		ی آمدهاند و توضیح دسته ثبت و جواب نادرست یک		
		دفی است.	هر سؤال به شکل تصا	• ترتیب گزینهها در
القام ٧ . ٧ . القا		$f(Y_i)$	1. 1. Y > 10 (** 1	
		. نشان می دهیم $f(X,i)$		
رزنيم. حاصل چيست؟	ِ این مقادیر را جمع مو	را حساب کرده و $\sum\limits_{i=1}^{r}i imes i$	f(X,i) و عدد، مقدار	بگیرید. به ازای ه
۵۳۷۶ (۵	۳۸۴ (۴	4.47 (4	197 (7	1.407 (1
که هر رأس (چه قرمز و	ں این کار انجام شود ^ک	آبی رنگ کنیم. باید طور _ک	گراف زیر را با قرمز و ا	Y مىخواھىم رئوس
را مجاور گوییم، اگر با		داشته باشد. توجه کنید د د رأسهای قرمز چیست؟		•
		•		·
		•		
۴ (۵	٣ (۴	۵ (۳	۶ (۲	۲ (۱
یم، طوری که وجههای	ِجوه ۲,۲, ۶ د ار	ن ۷ باشد. چند تاس با و	، گوییم، اگر مجموعشا	
ً به هم تبديل ميشوند،	ِخشٌ و دوران در فضا	کنید دو تاس را که با چر	، مجاور باشند؟ توجه	هر دو عدد هفتوا
			<i>ي</i> گيريم.	یکسان در نظر م
18 (۵	4. (4	۸ (٣	WY (Y	74 (1
			ظر بگیرید.	۴ جدول زیر را در ن
			В	
	A			
	1 1 " 4 .1.			
د و می حواهد به حالهی از خانههای حدول را با	ی در حالهی A فرار دار مله می خه اهد تعدادی	ضلع مشترک باشن <i>د. ایلیچ</i> خانهی مجاور برود. حم	. دوییم، اکر دارای یک . . مرحله می تواند به یک	دو حاله را مجاور B به و د. او در ه
ن کار را انجام دهد که	حمید باید طوری ای	ها برای عبور استفاده کند	ا ایلیچ نتواند از آن خانه	خاشاک پر کند تا
		، وجود داشته باشد. حمید . ثر نهر داشته باشد. حمید		
	,	بیشینه چیست؟ توجه کنیا		
۱۸ (۵	17 (7	17 (٣	7) • (7	18 (1
پنج توپ متوالی، دست	قیه آبی هستند. از هر	که برخی از آنها قرمز و ب	۲ توپ چیده شده است	۵ دور یک دایره، ۴۳
_	چیست؟	مکن تعداد توپهای آبی	قرمز دارند. بیشینهی م	کم سه توپ رنگ
۱۲ (۵	10 (4	18 (8	18 (4	14(1
کد دفترچهی سؤال: ۱		١		1390/11/0

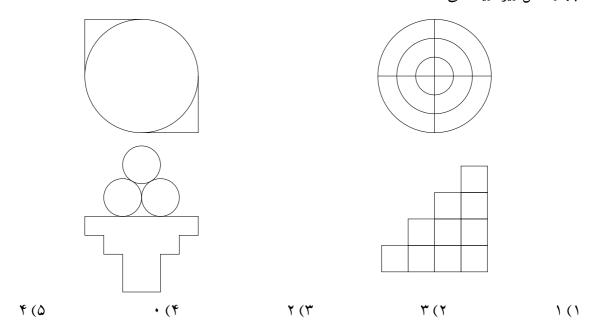
مرحلهي اول بيست و هفتمين المپياد كامپيوتر كشور

