

LEGENDS OF WAR

Reglas del Juego

1. Objetivo del Juego: El objetivo del juego es derrotar al equipo contrario utilizando estrategias de ataque, curación. El equipo que elimine a todos los oponentes primero, gana la partida. El juego se puede jugar de diferentes maneras dependiendo de los objetivos de los jugadores. **Las tácticas son importantes!**

2. Jugadores y Equipos:

- El juego es para 4 jugadores.
- Se forman dos equipos de 2 jugadores cada uno. (1. 2. En mismo y 3. 4. Jugador en mismo equipo)
- Los jugadores eligen una región (Ionia o Noxus) y un héroe con habilidades específicas.

3. Regiones y Bonificaciones:

- **Ionia:** +100 Vida , +50 DAÑO, +25 ARMADURA.
- **Noxus:** +50 Vida , +100 DAÑO, +25 ARMADURA.

4. Tipos de Héroes:

- **Héroe de Ataque:** Alto daño, baja defensa. No puede curar.
Por defecto viene con valores : 1000 Vida - 200 Daño - 25 Defensa - 3 Pociones
- **Héroe de Defensa:** Baja ataque, alta defensa. Puede curar a sus aliados.
Por defecto viene con valores : 1000 Vida - 100 Daño - 50 Defensa - 3 Pociones

5. Turnos y Acciones: Cada jugador tiene un turno donde puede elegir una de las siguientes acciones:

1. **Atacar:** Inflige daño a un enemigo dentro del mapa. (pasa el turno)
2. **Curar:** Si el jugador es un Héroe de Defensa, puede curar a un aliado. (pasa el turno)
3. **Usar Pociones:** Aumenta temporalmente ataque o defensa. (pasa el turno)
4. **Ver Estado del Héroe:** Muestra estadísticas del personaje.

6. Mapa y Posicionamiento:

- El mapa es una cuadrícula de 3x3.
- Cada jugador coloca a su héroe en una posición al inicio del juego.
- Los mapas son individual para cada heroe
- El ataque sólo es efectivo si el enemigo está en la posición atacada.

7. Valores de cada acción:

- **Daño realizado:** será el daño que tiene el atacante menos el armadura del héroe que va recibir el ataque.
 - En terminal se mostrará como -X (Siendo X es un valor)
 - Si Héroe que recibe el ataque tiene más armadura entonces no recibe daño en este case se mostrará como X (Siendo X es un valor)
- **Pocion :**
 - Si lo usa un héroe de ataque tendrá los valores : 100+ Ataque o 50+ Armadura
 - Si lo usa un héroe de defensa tendrá los valores : 50+Ataque o 100+ Armadura
- **Curación :** Los héroes de defensa siempre pueden curarse y la cura tendrá el mismo valor de su armadura .
 - ej: hero1 es de defensa y tiene 30 armadura , cuando cura curara 30+

8. Fin del Juego:

- Un equipo gana cuando los dos jugadores del equipo contrario han sido derrotados.
- Si un equipo pierde a un jugador, el otro puede seguir luchando hasta que caiga o gane la partida.

Proyecto de programación

Enlace para acceso a repositorio: <https://github.com/Parsa-P3/LegendsOfWar.git>

26/02/2025