فاطمه سادات سيفي – 98243035

يارسا محمديور – 98243050

سوالات تحليلي:

۱- چالشهایی که برای ایجاد یک ارتباط سربال غیر همزمان وجود دارد را با ذکر راهکار بیان نمایید.

سیگنال های logic-level به نویز signal degradation حساس هستند .

نیاز به یک سیم مخصوص برای ارسال اطلاعات از یک دیوایس به دیگری دارد .

به یک uart-channel برای هر دیوایس که می خواهد با mcu ارتباط بگیرد .

مشکل دیگر Scaling Poor است یعنی زمانی که چند Transmitter و Receiver میخواهند با هم به طور همزمان دیتا جا به جاکنند.

برای حل مشکل نویز می توانیم از ولتاژهای بالا تر استفاده میکنیم. مثال+ Vref را از ۳ کابه ۱۵ کتغییر میدهیم. راه حل دیگر Signaling Differential است که در آن دو سیگنال Data of Complement و Data of Complement را میفرستیم و با هم مقایسه میکنیم. اگر اولی از دومی بیشتر بود دیتا یک است و در غیر این صورت دیتا صفر است.

برای مقیاس پذیری کم:

به یک فرستنده اجازه بدیم چندین گیرنده را drive کند که به آن multi-drop میگویند .

گیرنده ها و فرستنده ها را به یک خط داده وصل کنیم یا همان . multi-point-network

۲- ارسال و دریافت با UART به کمک DMA چه مزایایی دارد؟

هنگامی که داده ارسال شده به سمت uart دارای حجم زیادی باشد . دریافت آن تنها با وقفه امکان پذیر است ولی به دلیل تعداد زیاد وقفه ها ی دریافتی ممکن است پردازنده دچار اختلال شود ولی هنگامی که از DMA در دریافت سریال استفاده شود مداخله پردازنده بسیار کم می شود و سرعت بالاتر می رود .

۳- مورد از مزایا و ۴ مورد از معایب SPI را در مقایسه با I^2C شرح دهید.

مزایا:

Throughout بالاتری نسبت به i2c دارد. از آنجا که محدود به هیچ ماکزیمم سرعت کلاکی نیست باعث میشود سرعت بالاتری داشته باشد. دارای پروتکلی Flexiblity برای تعداد بیت های انتقالی میباشد. (محدود به کلمه های ۸ بیتی نیست و انتخاب دلخواه سایز پیام و محتوا و purpose) پیاده سازی نرم افزاری ساده سیگنال ها یک طرفه هستند که امکان جداسازی گالوانیکی آسان را فراهم می کند.

معایب:

به تعداد پین بیشتری نیاز دارد . هیچ نوع hardware flow کنتر لی ندارد(البته مستر میتواند برای کند کردن انتقال لبه ه هیچ پروتکل error-checking تعریف نشده است . یک استاندارد رسمی ندارد - چک کردن انطباق ممکن نیست.

سوالات پروژه ای:

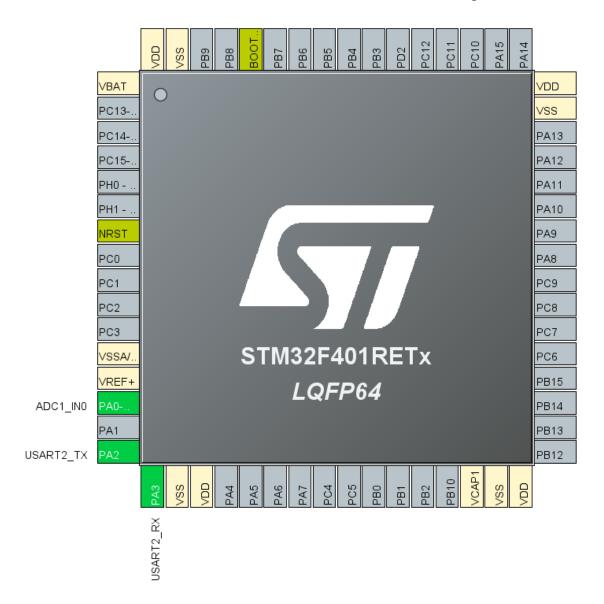
این پروژه از 3 قسمت تشکیل شده است، که آنها را بررسی می کنیم.

