#include <iostream>  
#include <string>  
#include <ctime>  
using namespace std;  
  
class Dog {  
public:  
    // ویژگی‌ها  
    string name;  
    int birthYear;  
  
    // سازنده‌ی کلاس  
    Dog(string n, int bYear) : name(n), birthYear(bYear), score(0) {}  
  
    // متود برای محاسبه سن  
    int getAge() {  
        time\_t t = time(0);  // زمان فعلی را می‌گیرد  
        struct tm \*now = localtime(&t);  
        int currentYear = now->tm\_year + 1900;  
        return currentYear - birthYear;  
    }  
  
    // متود برای پارس کردن سگ  
    void bark() {  
        cout << name << " says: Woof! Woof!" << endl;  
    }  
  
    // متود برای افزایش امتیاز  
    void learn() {  
        score++;  
    }  
  
    // متود برای نمایش اطلاعات سگ  
    void showData() {  
        cout << "Name: " << name << endl;  
        cout << "Age: " << getAge() << " years old" << endl;  
        cout << "Score: " << score << endl;  
    }  
  
private:  
    // امتیاز که خصوصی است  
    int score;  
};  
  
int main() {  
    string name;  
    int birthYear;  
    int command;  
  
    // دریافت اطلاعات اولیه سگ از کاربر  
    cout << "Enter the name of the dog: ";  
    getline(cin, name);  
    cout << "Enter the birth year of the dog: ";  
    cin >> birthYear;  
  
    // ایجاد شیء سگ با اطلاعات وارد شده  
    Dog myDog(name, birthYear);  
  
    // حلقه برای دریافت دستورات از کاربر  
    do {  
        cout << "Enter 1 to bark, 2 to learn, 0 to exit and show data: ";  
        cin >> command;  
  
        if (command == 1) {  
            myDog.bark();  
        } else if (command == 2) {  
            myDog.learn();  
        }  
    } while (command != 0);  
  
    // نمایش اطلاعات نهایی سگ  
    myDog.showData();  
  
    return 0;  
}