یک جدول با ۱۴۰۱ سطر و ۳ ستون داریم. به خانههای تلاقی مجموعهای از سطرهای متوالی و مجموعهای از ستونهای متوالی، یک زیرجدول میگوییم. در ابتدا ایمان به ازای هر سطر جدول، دقیقاً دو خانه از سه خانه را انتخاب میکند و داخل آنها مهره قرار میدهد. سپس اسکندر در تعدادی حرکت، همهی مهرههای جدول را حذف میکند. او در هر حرکت، یک زیرجدول انتخاب میکند که تمام خانههای آن دارای مهره باشد و آن مهرهها را حذف میکند.

الف) ثابت كنيد اسكندر همواره مي تواند تمامي مهرهها را در حداكثر ۲ ۱۴۰ حركت حذف كند. (۹ نمره)

ب) ثابت کنید ایمان میتواند در ابتدا طوری مهرهها را قرار دهد که اسکندر برای حذف همهی آنها حداقل ۲ ۱۴۰ حرکت لازم داشته باشد. (۹ نمره)

در یک زندان، ۳۲ نفر با اسامی متمایز در ۳۲ سلول زندانی هستند. زندانبانِ زندان عوض شده و زندانبان جدید میخواهد لیستی از اسامی ۳۲ زندانی تهیه کند. او برای این کار با زندانیها توافق میکند که این بازی را انجام دهند:

هر روز، ابتدا زندانبان دو سلول را انتخاب میکند؛ سپس با مراجعه به آن دو سلول، زندانیهای هر کدام از آن دو سلول را میبیند و اگر هر یک از آنها را قبلاً ندیده باشد، اسم آن فرد را هم به لیست خود اضافه میکند. همان شب و دور از چشم زندانبان، یکی از آن دو زندانی سلولش را با یکی از ۳۱ زندانی دیگر عوض میکند.

آیا زندانبان در هر شرایطی (به ازای تمام عملکردهای ممکن زندانیها) میتواند در حداکثر ۱۰۲۴ روز، لیستی از اسامی همهی زندانیها را تهیه کند؟

توضیح: اگر پاسخ شما برای این سوال «بله» است، باید روشی برای زندانبان ارائه کنید که در حداکثر ۱۰۲۴ روز، لیست اسامی زندانیها را تهیه کند. همچنین اگر پاسخ شما برای این سوال «خیر» است، باید اثبات کنید به ازای هر الگوریتم زندانبان، حالتی وجود دارد که او به هدفش نرسد.

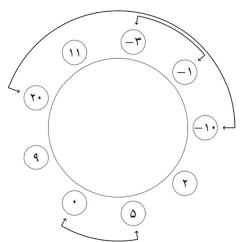
سوال سوم .......... ۱۸ نمره

تعدادی عدد متمایز دور یک دایره داریم که در ابتدا همهی آنها سفید هستند. یک عدد را دره میگوییم، اگر از هر دو عدد مجاورش اگر از هر دو عدد مجاورش بزرگتر باشد. همچنین یک عدد را قله مینامیم، اگر از هر دو عدد مجاورش بزرگتر باشد.

روی اعداد به ترتیب از کوچک به بزرگ، عملیات زیر را انجام میدهیم:

- اگر دره است، آن را سیاه میکنیم.
- اگر قله است، از این عدد به دو جهت حرکت میکنیم تا به اولین درهی سیاه برسیم و از میان این دو درهی سیاه عدد بزرگتر را انتخاب کرده و با قلهی مذکور جفت میکنیم و درهای که جفت شده را قرمز میکنیم. (اگر از دو جهت به یک درهی سیاه یکسان رسیدیم، همان را انتخاب میکنیم.)
  - در غیر این صورت، کاری انجام نمیدهیم.

به این ترتیب، در نهایت درهها و قلهها به جفتهایی افراز میشوند. در شکل زیر، افراز حاصل از اجرای الگوریتم در یک نمونه آمده است.



حال، هر عدد را با قرینهاش جایگزین کرده و الگوریتم گفته شده را با اعداد جدید اجرا میکنیم. ثابت کنید دو عدد در اجرای دوم الگوریتم جفت میشوند، اگر و تنها اگر اعداد متناظرشان (قرینههایشان) در اجرای اول الگوریتم جفت شده باشند.

فرض کنید n یک عدد طبیعی، و A زیرمجموعهای از  $\{1, 7, \dots, n-1\}$  باشد. در یک درخت n رأسی، یک مسیر را A-پسند گوییم، اگر طولِ (تعداد یالهای) آن عضوی از A باشد.  $\{f(n,A), f(n,A), f(n,A)$ 

$$f(\Delta,\{1,7,7\}) = 1 \circ f(\Delta,\{1,7\}) = \Delta$$

(۱ نمره 
$$\Lambda$$
) را بیابید.  $f(\Upsilon \circ \Upsilon \Upsilon, \{\Upsilon, \Upsilon, \Upsilon, \Lambda, ..., \Upsilon, \Upsilon, \Lambda\})$  را نمره

(م نمره) 
$$f(\Upsilon \circ \Upsilon \Upsilon, \{ \Upsilon, \Delta, V, ..., \Upsilon , \Psi, \Lambda, V, ..., \Upsilon, \Psi, \Lambda, V, ..., \Psi, \Lambda, V, ..., V ) (ب$$

(موه) ایسانید. 
$$f(\Upsilon \circ \Upsilon \Upsilon, \{ \Upsilon \circ \Upsilon \})$$
 (پایید. (۱۳ نمره)