

#### باسمه تعالی جمهوری اسلامی ایران وزارت آموزش و پرورش باشگاه دانش,پژوهان جوان

مبارزهٔ علمی برای جوانان، زنده کردن روح جستوجو و کشف واقعیّتهاست. «امام خمینی (ره)»

# دفترچهٔ سؤالات مرحلهٔ دوم سی وپنجمین دورهٔ المپیاد کامپیوتر (روز اول) سی المهال ۱۴۰۳-۱۴۰۳

تاریخ : ۲۱۰ / ۱۴۰۴ – ساعت : ۸:۰۰ – مدت : ۲۱۰ دقیقه – نوع : چندگزینهای

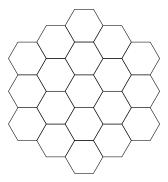
#### استفاده از هر نوع ماشین حساب ممنوع است

#### توضيحات مهم

- ۱- بلافاصله پس از آغاز آزمون، تعداد سؤالات داخل دفترچه و همهٔ برگههای دفترچهٔ سؤالات را بررسی نمایید. در صورت هرگونه نقص در دفترچه، در اسرع وقت مسئول جلسه را مطّلع کنید.
- ۲- یک برگ پاسخبرگ در اختیار شما قرار گرفته که مشخصات شما بر روی آن نوشته شده است. در صورت نادرست بودن
   آن، در اسرع وقت مسئول جلسه را مطلع کنید. ضمناً مشخصات خواسته شده در پایین پاسخبرگ را با مداد مشکی
   بنویسید.
- ۳- کلیه جواب ها باید در پاسخبرگ وارد شود. پاسخ های نوشته شده در دفترچه سوال تصحیح نشده و به آن ها هیچ امتیازی تعلق نخواهد گرفت.
- <sup>4</sup>- برگهٔ پاسخبرگ را دستگاه تصحیح می کند؛ پس آن را تا نکنید و تمیز نگه دارید و به علاوه، پاسخ هر پرسش را با مداد مشکی نرم در محل مربوط علامت بزنید. لطفاً خانهٔ مورد نظر را کاملاً سیاه کنید.
  - ٥- دفترچهٔ سؤال باید همراه پاسخبرگ تحویل داده شود.
  - پاسخ درست به هر پرسش ۴ نمرهٔ مثبت و پاسخ نادرست ۱ نمرهٔ منفی دارد.
- ۷- از مخدوش کردن بارکدها و مربعها در چهارگوشهٔ صفحه در دفترچهٔ پاسخبرگ جداً خودداری کنید. در غیر این صورت برگهٔ شما تصحیح نخواهد شد.
- ۸- همراه داشتن هر گونه کتاب، جزوه، یادداشت و لوازم الکترونیکی نظیر تلفن همراه، ساعت هوشمند، دستبند هوشمند و
   لپتاپ ممنوع است. همراه داشتن این قبیل وسایل حتی اگر از آن استفاده نکنید یا خاموش باشد تقلب محسوب خواهد
   شد.
- ۹- این دفترچه شامل ۲۰ سوال چندگزینهای و با احتساب جلد ۴ برگ است.
  پایگاه اینترنتی کمیته ملی کامپیوتر www.opedia.ir

کلّیهٔ حقوق این سؤالات برای باشگاه دانش پژوهان جوان محفوظ است. آدرس پایگاه اینترنتی: ysc.medu.gov.ir

- زمان آزمون ۲۱۰ دقیقه است.
  - آزمون ۲۰ سوال دارد.
- پاسخ درست به هر سوال ۴ نمرهی مثبت و پاسخ نادرست به هر سوال ۱ نمرهی منفی دارد.
  - ترتیب گزینه ها به طور تصادفی است.
- سوالات ۱۶ تا ۲۰ در دسته های چند سوالی آمده اند و قبل از هر دسته توضیحی ارائه شده است.
- میخواهیم خانههای شکل زیر را با رنگهای سفید و سیاه رنگآمیزی کنیم. تلاطم یک رنگآمیزی برابر با تعداد جفت خانههای همرنگی است که یک ضلع مشترک دارند. کمترین میزان تلاطم که میتوانیم با رنگآمیزی جدول به دست آوریم چند است؟



