## مرحلهی دوم چهاردهمین المپیاد کامپیوتر کشور

#### مسئلهی ۱: لیوانبازی ...... ۲۰ امتیاز

یک میز چرخان مربع شکل را در نظر بگیرید که در هر یک از چهار گوشه ی آن یک عدد لیوان قرار دارد. هر لیوان یا رو به بالا ( $\cup$ ) است یا رو به پایین ( $\cap$ ). «محمد» که چشمانش بسته است، می خواهد با توجه به قواعد زیر با حداقل تعداد «حرکت» همه ی لیوانها را یا رو به بالا کند و یا همه را رو به پایین. این کار زیر نظر یک داور انجام می شود. هر حرکت شامل همه ی مراحل زیر است که به ترتیب اجرا می شوند:

- ۱) داور میز را به دلخواه می چرخاند تا هر لیوانی که بخواهد در گوشهی مورد نظرش قرار گیرد.
- ۲) محمد دو گوشهی میز را انتخاب می کند. اگر این دو گوشه دو سر یک ضلع مربع باشند آنها را گوشههای مجاور
  و اگر دو سر یک قطر باشند آنها را گوشههای روبهرو می گوییم.
  - ۳) محمد دو لیوان در گوشههای انتخابی را لمس می کند و می فهمد که هریک رو به بالاست یا رو به پایین.
- ۴) محمد با برعکس کردن تعدادی (شاید هیچکدام) از این دو لیوان آن دو را بههر صورتی که لازم ببیند در می آورد.
- ۵) داور به محمد می گوید که آیا همه ی لیوانها هم جهت هستند یا خیر. اگر هم جهت باشند که محمد موفق شده است و کار تمام است، و گرنه باید حرکت بعدی را انجام دهد.

آیا محمد می تواند با تعداد محدودی حرکت این کار را انجام دهد؟ در صورتی که جواب شما منفی است آنرا اثبات کنید. برای جواب مثبت، حداقل تعداد حرکتها را بهدست آورید و نشان دهید که آن تعداد حرکت کمینه است.

### مسئلهی ۲: مهرهها ..... ۲۵ امتیاز

تعدادی مهره داریم که روی هرکدام یک عدد طبیعی نوشته شده است. هربار می توانیم یک مهره به شماره ی n را برداریم و به جای آن دو مهره ی جدید، یکی به شماره ی n+1 و یکی به شماره ی n+1 قرار دهیم. آیا همیشه، به ازای هر تعداد مهره ی اولیه (که ممکن است بعضی از آنها شماره ی یکسان داشته باشند)، می توان با در پیش گرفتن روش مناسب به جایی رسید که هیچ دو مهره ای شماره ی برابر نداشته باشند؟

## مرحلهی دوم چهاردهمین المپیاد کامپیوتر کشور

# مسئلهی ۳: سیارهی آلفا ..... ۳۰ امتیاز

در سیاره ی آلفا که اخیراً کشف شده، m imes n کشور وجود دارد. اطلاعات زیر درباره ی این کشورها کشف شده است:

- $m \geq \mathsf{r}$  و  $n \geq \mathsf{r}$  •
- هر کشور با یک زوج مرتب از اعداد طبیعی به صورت (i,j) که  $1 \leq i \leq m$  و  $1 \leq i \leq m$  نام گذاری شده است.
  - دو کشور  $(i_1,j_1)$  و  $(i_1,j_1)$  به هم جاده دارند، اگر و تنها اگر:

. 
$$|j_{\Lambda}-j_{\Upsilon}|=$$
و و  $i_{\Lambda}=i_{\Upsilon}$  ---

. 
$$|j_{\mathsf{1}} - j_{\mathsf{1}}| = n - \mathsf{1}$$
 و یا اینکه  $i_{\mathsf{1}} = i_{\mathsf{1}}$  و یا اینکه

$$|i_1-i_7|=1$$
و يا اينكه  $j_1=j_7=j_7$ 

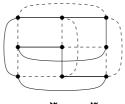
. 
$$|i_{\mathsf{1}}-i_{\mathsf{1}}|=m-\mathsf{1}$$
 و یا اینکه  $j_{\mathsf{1}}=j_{\mathsf{1}}=j_{\mathsf{1}}$ 

(در واقع هر کشوری به چهار کشور دیگر جاده دارد.)

