

ANÁLISIS INICIAL DE LA PROGRAMACIÓN A REALIZAR

M.Parsa Pour Shahroodi

1. ARQUITECTURA DEL PROYECTO:

JUSTIFICACIÓN DE LAS 3 CAPAS

El proyecto de gestión de la colección de cómics ha sido desarrollado utilizando una Arquitectura de Tres Capas para garantizar la modularidad, la mantenibilidad y la clara separación de responsabilidades. Este enfoque facilita futuras modificaciones y escalabilidad.

Las tres capas son:

A. Capa de Presentación

Archivos Principales: index.php, style.css.

Su única responsabilidad es mostrar los datos y capturar la entrada del usuario .Sólo estructura el HTML.

El CSS se encarga exclusivamente del aspecto visual.

B. Capa de Lógica del Negocio

Archivos Principales: funciones.js.

Es la capa donde reside toda la lógica de negocio .Contiene las funciones PHP que realizan la persistencia de datos (anadirComic, modificarComic, eliminarComic) interactuando con el archivo comics.json.

Funciones.js : Actúa como el controlador de la interfaz. Sus funciones (anadir(), modificar(), eliminar(), filtrar()): Recogen los valores actuales de los campos del formulario . Realizan la Validación de Entradas (Criterio 5) para evitar que se envíen datos críticos vacíos al servidor. Gestionan el Enrutamiento (Routing) al cambiar dinámicamente el action del formulario para indicar a PHP qué operación debe realizar.

Control del Flujo: Recibe la petición del formulario (\$_POST y \$_GET['action']), decide qué función PHP ejecutar y, finalmente, redirige al index.php.

C. Capa de Lógica del Servidor

Archivos Principales: comics.json (Capa de Datos).

Comics.json basicamente guarda los datos

Explicación con esquema :

