بہ ناک خرر

پروژه 3 درس سیگنال و سیستم

810101520

سید محمد حسین مظهری

810101419

يارسا دقيق

بخش اول:

تمرین 1-1)

اسکرییت ایجاد کردن mapset :

```
% 1- Creating the mapset
Nch = 32;
mapset = cell(2,Nch);
Alphabet = 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz .,!";';
for i = 1:Nch
mapset{1,i} = Alphabet(i);
mapset{2,i} = dec2bin(i-1,5);
end
```

ابتدا یک سلول 2x32 می سازیم و کاراکتر ها را در ردیف اول و مقدار باینری متناظر را در ردیف دوم قرار میدهیم.

تمرین 1–2)

استراتژی انتخاب بلوک، کنتراست رنگی است . ابتدا کل عکس را به بلوک های 5x5 تقسیم می کنیم . سپس کوچک ترین بیت های هر بلوک را صفر کرده و کنتراست را حساب میکنیم و بلوک ها را به ترتیب کنتراست بیشتر در یک آرایه ذخیره می کنیم .و نقطه ی بالا چپ بلوک ها را نیز به همان ترتیب در ماتریسی دیگر ذخیره می کنیم. (کوچک ترین بیت را برای این صفر میکنیم که کنتراست به درستی محاسبه شود . در حقیقت ما در این تابع میخواهیم این بیت را تغییر دهیم و پس از این تغییر ، کنتراست بلوک ها نیز تغییر می کند . در تابع میخواهیم ترتیب بلوک ها همانند قبل باشد تا پیام به درستی خوانده شود ، اما اگر موقع محاسبه

کنتراست این بیت نیز در نظر گرفته شود ، ممکن است ترتیب بلوک ها هنگام decoding مانند و است ترتیب بلوک ها هنگام نیاشد .

در ابتدا اندازه ی پیام را بررسی می کنیم تا قابل گنجاندن در عکس باشد . سپس پیام را به رشته ی باینری معادل تبدیل می کنیم (با استفاده از mapset)

سپس تصویر را بلوک بندی کرده و مقدار کنتراست آنها را حساب میکنیم و بر اساس آن مرتب می کنیم .

برای قرار دادن پیام در بلوک ها ، از اولین بلوک(که بیشترین کنتراست را دارد) شروع می کنیم .

هنگام نوشتن مقدار باینری در بلوک ، از بالا سمت چپ بلوک تا انتهای بلوک ، مقدار بیت آخر هر پیکسل را تغییر می دهیم . بعد از اتمام شدن کار یک بلوک ، آن را در تصویر قبلی در همان محل قرار میدهیم تا تصویر جدید آرام آرام ایجاد شود .

اسکرییت مربوط به تابع encode :

```
function codedpic = coding(message, initialpic, mapset)
           % checking size of the message
4
           if length(message)*5 < (size(initialpic, 1)-rem(size(initialpic, 1), 5))*(size(initialpic, 2)-rem(size(initialpic, 2), 5))
               % Turning message into binary
               message_len = length(message);
               binarymessage = ''; % Initialize binary message string
               for i = 1:message_len
8 [
                   ch = message(i);
10
                   found = false:
11 🖹
                   for i = 1:32
                       if ch == mapset{1, j}
12
13
                           binarymessage = [binarymessage, mapset{2, j}]; % Append binary representation of character to binary message
14
                           found = true;
15
                           break;
16
19
                       fprintf('Character "%c" not found in mapset. Skipping...\n', ch);
20
21
22
               binarymessage_len = length(binarymessage);
```

```
24
               % Finding blocks with most contrast values
25
               blocks = {};
               contrasts = [];
26
27
               indices = [];
               for i = 1:5:size(initialpic, 1)-rem(size(initialpic, 1), 5)
28 😑
29 🗕
                   for j = 1:5:size(initialpic, 2)-rem(size(initialpic, 2), 5)
30
                        block = initialpic(i:i+4, j:j+4);
31
                       blockWithoutLSB = bitand(block, 254); % Clear LSB
32
                       contrast = max(blockWithoutLSB(:)) - min(blockWithoutLSB(:));
                       blocks{end+1} = block;
33
34
                        contrasts(end+1) = contrast;
35
                        indices(end+1, :) = [i, j];
36
37
               end
38
               [sortedContrasts, sortIdx] = sort(contrasts, 'descend');
39
               sortedBlocks = blocks(sortIdx);
40
               sortedIndices = indices(sortIdx, :);
41
```

```
% Writing message in the blocks
42
43
                i = 1;
44
                for 1 = 1:length(sortedBlocks)
                   block_to_change = sortedBlocks{1};
45
46
                    i_start = sortedIndices(1, 1);
47
                    j_start = sortedIndices(1, 2);
48 -
                    for m = 1:size(block_to_change, 1)
49 🖨
                        for n = 1:size(block_to_change, 2)
50
                            val = block_to_change(m, n);
51
                            if i <= binarymessage_len</pre>
52
                                val_bin = dec2bin(val, 8);
53
                                val_bin(end) = binarymessage(i);
54
                                block_to_change(m, n) = bin2dec(val_bin); % Convert back to decimal and store in the block
55
56
                            else
57
                                break;
                           end
58
59
60
                        if i > binarymessage_len
61
                           break;
62
63
64
                   initialpic(i_start:i_start+4, j_start:j_start+4) = block_to_change;
65
66
                codedpic = initialpic;
67
68
               disp('message is too large!');
69
               codedpic = 1;
70
           end
71
       end
```

