

# به نام خدا

پروژه ۶ درس سیگنال و سیستم

۸۱۰۱۰۱۵۲۰

سید محمد حسین مظهری

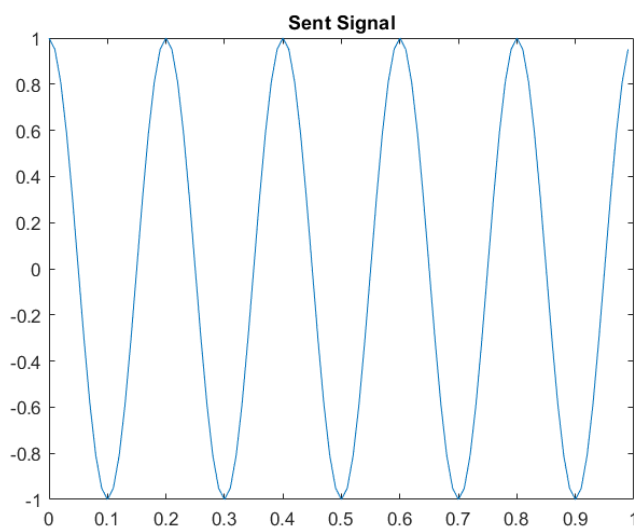
810101419

پارسا دقیق

بخش اول :

تمرین (1-1)

سیگنال ارسالی:

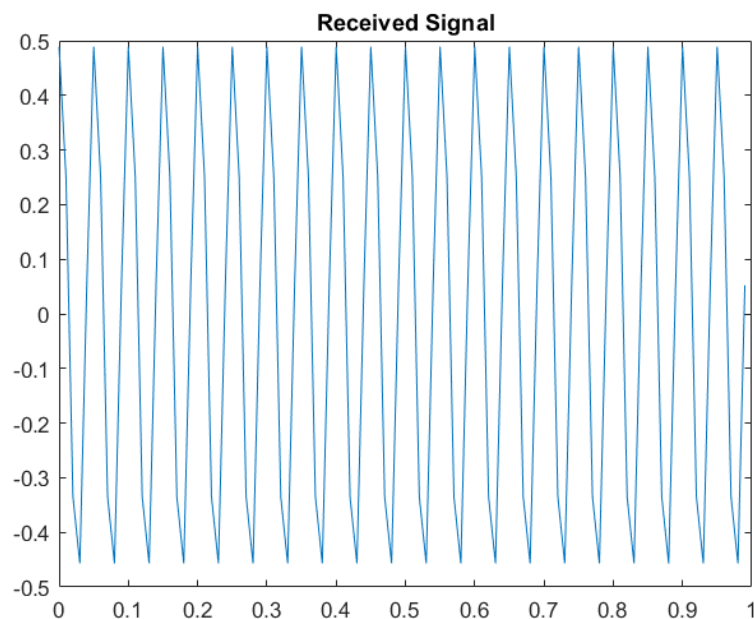


اسکرپت:

```
1 clc;
2 clear;
3
4 % Creating sent signal
5 fc = 5;
6 fs = 100;
7 tstart = 0;
8 tend = 1;
9
10 ts = 1/fs;
11 t = tstart:ts:tend-ts;
12
13 x = cos(2*pi*fc*t);
14 figure
15 plot(t,x)
16 title('Sent Signal')
```

## تمرین ۲-۱)

سیگنال دریافتی :



اسکرپت :

```
1  clc;
2  clear;
3
4  % Creating Received signal
5  fc = 5;
6  fs = 100;
7  tstart = 0;
8  tend = 1;
9  v = (180*1000)/3600;
10 R = 250*1000;
11 B = 0.3;
12 a = 0.5;
13 C = 3e8;
14
15 ts = 1/fs;
16 t = tstart:ts:tend-ts;
17 fd = B*v;
18 p = 2/C;
19 td = p*R;
20
21 y = a*cos(2*pi*(fc+fd)*(t-td));
22 figure
23 plot(t,y)
24 title('Received Signal')
25
26 save('received1.mat','y');
```

### تمرین ۳-۱)

نتیجه :