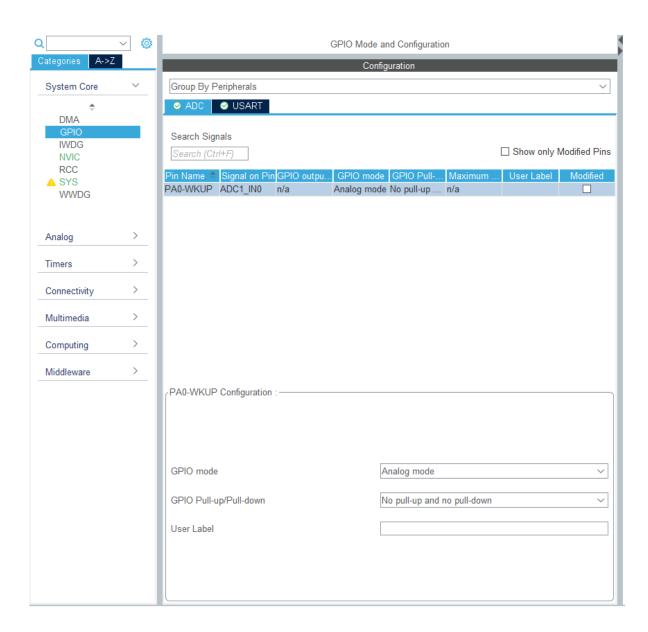
:STM32CubeMX •

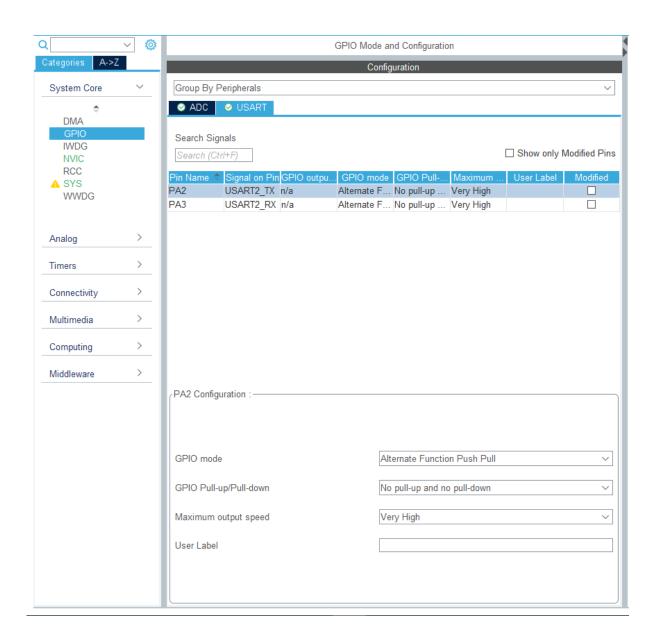
برای این سوال از دو تا میکرو استفاده کرده ایم که یکی از آنها sender و دیگری receiver می باشد.