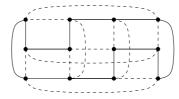
دو جهانگرد قصد دارند با شروع از یک کشور دلخواه، هر کدام سفری را به تمام کشورها انجام دهند و از هر کشوری در طول سفر دقیقاً یک بار عبور کنند و سرانجام به کشور شروع سفر بازگردند. اما آن دو به دلایلی مایل نیستند از هیچ جاده ای که قبلا جهانگرد دیگر از آن عبور کرده و یا درحال عبور است، عبور کنند.

ثابت کنید این دو نفر همواره می توانند سفرهای خود را با موفقیت برنامهریزی کنند و به انجام برسانند.

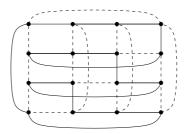
در شکل زیر، ۳ مثال برای حالت های m=r,n=r و m=r,n=r و m=r,n=r کشیده شده است. خطوطِ نقطه چین مسیرِ سفرِ یکی و خطوطِ پررنگ مسیرِ سفرِ جهانگردِ دیگر است. در هر شکل، شهر (i,j) در سطر i و ستون j قرار دارد.







 $m = \Upsilon, n = \Upsilon$ 



 $m = \mathfrak{k}, n = \mathfrak{k}$ 

#### مسئلهی ۴: خاطرهنویسی بارون .......۲۵ امتیاز ً

پس از این که «ویولانته دو ریوالنده» (Violante de Rivalonde) برای همیشه از نزد «بارون کوزیمو لاورس دو روندو» (Saron Cosimo Laverse du Rondo) رفت، بارون از فرط ناراحتی خاطره نویسی های روزانه خود را متوقف کرد. اما پس از مدتی تصمیم گرفت دوباره آن را آغاز کند. اما این بار می خواست طوری بنویسد که تنها خودش بفهمد. بنابراین یک زبان رمز ابداع کرد که فقط از دو علامت X و X تشکیل شده بود و از این علائم برای نشان دادن حروف، فواصل خالی و نشانه های سجاوندی زبان مادری خود (که از این به بعد به آنها هم حروف می گوییم) استفاده می کرد. به این ترتیب که برای هر کدام از این حروف، رمزی از علائم X و X تعیین کرد؛ مثلاً برای حرف X از رمز X از رمز X برای X و X برای X و X برای و از X استفاده کرد. او برای نشان دادن یک کلمه، رمزهای X و X برای X و X برای X و X برای X و X برای X و X

یک روز که بارون یادداشتهایش را مرور میکرد به کلمه ی OOXXXOXOOX برخورد و نفهمید که این کلمه در اصل sand بوده یا pales. (شما هم امتحان کنید)

پس تصمیم گرفت رمزهای حروف را طوری تغییر دهد که هیچ دو ترتیب متفاوت از حروف (با معنی یا بی معنی) پس از رمز شدن به رشتهی یکسانی از علائم تبدیل نشود و در این کار موفق شد.

 $\ell_k \dots \ell_1$  اگر در زبان مادری بارون k حرف وجود داشته باشد، و طول رمزهای جدید مربوط به این حروف برابر شده باشده نشان دهید:

$$\frac{1}{\gamma_{\ell_1}} + \frac{1}{\gamma_{\ell_2}} + \ldots + \frac{1}{\gamma_{\ell_k}} \leq 1$$

# مسئلهی ۵: تحّول و تطّور ...... ۲۵ امتیاز

به دنبالهای متناهی از حروف a و d که پشت سرهم قرار گرفته باشند یک کلمه می گوییم. مثلاً d یا d هر کدام d یک کلمه هستند. قاعدهای به نام «قاعدهی تحول» وجود دارد که طبق آن با داشتن کلمهای مثل d ، اگر جایی در d ، مثلاً مشاهده کردیم می توانیم آن را به d تبدیل کنیم و به این ترتیب کلمه ی جدیدی مثل d به وجود بیاوریم. مثلاً کلمه ی aabab را می توان با قاعده ی تحول به هر یک از کلمات d d هم علی کرد (بر حسب این که قاعده را روی اولین یا دومین d اجرا کنیم).

