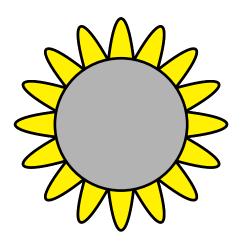
- زمان آزمون ۹۰ دقیقه است.
- پاسخ درست به هر سوال ۴ نمرهی مثبت و پاسخ نادرست به هر سوال ۱ نمرهی منفی دارد.
 - ترتیب گزینه ها به طور تصادفی است. حتماً کد دفترچه را وارد پاسخنامه کنید.
- سوالات ۱۱ تا ۱۵ در دسته های چند سوالی آمده اند و قبل از هر دسته توضیحی ارائه شده است.
- یک گل آفتابگردان ۱۶ گلهرگ دارد که در کنار هم، دور تا دور گل را پوشش میدهند. پیمان هر مرحله، یک گلهرگ را از گل جدا می کند و به اندازه ی تعداد گلهرگهای مجاور جدا نشده ی آن گلهرگ، از آبولف یک تومان پول می گیرد. به ترتیب (از سمت راست) حداقل و حداکثر مقدار پولی که پیمان می تواند از آبولف بگیرد، چند تومان است؟

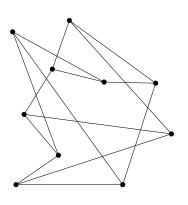


١) ١٥ و ٢٢ (٣) ١٥ و ١٤ (٣) ١٥ و ١٤ (١٥ و ١٥ و ١٥ و

پاسخ: گزینهی ۲ درست است.

جواب نهایی مسئله ثابت است و ربطی به ترتیب برداشتن گلهرگها ندارد. به ازای هر دو گلهرگ مجاور، گلهرگی که زودتر برداشته می شود، سبب گرفتن یک تومان توسط پیمان (به واسطهی گلهرگ دیگر) می شود. پس پیمان همواره بدون توجه به نحوه ی چیدن گلهرگها ۱۶ تومان پول می گیرد.

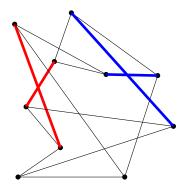
۱۰ رأس مطابق شکل زیر در صفحه داریم که تعدادی از آنها با یک پارهخط به یکدیگر وصل شدهاند. در هر مرحله می توانیم یک رأس و تمام پارهخطهای متصل به آن را پاک کرده، سپس آن رأس را در یک نقطهی خالی از صفحه رسم کرده و دوباره با پارهخط به همان رأسهایی که به این رأس وصل بودند، وصل کنیم. مراحل باید به نحوی انجام شوند که پارهخط بین هر دو رأس، از رأس دیگری عبور نکند. کمینهی تعداد مراحل برای آن که در شکل نهایی هیچ دو پارهخطی یکدیگر را قطع نکنند (جز در نقاط شکل) چیست؟



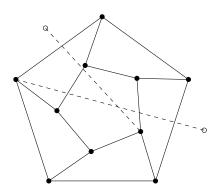
 $\Upsilon(\Delta)$ $\Upsilon(\Upsilon)$ $\Delta(\Upsilon)$ $\Upsilon(\Upsilon)$

پاسخ: گزینهی ۱ درست است.

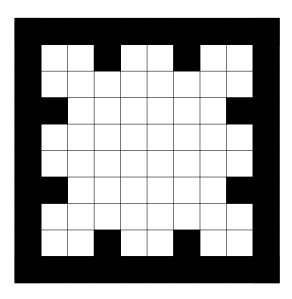
دو جفت پارهخط متقاطع داریم که در هر جابهجایی حداکثر یکی از تقاطعها از بین میرود. پس حداقل دو حرکت برای از بین بردن آنها نیاز داریم:



حال مثالی با دو جابهجایی ارائه می کنیم که در آن هیچ تقاطعی در شکل نهایی باقی نماند:

