به نام خدا

پاسخ تشریحی مرحله اول هجدهمین دوره المپیاد کامپیوتر سال ۱۳۸۶

این پاسخها با تلاش همیاران و اعضای کمیته ی ملی المپیاد کامپیوتر فراهم شدهاند و دور از انتظار نیست که کمبودها و خطاهایی در آن وجود داشته باشد. هرگونه پیشنهاد اصلاح یا تکمیل این پاسخها را از طریق سامانه ی اینترنتی http://www.inoi.ir به اطلاع کمیته ی ملی المپیاد کامپیوتر برسانید.

۱) گزینهی (ب) درست است.

برای محاسبهی حاصل جمع خواسته شده تعداد دفعاتی که هر عدد در جمع بکار رفته را محاسبه میکنیم. این تعداد برابر است با تعداد زیرمستطیلهایی که آن عدد را شامل میشود.

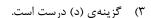
به علت تقارن موجود، تعداد زیرمستطیلهایی که ۵ را شامل می شوند با تعداد زیرمستطیلهای دارای ۵- برابرند. پس این دو خانه روی هم تاثیری در حاصل جمع نهایی ندارند. برای ۲ و ۲- هم همین شرایط برقرار است. تعداد زیرمستطیلهای شامل خانه ی ۱ برابر است با: $2 \times 4 = 8$ (۲ انتخاب برای ضلع پایین مستطیل و ۴ انتخاب برای ضلع راست آن وجود دارد.)

پس حاصل جمع مورد نظر برابر ۸ است.

۲) گزینهی (ه) درست است.

اگر چرخدندهای را به اندازهی X دنده در جهتی (ساعتگرد یا پادساعتگرد) بچرخانیم، چرخدندهی مجاور آن به اندازه X دنده در خلاف آن جهت میچرخد.

مطابق شکل، چرخ دنده a هم باید x دنده ساعتگرد بچرخد هم x دنده پادساعتگرد. پس هرگز نمی چرخد.



از شهر ۴ به ۵ تنها یک مسیر وجود دارد که همان جاده ی یک طرفه از ۴ به ۵ است. برای هر شهر $i \le i \le 1$ باید بین i و دقیقن یکی از شهرها با شماره ی بزرگتر جاده رسم کرد. یعنی به i-5 طریق می توان جاده رسم کرد که دقیقن یک مسیر از i به ۵ وجود داشته باشد. پس تعداد کل حالتها $2 \times 2 \times 3 \times 4 = 1$ است.

۴) گزینهی (ج) درست است.

با توجه به شرط ۱، از هر شهر دقیقن یک جادهی یک طرفه خارج می شود. پس مجموع جادههای ورودی و خروجی شهر ۱ دقیقن ۱ است. مجموع جادههای ورودی و خروجی شهر ۲ حداکثر ۲، شهر ۳ حداکثر ۳ و شهر ۴ حداکثر ۴ است.

پس تنها در صورتی مجموع تعداد جادههای ورودی و خروجی شهر 4 بیشتر از 7 می شود که از شهرهای 1 و 7 و 7 جادههای ورودی و خروجی شهر 8 بیشتر از 7 می شود که هر 4 شهر با یک جاده یک جاده به 8 و تنها در حالتی مجموع جادههای ورودی و خروجی شهر 8 بیشتر از 7 می شود که هر 4 شهر با یک جاده یک طرفه مستقیمن به آن متصل باشند.

پس این ۲ حالت را از ۲۴ حالت جواب مسالهی قبل کم میکنیم و جواب ۲۲ میشود.

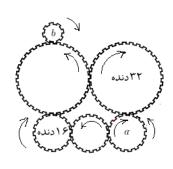
۵) گزینهی (ج) درست است.