تمرین 1–3)

تصویر encode شده و تصویر اصلی:





تفاوتی میان تصویر اصلی و تصویر دارای پیام مشاهده نمیشود . علت این مسئله آن است که ما بخش هایی با بیشترین کنتراست را انتخاب کردیم و همچنین کم ارزش ترین بیت آن ها را تغییر دادیم

تمرین 1-4)

در اینجا نیز همانند تابع encoding تصویر را بر اساس بیشترین کنتراست بلوک بندی می کنیم و در یک آرایه قرار میدهیم (کنتراست را بدون توجه به بیت آخر محاسبه می کنیم)

حال پیام داخل عکس را باید بخوانیم . از بلوک با بیشترین کنتراست شروع کرده و از بالا سمت چپ بلوک تا انتهای بلوک پیش می رویم تا زمانی که به ; برسیم .پس از آن باید بیت ها را به کاراکتر ها تبدیل کنیم . برای این کار 5 بیت 5 بیت جدا میکنیم و عدد به دست آمده را به decimal تبدیل می کنیم . کاراکترهای متناظر را پیدا میکنیم و کنار هم قرار میدهیم تا پیام رمزگذاری شده ایجاد گردد. در انتها این پیام را چاپ می کنیم.

اسکریپت مربوط به decoding:

```
1 📮
                         function DcodedMessage = decoding(codedpic, Alphabet, blocksize)
                  2
                  3
                              % Finding blocks with most contrast value
                  4
                             blocks = {};
                  5
                             contrasts = [];
                  6 🖹
                              for i = 1:blocksize:size(codedpic, 1)-rem(size(codedpic, 1), blocksize)
                  7 -
                                  for j = 1:blocksize:size(codedpic, 2)-rem(size(codedpic, 2), blocksize)
                  8
                                      block = codedpic(i:i+blocksize-1, j:j+blocksize-1);
                  9
                                      blockWithoutLSB = bitand(block, 254); % Clear LSB
                 10
                                      contrast = max(blockWithoutLSB(:)) - min(blockWithoutLSB(:));
                 11
                                      blocks{end+1} = block;
                                      contrasts(end+1) = contrast;
                 12
                 13
                                  end
                 14
                              end
                 15
                              [sortedContrasts, sortIdx] = sort(contrasts, 'descend');
                 16
                              sortedBlocks = blocks(sortIdx);
                 17
           % Decoding the message
18
19
           DcodedMessageBin = '';
20 🚍
           for k = 1:length(sortedBlocks)
21
               block_to_look = sortedBlocks{k};
22 😑
               for m = 1:size(block_to_look, 1)
23 🖨
                  for n = 1:size(block_to_look, 2)
24
                      val = block_to_look(m, n);
25
                      val_bin = dec2bin(bitand(val, 1), 1); % Extract LSB
26
                       DcodedMessageBin = [DcodedMessageBin val_bin];
27
                       if length(DcodedMessageBin) >= 5 && strcmp(Alphabet(bin2dec(DcodedMessageBin(1:5))+1), ';')
28
29
                      end
30
                  if length(DcodedMessageBin) >= 5 && strcmp(Alphabet(bin2dec(DcodedMessageBin(1:5))+1), ';')
31
32
                  end
33
34
               if length(DcodedMessageBin) >= 5 && strcmp(Alphabet(bin2dec(DcodedMessageBin(1:5))+1), ';')
35
36
37
              end
38
39
40
           % Translate binary representation to characters
41
           DcodedMessage = '';
42 =
           for i = 1:5:length(DcodedMessageBin)
43
               chunk = DcodedMessageBin(i:min(i+4, length(DcodedMessageBin))); % Ensure chunk size is at most 5 bits
44
               index = bin2dec(chunk) + 1;
45
               if index <= length(Alphabet)</pre>
                  character = Alphabet(index);
47
                  if strcmp(character, ';')
48
                      break;
49
                  else
50
                      DcodedMessage = [DcodedMessage character];
                  end
51
52
53
54
           disp(DcodedMessage) ;
```