		و ۳۴ دور یک دایره قرار ۱۱ توپ متوالی، دقیقن ۶						
۶۴ (۵	18 (4	1.74 (4	4.98 (4	Y (1				
 یک جدول ۳ × ۲ داریم. دو خانه را مجاور گوییم، هر گاه یک ضلع مشترک داشته باشند. به چند طریق می توان اعداد ۱ تا ۶ را در خانههای این جدول نوشت، طوری که به ازای هر خانه یکی از دو حالت زیر رخ بدهد؟ 								
		 عدد آن خانه از اعداد تمام خانههای مجاورش کوچکتر باشد. عدد آن خانه از اعداد تمام خانههای مجاورش بزرگتر باشد. 						
۹۶ (۵	۸. (۴	۴. (۳	74 (7	۸۸ (۱				
نگاه ۰ شروع کرده و	و ۱۰ است. مترو از ایست	، با شمارههای ۰، ۱،	صفهان دارای ۱۱ ایستگاه	۸ خط یک مترو اه				
ىروع بە حركت كر د ە	نانی، مترو بدون مسافر ش	در یک روز خلوت زمسن	کار خود را تمام میکند.	در ایستگاه ۱۰				
		و ۹ دقیقن یک مسافر - ترا از تربیا میراد ا	_					
	_	ستقل از بقیه به احتمال امید ریاضی تعداد کسانی		_				
۲ (۵	<u> </u>	٩ (٣	7 (7	708				
گاه فردی از دستهی	میشوند! در این دنیا هر	۰، نوع ۱ و نوع ۲ تقسیم	افراد به سه دستهي نوع	۹ در دنیا <i>ی سلطان</i>				
		آ را بگوید، باقیماندهی ^آ						
به علاوهی ۰ میشود	۱۴۰۰» را به صورت «۱ ه ۲ مند اگنساند	۱۱ به علاوهی ۵ میشود _۱ داد ۸ می کر را	دستهی ۱، جملهی «۳۹۵	مثال یک فرد از				
	رت ریر را تقنهاند:	مهای D ، C ، B ، A جما						
	است.	مارهی دسته <i>ی م</i> ن برایر ۲	ر دستهی ۲ است. : شمارهی دستهی <i>C</i> با ش					
ullet جمع شمارهی دستهی C با شمارهی دستهی من برابر ۲ است. C جمع شمارهی دستهی B با شمارهی دستهی من برابر ۱ است.								
	برگی می می برد. A با شماره ی دسته ی من برابر ۱ است. D فرب شماره ی دسته ی A با شماره ی دسته ی من برابر ۱ است.							
			بیزهایی میتواند باشد؟	دستهی A چه چ				
۵) ۰ و ۱ و ۲	ای نمی تواند باشد	۴) در هیچ دست) ۰ و ۱ ۲ ۲ ۳ و ۲	(1)				
عناصر متوالى تقسيم	حابگشت را به دو تکه از	م. در هر مرحله م <i>ی</i> توان -	اعداد ۱، ۲، و ۹ دار د	۱۰ یک حابگشت از				
		برای مثال، جایگشت (۹						
		توجه كنيد تكهها ميتوانن						
سید. چند جایگشت	.ه (از کوچک به بزرگ) ر	له، به جایگشت مرتب شد	ع از آن و انجام چند مرح	اگر بتوان با شرو مطلوب داریم؟				
۱۲۰ (۵	74. (4	۱۸ (۳	٩ (٢	٧٢ (١				
گشت مرتب شده (از	لازم د ای رسیدن به جایگ	ے، کمینهی تعداد مراحل	ازای هر جانگشت مطلو ^ر	۱۱ در سوال قبل به				
۱۱ در سوال قبل به ازای هر جایگشت مطلوب، کمینهی تعداد مراحل لازم برای رسیدن به جایگشت مرتب شده (از کوچک به بزرگ) را در نظر بگیرید. در میان این مقادیر، بیشینه چیست؟								
۲ (۵	4 (4	۸ (۳	۳ (۲	1 (1				
.								

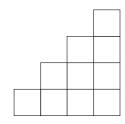
1۲ یک مربّع با اضلاع موازی محورهای مختصات را تفرقک مینامیم. سلطان یک تفرقک در صفحه کشیده است. او در هر مرحله میتواند یکی از کارهای زیر را انجام دهد:

- یک تفرقک با خطوط کشیده شده انتخاب کند و دایرهای درون آن، مماس بر اضلاع تفرقک بکشد.
- یک دایره با خطوط کشیده شده انتخاب کند و تفرقکی درون آن بکشد، طوری که هر چهار رأسش روی محیط دایره باشند.
- یک دایره با خطوط کشیده شده انتخاب کند و تفرقکی دور آن بکشد، طوری که اضلاعش مماس بر دایره باشند.
 - یک تفرقک با خطوط کشیده شده انتخاب کند و آن را پاک کند.
 - یک دایره با خطوط کشیده شده انتخاب کند و آن را یاک کند.
- یک تفرقک با خطوط کشیده شده انتخاب کند و با کشیدن دو پارهخط عمودی و افقی، آن را به چهار تفرقک برابر تقسیم کند.