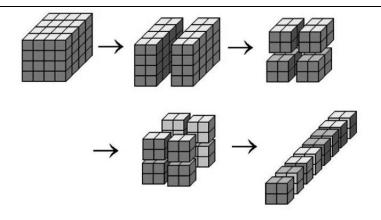
اگر هیچکدام از ۴ حرکت اول را انتخاب نکنیم (۴ جهت اصلی) روبات همیشه روی مبدا مختصات باقی میماند و اگر فقط یکی از آنها را انتخاب کنیم همیشه روی محورها حرکت خواهد کرد. کم ترین قیمت خریدن ۲تا از ۴ جهت اصلی، ۴۰۰۰۰ تومان یعنی حرکت به چپ و پایین است.

با این ۲ حرکت روبات فقط میتواند ناحیه ی سوم را طی کند. از بین تقارنها کمترین قیمت برابر ۱۰۰۰۰ تومان است که مربوط به تقارن نسبت به y=-x است.

حالا با حرکت به چپ و پایین به هر مختصاتی که برسد به قرینهی آن نسبت به y = -x نیز میرسد و میتواند از آنجا خود را دوباره به مبدا مختصات برساند. به این ترتیب همهی مختصات را میتواند طی کند. چون همهی انتخاب حرکتها کمینه بود کمترین قیمت روبات y = -x تومان میشود.







۶) گزینهی (ب) درست است.

در این شکل مکعبی 1×1 وجود دارد که هیچ کدام از 9 وجه آن دیده نمی شود. یعنی از هر 9 وجه، به مکعب 1×1 دیگری اتصال دارد. برای جدا کردن چنین مکعبی به 9 عمل برش نیاز است. پس دست کم 9 برش لازم داریم. به ترتیب مقابل با 9 برش به خواستهی مساله می رسیم:

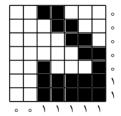
مشخص است که با دو برش نهایی میتوان کار را تمام کرد.

۷) گزینهی (ب) درست است.

به ازای هر عدد مانند a حداکثر ۲ نفر a تا شیرینی برمیدارند (خود شخص با شماره a و شخص سمت چپش). پس دست کم a شماره وجود دارد که به تعداد آن ها شیرینی برداشته می شود.

در حالت نشستن مشخصشده، به ازای اعداد ۲ تا ۱۲ هر بار ۲ بار شیرینی برداشته می شود که با توجه به شرایط بالا $2 \times (7+8+\cdots+12) = 14$

۸) گزینهی (ج) درست است.



در ۵ ستونی که به آنها ۱ نسبت داده شده، در هر ستون دست کم ۴ تا ۱ و در مجموع حداقل ۲۰ تا ۱ باید وجود داشته باشد. از طرفی برای ۵ سطری که به آنها 0 نسبت داده شده باید در مجموع دست کم ۲۰ تا 0 وجود داشته باشد یعنی حداکثر ۲۹ = ۲۰ - ۲۹ تا ۱ در جدول داریم.

(با چرخاندن جدول و تبدیل ۱ها به ۰ و برعکس به حالت حداکثر میرسیم)

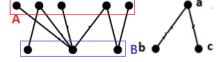
۹) گزینهی (ج) درست است.

تعداد تغییرات رقم یکان، دهگان و صدگان را بررسی کرده و سپس مجموع آنها را محاسبه میکنیم:

- 926 233 = 693 . پکان
 - 92 23 = 69 دهگان:
 - 9-2=7 صدگان: •

در نتیجه مجموع تغییرات برابر است با: 769 + 7 = 694 + 693

۱۰) گزینهی (ج) درست است.



شکل سوال به صورت روبرو قابل ترسیم است:

هیچکدام از نقطههای بخش A نمی توانند با هیچیک از نقطههای بخش B همرنگ باشند. (چرا؟)

دو نقطهی b و c را در بخش a و نقطهی a را در بخش b میگذاریم. پس حداکثر اختلاف تعداد بخش(رنگ)ها a و نقطهی می و نقطه ی می و نقطه ی می المی و نقطه ی و نقط ی و نقطه ی و نقط

۱۱) گزینهی (ه) درست است.