یک متخصص دستورزبان ادعا کرده است که «قاعده ی تحول توقف پذیر است.» یعنی اگر با هر کلمه ی دلخواه مثل  $W_1$  شروع کنیم، با قاعده ی تحول آن را به کلمه ای مثل  $W_1$  تبدیل کنیم، سپس مجدداً با قاعده ی تحول  $W_1$  را به کلمه ای مثل  $W_2$  تبدیل کنیم، و همین طور ادامه دهیم، به جایی می رسیم که دیگر روی کلمه ی به دست آمده نمی توان قاعده ی تحول را اجرا کرد.

- الف) (۱۵ نمره) درستی یا نادرستی این ادعا را اثبات کنید.
- ب) (۱۰ نمره) قانون دیگری به نام «قانون تطوّر» وجود دارد که شبیه به قاعدهی تحول است با این تفاوت که اگر در کلمهی W، رشتهی ab را مشاهده کردیم، می توانیم آن را به bbaa تبدیل کنیم. آیا قانون تطوّر توقف پذیر است؟

# مسئلهی ۶: حلزونِ آزمایشگاهی .....۲۵ امتیاز

	١	٢	٣			100
١	A					В
٢					]	
٣						
					<b></b>	
		-		· - ¦		
0 0	D					C

در هر یک از خانههای C ،B و D یک دستگاه پرتاب کننده قرار دارد. این ۳ دستگاه هر شب فعال شده و در صورتی که حلزون در یکی از آن خانهها باشد، آنرا به خانهی A پرتاب می کند. در نتیجه در نیمهی شب حلزون در خانهی A قرار می گیرد و هنگام صبح حرکت را از آنجا ادامه می دهد.

روز دوم ۱ ۱۳۸۳

### مرحلهی دوم چهاردهمین المپیاد کامپیوتر کشور

محقق ما میخواهد بداند که حلزون چند بار و هر بار از چه خانهای پرتاب شده است. بدین منظور بعضی روزها، هنگامی که حلزون میخواهد شروع به حرکت کند سر دستگاه میآید و یادداشت میکند که حلزون در کدام خانه قرار دارد.

فرض کنید که محقق صبح روز اول، صبح روز k+1ام، صبح روز k+1ام، kام، دوز اول) به سراغ دستگاه می آید و هر بار، پس از دادن غذا به او، مکان حلزون را یادداشت می کند.

هدف محقق این است که تنها از اطلاعات یادداشت شده ی خود جواب سؤال را پیدا کند. یعنی همه ی دفعاتی که حلزون پرتاب شده و این که هربار از کدام خانه پرتاب شده را محاسبه کند. از طرف دیگر چون محقق سرش شلوغ است، می خواهد خیلی کم به حلزون سر بزند، یا به عبارت دیگر می خواهد مقدار k را بیشینه کند.

k را طوری محاسبه کنید که محقق بتواند به هدف خود برسد و نیز ثابت کنید جواب شما بزرگترین kی ممکن است. در ابتدای جواب خود در برگه، مقداری را که برای k به دست آورده اید بنویسید.

#### مسئلهی ۷: اعداد نحس ..... ۲۵ امتیاز

منظور از یک رشته عددیِ «از راست نامتناهی» دنبالهای بیپایان از رقمهاست که از سمت راست پشت سر هم قرار گرفته باشند. اگر دنبالهی رقمها نه فقط از سمت راست، بلکه از سمت چپ نیز بدون توقف ادامه داشته باشد، آن رشتهی عددی را «از دو طرف نامتناهی» میگوییم.

می گوییم عدد N در یک رشتهی عددی و جود دارد، اگر در قسمتی از آن رشته عیناً ظاهر شده باشد. مثلاً عدد ۱۳۸۳ در رشتهی از راست نامتناهی زیر

1009971777700.....