14(9) 14(4) 16(4) 16(4) 16(4)

- ۲ الگوریتم زیر را درنظر بگیرید:
- ا. آرایه ی A به طول n را ورودی بگیر.
- ۲. اگر آرایهی A مرتب بود، به مرحلهی Y برو.
- ۷. دو آرایهی  $Y = A[\lfloor \frac{n}{7} \rfloor + 1 \cdots n]$  و  $X = A[1 \cdots \lfloor \frac{n}{7} \rfloor]$  را درنظر بگیر.
  - ۴. عدد صحیح t را ورودی بگیر؛ اگر t عددی زوج بود، به مرحله ی ۶ برو.
- ۵. آرایه ی A را برابر با X و مقدار n را برابر با  $\left\lfloor \frac{n}{\mathsf{r}} \right\rfloor$  قرار بده. سپس به مرحله ی  $\mathsf{r}$  برو.
- برو. A را برابر با Y و مقدار n را برابر با  $n-\lfloor \frac{n}{\mathsf{Y}} \rfloor$  قرار بده. سپس به مرحله N برو.
  - A را خروجی بده. A
    - ۸. پایان.

 $A=\langle \mathsf{T},\mathsf{N},\mathsf{T},\mathsf{O},\mathsf{K}\rangle$  بازه مثال اگر  $A[l\cdots r]$  از آرایه که  $A[l\cdots r]$  باشد  $A[l\cdots r]$  باشد  $A[l\cdots r]$  میشود. اگر مقادیر  $A[r\cdots t]$  میشود. به ازای چند جایگشت اولیه از اعداد  $A[r\cdots t]$  تا  $A[r\cdots t]$  طول آرایه نهایی حداقل برابر با  $A[r\cdots t]$  خواهد بود؟

۲ در شهر جادوگرها شش نفر زندگی میکنند که هرکدام از آنها راستگو یا دروغگو هستند. افراد راستگو همواره راست و افراد دروغگو همواره دروغ میگویند. سلِتی میخواهد متوجه راستگو یا دروغگو بودن هرکدام از آنها شود و در نتیجه از آنها خواست اطلاعاتی در رابطه با خود و دیگران به او بدهند:

فرد A: B دروغ میگوید.

• فرد B: حداقل یکی از A و A دروغ میگویند.

. فرد A:C راست می گوید.

• فرد D: دقیقاً دو نفر راست میگویند.

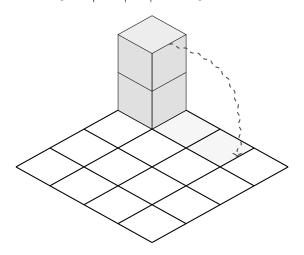
• فرد D:E دروغ میگوید.

• فرد F: دقيقاً سه نفر راست مي گويند.

سلتی به چند طریق می تواند راستگو یا دروغگو بودن افراد را مشخص کند، به نحوی که تناقضی در گفته های هیچکدام از آنها وجود نداشته باشد؟

1(\Delta \quad \text{f(f)} \quad \Delta(\text{T}) \quad \text{T(f)} \quad \text{T(f)}

ک شش وجهی صورتی  $1 \times 1 \times 1 \times 1$  داریم که در یکی از گوشههای جدول  $1 \times 1 \times 1 \times 1$  مانند شکل زیر قرار دارد. در هر گام می توان آن را روی یکی از وجههایش غلتاند (به شرطی که از جدول بیرون نزند) و تمام خانههای زیر آن را به رنگ صورتی درآورد (یک خانه می تواند چندین بار رنگ آمیزی شود). در ابتدا تمام خانههای جدول به جز خانهی زیرین شش وجهی سفید هستند. حداقل چند گام لازم داریم تا کل جدول را به رنگ صورتی درآوریم؟