R:250

v:180

اسکرپت:

```
1 clc;
2 clear;
3
4 fc = 5;
5 fs = 100;
6 B = 0.3;
7 C = 3e8;
8 p = 2/C;
9
10 % Analyzing Recieved signal
11 y = load("received1.mat");
12 y = struct2cell(y);
13 y = cell2mat(y);
14 fourier = fftshift(fft(y));
15 phase = angle(fourier);
16 fabs = abs(fourier);
17 [row,col] = find(fabs==max(fabs));
18 phase = abs(phase(col(2)));
19 fnew = (col(2)-(length(y)/2)-1)*(fs/(length(y)));
20
21 fd = fnew-fc;
22 td = phase/(fnew*2*pi);
23 v = (fd/B)*(3600/1000);
24 R = (td/p)/1000;
```

با توجه به راهنمایی سوال ، ابتدا سیگنال دریافتی را به حوزه فوریه می بریم. سپس فرکانس غالب سیگنال را استخراج میکنیم . (با استفاده از دستور max مقدار قله را در حوزه فوریه پیدا کرده و با استفاده از دستور find، index متناسب با آن را استخراج میکنیم و با استفاده از این index، فرکانس غالب را محاسبه میکنیم .

$$\text{Frequency} = (\text{index} - N/2 - 1) (f\_s / N)$$

با استفاده از index استخراج شده و دستور angle ، فاز سیگنال را محاسبه میکنیم . حال با استفاده از فرکانس و فاز ،  $f\_d$  و  $t\_d$  را به محاسبه میکنیم و سپس با آنها  $V$  و  $R$  را به دست می آوریم .

## تمرین ۴-۱)

در این تمرین ، طی چندین مرحله به سیگنال نویز گوسی اضافه کرده و پارامترها را محاسبه کردیم.

پارامتر فاصله حساسیت بسیار زیادی به نویز دارد ، به شکلی که در همان ابتدا و با  $\sigma = 0.01$  ، این پارامتر دچار خطا میشود .

فاصله :

```
sigma:0.01  
v:180  
R:247.808
```

اما پارامتر سرعت حساسیت کمتری به نویز نشان می دهد، به صورتی که تا  $\sigma = 0.31$  درست عمل میکند.

سرعت :

```
sigma:0.31  
v:180  
R:13.5867  
sigma:0.32  
v:372  
R:63.8144
```

اسکرپت:

```

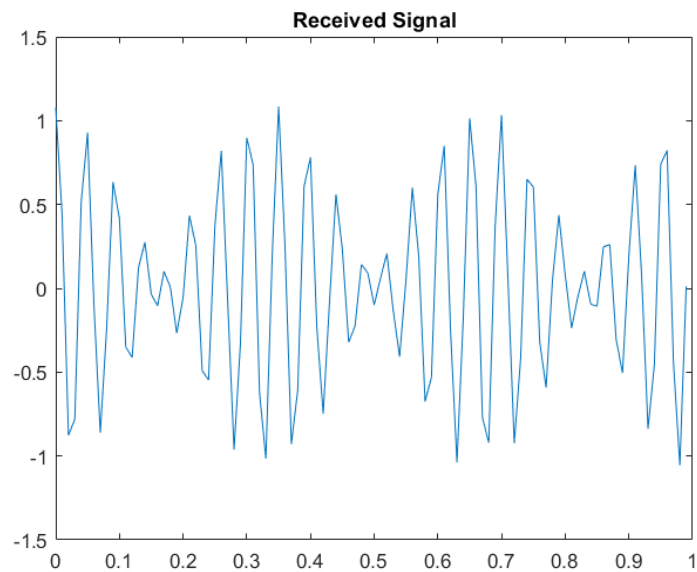
1  c1c;
2  clear;
3
4  fc = 5;
5  fs = 100;
6  B = 0.3;
7  C = 3e8;
8  p = 2/C;
9
10 y = load("received1.mat");
11 y = struct2cell(y);
12 y = cell2mat(y);
13
14 % Adding noise to the received signal and analyzing
15 for i=1:100
16     sigma = 0.01*i;
17     noise = sigma*randn(1,length(y));
18     y = y + noise;
19
20
21     fourier = fftshift(fft(y));
22     phase = angle(fourier);
23     fabs = abs(fourier);
24     [row,col] = find(fabs==max(fabs));
25     phase = abs(phase(col(2)));
26     fnew = (col(2)-(length(y)/2)-1)*(fs/(length(y)));
27
28     fd = fnew-fc;
29     td = phase/(fnew*2*pi);
30     v = (fd/B)*(3600/1000);
31     R = (td/p)/1000;
32 end