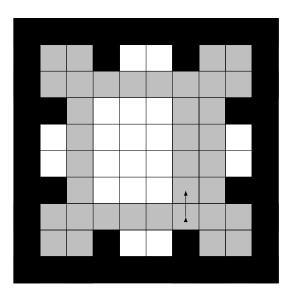


۳ رباتی میخواهد ابتدا در یکی از خانههای سفید شکل زیر قرار بگیرد. سپس یکی از چهار جهت راست، بالا، چپ و پایین را انتخاب میکند و در آن راستا شروع به حرکت مینماید. ربات در هر مرحله سعی میکند در جهتی که دارد، یک واحد حرکت کند. اگر ربات نتواند این کار را انجام دهد (خانهی بعدی در آن جهت سیاه باشد)، ۹ درجه به راست میچرخد. ربات حداکثر چند خانهی متفاوت را خواهد دید؟



پاسخ: گزینهی ۴ درست است.

به ازای هر خانه و جهت آغازین، ربات پس از مدتی در یک دور خواهد افتاد که متناوباً آن را طی خواهد کرد. با بررسی این دورها و حالت آغازین، یکی از حالات بهینه به صورت زیر یافت می شود:



در شکل زیر میخواهیم از خانه ی A به خانه ی B برویم. در هر مرحله میتوانیم به یک خانه ی مجاور (دارای ضلع مشترک با خانه ی کنونی) برویم. برای عبور از هر خانه، باید به مقدار عدد درون آن خانه هزینه بدهیم. کمینه ی هزینه ی لازم برای رسیدن از A به B چیست؟

١	14	۲	١	٣	١
۲	۱۳	١	۱۳	۴	١
١	A	100	В	۵	١
٣	14	٥	١.	١	۲
١	۱۳	۴	۲	١	١
۲	٣	١	١	۱۳	۵

1) A (A) YY (F) YF (F) Y1 (T) Y9 (1)

پاسخ: گزینهی ۲ درست است.

مسیری با هزینهی ۲۱ در شکل زیر نشان داده شده است:

١	14	۲	١	٣	١
۲	۱۳	١	۱۳	۴	١
١	A	100	В	٥	١
٣	14	۵	١.	١	۲
١	۱۳	۴	۲	١	١
۲	٣	١	١	۱۳	۵

برای اثبات بهینه بودن مسیر بالا، میتوانید از حالتبندی و استدلال منطقی کمک بگیرید. یک راه حل دیگر هم این است که با الگوریتم دایکسترا کمینهی هزینهی مورد نیاز برای رسیدن به هر خانه را به دست آورید که در شکل زیر نوشته شده است:

۴	١٨	18	۱۷	۲۰	۲١
٣	۱۳	14	77	74	77
١	0	100	۲١	۲۱	19
۴	۱۸	۲۰	74	19	۱۸
۵	١٨	۱۵	14	۱۵	19
٧	10	11	١٢	70	۲۱

اگر n یک عدد طبیعی باشد، f(n) را تعداد رقمهای ۱ متوالی سمت راست نمایش دودویی (مبنای ۲) عدد n در نظر می گیریم. برای مثال f(n) = f(n) و f(n) = f(n). مجموع مقادیر f(n) به ازای n از ۱ تا ۲۵۵ چیست؟

171 (0 700 (4 177 (4 747 (7 709 (1

پاسخ: گزینهی ۴ درست است.

راه یکم: رقم iاُم (از سمت راست) مجموعاً $\Upsilon^{\Lambda-i}$ بار در f(n)ها اثر داشته است. پس با محاسبه به ازای iهای مختلف پاسخ برابر است با:

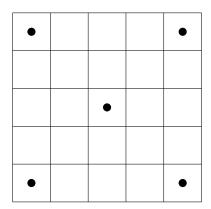
$$Y^{\vee} + Y^{\circ} + \ldots + Y^{\circ} = Y \Delta \Delta$$

راه دوم: f(n) در حقیقت تعداد عوامل ۲ در عدد n+1 است. پس باید مجموع تعداد عوامل ۲ اعداد ۲ تا ۲۵۶ را به دست آوریم که برابر است با:

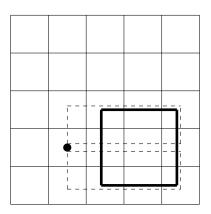
$$\lfloor \frac{\mathsf{Y} \Delta \mathsf{P}}{\mathsf{Y}^{\mathsf{Y}}} \rfloor + \lfloor \frac{\mathsf{Y} \Delta \mathsf{P}}{\mathsf{Y}^{\mathsf{Y}}} \rfloor + \ldots + \lfloor \frac{\mathsf{Y} \Delta \mathsf{P}}{\mathsf{Y}^{\mathsf{A}}} \rfloor = \mathsf{Y} \Delta \Delta$$

به چند طریق میتوان برخی از خانههای یک جدول ۵ \times ۵ را علامت زد، طوری که در هر زیرجدول * \times ۲ و * \times ۲ دقیقاً یک خانهی علامتدار و در هر زیرجدول * \times * حداقل یک خانهی علامتدار وجود داشته باشد؟

پاسخ: گزینهی ۳ درست است.



از هر خانه (جز خانههای علامت زده شده) می توان دو زیرجدول هم شکل کشید که این خانه در هردوی آنها در گوشه ی زیرجدول قرار دارد. در این دو زیرجدول نباید هیچ خانه ی سیاه دیگری باشد. در این صورت یک مربع ۳ × ۳ ایجاد می شود که در آن هیچ خانه ی سیاهی نیست.



پس تنها در خانههای شکل اول را میتوان علامتدار کرد که در این صورت تنها یک حالت برای علامت گذاری وجود دارد.

پاسخ: گزینهی ۴ درست است.

جواب برای یک مکعب $0 \times 0 \times 0 \times 0$ کمتر مساوی یک مکعب $0 \times 0 \times 0 \times 0$ است. از آنجا که در یک مکعب $0 \times 0 \times 0 \times 0$ تنها ۲۷ مکعب $0 \times 0 \times 0 \times 0$ قرار دارد، حداکثر ۲۷ خانهی رنگی خواهیم داشت. حال برای ارائهی یک روش با ۲۷ خانهی رنگ شده، سطر، ستون و ارتفاع مکعبهای واحد را به ترتیب از ۱ تا ۵ شماره گذاری می کنیم و تمام خانههایی که هر ۳ عضو مختصات آنها عددی فرد است را رنگ می کنیم.

- a منظور از f(x) باقی مانده ی عدد x در تقسیم بر ۲ است. برای مثال f(x)=1. فرض کنید دو عدد صحیح a و b را داریم. الگوریتم زیر را اجرا می کنیم:
 - ۱. اگر دو عدد a و b برابر بودند، به مرحله a برو.
 - . اگر a>b آنگاه مقادیر a و b را جابهجا کن.
 - .۳ مقدار a را برابر a + a قرار بده.
 - ۴. مقدار b را برابر b-f(b) قرار بده.
 - به مرحله ی ۱ برو.
 - ۶. پایان.

به چند طریق می توانیم اعداد آغازین الگوریتم $(b \ e)$ را با شرط ۲۰ $(b \ e)$ انتخاب کنیم، طوری که الگوریتم پس از تعدادی مرحله به پایان برسد؟

 ΔV (Δ ΔF (F F G (F G) G (G) G

پاسخ: گزینهی ۴ درست است.

مرحلهي يكم سي و يكمين المپياد كامپيوتر كشور

با حالت بندی روی زوج یا فرد بودن عدد بزرگتر می توانید بررسی کنید که اگر زمانی عدد کوچکتر آغازین، بزرگتر از عدد دیگر شود، دو عدد هر گز برابر نخواهند شد. پس اگر عدد بزرگتر آغازین k باشد، تعداد حالتهای مطلوب برای عدد کوچکتر $\lceil 1 - \frac{k-f(k)}{\pi} \rceil$ خواهد شد (زیرا باقی مانده ی عدد کوچکتر در تقسیم بر π باید برابر باقی مانده ی k-f(k) های مختلف، پاسخ ۵۴ به دست می آید.