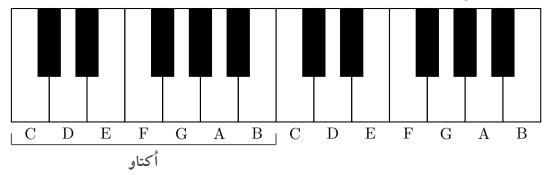


(x',y') و (x,y) منهتنی دو خانهی (x,y) و جود دارند. فاصلهی منهتنی دو خانهی (x,y) و (x,y) و جدولی (x,y) و جدول در با (x,y) است؛ برای مثال در جدول زیر اگر مختصات هر خانه از جدول را برابر با شمارهی سطر و ستون آن در نظر بگیریم، جمع فواصل منهتنی این سه جفت برابر با (x,y) می شود. به ازای تمام حالات چینش این سه جفت در جدول، امید ریاضی جمع فواصل منهتنی این جفتها چهقدر است؟

В	В	A
A	C	C

 $\mathcal{F}(\Delta)$  10 (4  $\Delta$  (4  $\frac{11}{r}$  (7  $\frac{9}{r}$  (1

کلید سیاه و سفید تشکیل میشود که در چینشی یکسان تشکیل میشود که کنار هم قرار میگیرند. هر اکتاو از دوازده کلید سیاه و سفید تشکیل میشود که در چینش استاندارد، این ترکیب از هفت کلید سفید و پنج کلید سیاه تشکیل شده است. در شکل زیر میتوانید چینش دو اکتاو متوالی در صفحه کلید اصلی پیانو را ببینید:



به دلیل کوچکتر بودن کلیدهای سیاه و سختی فشردن آنها، نمیتوان دو کلید سیاه پشت سر هم در صفحه کلید داشت و باید بین هر دو کلید سیاه مجاور حداقل یک کلید سفید وجود داشته باشد. با توجه به این محدودیت، چند اکتاو معتبر به طول ۱۲ با تعداد کلیدهای سفید و سیاه دلخواه میتوان ساخت که در کل صفحه کلید (در یک اکتاو یا بین دو اکتاو متوالی) هیچ دو کلید سیاه مجاوری وجود نداشته باشد؟

V هفت دیو با قدرتهای  $\langle 1,0,9,1,1,10\rangle$  و هفت انسان با قدرتهای  $\langle 1,0,9,1,10\rangle$  داریم. می دانیم در هر جنگ، هفت جفت انسان و دیو نبرد تن به تن می کنند و از هر جفت، فرد قدرتمندتر زنده می ماند. دو چینش در صورتی متمایزند که فردی وجود داشته باشد که رقیب او در این دو چینش متفاوت باشد. به ازای چند چینش اولیه، تعداد انسانهایی که زنده می مانند بیشترین مقدار ممکن است؟

74(D 10)(4 YY (W 144(Y 470(1

۸ جایگشتی از اعداد ۱ تا ۱۰ را درنظر بگیرید که میتوانیم عملیات زیر را به تعدادی دلخواه روی آن انجام دهیم:
 در هر مرحله عددی دلخواه از جایگشت که تا به حال آن را انتخاب نکردهایم را از جایگشت حذف و سپس به انتهای آن اضافه میکنیم؛ برای مثال جایگشت زیر پس از انتخاب عدد ۹ (در صورتی که تا به حال انتخاب نشده باشد) بدین شکل تغییر می یابد:

 $\langle \Upsilon, 1, \mathcal{F}, \underline{q}, \Upsilon, \Upsilon, \Delta, 1 \circ, V, \Lambda \rangle \rightarrow \langle \Upsilon, 1, \mathcal{F}, \Upsilon, \Upsilon, \Delta, 1 \circ, V, \Lambda, \underline{q} \rangle$ 

تعداد جایگشتهای اولیهای که میتوان با انجام دقیقاً پنج مرحله آنها را تبدیل به یک جایگشت صعودی یا نزولی کرد چهقدر است؟

1017. (0 8.48.) (4 4.49.) (7 8.48.)