```

تمرین ۵-۱) رابطه سیگنال دریافتی:

$$y = 0.5 \cos(2\pi(5 + 15)(t - 0.0017)) + 0.6 \cos(2\pi(5 + 18)(t - 0.0013))$$

نتیجه:



اسکرپت:

```

1      clc;
2      clear;
3
4      % Creating Received signal
5      fc = 5;
6      fs = 100;
7      tstart = 0;
8      tend = 1;
9      B = 0.3;
10     C = 3e8;
11     p = 2/C;
12     ts = 1/fs;
13     t = tstart:ts:tend-ts;
14
15     v1 = (180*1000)/3600;
16     R1 = 250*1000;
17     a1 = 0.5;
18
19     v2 = (216*1000)/3600;
20     R2 = 200*1000;
21     a2 = 0.6;
22
23     fd1 = B*v1;
24     td1 = p*R1;
25     y1 = a1*cos(2*pi*(fc+fd1)*(t-td1));
26
27     fd2 = B*v2;
28     td2 = p*R2;
29     y2 = a2*cos(2*pi*(fc+fd2)*(t-td2));
30     y_double = y1+y2;
31
32     figure
33     plot(t,y_double)
34     title('Received Signal')
35     save('received2.mat','y_double');

```

## تمرین ۶-۱)

روش محاسبه فاصله و سرعت دو جسم دقیقا مانند تمرین ۱-۳ است. اما تفاوتی که میان این دو تمرین وجود دارد در پیدا کردن قله هاست. در تمرین قبل چون تنها یک جسم داشتیم، دو قله به مقادیر بیشینه یکسان داشتیم. (یک قله در فرکانس مثبت و دیگری در فرکانس قرینه فرکانس اول) اما از چون در این تمرین ۲ جسم داریم، ۴ قله خواهیم داشت. پس به جای استفاده از دستور `max`، `find` از دستور `maxk` استفاده میکنیم. عملکرد این دستور بدین صورت است که فقط نقطه حداکثر را مانند `max` پیدا نمیکند بلکه از نقطه بیشینه شروع کرده و به تعدادی که از آن بخواهیم، `index` مقادیر حوزه فوریه سیگنال را به صورت نزولی به ما میدهد. حال که `index` های مد نظر پیدا شدند، بقیه محاسبات را دقیقا مانند تمرین قبل انجام میدهیم، با این تفاوت که در این تمرین این محاسبات باید دو مرتبه انجام شوند.

اسکرپت:

```

1  clc;
2  clear;
3
4  fc = 5;
5  fs = 100;
6  B = 0.3;
7  C = 3e8;
8  p = 2/C;
9
10 % Analyzing Recieved signal
11 y = load("received2.mat");
12 y = struct2cell(y);
13 y = cell2mat(y);
14 fourier = fftshift(fft(y));
15 phase = angle(fourier);
16 fabs = abs(fourier);
17 [row,col] = maxk(fabs,4);
18
19 phase1 = abs(phase(col(4)));
20 fnew1 = (col(4)-(length(y)/2)-1)*(fs/(length(y)));
21 fd1 = fnew1-fc;
22 td1 = phase1/(fnew1*2*pi);
23 v1 = (fd1/B)*(3600/1000);
24 R1 = (td1/p)/1000;
25
26 phase2 = abs(phase(col(2)));
27 fnew2 = (col(2)-(length(y)/2)-1)*(fs/(length(y)));
28 fd2 = fnew2-fc;
29 td2 = phase2/(fnew2*2*pi);
30 v2 = (fd2/B)*(3600/1000);
31 R2 = (td2/p)/1000;