توجه کنید ممکن است با پاک کردن یک تفرقک، قسمتی از یک یا چند تفرقک دیگر نیز از بین برود. سلطان یک شکل را ریسمانی میگوید، هر گاه قابل ساختن از شکل اولیه (یک تفرقک) با تعدادی مرحله باشد. چند تا از چهار شکل زیر، ریسمانی هستند؟



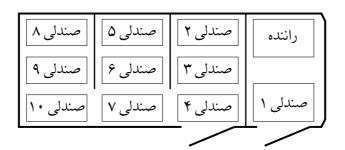
۱۲ شکل زیر را در نظر بگیرید:



به چند طریق میتوان سه خانه را قرمز، سه خانه را سبز، سه خانه را زرد و یک خانه را آبی کرد، طوری که هیچ دو خانهی همرنگی همسطر یا همستون نباشند؟

19 (D 9 (F W (T YF (T 17 (1

۱۴ «ون»، یک خودرو به شکل زیر با یک صندلی راننده و ۱۰ صندلی مسافر است که دو در دارد:



با توجه به محدودیت درها، هنگام پیاده شدن هر کس، باید صندلیهای موجود در مسیر تا رسیدن به در خودرو، خالی باشد. برای مثال هنگام پیاده شدن مسافر صندلی ۵، اگر روی صندلیهای ۴، ۶ و ۷ مسافری باشد، باید ابتدا این مسافرین پیاده شوند تا مسافر صندلی ۵ بتواند از خودرو خارج شود. توجه کنید خطوط سیاه پررنگ شکل، مانع هستند و مسافران نمی توانند از آنها رد شوند. قرار است این ون در طول یک جاده ی مستقیم حرکت کند. ۱۰ مسافر می خواهند در ۱۰ جای مختلف از این جاده پیاده شوند. به چند طریق این ۱۰ نفر در ابتدای مسیر می توانند روی صندلی ها بنشینند، طوری که هنگام پیاده شدن هیچ کسی، فرد دیگری مجبور به پیاده شدن نباشد؟

۱۵ جدولی ۳ × ۳ داریم که ۹ شیء مختلف در خانههای آن قرار گرفتهاند. در هر مرحله میتوان یکی از دو کار زیر را انجام داد:

- یک خانهی گوشه را در نظر بگیریم و شیء آن را با شیء یکی از دو خانهی مجاورش جابهجا کنیم.
 - سطر وسط یا ستون وسط را در نظر بگیریم و ترتیب اشیاء در آن را وارون کنیم.

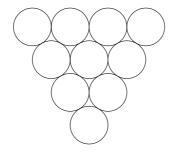
یک جدول را سلطانی گوییم، اگر بتوان آن را با دقیقن ۱۳۹۵ مرحله ساخت. چند جدول سلطانی مختلف داریم؟

$$A! (Q) \qquad \frac{V_i}{L} (L) \qquad \frac{V_i}{L} (L) \qquad \qquad V_i (L) \qquad \qquad V_i (L) \qquad \qquad V_i (L) (L)$$

۱۶ جایگشتی تصادفی از اعداد ۲،۲، ... و ۱۰۰ داریم. به چه احتمالی تعداد اعداد بین ۱ و ۲ زوج است؟

$$\frac{\delta_1}{1...}$$
 (δ) $\frac{1}{7}$ (f) $\frac{4q}{1...}$ (f) $\frac{4q}{4q}$ (f) $\frac{\delta_2}{qq}$ (f)

۱۷ در چهار دایره ی بالای شکل زیر، چهار عدد طبیعی متمایز کمتر از ۱۱ مینویسیم. عدد هر دایره ی دیگر برابر با قدر مطلق تفاضل دو دایره ی بالایی خود است. بیشینه ی عدد پایین ترین دایره چیست؟



 Λ (Δ 9 (Υ 9 (Υ 0 (Υ) (1)

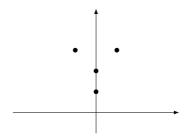
در ابتدا یک مهره روی نقطهی (\cdot, \cdot) صفحهی مختصات قرار داده شده است. در هر مرحله میتوان یک مهره با مختصات (x,y) به همراه یک عدد طبیعی n انتخاب کرده و پس از برداشتن مهرهی مذکور، در هر یک از نقطههای

$$(x, y + 1), (x, y + 7), \dots, (x, y + n - 1)$$

و همچنین نقطههای

$$(x-1,y+n),(x+1,y+n)$$

یک مهره قرار داد. گامها باید طوری انجام شود که در هر لحظه در هر نقطه حداکثر یک مهره باشد. برای مثال در گام نخست با انتخاب تنها مهره ی موجود و n=r، صفحه به شکل زیر در می آید:



با انجام تعدادی مرحله، به کدام اشکال زیر میتوان رسید؟ (محورهای مختصات کشیده نشده است. شکل در هر جایی از صفحه ایجاد شود، قابل قبول است).