چون نفر دهم کلاس ۱۵ گرفته دست کم ۱۰ نفر نمرهی بالای ۱۰ دارند. نشان میدهیم ۲۰ نفر دیگر، همه می توانند نمرهی زیر ۱۰ گرفته باشند.

مجموع نمرات دانش آموزان 360=36 \times 10 است و دست کم یک نفر نمرهی ۲۰، یک نفر ۵ و یک نفر ۱۵ گرفته است: 40-5+5+20=40 فرض می کنیم ۱۹ نفر نمره ی ۹ گرفته باشند: $171=9\times90$

پس باید ۸ نفر دیگر با نمره ی بالای ۱۵ داشته باشیم که در مجموع 149=(171+40)-360 نمره آورده باشند. حالتی که در آن ۵ نفر ۱۹ و ۳ نفر ۱۸ گرفته باشند این شرط را نیز تامین می کند.

۱۲) گزینهی (الف) درست است.

دایرهها به گونهای تقسیم شدهاند که یکی از کمانهای کامل آنها مسیری با 4 پاره خط دارد و کمان دیگر 7 تا. از هر دایره مسیر 7 خطی را انتخاب می کنیم. پس در کل 7 جاده را می پیماییم. از 7 تا از نقاط تقاطع دایرهها 7 جاده برای انتخاب وجود دارد و از 7 تای آنها 7 جاده. پس طبق اصل ضرب تعداد روشهای رسیدن از 7 به 8 با کمترین تعداد جاده 7 کم 7 می شود.

۱۳) گزینهی (ج) درست است.

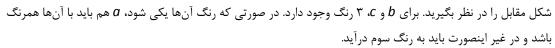
اگر با فشردن یک کلید عدد نمایشگر زیاد شد، یعنی لامپ آن خاموش بوده و حالا روشن است و نیازی به فشردن دوبارهی آن کلید نیست و اگر عدد کم شد باید یک بار دیگر آن را فشار دهیم. بنابراین اگر x چراغ خاموش داشته باشیم، به ازای هرکدام یک بار باید کلیدی را فشار دهیم. عمدینین 2(n-x) + x = 2n - x بار است.

اگر x=0 باشد همهی لامپها روشن هستند و نیازی به هیچ تغییر وضعیتی نیست. پس حداکثر تعداد مرحلهها، به ازای x=1 بدست میآید و x=1 است.

۱۴) گزینهی (ج) درست است.

به دایرههایی که هیچ دایرهای زیر آنها نیست "میوه" می گوییم.

با تعیین وضعیت میوهها، رنگ بقیهی دایرهها منحصر به فرد تعیین میشود. (چرا؟)



در شکل ۶ میوه داریم پس طبق اصل ضرب به 3⁶ حالت می توان شکل را رنگ کرد.

۱۵) گزینهی (ه) درست است.

$$2134
ightarrow$$
 ابر "به علاوه ۲" $ightarrow 2143$ $ightarrow 2143$ $ightarrow 2143$ $ightarrow 2143$ $ightarrow 2143$ $ightarrow 1111
ightarrow 1111$ $ightarrow 1111$ $ightarrow 11112$ $ightarrow 1112$ $ightarrow 11112$ $ightarrow 1112$ $ightar$

۱۶) گزینهی (الف) درست است.

برای k جعبه، با استقرا روی k ثابت می کنیم با 2^{k-1} روش می توان آن ها را روی زمین قرار داد.

پایهی استقرا برای ۱ جعبه برقرار است.

فرض کنیم حکم برای k جعبه صحیح باشد. برای k+1 جعبه، حالتهای مختلف با k جعبه را می سازیم. برای هرکدام از این حالتها، جعبهی k+1 مرا می توان سمت راست همه، روی زمین گذاشت و یک ستون جدید ساخت یا روی سمت راست ترین ستون آن قرار داد. بدین ترتیب حالت تکراری نخواهیم داشت و تمامی حالات قابل ساخت هستند. (چرا؟)

پس به ازای هر روش چیدن k جعبه، ۲ روش برای چیدن k+1 جعبه به دست آوردیم. و تعداد روشها $2 \times 2^{k-1} = 2^k$ است. در نتیجه جواب مساله برای k=3، ۱۲۸ می شود.

