

مرحله ی سوم سی و سومین دوره المپیاد کامپیوتر ۱۸ تیر ۱۴۰۲ آزمون روز اول

Cheat Cheat

آریا که مهلت کمی تا ددلاین ارسال تمرینهایش دارد، متاسفانه کد یکی از دوستانش به نام مبین را کپی کرده و به عنوان تمرین خود ارسال کرده است. میدانیم که در خروجی کدهای مبین تعداد زیادی «لوزی زیبا» وجود دارد. در این سوال به شما سه خروجی از کد آریا داده می شود و شما باید تعداد «لوزیهای زیبا» را در آن بشمارید.

در هر خروجی به شما یک جدول از اعداد حدکثر 10⁵ داده می شود. یک لوزی با انتخاب ۴ خانه در جدول که شکل هندسی مرکز آنها مشابه یک لوزی باشد تشکیل می شود. هنگامی به یک لوزی «زیبا» می گوییم که قطرهایش موازی ضلعهای جدول و خانههای واقع در مسیر هر یک از ۴ خانه راسی آن (راس بالا، راس راست، راس چپ و راس پایین) تا مرکز لوزی (که یک خانه همستون راس بالا و راس پایی و همسطر راس چپ و راس راست است) یک مسیر با اعداد نانزولی باشد.

به عبارت دیگر چهار خانه مختلف از جدول تشکیل یک لوزی میدهند اگر هر سه شرط زیر را داشته باشند:

۱ - قطر های لوزی موازی اضلاع جدول باشند (یا به عبارتی، دو خانه در یک ستون و دو خانه در یک سطر باشند).

۲ - آن چهار خانه در جدول تشکیل یک لوزی بدهند، یعنی فاصله خانه چپی و بالایی، با فاصله خانه چپی و پایینی، با فاصله خانه راستی و بالایی، و فاصله خانه پایینی و راستی، همگی برابر باشد.

۳ – اگر اعداد روی کوتاه ترین مسیر هر یک از چهار خانه تا مرکز لوزی (که همسطر چپی و راستی و همستون بالایی و پایینی است) را
در نظر بگیریم تشکیل یک دنبالهی نانزولی بدهند.

همچنین دو لوزی متفاوتند اگر مجموعه چهار خانه گوشه آنها متفاوت باشد.

در سطر اول هر فایل ورودی n آمده که نشان میدهد جدول یک مربع n در n است.

خروجي

• بخش اول (۳۱ نمره)	
باقیمانده تعداد لوزیهای زیبای جدول input1.txt به توان ۱۰ را بر Δ خروجی دهید.	
	پاسخ شما:
• بخش دوم (۳۴ نمره)	
باقیمانده تعداد لوزیهای زیبای جدول input2.txt به توان ۱۰ را بر Δ خروجی دهید.	
	پاسخ شما:
• بخش سوم (۳۵ نمره)	
باقیمانده تعداد لوزیهای زیبای جدول input3.txt را بر Δ خروجی دهید.	
	پاسخ شما:



مرحلهی سوم سی و سومین دوره المپیاد کامپیوتر ۱۸ تیر ۱۴۰۲ آزمون روز اول

الوینچی Cavinci

لئوناردو داوینچی وارد دنیای علوم کامپیوتر شده است و روی آرایهها کار میکند. او در جهت زیبا کردن آرایه، حرکت طلایی زیر را روی آن انجام میدهد.

• در یک حرکت طلایی دو عدد x, x+1 را به همین ترتیب انتخاب میکند، سپس آن دو را با عدد x+2 جایگزین میکند. دقت کنید که پس از حرکت طلایی تعداد اعضای آرایه منهای یک می شود و اعضا دوباره کنار هم قرار می گیرند.

داوینچی به یک آرایه میگوید طلایی، اگر با دنبالهای از حرکات طلایی بتوان به تنها یک عدد رسید. همچنین زیبایی یک آرایه طلایی را مقدار آن عدد نهایی تعریف میکند. او اثبات کرده است که اگر یک آرایه طلایی باشد، زیبایی آن یکتا است. به داوینچی کمک کنید و سوالات زیر که در رابطه با آرایههای طلایی هستند را حل کنید!

برای مثال اگر از آرایهی <۳، ۲، ۳> شروع کنیم و روی دو عضو آخر آن حرکت طلایی انجام دهیم به <۴، ۳> تبدیل می شود و نهایتا اگر روی این دو عدد حرکت انجام بدهیم به <۵> تبدیل می شود. پس آرایه ی اولیه آرایه ای طلایی با زیبایی 5 بود. اما آرایه ی <۴، ۲، ۳، ۳> طلایی نیست چون روی هیچ دو عضو متوالی نمی توان حرکت طلایی انجام داد.