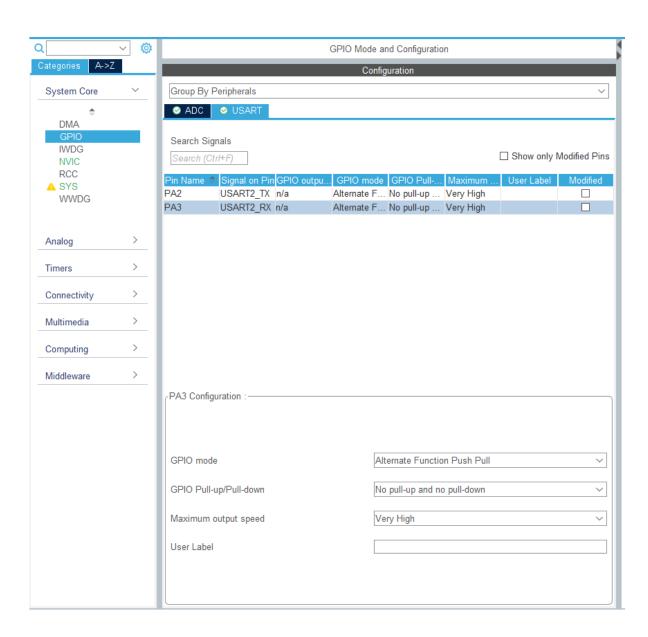
:Sender o

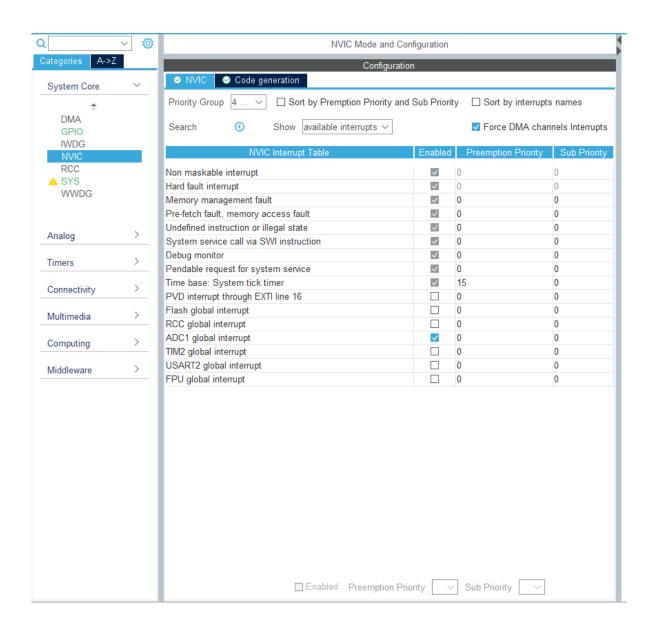
:Pinout&Configuration

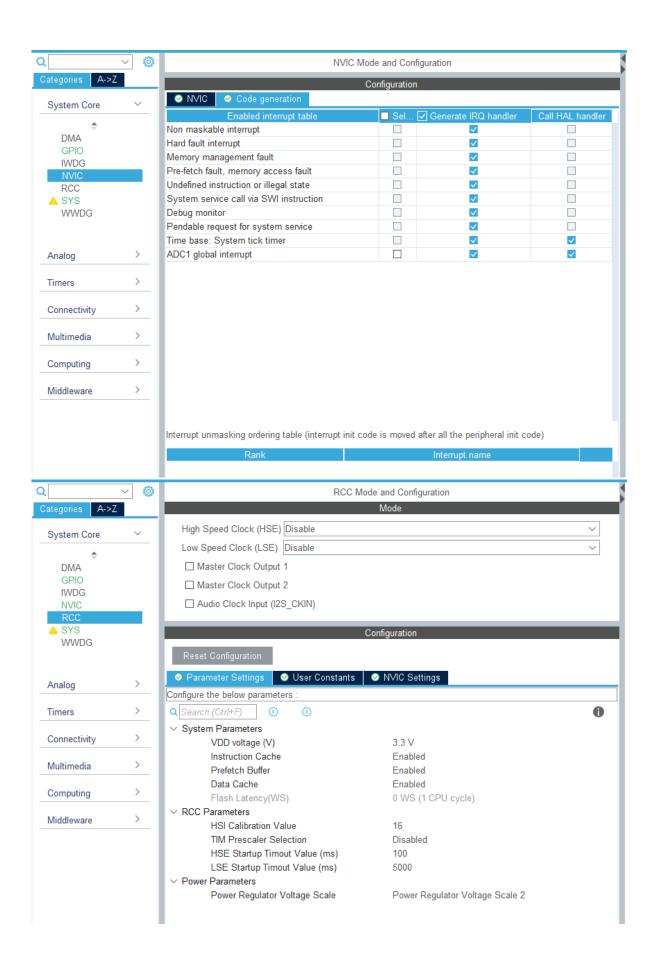


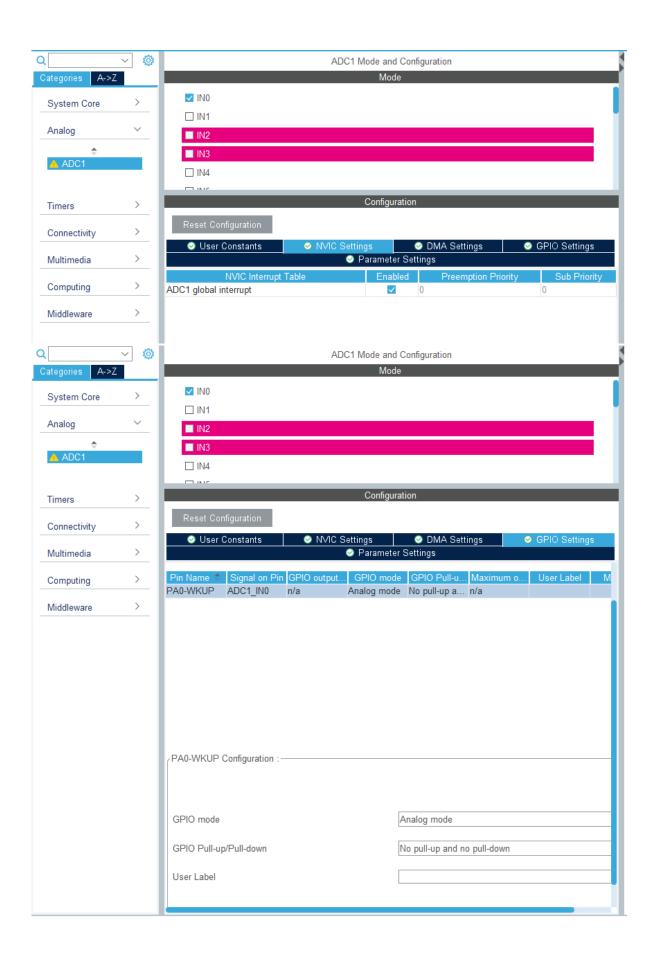


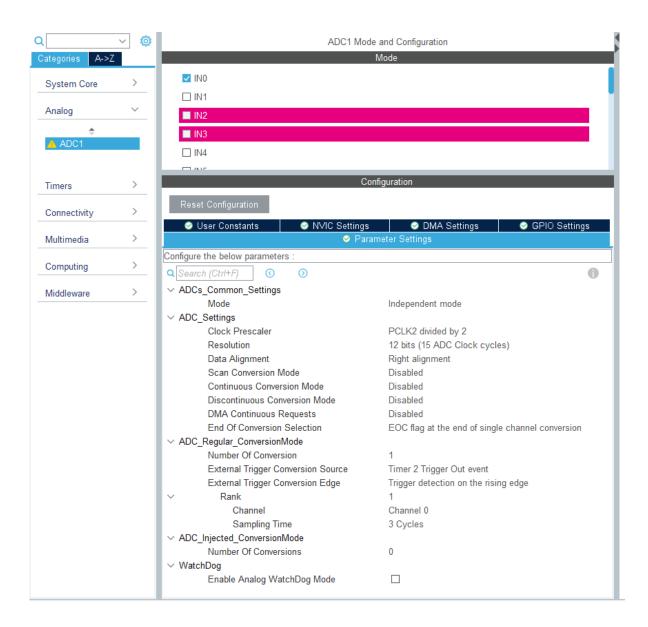


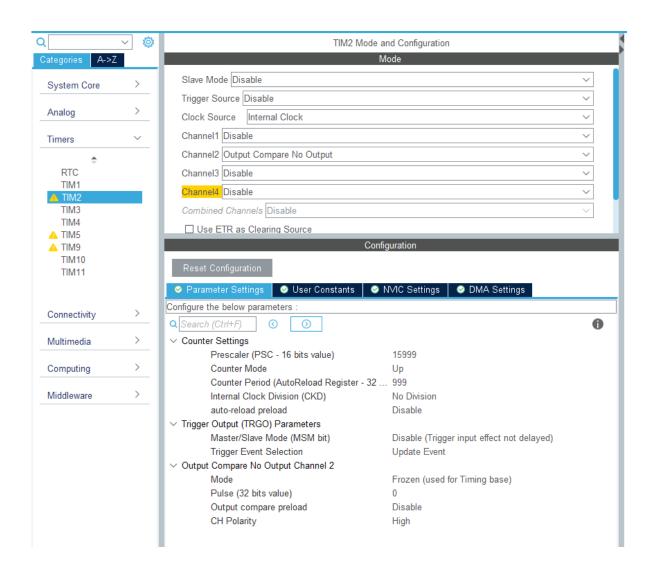


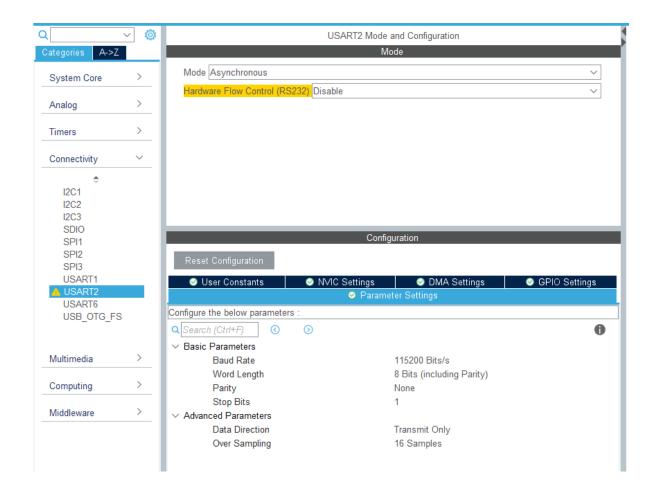


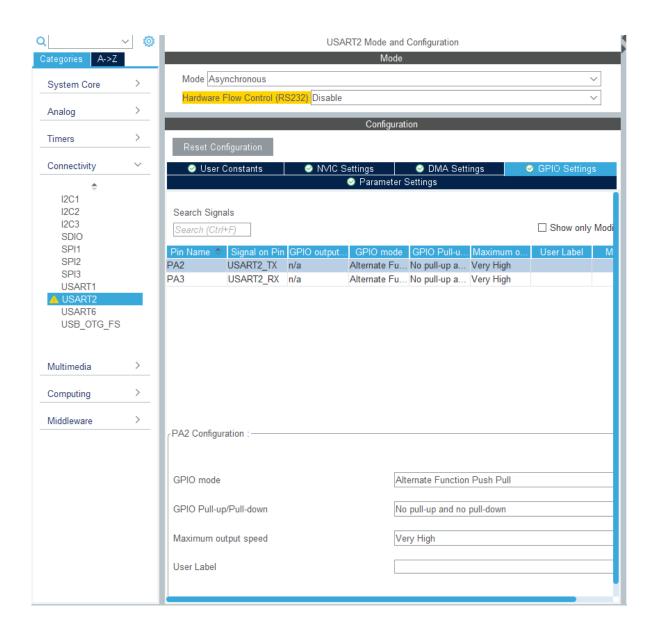


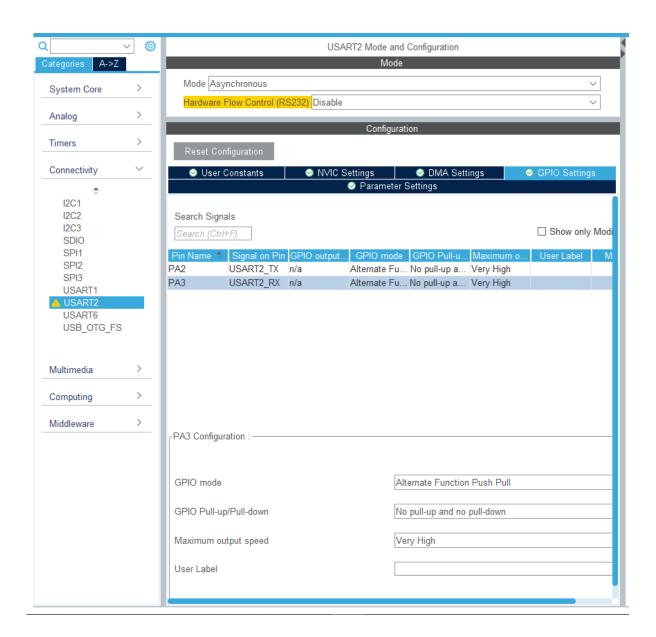




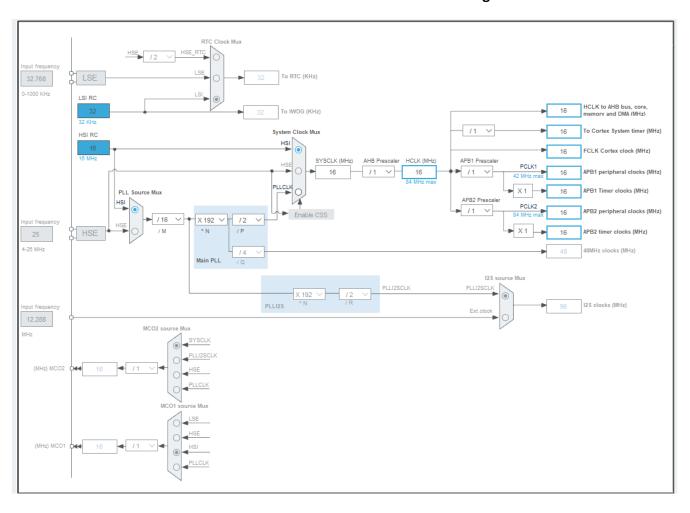








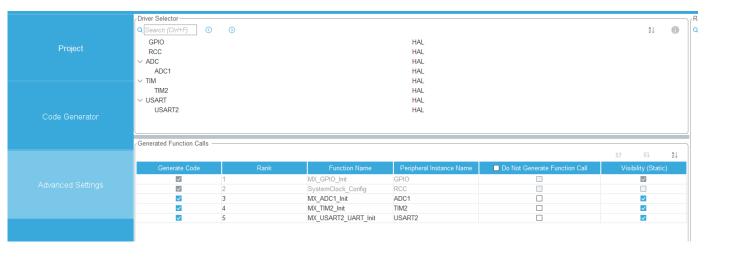
:Clock Configuration •



:Project Manager •