۱۷) گزینهی (الف) درست است.

در این صورت میانگین رتبهی همهی دانش آموزان از ۹ بیشتر میشود و سروش اول میشود:

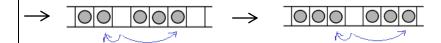
ریاضی	١	٢	٣	 ٨	٣٠	79	 77	 1.
فيزيک	٣٠	79	۲۸	 77	1	٢	 77	 ١.

مجموع رتبههای سروش ۱۸ است. پس کسانی که رتبهی آنها از او بهتر میشود باید مجموع رتبههایشان حداکثر ۱۷ باشد. یعنی همهی آنها باید از بین کسانی باشند که در ریاضی و فیزیک رتبهی کمتر یا مساوی ۱۶ آورده باشند. یکی از این افراد هم سروش است. یعنی از بین آنها ۱۵ نفر هستند که می توانند رتبهی بهتر از سروش بیاورند. پس رتبهی سروش حداکثر ۱۶ است.

۱۸) گزینهی (ب) درست است.

شکل ۱ و ۴:





اگر در هر مرحله مجموعهی خانههای دارای مهره را در نظر بگیریم بازهای را تشکیل میدهند که یک خانهی خالی در بین آنها است. با استقرا این ادعا را اثبات میکنیم:

پایهی استقرا: پس از حرکت اول دو خانه داریم که از یکدیگر یک خانه فاصله دارند.

گام استقرا: هر خانهای که در این مرحله انتخاب شود ابتدا دو خانه را اضافه می کند که با این کار بازهای با طول بزرگتر تشکیل می شود که خانه ی خانه ی خانه ی ندارد (در یکی از جهتها خانه ی خا

با این نتیجه می توان دریافت که هیچگاه به شکلهای ۲ و ۳ نمی توان رسید.

۱۹) گزینهی (ج) درست است.

برای اینکه یک زیرمستطیل شامل خانهی (7,5) باشد هر ضلع آن در بازهی مورد پذیرش خود انتخاب شود

در نتیجه برای ضلع سمت راست زیرمستطیل ۷ حالت، ضلع چپ ۶ حالت، ضلع بالا ۸ حالت و ضلع پایین ۳ حالت داریم. پس طبق اصل ضرب $7 \times 8 \times 6 \times 7 \times 7$ زیرمستطیل شامل خانهی $7 \times 9 \times 8 \times 7 \times 7 \times 100$ وجود دارد.

۲۰) گزینهی (الف) درست است.



ضلع ab به چهار حالت مختلف می تواند توسط شکلی که در مساله بیان شده پر شود. شکل زیر یکی از این حالات را نمایش می دهد که خطهای طوسی نشان دهنده ab حالتهایی است که منحصر به فرد تعیین می شود و دایره ab نمایش می دهد ab حالت مختلف پر شوند.

۳ حالت دیگر نیز به همین ترتیب هرکدام به ۲ طریق میتوانند جدول را پر کنند. در نتیجه تعداد حالات کل برابر است با: $8 = 4 \times 2$

مرحلهی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

۲۱) گزینهی (ب) درست است.

با استقرا روی n ثابت می کنیم که به 2^{n-1} حالت می توان n لامپ را روشن کرد. لامپها را از چپ به راست از 1 تا n شماره گذاری می کنیم. پایه ی استقرا: برای n=1 برقرار است: تنها لامپ را روشن می کنیم.