ورودي

در فایل 10^5 یک آرایهی طلایی به سایز 10^5 در یک خط آمده است. تضمین داده می شود اعضای این آرایه عددی در بازه ی 10^5 در 10^5 هستند و با دنبالهای از حرکات طلایی می توان به تنها یک عدد رسید.

خروجي

	• بخش اول (۱۱ نمره)
	زیبایی آرایهی ۲۰ تایی زیر چقدر است؟
	45, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 46, 47, 47, 48, 45, 46, 44, 45, 47, 50, 53
پاسخ شما:	
	● بخش دوم (۲۳ نمره)
	زیبایی آرایهای که در فایل آمده است به پیمانهی Δ چقدر است؟
پاسخ شما:	

• بخش سوم (۳۴ نمره)	
تعداد آرایههای طلایی به طول ۴۰۲ که اعضایشان عددی در بازهی ۱ تا ۱۴۰۲ باشد به پیمانهی Δ چقدر است؟	
پاسخ شما:	
• بخش چهارم (۳۲ نمره)	
تعداد جایگشتهای طلایی آرایهای که در فایل آمده است به پیمانهی ∆ چقدر است؟ دو عدد برابر در آرایه را یکسان در نظر میگیریم، و برای ترتیب آنها تمایز قائل نمیشویم.	



مرحله ی سوم سی و سومین دوره المپیاد کامپیوتر ۱۸ تیر ۱۴۰۲ آزمون روز اول

ب.م.م

به یک مجموعه از اعداد صحیح ۱ تا n خوب گفته می شود اگر و تنها اگر ب.م.م اعضای آن برابر ۱ نباشد. همچنین مجموعه تهی نیز یک مجموعه خوب است.

آشمز یک مجموعه S در اختیار دارد که در ابتدا تهی است. هر روز مشتلی یک عدد رندوم $1 \leq x \leq n$ که $x \notin S$ انتخاب کرده و به آشمز می دهد و آشمز هم عدد x را به مجموعه S اضافه می کند. می دانیم اگر بعد از یک مرحله مجموعه S دیگر خوب نباشد، آشمز خیلی ناراحت می شود. به همین دلیل مشتلی هر روز عدد x را از بین اعدادی که آشمز را ناراحت نمی کنند به صورت تصادفی و با احتمال برابر انتخاب می کند. زمانی که عدد x که $x \notin S$ وجود نداشته باشد که با اضافه کردن آن آشمز ناراحت نشود، عملیات را متوقف می کند.

حال شما به عنوان یک المپیاد کامپیوتری باید امید ریاضی تعداد اعضای مجموعه S را پس از پایان عملیاتهای مشتلی محاسبه کنید. میتوان نشان داد جواب به صورت یک کسر ساده نشدنی $\frac{P}{Q}$ است. شما باید مقدار $P\cdot Q^{-1}$ به پیمانه Δ را محاسبه کنید.

به عنوان مثال فرض کنید مقدار n برابر ۵ است. در روز اول مجموعه S تهی است و مشتلی می تواند هر کدام از اعداد ۲ تا ۵ را به احتمال $\frac{1}{4}$ انتخاب کند. به احتمال $\frac{2}{4}$ عدد انتخاب شده π یا ۵ است و روز بعد مشتلی نمیتواند عدد دیگری اضافه کند که نسبت به π یا ۵ اول نباشد. در نتیجه در این حالت عملیات مشتلی پس از ۱ روز به پایان می رسد. به احتمال $\frac{2}{4}$ یکی از اعداد ۲ یا ۴ انتخاب شده و در روز بعد هم مشتلی عدد دیگر را انتخاب میکند. پس به احتمال $\frac{2}{4}$ اندازه مجموعه نهایی برابر ۲ و به احتمال $\frac{2}{4}$ اندازه مجموعه نهایی برابر ۲ است. در نتیجه جواب برابر است با $\frac{2}{6}$.

خروجي

	• بخش اول (۲۱ نمره)
	جواب سوال را به ازای $n=15$ به پیمانه Δ خروجی دهید.
پاسخ شما:	
Ca ţ	
	• بخش دوم (۳۱ نمره)
	جواب سوال را به ازای $n=500$ به پیمانه Δ خروجی دهید.
پاسخ شما:	
	• بخش سوم (۲۴ نمره)
	جواب سوال را به ازای $n=5~000$ به پیمانه Δ خروجی دهید.
پاسخ شما:	
	• بخش چهارم (۲۴ نمره)
	.جواب سوال را به ازای $000~000~n=3$ به پیمانه Δ خروجی دهید
پاسخ شما:	