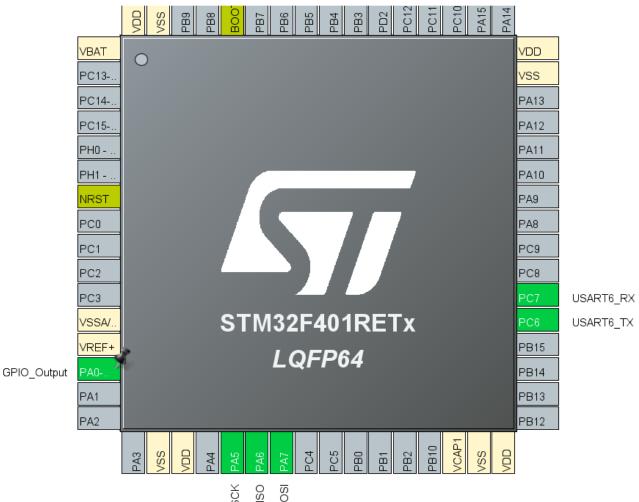
Project	
Code Generator	STM32Cube MCU packages and embedded software packs Copy all used libraries into the project folder Copy only the necessary library files
Advanced Settings	OAdd necessary library files as reference in the toolchain project configuration file Generated files ✓ Generate peripheral initialization as a pair of '.c/.h' files per peripheral □ Backup previously generated files when re-generating ✓ Keep User Code when re-generating ✓ Delete previously generated files when not re-generated
