



دانشکده مهندسی کامپیوتر

## هوش مصنوعی

تمرین سوم بخش اول

دکتر رهبان

پارسا محمدیان — ۹۸۱۰۲۲۸۴

۶ آبان ۱۴۰۰

## فهرست مطالب

۱		۱
۱	۱.۱	۱.۱
۱	۱.۱.۱	۱.۱.۱
۱	۱.۱.۱	۱.۱.۱
۱	۲.۱	۲.۱
۲	۳.۱	۳.۱
۲	۴.۱	۴.۱
۳	۵.۱	۵.۱
۳	۶.۱	۶.۱

## ۱

برای سادگی دامنه متغیرها را  $\{k, c, z\}$  که اول کلمات خروج، چاه و زندان است در نظر می‌گیریم.

## ۱.۱

## ۱.۱.۱ قیدهای Binary

اگر رو میزان باد بین دو در متوالی  $i$  و  $j$  حالت‌بندی کنیم، داریم:

- کم:  $(X_i, X_j) \in \{(k, z), (z, k), (z, z)\}$
- زیاد:  $(X_i, X_j) \in \{(k, c), (c, k), (c, c), (c, z), (z, c)\}$
- بدون باد:  $(X_i, X_j) \in \{(z, z)\}$

## ۲.۱.۱ قیدهای Unary

اگر رو میزان باد دو سمت در  $i$  حالت‌بندی کنیم، داریم:

- کم و کم:  $X_i \in \{k, z\}$
- کم و زیاد:  $X_i \in \{k, z\}$
- کم و بدون باد:  $X_i \in \{z\}$
- زیاد و زیاد:  $X_i \in \{k, c, z\}$
- زیاد و بدون باد:  $X_i \in \{z\}$
- بدون باد و بدون باد:  $X_i \in \{z\}$

## ۲.۱

اگر در ۶ را خروج در نظر بگیریم، طبق constraint دوم باینری، در ۱ باید چاه باشد. در ادامه بین در ۱ و ۲، constraint اول باینری برقرار نمی‌شود. پس همینجا متوجه می‌شویم که نمی‌توانیم به متغیر  $X_1$  مقدار تخصیص دهیم. پس متغیر  $X_6$  نباید مقدار خروج داشته باشد.

$$X_6 = k$$

forward checking:

$$X_1 \in \{\}$$

$$X_2 \in \{k, z\}$$

$$X_3 \in \{k, c, z\}$$

$$X_4 \in \{k, c, z\}$$

$$X_5 \in \{c\}$$

apply unary constraints:

$$X_1 \in \{\}$$

$$X_2 \in \{k, z\}$$

$$X_3 \in \{k, z\}$$

$$X_4 \in \{k, c, z\}$$

$$X_5 \in \{c\}$$

۳.۱

متغیری با کمترین تعداد مقادیر مجاز باید مقداردهی شود. پس در این حالت یک از متغیرهای  $X_4$  یا  $X_6$  که هر دو یک مقدار مجاز دارند باید مقداردهی شود.

۴.۱

متغیر  $X_5$  را ثابت در نظر می‌گیریم سپس با توجه به Constraint ها مقادیر مجاز بقیه متغیرها را تعیین می‌کنیم.

$$X_5 = z$$

$$X_1 = \{k, z\}$$

$$X_2 = \{k, z\}$$

$$X_3 = \{k, z\}$$

$$X_4 = c$$

$$X_6 = c$$

راهحل های ممکن در جدول ۱ آمده است.

$X_6$	$X_5$	$X_4$	$X_3$	$X_2$	$X_1$	#
$c$	$z$	$c$	$k$	$z$	$k$	۱
$c$	$z$	$c$	$z$	$k$	$z$	۲

جدول ۱: راهحل های ممکن با فرض به زندان منتهی شدن در پنجم

## ۵.۱

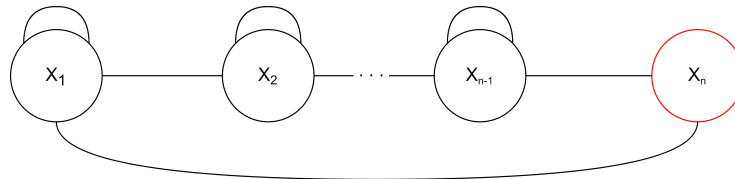
برای حل این مسئله، همه قیدها را تعریف می‌کنیم. تابع  $w(D_i)$  را میزان بادی که از زیر در برای در منتهی به سرنوشت  $D_i$  می‌آید تعریف می‌کنیم. سپس روی  $D_i$  که  $1 \leq i \leq d$  است، مانند قسمت الف و به صورت زیر حالت بندی می‌کنیم.

$$w(D_i) : (X_j, X_k) \in \{(D_j, D_k) | \max(w(D_j), w(D_k)) \leq w(D_i)\}$$

قیدهای باینری به صورت بالا بدست می‌آیند. حال به سراغ قیدهای یونری می‌رویم. برای هر زوج مرتب  $(D_i, D_j)$  که  $1 \leq i, j \leq d$  است، حالت بندی می‌کنیم.

$$(w(D_i), w(D_j)) : X_k \in \{D_k | D_k \leq \min(w(D_i), w(D_j))\}$$

با توجه به قیود، گراف قیود مانند شکل ۱ می‌شود. حال اگر نود مشخص شده با رنگ قرمز را حذف کنیم، گراف ما یک درخت بدون دور می‌شود. طبق قضیه مطرح شده در کلاس، می‌دانیم این CSP در زمان  $O((n-1) \times d^2)$  قابل حل است. این زمان نسبت به  $n$  خطی است. حال مسئله را ۳ بار جدا حل می‌کنیم. هر بار مقدار  $X_n$  که از گراف حذف شده بود، را یکی از مقادیر دامنه  $\{k, c, z\}$  قرار می‌دهیم. با این کار کل مسئله در زمان  $O(3 \times (n-1) \times d^2) = O(n \times d^2)$  قابل حل است که شرایط خطی بودن نسبت به تعداد متغیرها را برآورده می‌کند.



شکل ۱: گراف قیود

## ۶.۱

اگر از جستجوی backtracking استفاده کنیم،  $\text{branching factor} = d$  و  $\text{depth} = n$  است. پس درخت جستجو دارای  $d^n$  برگ است. پس در بدترین حالت که آخرین برگ جواب مسئله است،  $d^n - 1$  بازگشت داشته‌ایم.