• ۱ نفر در یک ردیف داریم و میخواهیم ۱۰ میوه ی یکسان را بین آنها تقسیم کنیم (لزومی ندارد به هر نفر دقیقاً یک میوه برسد). هر مرحله، به طور همزمان هر فرد میوهدار، یکی از میوههایش را خورده و بقیه را به نفر راستیاش میدهد (اگر کسی نفر سمت راستی نداشته باشد، خودش بقیه ی میوههایش را نیز میخورد). به چند طریق در ابتدا میتوانیم میوهها را تقسیم کنیم، طوری که پس از خورده شدن تمام میوهها، هر فرد دقیقاً یک میوه خورده باشد؟

ΨΥΥ (Δ ΥΥΥ (Υ ΥΥ ο (Υ Δ) Υ (Υ Λ**٩** ()

پاسخ: گزینهی ۲ درست است.

با تعیین این که هر نفر میوهاش را خودش از ابتدا داشته باشد یا این که از دیگران بگیرد (دو حالت)، تقسیم میوهها به صورت یکتا معین میگردد. پس ۲۹ = 2 حالت داریم.

۱۰ نفر در یک ردیف داریم و میخواهیم ۱۰ میوهی یکسان را بین آنها تقسیم کنیم (لزومی ندارد به هر نفر دقیقاً یک میوه برسد). هر مرحله، به طور همزمان هر فرد میوهدار کارهای زیر را به ترتیب نجام میدهد:

- یکی از میوههایش را میخورد.
- ۲. در صورتی که هنوز میوهای داشته باشد، یکی از میوههایش را به نفر سمت راستش می دهد (اگر نفر سمت راستی نداشته باشد، آن میوه را خودش می خورد).
- ۳. در صورتی که هنوز میوهای داشته باشد، تمام میوههای باقیمانده را به نفر سمت چپش میدهد (اگر نفر سمت چپ نداشته باشد، آن میوهها را خودش میخورد).

به چند طریق در ابتدا می توانیم میوه ها را تقسیم کنیم، طوری که در انتها هر کس دقیقاً یک میوه خورده باشد؟

پاسخ: گزینهی ۱ درست است.

تعداد حالتهای تقسیم n میوه بین n نفر را با a_n نشان میدهیم. نفر سمت چپ حداکثر دو میوه در ابتدا دارد (در غیر این صورت خودش حداقل دو میوه میخورد). روی تعداد میوههای نفر سمت چپ (در ابتدا) حالت بندی می کنیم:

- نفر سمت چپ دو میوه داشته باشد؛ در این صورت او و نفر سمت راستش همین دو میوه را خواهند خورد. بقیه باید بین خودشان حالت معتبری داشته باشند که a_{n-1} حالت دارد.
- نفر سمت چپ یک میوه داشته باشد؛ در این صورت او این میوه را خواهد خورد. بقیه باید بین خودشان حالت معتبری داشته باشند که a_{n-1} حالت دارد.

• نفر سمت چپ میوهای نداشته باشد؛ در این صورت میوه ی میل شده توسط او در انتها، باید در ابتدا در اختیار نفر سمت راستش باشد و در همان مرحله ی آغازین به او برسد (در غیر این صورت یکی از افراد، بیش از یک میوه خواهد خورد). پس حالات، متناظر حالات معتبر مسئله برای n-1 نفر است، طوری که نفر سمت چپ (بین n-1 نفر) دقیقاً سه میوه در ابتدا داشته باشد. در این حالت n-1 نفر سمت راست، باید حالتی معتبر بین خودشان داشته باشند.

بنابراین داریم:

$$a_n=a_{n-1}+a_{n-1}+a_{n-1}$$
 از آن جایی که $a_1=1$ ، $a_2=1$ و $a_1=1$ مقدار ۲۷۴ به دست می آید.

در یک جدول، خانهی واقع در سطر iاُم و ستون jاُم جدول را با (i,j) نشان می دهیم. فاصلهی سلماسی دو خانهی (r_1,c_1) و (r_2,c_3) در جدول را برابر با $|c_1-c_3|+|c_3-c_4|$ در نظر می گیریم.