۹ برج سَرداد ۵ طبقه دارد که در طبقه ی همکف لابی و در طبقات ۱ تا ۵ واحدهای مسکونی قرار دارند. در هر طبقه ی این برج ۵ نفر زندگی میکنند و آسانسور برج نیز ۵ نفر ظرفیت دارد. در یک روز عجیب به دلیل به صدا درآمدن آژیر خطر، همه ی ساکنین پشت در آسانسور طبقه ی خودشان در یک صف می ایستند تا به لابی بروند. همچنین قبل از این اتفاق آسانسور در طبقه ی ۵ بوده است.

در هر مرحله آسانسور به سمت یکی از طبقات مورد نظر مدیر ساختمان حرکت میکند و به اندازه ی تعدادی که او مشخص کرده است افراد آن طبقه را از ابتدای صف سوار میکند. اگر آسانسور به لابی برسد، تمام افراد داخل آن پیاده می شوند و هیچکس حق پیاده شدن در حین مسیر را ندارد. در هر طبقه، کسی که در اول صف قرار دارد و تابلوی طبقات آسانسور را می بیند به ازای هر باری که طبقه ی آن عوض می شود و او سوارش نیست یک واحد اعصابش خرد می شود. هدف مدیر ساختمان این است که مجموع اعصاب خردی اعضای برج کمینه شود. حداقل مجموع اعصاب خردی اعضای برج که مدیر ساختمان می تواند به آن برسد چقدر است؟

۱۰ پیکاسو نقاش مطرح سبک کوبیسم بود که توانایی نقاشی و رنگآمیزی هرچیزی را داشت. او برای رنگآمیزی درختها از دو اصل عدم شلختگی و عدم کسلکنندگی پیروی میکرد:

- عدم شلختگی: هیچ رأسی نباید بیش از دو رنگ متفاوت در میان رأسهای مجاورش داشته باشد.
  - عدم کسلکنندگی: باید از بیشترین تعداد رنگ ممکن در رنگ آمیزی رأسها استفاده شود.

چند درخت ده رأسی وجود دارد که پیکاسو آنها را با توجه به اصول رنگ آمیزی خود با دقیقاً چهار رنگ مختلف رنگ آمیزی میکند؟ دو درخت  $T_1$  و  $T_2$  متفاوت هستند، اگر و تنها اگر یالی مانند (u,v) در درخت  $T_3$  بین دو رأس u و u وجود داشته باشد که در درخت u قرار نداشته باشد.

11440 (Q 7490 (4 7480 (4 4099 (4 4699 (4 4699)

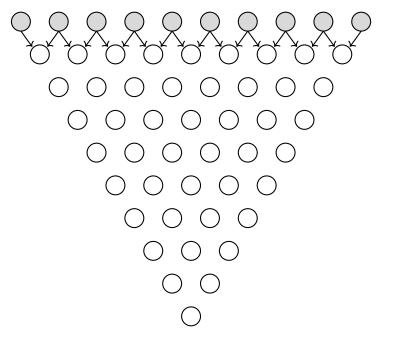
۱۱ منظور از f(x) باقی مانده ی تقسیم عدد صحیح x بر ۲ است؛ برای مثال f(10) = 0 و f(10) = 0 است. فرض کنید عددی صحیح مانند x داریم. الگوریتم زیر را در نظر بگیرید:

- را برابر  $\sim 0$  و مقدار last را برابر  $\sim 1$  و مقدار بده.
  - ۲. اگر  $\circ = f(x) = f(x)$  بود، به مرحله ی ۵ برو.
  - ۳. اگر ۱ $t \neq last \neq l$  بو د، مقدار k را یکی اضافه کن.
  - ۴. مقدار last را برابر ۱ قرار بده و به مرحلهی ۷ برو.
    - ۵. اگر  $\phi \neq last \neq 0$  بود، مقدار k را یکی اضافه کن.
      - ۶. مقدار last را برابر ۰ قرار بده.
      - ۷. مقدار x را برابر  $\left\lfloor \frac{x}{7} \right\rfloor$  قرار بده.
      - ۸. اگر  $\circ < x$  بود، به مرحله ی $x > \circ$  برو.
      - ٩. مقدار k را به عنوان خروجی اعلام کن.
        - ۱۰. پایان.