```

نتیجه :

```

v1:180
R1:250
v2:216
R2:200

```

**تمرین ۷-۱)** خیر ، در این صورت قادر نخواهیم بود فاصله ی آن ها را استخراج بکنیم. اگر سرعت دو جسم داده شده برابر باشند ، فرکانس های دو سیگنال دریافتی از دو جسم هم برابر خواهند بود ، بنابراین در حوزه فوریه قله ها قابل تمایز از یکدیگر نخواهند بود و تنها یک قله خواهیم داشت . ما با **index** این قله ها میتوانیم سرعت این دو جسم را استخراج کنیم ( زیرا با این **index** میتوانیم فرکانس را محاسبه کنیم و فرکانس ها برابر هستند )، اما در مورد فاز ، این **index** به ما مجموع فاز ها را میدهد و ما راهی برای تمایز دادن فاز ها از یکدیگر نداریم . پس قادر به استخراج فاصله دو جسم نیستیم .

حداقل اختلاف سرعت دو جسم باید به گونه ای باشد که اختلاف فرکانس ها در حوزه فوریه از رزولوشن فرکانسی ما بیشتر باشد تا بتوانیم پارامتر های دو جسم را به درستی تخمین بزنیم :

$$\delta_f = 1/T = 1 \text{ Hz}$$

$$\Delta f_{\text{new}} > 1 \rightarrow \Delta f_d > 1 \rightarrow \Delta V > 3.33 \text{ (m/s)} \rightarrow \Delta V > 12 \text{ (km/h)}$$

بنابراین حداقل اختلاف سرعت دو جسم باید 12 (km/h) باشد تا بتوانیم پارامترهای دو جسم را درست تخمین بزنیم.

### تمرین ۸-۱)

بله ، در این صورت قادر خواهیم بود سرعت ها و فاصله ی آنها را استخراج کنیم . در این تمرین بر خلاف تمرین قبل ، فرکانس سیگنال های دریافتی از دو جسم متفاوت هستند . بنابر این در حوزه فوریه قله ها جدا از یکدیگر هستند و هرکدام index متفاوتی دارند . به همین دلیل به راحتی و با روش توضیح داده شده در تمرین های قبل میتوانیم پارامتر های دو جسم را استخراج کنیم .

### تمرین ۹-۱)

برای اینکه تعداد اجسام را بفهمیم، باید سیگنال دریافتی را به حوزه فوریه ببریم . حال باید تعداد قله ها را در حوزه فوریه پیدا کنیم . نصف تعداد قله ها در حوزه فوریه ، تعداد اجسام است . ( از آنجایی که هر فرکانس دو قله ایجاد میکند ، یک قله در فرکانس مثبت و یک قله در فرکانس منفی ، به همین دلیل نصف تعداد قله ها تعداد اجسام است . ) با استفاده از index این قله ها هم میتوانیم پارامتر های اجسام را استخراج کنیم .

## بخش دوم :

### تمرین ۲-۱)

#### •تنظیمات اولیه و تعریف فرکانس نتها:

- کد با پاک کردن متغیرها و صفحه نمایش شروع می شود و سپس فرکانس نت های مختلف مانند A ، B ، C و غیره را تعریف می کند.
- فرکانس نمونه برداری به ۸۰۰۰ هرتز تنظیم می شود و گام زمانی براساس آن محاسبه می شود.

#### •ایجاد بردارهای زمانی و وقفه ها:

- مدت زمان نت ها (۰,۵ ثانیه و ۰,۲۵ ثانیه) و بردارهای زمانی مربوط به آنها ایجاد می شود.
- یک بردار از صفرها برای وقفه بین نت ها تعریف می شود.

