, técnicas e ferramentas no desenvolvimento

Implantar o software em contextos sociais e organizacionais

Produzir software para atendimento das necessidades

Avaliar Necessidades de informatização

Gerenciar Sistemas de Informações



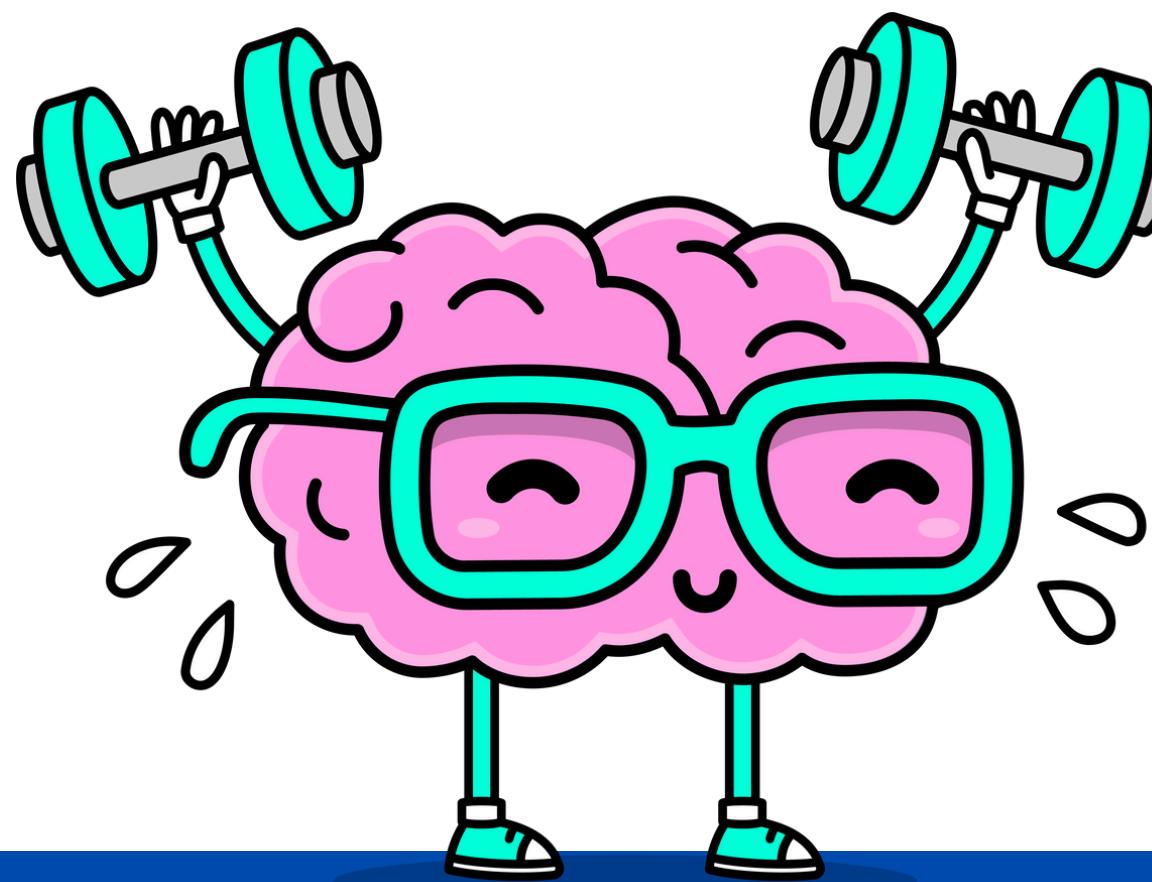
Especificar soluções de software

Regras da Disciplina

- Princípios Básicos:
 - Ficar atento ao Sigaa e grupo whastApp
 - Haverá material de apoio (e ele não é suficiente)!
- Durante a Aula:
 - Prestar atenção, anotar...
 - Respeitar horários de entrada/saída
- As leituras e vídeos recomendados vão guiar o seu estudo. Se você já sabe parte dos conteúdos apresentados, não é necessário assistir a todos os vídeos.