اسکرییت main جهت تست :

```
close all;
2
          clc;
 3
          clear;
4
5
         % 1- Creating the mapset
 6
         Nch = 32;
         mapset = cell(2,Nch) ;
         Alphabet = 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz .,!";';
         for i = 1:Nch
10
             mapset{1,i} = Alphabet(i) ;
11
              mapset{2,i} = dec2bin(i-1,5);
12
13
14
         % 2- Coding function
15
         X = imread('Amsterdam.jpg');
16
         initialpic = rgb2gray(X) ;
17
         message = 'signal;';
18
         codedpic = coding(message,initialpic,mapset) ;
20
21
         % 3- plotting
22
23
         plot1 = subplot(1,2,1);
24
          imshow(initialpic)
25
         title('Original PIC')
         plot2 = subplot(1,2,2);
26
27
          imshow(codedpic)
28
          title('Coded PIC')
29
          linkaxes([plot1 plot2])
30
31
         % 4- Decoding function
32
          blocks_size = 5;
33
         DcodedMessage = decoding(codedpic,Alphabet,blocks_size) ;
34
```

نتيجه تست:

```
f_{x} >>
```

تمرین 1–5)

در ادامه روشی را برای رمزگشایی پیامی که ممکن است دچار نویز شده باشد را ارائه میدهیم .

از روش Hamming code استفاده می کنیم .مثلا اگر ما تصویری 4x4 داشته باشیم ، با 5 بیت میتوان نویز ها را تشخیص داد و اصلاح کرد .

دو بیت را به ستون ها اختصاص می دهیم . یک بیت برای ستون $1_{\rm e}$ و بیت دیگر برای ستون $2_{\rm e}$. این دو بیت بیانگر زوج یا فرد بودن تعداد یک ها در ستون های مربوط به خودشان است .

دو بیت دیگر را به ردیف ها اختصاص می دهیم . یک بیت برای ردیف 1و8 و بیت دیگر برای ردیف 2و4 . این دو بیت بیانگر زوج یا فرد بودن تعداد یک ها در ردیف های مربوط به خودشان است .

هنگام مخابره ی پیام این بیت ها را مشخص میکنیم که اگر در مسیر انتقال ، پیام دچار نویز شد از روی این بیت ها بتوانیم نویز را تشخیص دهیم .

حال اگر روی این بیت ها نویز داشته باشیم چه ؟

بیت پنجم بیانگر زوج یا فرد بودن تعداد یک ها در کل تصویر است .

اگر یکی از آن 4 بیت دچار نویز شود ، با این بیت پنجم میتوان آن را تشخیص داد و اصلاح کرد.

بیت های حامل پیام data bit و بیت هایی که نشان دهنده ی زوج یا فرد بودن تعداد یک ها بودند، bit نام دارند.

(این ایده تقریبا در درس مدار منطقی بیان شد توضیحات مطرح شده بر اساس آن است .)

بخش دوم:

در این بخش می خواهیم از ضریب همبستگی نرمالایز شده استفاده کنیم . پس برای محاسبه ی corr2 به جای استفاده از تابع corr2 از تابع corr2 استفاده می کنیم.

برای پیدا کردن IC های مد نظر در PCB ، باید تصویر IC را در کل تصویر PCB حرکت داد و مقدار correlation را در تمامی مناطق صفحه حساب کرد . از آنجایی که هر دو تصویر rgb هستند ، باید برای هر سه رنگ این محاسبه را انجام دهیم و میانگین این اعداد را به عنوان correlation نهایی اعلام می کنیم .

با دستور find و قرار دادن threshold به اندازه 0.6 مناطق مورد نظر را پیدا کرده و با دستور threshold به اندازه 1.6 مناطق مورد نظر را پیدا کرده و با دستور انجام می انجام می انجام می کنیم.) از اصلی را با دستور imrotate می چرخانیم و سپس مجددا correlation گیری می کنیم.)