#### •ساخت سیگنال صوتی:



- با استفاده از ترکیب امواج سینوسی برای هر نت و وقفه‌های بین آنها، یک سیگنال صوتی تولید می‌شود.
- سیگنال شامل نت‌های مختلفی مانند D، G، F# و غیره است که به ترتیب و با وقفه‌های مشخص در آرایه‌ی signal ذخیره می‌شود.
- در نهایت سیگنال تولید شده پخش می‌شود.

```

A=880;
B=987.77;
C=523.25;
D=587.33;
E=659.25;
F=698.46;
G=783.99;
A_sharp=932.33;
C_sharp=554.37;
D_sharp=622.25;
F_sharp=739.99;
G_sharp=830.61;
freq=[A,B,C,D,E,F,G,A_sharp,C_sharp,D_sharp,F_sharp,G_sharp];
ts=1/8000;
T1=0.5;
t1=0:ts:T1-ts;
T2=0.25;
t2=0:ts:T2-ts;
pause_zeros=zeros(1,200);

```

```
signal=[];  
signal=[signal,sin(2*pi*D*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*D*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*G*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*F_sharp*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*D*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*D*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*E*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*E*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*D*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*F_sharp*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*D*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*E*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];
```

```
signal=[signal,sin(2*pi*E*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*D*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*D*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*E*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*F_sharp*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*E*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*F_sharp*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*F_sharp*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*E*t2)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*F_sharp*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*F_sharp*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
signal=[signal,sin(2*pi*D*t1)];  
signal=[signal,pause_zeros];  
sound(signal);
```

### تمرین ۲-۲

این بخش کد به منظور تولید و پخش یک سیگنال صوتی برای آهنگ "Twinkle, Twinkle, Little Star" استفاده می‌شود.

## تنظیمات اولیه:

- کد با پاک کردن متغیرها و صفحه نمایش شروع می‌شود و فرکانس نمونه‌برداری به ۸۰۰۰ هرتز تنظیم می‌شود.
- فرکانس نت‌های مختلف (C4، D4، E4، F4، G4، A4، B4، C5) تعریف می‌شود.
- 2. ایجاد بردارهای زمانی و وقفه‌ها:
  - مدت زمان نت‌ها به ۰٫۵ و ۰٫۲۵ ثانیه تنظیم می‌شود و بردارهای زمانی برای این مدت زمان‌ها ایجاد می‌شود.
  - یک بردار از صفرها برای ایجاد وقفه بین نت‌ها تعریف می‌شود.
- 3. ساخت سیگنال صوتی:
  - با استفاده از ترکیب امواج سینوسی برای هر نت و وقفه‌های بین آنها، یک سیگنال صوتی تولید می‌شود.
  - این سیگنال شامل نت‌های مختلفی از آهنگ "Twinkle, Twinkle, Little Star" است.
- 4. پخش و ذخیره صدا:
  - در نهایت سیگنال تولید شده با استفاده از تابع sound پخش می‌شود و با استفاده از تابع audiowrite به عنوان یک فایل صوتی ذخیره می‌شود.

`Fs = 8000;`

`ts = 1/Fs;`

`C4 = 261.63;`

`D4 = 293.66;`

`E4 = 329.63;`

`F4 = 349.23;`

`G4 = 392.00;`

`A4 = 440.00;`

`B4 = 493.88;`

`C5 = 523.25;`

`T1 = 0.5;`

`T2 = 0.25;`

`t1 = 0:ts:T1-ts;`

`t2 = 0:ts:T2-ts;`

`paus = zeros(1, 200);`

`melody = [];`

**% Twinkle, Twinkle, Little Star**

```
melody = [melody, sin(2*pi*C4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*C4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*G4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*G4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*A4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*A4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*G4*T2)]; melody = [melody, paus];
```

```
melody = [melody, sin(2*pi*F4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*F4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*E4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*E4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*D4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*D4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*C4*T2)]; melody = [melody, paus];
```

**% Repeat the first part**

```
melody = [melody, sin(2*pi*G4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*G4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*F4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*F4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*E4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*E4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*D4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*D4*t1)]; melody = [melody, paus];
```

```
melody = [melody, sin(2*pi*C4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*C4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*G4*t1)]; melody = [melody, paus];
```

```
% Repeat the first part
```

```
melody = [melody, sin(2*pi*G4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*G4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*F4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*F4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*E4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*E4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*D4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*D4*t1)]; melody = [melody, paus];
```

```
melody = [melody, sin(2*pi*C4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*C4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*G4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*G4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*A4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*A4*t1)]; melody = [melody, paus];  
melody = [melody, sin(2*pi*G4*T2)]; melody = [melody, paus];
```

```
sound(melody, Fs);  
audiowrite('mysong.wav', melody, Fs);
```