	HAL Settings Set all free pins as analog (to optimize the power consumption) Enable Full Assert Template Settings Select a template to generate customized code Settings

	Project Settings		
	Project Name	micro-project9-sender	
		Final Editor server	
	Project Location	C:\Users\parsaiDesktop\Riz\10th-Assignment\Sender	
	Application Structure	Advanced Up Do not generate the main()	
Code Generator	Toolchain Folder Location	C:\Users\parsa\Desktop\Riz\10th-Assignment\Sender\micro-project9-sender\	
		,	
	Toolchain / IDE	MDK-ARM	
	Linker Settings		
	Minimum Heap Size	0x200	
	Minimum Stack Size	0x400	
	WIIIIIIIIIII Stack Size	0.000	
Thread-safe Settings—			
	Cortex-M4NS		
	☐ Enable multi-threaded support		
	Thread-safe Locking Strategy	Default – Mapping suitable strategy depending on RTOS selection.	
	Thread Sare Eserting Strategy	Examining annual strategy department of the Sanction.	
	Mcu and Firmware Package		
	Mcu Reference	STM32F401RETx	
	Firmware Package Name and Version	STM32Cube FW_F4 V1.26.2	
	☑ Use Default Firmware Location		
	Firmware Relative Path	C:/Users/parsa/STM32Cube/Repository/STM32Cube_FW_F4_V1.26.2 Browse	

