

گزارش کار پروژه نهایی طراحی پایگاه داده

بخش اول: طراحی پایگاه داده

در تصویر زیر نمای پایگاه داده را مشاهده می‌کنید:

بخش دوم: Backend

به ازای هر رابطه یا Relation در پایگاه داده یک Entity و DAO و Route مرتبط با آن در بکند اضافه شده و با توجه به نیاز های موجود در فرانتند تابع های مطلوب را طراحی و اطلاعات مناسب را از پایگاه داده دریافت یا به آن اضافه می‌کنیم و یا در آن تغییر ایجاد می‌کنیم.

به ازای هر Route یک بلوپرینت ساخته و آن را در تابع create_app در __init__ اضافه کرده و در نهایت در app این تابع را صدا می‌کنیم تا درخواست های مرتبط با هر روت به آن هدایت شود.

چند تابع مورد نیاز به عنوان مثال:

تابع request_match که یک بازیکن را با توکن او شناخته و با توجه به نام کاربری

وارد شده یک درخواست بازی ارسال می‌کند. در ادامه بازیکن مقابل با تابع

`get_pending_match_requests_route` اقدام به دریافت درخواست های بازی خود کرده و با تابع `accept_match` درخواست بازی دریافت شده را رد یا تایید می کند اگر رد کند تریگر موجود در پایگاه داده بازی فوق را از لیست بازی ها حذف می کند و اگر تایید کند شش دور مرتبط با آن مسابقه توسط تریگر دیگری در پایگاه داده به پایگاه داده اضافه می شود و دور اول با نفر دوم که درخواست را تایید کرده آغاز می شود و باید با استفاده از تابع `set_round_category_route` موضوع دور را از بین سه موضوعی که به طور تصادفی با تابع `get_random_categories` دریافت کرده، انتخاب می کند و یک تریگر دیگر برای هر دو بازیکن سه `player_answer` اضافه می کند و ...

بخش سوم: Frontend