_____ با توجه به توضيحات بالا به ۲ سوال زير پاسخ دهيد _

۱۱ در یک جدول ۵ × ۵ به ازای هر دو خانه از جدول، فاصلهی سلماسی آنها را حساب میکنیم و سپس تمام این فاصلههای حساب شده را با هم جمع میکنیم. حاصل جمع به دست آمده کدام است؟

$$\Delta \circ \circ (\Delta)$$
 $V\Delta \circ (\Upsilon)$ $\Upsilon \circ \circ (\Upsilon)$ $\Upsilon \circ \circ (\Upsilon)$

پاسخ: گزینهی ۱ درست است.

جابجایی کل در راستای افقی برابر با جابجایی کل در راستای عمودی است. حال برای محاسبه ی جابجایی در راستای افقی، به ازای یک مقدار دلخواه X کافیست تعداد جفت خانه هایی را حساب کنیم که در حین رفتن از اولی به دومی، مولفه ی x آن ها لحظه ای برابر x بوده است. برای محاسبه تعداد این جفت ها کافیست تعداد جفت هایی مثل (i,j) را حساب کنیم که x است که تعداد این خانه ها برابر با

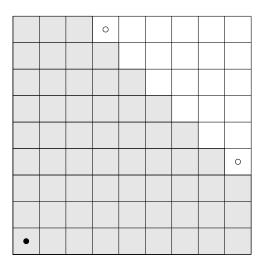
$$(\Delta \times x_i) \times (\Delta \times (\Delta - x_i)) = \Upsilon \Delta \times x_i \times (\Delta - x_i)$$

است که جمع این عبارت به ازای ۵ $X \leqslant X \leqslant X$ برابر با ۵۰۰ است؛ پس جواب برای هر دو مولفه، برابر با $X \leqslant X \leqslant X \leqslant X$ خواهد بود.

افروز در یک جدول 9×9 سه خانه را علامت میزند. فاصله ی سلماسی نزدیکترین جفت از این سه خانه ی علامت دار (از نظر فاصله ی سلماسی)، حداکثر چهقدر است؟

پاسخ: گزینهی ۴ درست است.

با حرکت دادن هر سه خانه در یک راستا می توان کاری کرد که یکی از نقاط در یکی از چهار گوشهی مربع باشند. بدون از دست دادن کلیت مسئله فرض می کنیم این گوشه در قسمت پایین راست شکل قرار دارد.



برای اینکه جواب بیشتر از ۱۰ شود، نباید هیچ نقطهی دیگری در ناحیهی رنگشده قرار داشته باشد. خارج از ناحیهی رنگ شده نیز دورترین جفت خانه از هم، دو خانهی علامت دار هستند که فاصلهی آنها نیز برابر ۱۰ است.

فرض کنید دنبالهای از اعداد داریم. در هر مرحله می توان یکی از سه عملیات زیر را روی دنباله انجام داد:

- دستور copy: با دستور copy(i) یک عدد با مقدار iاُمین عضو دنباله به انتهای دنباله اضافه می شود. برای مثال اگر دنباله ی $\langle \mathtt{T}, \mathtt{V}, \mathtt{V}, \mathtt{V}, \mathtt{V}, \mathtt{V}, \mathtt{V} \rangle$ می رسیم.
- دستور delete: با دستور delete(i) عدد iم دنباله حذف می شود. برای مثال اگر دنباله ی delete(i) عدد iمی درسیم. delete(i) به دنباله ی delete(i) می رسیم.
- دستور merge: با دستور merge(i,j) عدد iم دنباله حذف شده و مقدار آن به عدد iم دنباله اضافه می شود. در این دستور باید i < j باشد. برای مثال اگر دنباله ی $\{\mathfrak{r},\mathfrak{r},\mathfrak{q},\mathfrak{q},\mathfrak{d}\}$ را داشته باشیم، با دستور $merge(\mathfrak{r},\mathfrak{r},\mathfrak{q},\mathfrak{d})$ به دنباله ی $\{\mathfrak{r},\mathfrak{r},\mathfrak{q},\mathfrak{d}\}$ می رسیم.