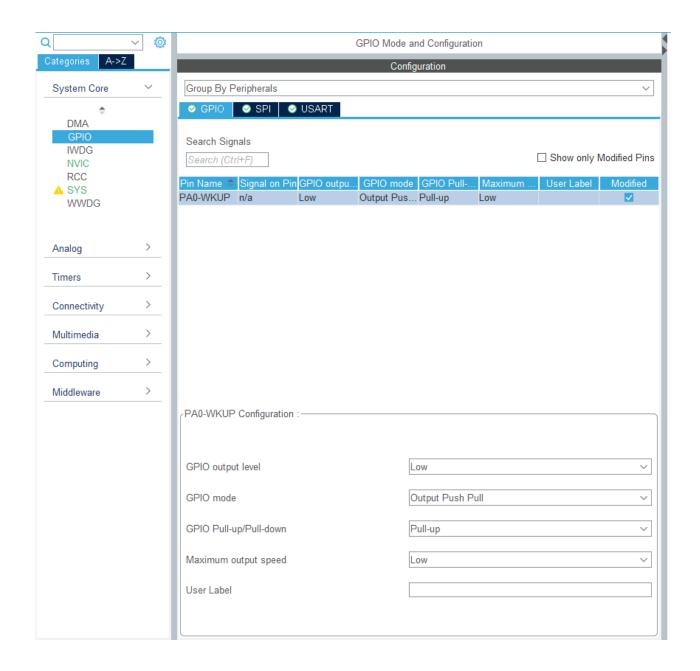


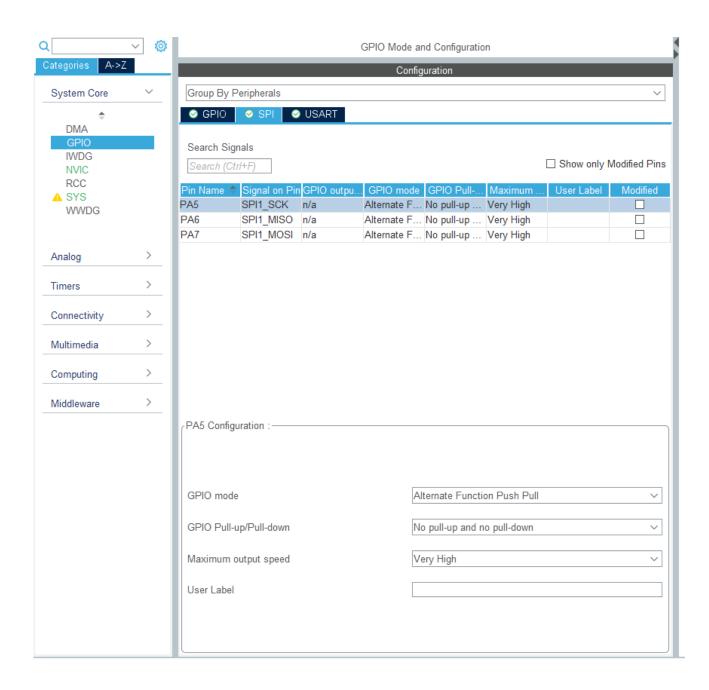
■ Tools: در این قسمت هیچ گونه تغییری اعمال نکردیم.