اگر الگوریتم بالا را به ازای تمام مقادیر ۱۰۲۴ x < 0 و انجام دهیم و خروجی نهایی آنها را با یکدیگر جمع کنیم، حاصل برابر با چه عددی است؟

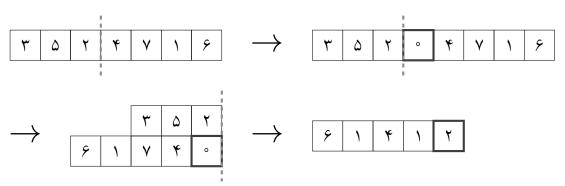
45° N (D D) T° (F D) D) T° (T D) T° (T

۱۲ در شکل زیر، ابتدا خانههای بالاترین سطر را با اعداد ۱، ۰ یا ۲ پر میکنیم و سپس هر خانه از سطرهای دیگر برابر مجموع دو خانهی بالاییاش میشود. به ازای چند حالت مقداردهی اعداد بالاترین سطر، مجموع اعداد آن و همچنین عدد نهایی خانهی پایین هرم هردو مضربی از ۳ میشوند؟



198AT (D Y8A (F Y80 F (T 808) (T 10T8 (1

۱۳ نواری به طول ۷ داریم که در ابتدا روی آن اعداد ۱ تا ۷ نوشته شدهاند. عمل تازا را بدین شکل تعریف میکنیم؛ ابتدا خطی دلخواه میان دو خانهی مجاور از نوار انتخاب میکنیم. سپس یک خانهی جدید با عدد صفر به سمت راست خط اولیه اضافه میکنیم. در ادامه نوار را از خط اولیه تا میکنیم و به جای مقادیر خانههایی که روی هم قرار گرفتهاند، مقدار یای انحصاری (XOR) آن دو خانه را قرار میدهیم:



عملیات یای انحصاری دو عدد را در مبنای ۲ نظر میگیرد و هر رقمی که در این دو عدد متفاوت است، در حاصل برابر یک و باقی رقمها برابر صفر خواهند بود؛ برای مثال حاصل یای انحصاری ۳ و ۵ برابر ۶ است:

$$\Upsilon \oplus \Delta = \circ V = V \oplus V = V = V \oplus V = \mathcal{F}$$

عملیات تازا را میتوان آنقدر روی آرایه انجام داد که طول آن برابر با ۲ شود. اگر قدرت تازایی یک آرایه را برابر حداکثر مقدار جمع دو عدد انتهایی آن پس از تعدادی حرکت دلخواه تعریف کنیم، جمع قدرت تازایی تمام جایگشتهای اعداد ۱ تا ۷ چند است؟

باب اسفنجی ۳۵ همبرگر تهیه کرده است که تمامی آنها را میخواهد سرخ کند. سرخ شدن دو سمت هر همبرگر باب اسفنجی ۱۴۰ ثانیه طول میکشد؛ یعنی اگر سمت زیرین همبرگر i أم به  $t_i$  ثانیه برای سرخ شدن نیاز داشته باشد، سمت دیگر آن به  $t_i$  ثانیه نیاز دارد. باب اسفنجی مقادیر  $t_i$  را میداند و متوجه شده است که تمامی آنها عددی طبیعی و کوچکتر از ۱۴۰۴ هستند.

در ابتدا باب اسفنجی هرکدام از ۳۵ همبرگر را به طور همزمان از سمت دلخواه خود روی اجاق میگذارد و به شستن ظرفها میپردازد. همچنین باب اسفنجی نباید هیچ سمتی از همبرگرها را بسوزاند؛ برای همین می تواند هر زمانی که دلش میخواهد از ظرف شستن دست بکشد و یک زیرمجموعهی دلخواه از همبرگرها را انتخاب و در زمانی ناچیز برگرداند تا سمت دیگر آن به سرخ شدن ادامه دهد. حداقل تعداد بارهایی که او لازم دارد تا قبل از پخته شدن همبرگرها دست از ظرف شستن بردارد تا بتواند آنها را بدون سوزاندن حاضر کند چهقدر است؟