گام استقرا: فرض کنیم برای n-1 لامپ، n-2 طریق وجود داشته باشد. برای n لامپ، لامپ شماره ی n را در نظر نمی گیریم. به ازای هر روش در n-1 ۲ حالت متناظر در n ارائه می دهیم. در هر روش، هرگاه لامپ n-1ام روشن شد، n-1 انتخاب داریم: یا اول لامپ n-1 روش می کنیم بعد دنباله حرکتهای n-1 لامپ n-1 ادامه می دهیم یا دنباله را ادامه داده و درنهایت به عنوان آخرین لامپ، لامپ n-1 می کنیم.

۲۲) گزینهی (ج) درست است.

تعداد روشهای جفت کردن خانههای یک سطر و ساختن جفت ستون $6=\binom{4}{2}$ است. اگر جفت ستونهای دو سطر برابر باشند، یک چهارخونه تولید می شود. هر سطر حداقل یک خانهی مشکی دارد (۱۰ خانه). هر خانهی مشکی که به یک سطر اضافه کنیم، حداقل یک جفت ستون می سازد. پس حداکثر می توانیم ۶ خانهی مشکی دیگر به جدول اضافه کنیم تا هیچ جفت تکراری و در نتیجه هیچ چهارخونهای ساخته نشود (اگر در سطری ۳ خانه سیاه شود، ۳ جفت ستون ساخته می شود و تعداد خانههای سیاه را کم می کند.). یعنی حداکثر ۱۶ خانهی جدول سیاه می شود.

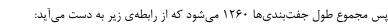
۲۳) گزینهی (ب) درست است.

 $\frac{\binom{8}{2}\binom{6}{2}\binom{4}{2}\binom{2}{2}}{4!}$ =105 :اتعداد همه عندی جفت بندی ها برابر است با

تعداد دفعاتی که هر طولِ مجاز برای خطچینها، در کل جفتبندیها تکرار شدهاند را محاسبه میکنیم.

به ازای مشخص شدن طولِ یک پاره خطِ جفت کننده، 15= $\frac{\binom{6}{2}\binom{4}{2}\binom{2}{2}}{3!}$ حالت برای کامل کردن جفتبندی وجود دارد.

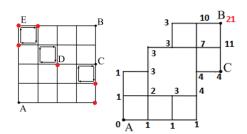
می توان خطچین به طول ۱ را به ۷ حالت، به طول ۲ را به ۶ حالت و ... به طول ۷ را به ۱ حالت رسم کرد (شکل روبرو)



$$(7 \times 1 + 6 \times 2 + 5 \times 3 + 4 \times 4 + 3 \times 5 + 2 \times 6 + 1 \times 7) \times \frac{\binom{6}{2}\binom{4}{2}\binom{2}{2}}{3!} = 84 \times 15$$

و میانگین آن برابر است با: 12 $= \frac{1260}{105}$

۲۴) گزینهی (ب) درست است.



دزد فقط مجاز به حرکت به سمت راست و بالا است. هرکدام از راسهای مسیرِ پلیسها که با B_{21} 11 متعداد دقایق حرکت دزد تا آن راس به پیمانهی A_{21} همنهشت باشند، از جدول حذف می کنیم. A_{21} 12 به این ترتیب به جدول روبه و می رسیم و تعداد روشهای رسیدن به نقطه A_{21} در این شکل را A_{21} با اصل جمع محاسبه می کنیم.

۲۵) گزینهی (الف) درست است.

برای هرکدام از اجناس فروشگاه ۳ حالت درنظر می گیریم: در مجموعه ی A یا در مجموعه ی B یا خارج از قاعده ی پیشبینی. $A = 2^8 - 2^8 - 2^8 + 1 = 6050$ هیچ کدام از دو مجموعه ی A و A هم نباید خالی باشند. پس طبق اصل شمول و عدم شمول داریم: $A = 2^8 - 2^8 + 1 = 6050$ گزینه ی (د) درست است.

ابعاد مجموعه ی پریزها 7×1 و ابعاد دوشاخهها 8×1 است. پس باید بخشی از یک دوشاخه بیرون بماند. حالتهای زیر پیش می آید:

• فقط یک قسمت از یک دوشاخه بیرون بماند:





• از دو طرف پریزها ۲ قسمت از ۲ دوشاخه بیرون بزند:



برای دوشاخه های دیگر 2*3 حالت وجود دارد.