## تمرین ۲-۳)

استخراج نت‌ها و مدت زمان آنها:

- بخش‌هایی از سیگنال که غیر صفر هستند به عنوان نت‌های موسیقی استخراج می‌شوند و در سلول‌ها ذخیره می‌شوند.
- با استفاده از FFT تبدیل فوریه سریع، فرکانس اصلی هر نت و مدت زمان آن محاسبه می‌شود.
- نت‌های استخراج شده و مدت زمان‌های آنها در آرایه‌ای به نام `final_notes` ذخیره می‌شوند و نمایش داده می‌شوند.

```

counter=1;
note_cells=cell(1,1000);
start_index=1;
for i=3:length(signal)
    if signal(i)~=0 && signal(i-1)==0
        start_index=i-1;
    end
    if signal(i)==0 && signal(i-1)~=0
        segment=(signal(start_index:i-1));
        note_cells(1,counter)={segment};
        counter=counter+1;
    end
end
note_cells = note_cells(~cellfun('isempty',note_cells));
frequencies=zeros(1,length(note_cells));
durations=zeros(1,length(note_cells));
for j=1:length(note_cells)
    segment=cell2mat(note_cells(1,j));
    fft_result=fftshift(fft(segment));
    len=length(segment);
    scaling=len/2000;
    if scaling==1
        step=4;
        durations(j)=0.25;
    elseif scaling==2
        step=2;
        durations(j)=0.5;
    end
    freq_vec=0:step:(4000-step);
    half_spectrum=fft_result((len/2+1):len);
    [~,max_index]=max(half_spectrum);
    frequencies(j)=freq_vec(max_index);
end
Index=zeros(1,length(note_cells));
final_notes=cell(2,length(note_cells));

```

```

for w=1:length(note_cells)
    Index(w)=find(min(abs(freq-frequencies(w))')==abs(freq-frequencies(w)));
    if Index(w)==1
        final_notes(1,w)={'A'};
    elseif Index(w)==2
        final_notes(1,w)={'B'};
    elseif Index(w)==3
        final_notes(1,w)={'C'};
    elseif Index(w)==4
        final_notes(1,w)={'D'};
    elseif Index(w)==5
        final_notes(1,w)={'E'};
    elseif Index(w)==6
        final_notes(1,w)={'F'};
    elseif Index(w)==7
        final_notes(1,w)={'G'};
    elseif Index(w)==8
        final_notes(1,w)={'A#'};
    elseif Index(w)==9
        final_notes(1,w)={'C#'};
    elseif Index(w)==10
        final_notes(1,w)={'D#'};
    elseif Index(w)==11
        final_notes(1,w)={'F#'};
    elseif Index(w)==12
        final_notes(1,w)={'G#'};
    end
end
for k=1:length(note_cells)
    final_notes(2,k)=num2cell(durations(k));
end

```

---

`disp(final_notes);`



Columns 1 through 9

{ 'D' }	{ 'D' }	{ 'G' }	{ 'F#' }	{ 'D' }	{ 'D' }	{ 'E' }	{ 'E' }	{ 'D' }
{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }

Columns 10 through 18

{ 'F#' }	{ 'D' }	{ 'E' }	{ 'D' }	{ 'E' }	{ 'F#' }	{ 'E' }	{ 'D' }	{ 'E' }
{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }

Columns 19 through 27

{ 'E' }	{ 'D' }	{ 'F#' }	{ 'D' }	{ 'E' }	{ 'D' }	{ 'E' }	{ 'D' }	{ 'F#' }
{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.5000] }

Columns 28 through 36

{ 'E' }	{ 'D' }	{ 'E' }	{ 'D' }	{ 'F#' }	{ 'E' }	{ 'D' }	{ 'D' }	{ 'E' }
{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.5000] }

Columns 37 through 44

{ 'F#' }	{ 'E' }	{ 'F#' }	{ 'F#' }	{ 'E' }	{ 'F#' }	{ 'F#' }	{ 'D' }
{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.5000] }	{ [0.2500] }	{ [0.2500] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }	{ [0.5000] }