۱) شکل ۲ ۲) هر سه شکل ۳) شکل ۱ ۴) شکلهای ۱ و ۳ ۵) هیچ یک از شکلها

۱۹ هفت مهرهی سیاه و سفید به ترتیب زیر در یک ردیف قرار دارند:



مرتضی و ابوالفضل با هم بازی میکنند. هر کس در نوبتش یکی از مهرههای کناری ردیف را برای خود برمی دارد. هر دو نفر دوست دارند مهرههای سیاه بیش تری در انتها داشته باشند. ابوالفضل بازی را آغاز میکند. پس از هفت مرحله بازی تمام می شود و ابوالفضل چهار مهره و مرتضی سه مهره خواهد داشت. اگر هر دو نفر به به ترین شکل ممکن بازی کنند، در انتها ابوالفضل چند مهره ی سفید خواهد داشت؟

۲۰ یک جدول ۳ × ۳ داریم. دو خانه را مجاور گوییم، هر گاه یک ضلع مشترک داشته باشند. میخواهیم در هر یک از خانههای جدول، یکی از اعداد ۱، ۲ و ۳ را بنویسیم، طوری که عدد هر خانه برابر با تعداد اعداد ۱ در خانههای مجاورش باشد. خانهی مرکزی چه اعدادی میتواند داشته باشد؟

۱) ۳ ۲ (۲ ۳ ۲) هر سه عدد ۴) ۲ و ۳ ۵) هیچ یک از سه عدد نمی توانند در خانه ی وسط باشند

۲۱ یک جدول ۵ × ۴ داریم در هر یک از خانه های آن عدد ۰ نوشته شده است. ایلیچ الگوریتم زیر را انجام می دهد: ۱ به ازای هر سطر از بالا به پایین انجام بده:

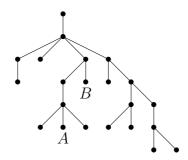
۱-۱. به ازای هر ستون از چپ به راست انجام بده:

۱-۱-۱. خانهی واقع در سطر و ستون گفته شده را در نظر بگیر. سطر یا ستون آن را انتخاب کن و تمام خانههای سطر یا ستون انتخاب شده را برعکس کن (از ۰ به ۱ و از ۱ به ۰).

از میان تمام ۲^{۲۰} حالت برای انتخاب سطرها و ستونها توسط ایلیچ، در چند حالت پس از اجرای الگوریتم به جدولی میرسیم که تمام خانههای آن عدد ۱ دارند؟

709 (D 197 (F • (F 0)) A 197 (F + 99 ()

۲۲ درخت زیر را در نظر بگیرید. یک یال را **زرد** می نامیم، اگر به یک رأس درجه ی ۱ وصل باشد. یک رأس را شل می نامیم، اگر دست کم دو یال زرد به رئوس مسیر آن به ریشه (رأس بالا) وصل باشند (به جز یال خود رأس و یال متصل به ریشه). برای مثال A در ابتدا شل است، زیرا A یال زرد به رئوس مسیر آن تا ریشه وصل هستند؛ امّا رأس B در ابتدا شل نیست.



در هر مرحله می توان یک رأس شل در نظر گرفته و از درخت حذف کرد. توجه کنید ممکن است رأسی در ابتدا شل نباشد، امّا پس از تعدادی مرحله شل شود. حداکثر چند رأس می توان از درخت حذف کرد؟

1. (a) 4 (f) 18 (f) V (f) 14 (1)

۲۳ شکل سمت راست را در نظر بگیرید:



سلطان از نقطه ی A شروع به کشیدن یک خط شکسته میکند. او در هر مرحله نقطه ی کنونی را در نظر گرفته و با کشیدن یک پاره خط، به یکی از نقاط بالا، بالا بالا بالا بالا بالا بالا به پلی از نقاط بالای شکل می رسد. برای مثال سلطان می تواند مسیرش را مانند شکل سمت چپ بکشد. سپس ایلیچ مسیری دیگر با شروع از نقطه ی B رسم میکند. به چند طریق این کار ممکن است، طوری که دو مسیر کشیده شده در هیچ جایی (چه روی نقاط شکل و چه جای دیگر) یک دیگر را قطع نکنند؟