با در نظر گرفتن حالتهای متقارن (در مجموع ۷ حالت) جواب مساله 7=42 می شود.

۲۷) گزینهی (د) درست است.

- ارتفاع نورافکن وسط ۱۰ باشد: در اینصورت، این نورافکن همهی جعبهها را پوشش میدهد و ۲ نورافکن دیگر به 100=10×10 روش میتوانند قرار گیرند.
- ارتفاع آن کمتر از ۱۰ باشد: جعبههای اول و آخر (۱ و ۲۰) در تاریکی می مانند پس ۲ نورافکن کناری باید ارتفاع حداقل α داشته باشند که در اینصورت تمام جعبهها روشن می شوند. پس برای هر ارتفاع نورافکن وسط بین ۱ تا ۹، نورافکن های کناری α حالت دارند.

پس در مجموع 424=36×9+100 روش وجود دارد.

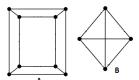
۲۸) گزینهی (ه) درست است.

ادعا می کنیم برای هر n، نفر اول برنده ی بازی است.

n-6 n-5 n-4 n-3 n-2 n-1 n

۶ خانهی پایانی (سمت راست) نوار را (در صورت وجود) در نظر می گیریم. در صورتی که مهره در هرکدام از خانههای سیاه قرار گرفت، نفر اول حرکت می کند و مهره را به خانهی الم

میبرد. در غیر اینصورت نوبت را به نفر دوم واگذار می کند. چون نمی توانیم دوبار عمل واگذاری داشته باشیم نفر دوم مجبور به حرکت است و بالاخره مهره را در یکی از خانههای سیاه قرار می دهد و نفر اول برنده می شود.



۲۹) گزینهی (د) درست است.

شكل سوال را به صورت روبهرو رسم مى كنيم:

در شکل B شرایط لازم برای اجرای "عمل" وجود ندارد. پس هر f تکه خط آن باقی میماند.

تعداد تکه خطهای متصل به هر نقطه را درجهی آن نقطه مینامیم. این "عمل"، زوجیت درجهی نقطهها را



تغییر نمی دهد. درجه ی همه ی ۸ نقطه در شکل A فرد(۳) است. پس در پایان هم درجه ی آنها فرد یعنی دست کم ۱ خواهد بود. بنابراین از این شکل هم دست کم ۴ خط باقی خواهد ماند.

۳۰) گزینهی (د) درست است.

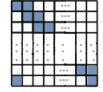
در هر مقایسه بین ۲ عدد، عدد بزرگتر قطعن کوچکترین عدد نیست. پس میتوان در هر بار مقایسه یکی از اعداد را حذف کرد.

در هر مرحله اعداد را دو به دو با هم مقایسه می کنیم و نصف اعداد حذف می شوند. پس در $\log_2 1386$ $\log_2 1386$ مرحله به کوچکترین عدد می میرسیم. با این روش، ۱۳۸۵ مقایسه انجام داده ایم (با استقرا ثابت کنید برای پیدا کردن کوچکترین عدد در بین n عدد n مقایسه لازم و کافی است).

در اینصورت دومین کوچکترین عدد، در مقایسه با کوچکترین عدد حذف شده است. کوچکترین عدد، با ۱۱ عدد در ۱۱ مرحله مقایسه شده است. کوچکترین عدد از بین این ۱۱ عدد را با ۱۰ مقایسه پیدا میکنیم. در هر روش از مقایسهها حداقل ۱۱ وزنه با کوچکترین وزنه مقایسه میشوند. (چرا؟)

پس در مجموع با 1395=1385+10 مقایسه به دو عدد کوچکتر میرسیم. این عدد در گزینهها وجود ندارد ولی نزدیکترین گزینه به آن (د) یعنی ۱۳۹۶ است.

