

LEGENDS OF WAR

M.Parsa Pour Shahroodi



¡Bienvenidos a Legends of War!

¿Estás listo para demostrar tu estrategia y habilidad en combate?

En Legends of War, cada decisión cuenta y cada movimiento puede ser la diferencia entre la victoria y la derrota.

¿De qué trata el juego?

Es un juego de estrategia por turnos donde dos equipos de dos jugadores se enfrentan en un campo de batalla. El objetivo es simple: derrotar al equipo enemigo antes de que ellos te derroten a ti.

- ◆ Elige tu bando: ¿Ionia o Noxus? Cada región te ofrece bonificaciones únicas.
- ◆ Selecciona tu héroe: ¿Eres un guerrero ofensivo o un defensor estratégico?
- ◆ Forma equipo y lucha con inteligencia para salir victorioso.

Héroes y Estrategia

No se trata solo de atacar, sino de pensar cada jugada.

🌟 Héroe de Ataque: Causa gran daño, pero no puede curarse ni curar aliados.

🛡️ Héroe de Defensa: Menos ataque, pero puede curar a sus compañeros.

💊 Las pociones también juegan un papel clave:

- Aumentan temporalmente tu ataque o defensa.
- Dependiendo de tu héroe, tendrán efectos distintos.

¡Cada turno cuenta!

Cuando te toque jugar, tendrás que elegir con sabiduría:

- ✅ Atacar: Inflige daño a un enemigo si está en el rango de ataque.
- ✅ Curar: Si eres un héroe de defensa, puedes sanar a un compañero.
- ✅ Usar una poción: Mejora tus estadísticas temporalmente.
- ✅ Consultar tu estado: Analiza tus estadísticas antes de tomar una decisión.

Pero cuidado... ¡El enemigo también está pensando su próxima jugada!

¿Cómo ganar?

Solo hay una forma de salir victorioso: eliminar a los dos jugadores del equipo contrario.

Si tu compañero cae, ¡dependerá de ti dar la vuelta a la batalla!

💀 ¿Sobrevivirás o caerás en el campo de batalla?

¡Únete a la batalla!

Si te gustan los desafíos estratégicos y los combates tácticos, Legends of War es para ti.

🎮📌 ¡Descarga el código y prepárate para la acción!

📍 Repositorio del juego:

🔗 <https://github.com/Parsa-P3/LegendsOfWar.git>

¿Tienes lo que se necesita para ser una leyenda? ¡Descúbrelo en el campo de batalla!