و عدد ۲۰۰۴ در رشتهی از دوطرف نامتناهیِ زیر

..... 9877007004010.....

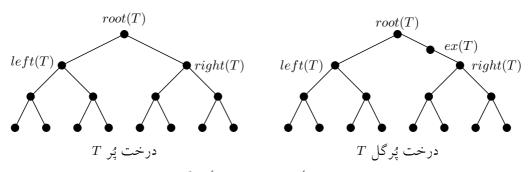
وجود دارد.

در یک تحقیق، تمام اعدادی را به دست آورده اند که از نظر ساکنین قبایل استوایی «نحس» شمرده می شوند. فرض کنید  $X_1, X_2, \dots, X_n$  این اعداد باشند. نشان دهید اگر یک رشته ی عددی از راست نامتناهی موجود باشد که هیچ کدام از اعداد نحسِ فوق در آن وجود نداشته باشند، آنگاه یک رشته ی عددیِ از دو طرف نامتناهی با این خاصیت هم وجود دارد.

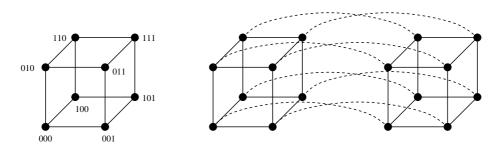
## مسئلهی ۸: نشاندن درخت پُرگل ..... پُرگل ۲۵ امتیاز

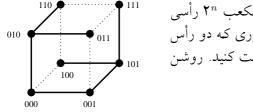
در این مسئله نیاز به موجودی به نام «گراف» داریم؛ ولی فقط به شکل آن نه به مفاهیم نظریهی گراف. گراف شکلی است شامل تعدادی «رأس» که با علامت • نشان داده می شوند و تعدادی یال بین برخی از رأسها که با خطوط بین آن یالها نشان داده می شوند. هر یال دقیقاً دو رأس را بههم وصل می کند که به آن رأسها رئوس مجاور می گوییم.

درخت پُو T گرافی است با 1-1 رأس که یک رأس آن ریشه است که root(T) خوانده می شود. troot(T) دو رأس مجاور دارد به نام های troot(T) و troot(T) که هر کدام ریشه ی درخت پُری با troot(T) رأس هستند. اگر یک رأس بین ریشه و یکی از دو فرزند درخت پُر troot(T) اضافه کنیم، درختی با troot(T) رأس به دست می آید که آن را «پُرگل» و رأس اضافه را troot(T) می نامیم. شکل زیر یک درخت پر با ۱۵ رأس و یک درخت پر گل با ۱۶ رأس را نشان می دهد.



فوق مکعب از درجهی n هم گرافی است با  $r^n$  رأس، که اگر هر رأس آن را با یک عدد n رقمی متمایز در مبنای r نشان دهیم، هر رأس r هم گرافی است و یا ۱) به r رأس دیگر وصل است. دو رأس به هم متصل اند اگر نمایش دودویی آندو دقیقاً در یک رقم اختلاف داشته باشد. می توان دید که اگر دو فوق مکعب از درجهی r را بگیریم و بین هر دو رأس از هر دو فوق مکعب با نمایش بیتی یکسان یک یال اضافه کنیم، یک فوق مکعب از درجهی r و فوق مکعب درجهی r را نشان می دهد.





نشان دهید که می توان یک درخت پرگل T با T رأس را در یک فوق مکعب T رأسی Q نشاند. یعنی می توان هر رأس T را در یک رأس Q قرار داد به طوری که دو رأس مجاور در T در Q نیز مجاور هم باشند. به شکل مقابل برای T = T دقت کنید. روشن است که مسئله جوابهای مختلف دارد و یکی کافی است.

- الف) (۱۰ نمره) فقط با رسم شکل نشان دهید که چهگونه درخت پرگل ۱۶ رأسی را میتوان در فوق مکعبی با ۱۶ رأس نشاند.
  - ب) (۱۵ نمره، ولی مشکل!) این مسئله را برای حالت کلی حل کنید.