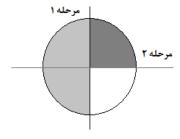
۳۱) گزینهی (ه) درست است.



2n تا از بزرگترین اعدادی که قرار است در جدول قرار داده شود را در خانههای علامتدار جدول روبرو می گذاریم. از طرفی چون از هر سطر باید 7 خانه شامل بزرگترین اعداد را علامت بزنیم، حتمن دست کم 2n خانه علامت زده می شود. پس 2n خانه لازم و کافی است.

۳۲) گزینهی (الف) درست است.

با استفاده از الگوریتم جستوجوی دودویی پیش میرویم. ابتدا مکان ۱ تا ۵۰ را مورد سوال قرار میدهیم. در صورتی که عدد ۱ در بین این ۵۰ مکان بود، کار را با این نیمه ادامه میدهیم و در غیر اینصورت سراغ نیمه ی دیگر میرویم.



با این کار از نامطلوب بودن نیمی از مکانهای دور دایره مطمئن میشویم. در ادامه هر سوالی که بپرسیم آن خانهها تاثیری در جواب دستگاه ندارند. پس میتوان از وجودشان صرف نظر کرد (نیمهی سیاه).

در هر مرحله نیمی از خانههای سفید (و به تعداد مورد نیاز خانهی سیاه) را میپرسیم و با اطمینان نیمی از سفیدها را کنار میگذاریم. با طی ۷ مرحلهی زیر به عدد ۱ میرسیم: (هر عدد، تعداد خانههای باقی مانده که یکی از آنها مکان عدد ۱ است را نشان میدهد.)

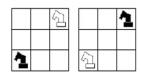
 $50 \rightarrow 25 \rightarrow 13 \rightarrow 7 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1$

۳۳) پاسخ در گزینهها نیست.

وضعیت قرار گیری دو نهنگ نسبت به هم را به ۲ حالت زیر تقسیم می کنیم:

• همسطر یا همستون باشند: در این صورت برای نهنگ سیاه ۶۴ حالت و برای نهنگ سفید ۱۴ انتخاب داریم: 896 = 14 ×64

• در ۲ سر قطر یک مستطیل قرار گرفته باشند: تعداد زیرمستطیلهای جدول 8×8 برابر است با $\binom{8}{2} \times \binom{8}{2}$ (انتخاب ۲ خط افقی برای ضلع بالا و پایین مستطیل و ۲ خط عمودی برای ضلع چپ و راست آن)



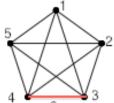
برای هر مستطیل، مهرهها فقط می توانند در ۲ سر قطر غیر اصلی آن (به شکل روبهرو) قرار بگیرند که البته می توانند با هم جابجا شوند. پس در این حالت $\binom{8}{2} imes \binom{8}{2} imes 1568$ روش برای آنها وجود دارد.

با این توضیحات جواب مساله 2464 می شود که متاسفانه در بین گزینه ها نیست.

۳۴) گزینهی (الف) درست است.

۳۵) گزینهی (ب) درست است.

ابتدا کش a که رسم نشدهاست را اضافه می کنیم و در نهایت تعداد حالتهایی که شامل کش a هستند را از جواب کم می کنیم (متمم گیری). هر میخ باید به a کش متصل باشد. برای انتخاب یکی از کشهای میخ a حالت داریم. فرض کنیم سر دیگر کش، میخ a باشد. از بین کشهایی که به a وصل اند یکی انتخاب شده پس a انتخاب وجود دارد و برای میخهای دیگر به همین ترتیب a و



۱ انتخاب داریم. ترتیب انتخاب کشها اهمیتی ندارد پس کل حالتها را تقسیم بر ۲ میکنیم. بنابراین $\frac{4\times 3\times 2\times 1}{2}$ حالت برای انتخاب کشها وجود دارد.