 $^{10}$  یک جدول  $^{10}$   $^{10}$  داریم که در یکی از خانههای آن موشی کور پنهان شده است. به هر سه خانهای از جدول که هیچ دوتایی از آنها همسطر یا همستون نباشند یک قطر پراکنده و به هر سه خانهای از جدول که در یک سطر، ستون یا قطر پراکنده باشند یک گروه می گوییم. هدف آن است که در کمترین تعداد مرحله موش کور را پیدا کنیم. در هر مرحله یکی از خانههای دلخواه جدول مانند A را بازبینی می کنیم و اگر موش کور در آنجا بود او را دستگیر می کنیم. در غیر این صورت اگر موش کور در خانهای مانند A باشد، پس از اتمام بازبینی فرار کرده و به خانهی هم گروهی A و A می رود. حداقل تعداد مراحل لازم برای دستگیری موش کور چند است؟

۱) ۱۲ ۱۲ ۲) ۱۷ ۳) نمی توان با یک روش قطعی موش کور را دستگیر کرد. ۴) ۹ ۵ ۸ ۸

حمید یک جدول ۳ × ۳ دارد که هر خانه ی آن با دقیقاً یکی از دو رنگ سیاه و سفید رنگ آمیزی شده است. رنگ محبوب یک سطر یا ستون، رنگی است که در آن سطر یا ستون بیشتر از رنگ دیگر تکرار شده است. حمید جدول را به ما نشان نمی دهد، اما رنگ محبوب تمام سطرها و ستونها را به ما میگوید. عدد ابهام اطلاعات حمید برابر تعداد رنگ آمیزی های ممکن از جدول است که با اطلاعاتی که به ما داده است، سازگاری داشته باشد.

\_\_\_\_\_ با توجه به توضیحات بالا به ۳ سوال زیر پاسخ دهید \_\_\_\_\_

۱۶ اگر حمید بگوید رنگ محبوب تمام سطرها و ستونها سیاه است، عدد ابهام اطلاعات داده شده چه مقداری است؟

۱۷ به ازای چند حالت از اطلاعاتی که حمید میتواند به ما بدهد، عدد ابهام برابر صفر است؟

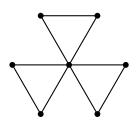
14(Q) V(4 18(M) X(1 Y(1

	مقداری است؟	واند به ما بدهد برابر چه	اطلاعاتی که حمید میت	۱۸ بیشترین عدد ابهام
۲۵ (۵	<b>74</b> (4	47 (4	۶ <b>۴</b> (۲	۵۴(۱

آقای مجری یک گراف به ببعی میدهد و از او میخواهد که بیشترین تعداد یال را به گراف اضافه کند، به طوری که همچنان ساده بماند و اندازهی بزرگترین زیرگراف کامل آن تغییری نکند. به زیرگرافی که بین هر دو رأس آن دقیقاً یک یال وجود دارد **زیرگراف کامل م**یگوییم.

\_\_\_\_\_ با توجه به توضيحات بالا به ۲ سوال زير پاسخ دهيد

۱۹ اگر آقای مجری گراف زیر را به ببعی بدهد، ببعی حداکثر چند یال میتواند اضافه کند؟



 $\Lambda$  ( $\Delta$  9 ( $\Upsilon$  8 ( $\Upsilon$  8 ( $\Upsilon$  4 ( $\Upsilon$ 

کراف  $Q_n$  یک اَبَرمکعب  $\Upsilon^n$  رأسی است که هر رأس آن نمایانگر یک رشتهی دودویی n رقمی میباشد و بین رأسهایی که رشتهی دودویی آنها دقیقاً در یک رقم تفاوت دارند یال وجود دارد. اگر آقای مجری گراف  $Q_{\Lambda}$  را به ببعی بدهد، ببعی حداکثر چند یال می تواند اضافه کند؟

1048. (Q) 84... (L) 84... (L) 1848. (L) 1848.