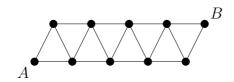
پس از اجرای الگوریتم زیر، مقدار S چه خواهد بود؟ S را برابر • قرار بده. S به ازای i از • تا ۳۱ انجام بده:

۱–۲. به ازای j از ۰ تا ۳۱ انجام بده:

از i بزرگتر شد، S را یک واحد زیاد کن. $(i\ XOR\ j)$ اگر $(i\ XOR\ j)$

ΨΥ 1 (Δ Υ 49 (Υ 49 Υ (Υ Υ ΔΥ (Υ ΛΥ ()

کراف زیر چند مسیر از A به B دارد؟ توجه کنید یک مسیر نمیتواند رأس یا یال تکراری داشته باشد.



7V4 (D 44 (F) 149 (F) 179 (F) 51 (1

کیوان و پیمان به نوبت با هم بازی میکنند. آنها در ابتدا یک کیسه شامل n سنگریزه دارند. بازی را کیوان شروع میکنند. کیوان در هر نوبتش میتواند \cdot ، \cdot ، \cdot یا \cdot سنگریزه از کیسه خارج کند، در حالی که پیمان در هر نوبتش میتواند \cdot ، \cdot یا \cdot سنگریزه بردارد. برنده ی بازی کسی است که آخرین سنگریزه را از کیسه خارج کند. اگر هر دو نفر به صورت بهینه بازی کنند، به ازای \cdot ، \cdot ،

۱) کیوان، کیوان، کیوان ۲) پیمان، کیوان، پیمان ۳) پیمان، پیمان، پیمان، پیمان، کیوان ۵) کیوان، پیمان، کیوان

i+j یک گراف کامل ۱۱ رأسی با رأسهای ۰، ۱، ... و ۱۰ داریم. روی یال بین رأسهای i و j مقدار باقی مانده ی i در تقسیم بر ۱۱ را نوشته ایم. می خواهیم یک زیر در خت فراگیر از این گراف انتخاب کنیم، طوری که مجموع اعداد یال های آن کمینه باشد. این مقدار کمینه چیست؟

مرتضی یک جدول $A \times A$ را با دومینو (کاشیهای $Y \times 1$) پوشانده و از هر دومینو یک خانه را سیاه و یک خانه را سفید کرده است. گوییم دو خانهی سیاه A و B دوست هستند، هر گاه بتوان از A شروع کرده، در هر مرحله به یک خانهی مجاور (مشترک در ضلع) سیاه رفته و پس از تعدادی مرحله به B رسید. مجموعهای از خانههای سیاه را دیدنی گوییم، هر گاه هر دو خانهی مجموعه، دوست باشند. بیشینهی ممکن تعداد خانههای یک مجموعهی دیدنی چیست؟

 Λ (Δ) YF (F) 19 (W) 17 (Y) WY (1

در منطقهای در نزدیکی شهر لندن، قتلی توسط سه نفر اتّفاق افتاده است. سلطان به سرعت وارد عمل شد و پنج متّهم (E, D, C, B, A) را دستگیر کرد. هر یک از آنها ادّعا کرد که قاتل نیست، ولی نام دو نفر از چهار نفر دیگر را به عنوان کسانی که به احتمال زیاد قاتل هستند، به زبان آورد. سلطان متوجّه شد که هر یک از قاتل ها

دو قاتل را گفته مرفی کند؟	از بیگناهان نیز نام نطع میتواند قاتل م	ورده است و هر یک ، چند نفر را به طور ة	کردن، نام دقیقن یک قاتل دیگر را بر زبان آه ِ یک از حالتهای زیر مشخص کنید سلطان	برای رد گم ['] است. در هر
	دهید	ه ۲ سؤال زير پاسخ	با توجه به توضيحات بالا ب	
				۲۹ اظهارات:
			C و C قاتل هستند. C و C قاتل هستند. C و C قاتل هستند. C قاتل هستند. C قاتل هستند. C قاتل هستند.	$A:B \bullet B:C \bullet E:D \bullet$
٣ (۵	• (*	۲ (۳	۲) چنین چیزی ممکن نیست	1 (1
			C و C قاتل هستند. A و C قاتل هستند. A و B قاتل هستند. A و B قاتل هستند. C قاتل هستند.	$A:B \bullet B:C \bullet E:D \bullet$

۲ (۵ ۱ (۴ ، ۳) چنین چیزی ممکن نیست ۲ (۵) ۲ (۵