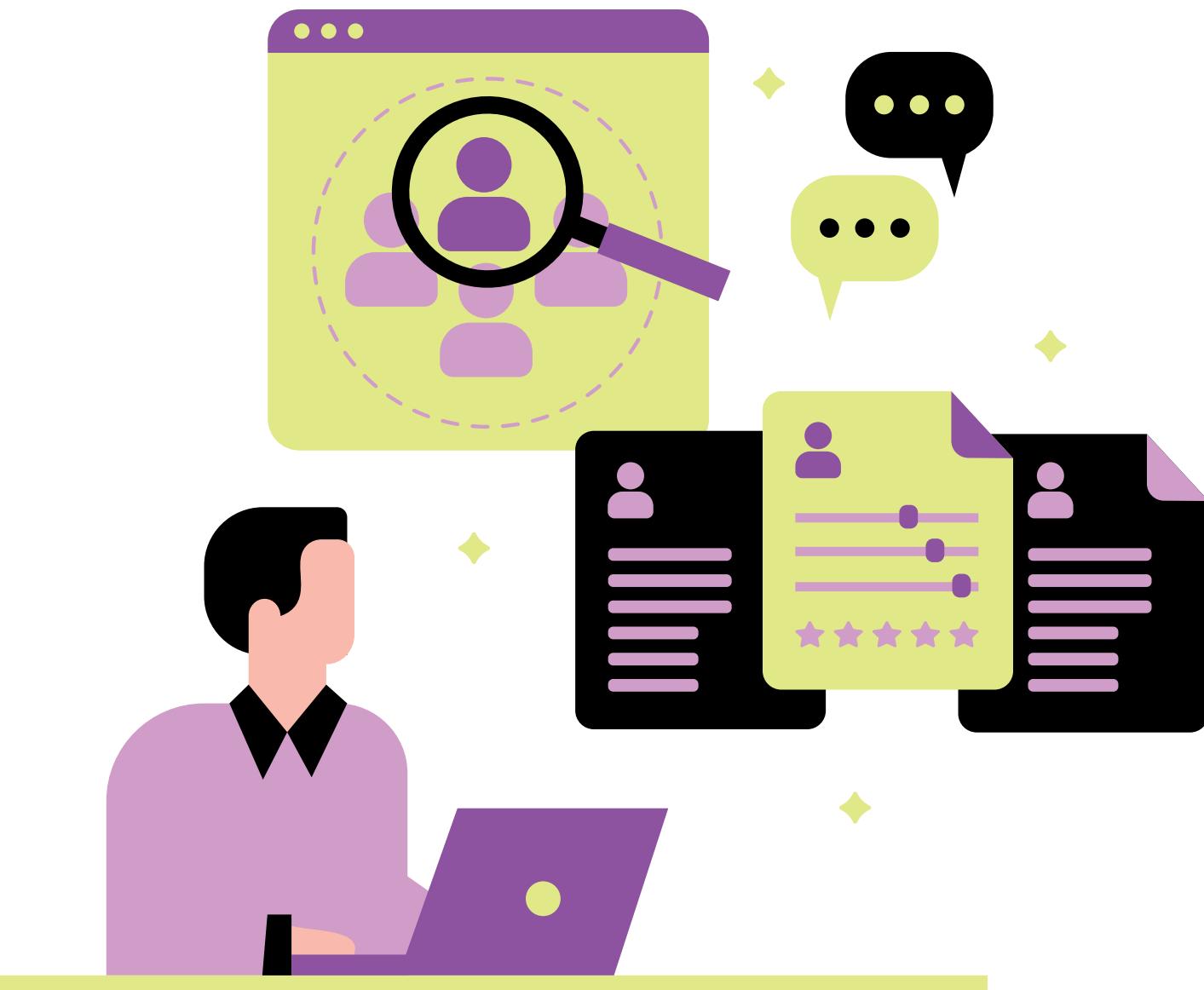
Metodologia

- Aulas Teórico-Expositivas e Práticas
- Exercícios (Tarefas/Atividades individuais e/ou dupla ou grupo)
- Aplicação de Provas teóricas e/ou práticas
- Métodos Aprendizagem Baseado em Problemas (PBL)
- Metodologia de Sala de Aula Invertida



Recursos Didáticos

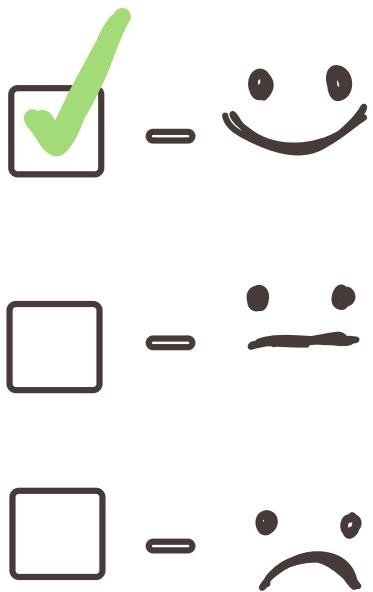
- Slides
- Livros
- Lucidchart ou ferramenta similar
- IDE de desenvolvimento, ex: IntelliJ
- Sigaa (**NÃO** uso outra ferramenta)
- Material complementar



Avaliação

- Prova Substitutiva dia **16/12**
- Participação nas atividades!
- Presença obrigatória nas aulas
 - Eu aconselho fortemente:

ESTAR PRESENTE!!!



Observações importantes

- Não existe **abono para faltas às aulas**, exceto nos seguintes casos, expressamente previstos em lei:
 - 1 - Convocado e matriculado em Órgão de Formação de Reserva ou reservista que seja obrigado a faltar às suas atividades civis por força de exercício ou manobra, exercício de apresentação das reservas ou cerimônias cívicas, **desde que apresente o devido comprovante** (Decreto-lei nº 715, de 1969);
 - 2 - O estudante que tiver representação como membro da Comissão Nacional de Avaliação da Educação Superior (Conaes), que tenha participado de reuniões da Conaes em **horário coincidente com as atividades acadêmicas** (art. 7º, § 5º, da Lei nº 10.861, de 2004);
 - 3 - Guarda religiosa. (Lei nº 13.796 de 03 de janeiro de 2019). É assegurado, no exercício da liberdade de consciência e de crença, o direito de, **mediante prévio e motivado requerimento**, ausentar-se de prova ou de aula marcada para dia em que, segundo os preceitos de sua religião, seja vedado o exercício de tais atividades.