اجرای هر یک از دستورهای بالا یک واحد هزینه دارد. متغیر size در هر لحظه تعداد عضوهای دنباله را نشان می دهد. برای مثال وقتی دنباله ی $\langle \mathfrak{r}, \mathfrak{s}, \mathfrak{t} \circ, \mathfrak{t} \rangle$ را داریم، size = size است.

_____ با توجه به توضيحات بالا به ٣ سوال زير پاسخ دهيد _____

۱۳ فرض کنید در ابتدا دنبالهی (۱, ۲, ..., ۱۰۰ را داریم. پس از اجرای الگوریتم زیر، مجموع اعضای دنباله چه خواهد بود؟

- است، به گام ۵ برو. $size < \mathfrak{r}$ برو. ۱
 - delete(size 1) . Y
 - merge(size 1, size).
 - به گام ۱ برو.
 - ۵. پایان.

4901 (0 Y001 (F Y00° (M

۵۰۵۱ (۲

7001(1

پاسخ: گزینهی ۴ درست است.

هر مرحله عدد یکی مانده به آخر حذف شده و پس از آن دو عدد انتهایی ادغام می گردند. پس به ترتیب دنبالههای زیر را خواهیم داشت:

$$\langle 1, \Upsilon, \ldots, 99, 1 \circ \circ \rangle$$

 $\langle 1, 7, \dots, 4V, 4A + 1 \circ \circ \rangle$

 $\langle 1, \Upsilon, \ldots, 90, 99 + 94 + 1 \circ \circ \rangle$

...

$$\langle 1, 7 + 7 + \ldots + 1 \circ \circ \rangle$$

پس پاسخ برابر است با:

$$1 + (7 + 7 + 9 + ... + 1 \circ \circ) = 1 + 7 \times \frac{2 \circ \times 21}{7} = 7221$$

۱۲ فرض کنید در ابتدا دنبالهی (۱, ۰) را داریم. پس از اجرای الگوریتم زیر، عنصر آخر دنباله چه خواهد بود؟

۱. به ازای i از ۱ تا ۱۰ انجام بده:

copy(size - 1) . 1 - 1

 $copy(size - 1) \cdot Y = 1$

merge(size - 1, size) . Υ -1

۸۹ (۵

YD8 (4

217 (4

144 (7

1074(1

پاسخ: گزینهی ۵ درست است.

هر بار جمع دو عنصر آخر دنباله به انتهای دنباله اضافه میشود و روندی مشابه دنبالهی فیبوناچی طی خواهد شد. بنابراین در انتها به دنبالهی زیر میرسیم که عنصر آخر آن ۱۴۴ است:

$$\left<\circ,1,1,7,7,\delta,\Lambda,17,71,77,\delta\delta,\Lambda9\right>$$

۱۵ فرض کنید در ابتدا دنبالهی (۱) را داریم و میخواهیم با یک برنامه به دنبالهی (۱,۲,...,۱۰۰ برسیم. کمینهی هزینهی (تعداد اجراهای دستورهای) مورد نیاز چیست؟

797 (8) 1914 (8) 1914 (9) 1914 (1) 1914 (1)

پاسخ: گزینهی ۵ درست است.

الگوریتم زیر، هزینه ی ۹۷ \times ۳ دارد و به درستی کار می کند:

۱. به ازای i از i تا ۱۰۰ انجام بده:

copy(1) .1-1

copy(size - 1) . Y = 1

merge(size - 1, size) . -1

حال ثابت می کنیم نمی توان الگوریتمی با هزینه ی کم تر ارائه کرد. ساختن یک عدد متمایز با اعداد کنونی دنباله تنها با عمل merge امکان پذیر است. پس باید دست کم ۹۹ عمل merge داشته باشیم. از طرفی اضافه کردن merge تعداد عناصر دنباله تنها با عمل copy امکان پذیر است. پس با توجه به این که دست کم ۹۹ عمل copy نیز داشته باشیم تا تعداد عناصر دنباله به ۱۰۰ برسد. پس دست کم درحله نیاز داریم.