کش a در $a = 2 \times 3$ تا از حالتها انتخاب شدهاست. (۳ انتخاب برای کش متصل به میخ a و ۲ انتخاب برای کش متصل به ۴)

بنابراین به 6 = 6 - 12 راه می توان کش انتخاب کرد.

۳۶) گزینهی (ج) درست است.

 $(10110)_2 = 22$:۱۰ را در مبنای ۲ نمایش می دهیم و عدد a را در مبنای ۲ نمایش می دهیم و عدد

а	1	10	11	100	111	1000	1111	10000	10011	10100	10110
b	1	4	5	12	17	32	49	80	85	92	96

۳۷) گزینهی (ب) درست است.

ادعا میکنیم k-1 مهرهی رخ را میتوان به k-1 روش در پلکانی با k ردیف پله چید. این ادعا را با استقرا ثابت میکنیم.

پایهی استقرا: برای k=1 حکم برقرار است.

گام استقرا: فرض کنیم برای k-1 ردیف پله، k-1 2^{k-1} روش برای چیدن k-2 رخ وجود داشته باشد.

برای k ردیف، بالاترین پله را در نظر می گیریم، دو حالت پیشمی آید:

 $2^{k-1}-1$ در این خانه رخ قرار دهیم. در اینصورت ستون سمت چپ حذف می شود و طبق فرض استقرا k-2 رخ باقی مانده به k-1 حالت چیده می شوند.

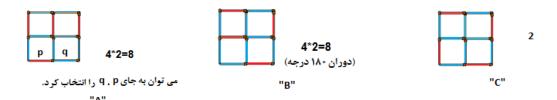
مرحلهی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

• در این خانه رخ قرار ندهیم. در اینصورت در هرکدام از k-1 ردیف باقی مانده باید یک رخ وجود داشته باشد. چیدن آنها را از ردیف بالا شروع می کنیم. گذاشتن یک رخ در این ردیف γ حالت دارد. برای هرکدام از ردیفهای دیگر هم با قراردادن رخهای قبلی، γ حالت بیشتر باقی نمی ماند. پس طبق اصل ضرب γ حالت برای چیدن رخها وجود دارد.

بنابراین در مجموع 2^k-1 راه برای چیدن رخها داریم و حکم ثابت شد. پاسخ مساله به ازای k=8، ۲۵۵ می شود.

۳۸) گزینهی (د) درست است.

حالتهای ممکن و تعداد روشهایی که میتوان آنها را دوران داد تا شکلهای مجاز بدست آید در شکلهای A و B و C نشان داده شده است:



پس درمجموع 8+8+2=18 روش برای باقی گذاشتن 4 کبریت مطابق خواستهی مساله وجود دارد.

۳۹) گزینهی (د) درست است.

رقم اول از سمت چپ نمی تواند ۲ باشد. چون تمام اعداد بدست آمده از انتقال از آن کمتر یا مساویند. پس این رقم حتمن ۱ است. اگر ارقام 11x12 به همین ترتیب در عدد ظاهر شوند بعد از آن همه باید "۱۲" یا "۲۲" باشند. چون اگر "۱۱" باشد 1211x با انتقال به 11x12 می رسد. اعداد زیر ویژگی خواسته شده را دارند: 1221x با انتقال به 1221x می رسد. اعداد زیر ویژگی خواسته شده را دارند:

11112 11222 11212 11122 12222 12122

۴۰) گزینهی (ه) درست است.

نفر اولی که وارد می شود Λ انتخاب دارد و همسر او Υ انتخاب. در هر Υ حالت یکی از زوجها باید صندلی های p و p را انتخاب کنند و به Υ روش می توانند بنشینند که انتخاب زوج هم Υ حالت دارد.

نفر بعدی که وارد شود ۴ انتخاب دارد و همسرش ۲ انتخاب. و تنها زوج باقی مانده هم در صندلی های باقی مانده به ۲ روش می توانند بنشینند.

پس پاسخ برابر 1536 $2 \times 2 \times 4 \times 2 \times 2 = 8$ است.