Avaliação – cont

- Nota Final (NF):

$$\text{Nota Final} = (1*\text{Ava1} + 1*\text{Ava2} + 1*\text{Ava3} + 2*\text{Ava4} + 2*\text{Ava5} + 3*\text{Ava6})/10$$

- Legenda:
 - Ava1, Ava2, Ava3 = Atividades
 - Ava4, Ava5 = Prova Objetiva/Dissertativa/Prática
 - Ava6 = Trabalho em Grupo Final (TGF)
- Cada uma das Avaliações terá valor máximo de 10,0



Informações

- **Conceito Final:**
 - Excelente (9,0 - 10,0)
 - Bom (7,0 - 8,9)
 - Regular (5,0 - 6,9)
 - Insuficiente < 5,0
 - SAP: Quem não fez as avaliações
 - SF: Sem Frequência
- Frequência 75%

Feriados, Pontos Facultativos e Outros



- 26 e 28/08 - Compromissos institucionais
- 23 e 25/09 - CBsoft
- 21 e 23/10 - JEPE
- 28 e 30/10 - Disciplina Canaã
- 04,06,11 e 13/11 - Disciplina Canaã
- 20/11 - Dia Nacional de Zumbi e da Consciência Negra

Algumas Reflexões

- Problemas já identificados (**FIQUEM ATENTOS**):
 - Faltar às aulas, e não acompanhar o conteúdo
 - Desatenção às aulas
 - Pouco (ou nenhum) estudo complementar
 - Não realização das atividades
 - Menosprezar o assunto OU superestimar a própria inteligência

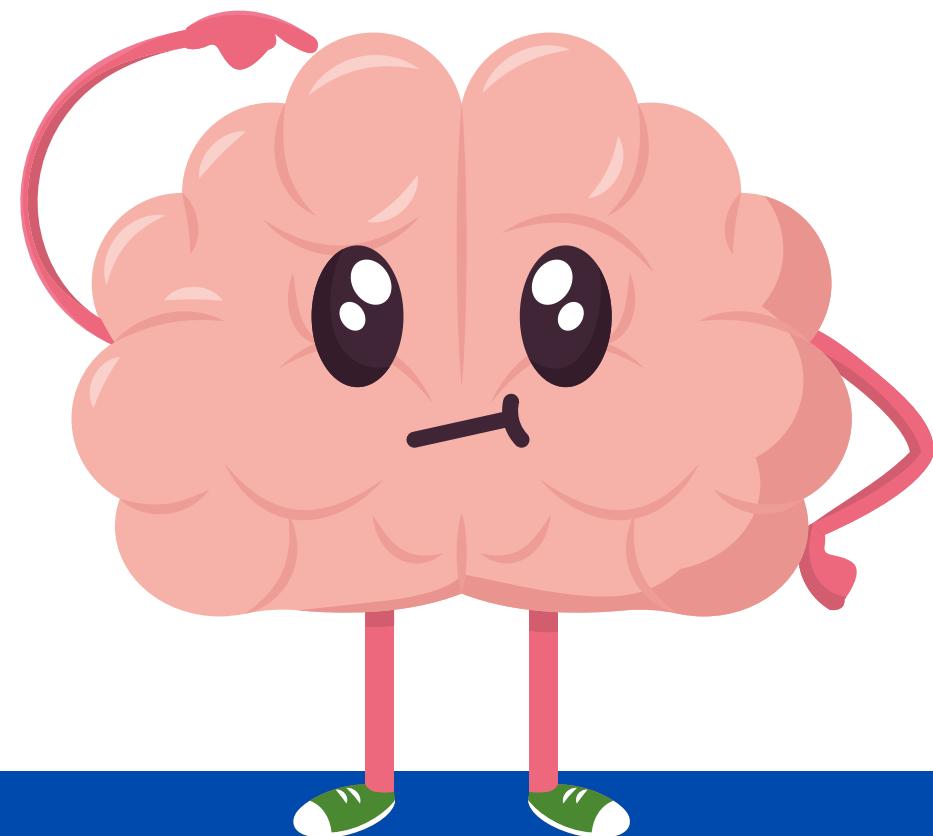


atenção

Outras Informações

- Espaço para tirar Dúvidas:

- <https://chat.whatsapp.com/Ghi1QTLEsJUHHPupzoo3rN>
- Enviar por e-mail: marcela.alves@unifesspa.edu.br
- Gabinete da profa Sala 21B (Agendar previamente)





**Dúvidas?
Sugestões?**

Definição dos grupos