اسكرييت تابع اين بخش:

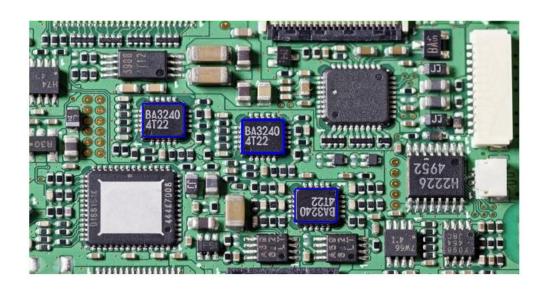
```
1 -
       function marked_image = ICrecognition (IC_image, PCB_image)
 2
           %calculating correlation for three colors
 3
           corr1 = normxcorr2(IC_image(:,:,1),PCB_image(:,:,1)) ;
 4
           corr2 = normxcorr2(IC_image(:,:,2),PCB_image(:,:,2));
 5
           corr3 = normxcorr2(IC_image(:,:,3),PCB_image(:,:,3));
 6
           corr = (corr1+corr2+corr3)/3 ;
 7
           corrIdx = find(abs(corr(:))>0.6);
 8
           figure
 9
           imshow("PCB.jpg");
10
           hold on ;
11
           % showing the IC by a blue rectangle
12
           for i=1:length(corrIdx)
13
               [peakY,peakX] = ind2sub(size(corr),corrIdx(i));
14
               corr_offset = [peakX-size(IC_image,2),peakY-size(IC_image,1)] ;
15
               bbox = [corr_offset(1),corr_offset(2),size(IC_image,2),size(IC_image,1)];
16
               rectangle('Position',bbox,'EdgeColor','b');
17
               hold on ;
18
           end
19
           %calculating correlation for rotated image
20
           rotated_ic = imrotate(IC_image,180);
21
           corr1 = normxcorr2(rotated_ic(:,:,1),PCB_image(:,:,1)) ;
22
           corr2 = normxcorr2(rotated_ic(:,:,2),PCB_image(:,:,2)) ;
23
           corr3 = normxcorr2(rotated_ic(:,:,3),PCB_image(:,:,3)) ;
24
           corr = (corr1+corr2+corr3)/3;
25
           corrIdx = find(abs(corr(:))>0.6);
26
           %showing the rotated IC by a blue rectangle
27 😑
           for i=1:length(corrIdx)
28
               [peakY,peakX] = ind2sub(size(corr),corrIdx(i));
29
               corr_offset = [peakX-size(IC_image,2),peakY-size(IC_image,1)];
30
               bbox = [corr_offset(1),corr_offset(2),size(IC_image,2),size(IC_image,1)];
31
               rectangle('Position',bbox,'EdgeColor','b');
32
               hold on ;
```

اسكريپت تست اين بخش:

```
close all;
clc;
clc;
clear;

ic = imread("IC.png");
pcb = imread("PCB.jpg");
Crecognition(ic,pcb);
```

خروجی اسکریپت:



بخش سوم :

تمرین 3–1)

دقت به دست آمده با استفاده از تمام فیچر ها :

Accuracy (Validation): 77.3%

Last change: Linear SVM 6/6 features

تمرین 3–2)

Glucose: 74%

Blood Pressure: 65.3 %

Skin Thickness: 65.3 %

Insulun: 65.3 %

BMI: 64.3 %

Age: 65.3 %

```
گلوکز ارتباط بیشتری به دیابتی بودن یک نفر دارد .
```

تمرین 3–3)

ليبل 77.5 ٪ داده ها را درست تشخيص مي دهد.

```
>> main3
similarity = 77.5000
```

اسكريپت اين بخش:

```
dia1 = trainedModel.predictFcn(diabetestraining);
dia2 = table2array(diabetestraining);
dia2 = dia2(:,7);
s = dia1==dia2;
similarity = (sum(s)/numel(s))*100
```

تمرین 3-4)

ليبل 78 ٪ داده ها را درست تشخيص مي دهد.

```
>> main3_4
similarity =
78
```

اسكريپت اين بخش:

```
dia1 = trainedModel.predictFcn(diabetesvalidation);
dia2 = table2array(diabetesvalidation);
dia2 = dia2(:,7);
s = dia1==dia2;
similarity = (sum(s)/numel(s))*100
```