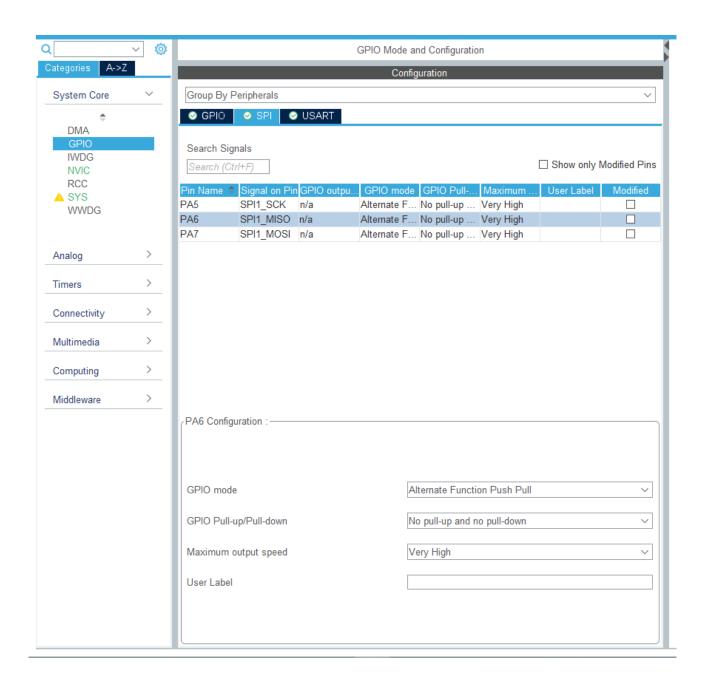
:Pinout&Configuration

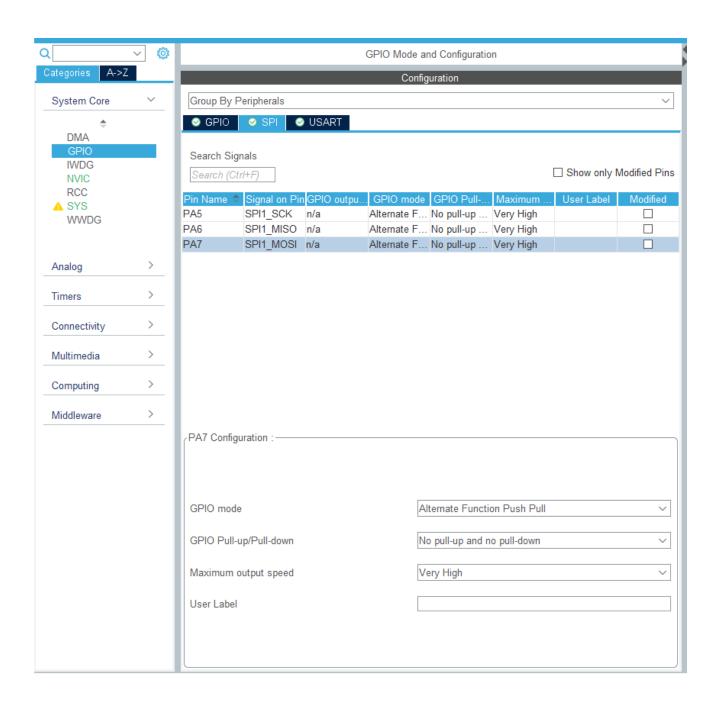


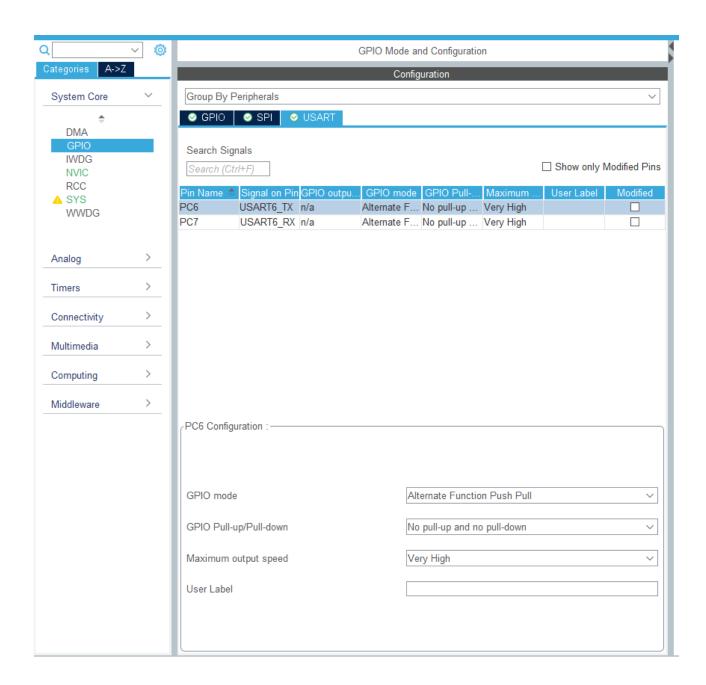
SPI1_SCK SPI1_MISO SPI1_MOSI

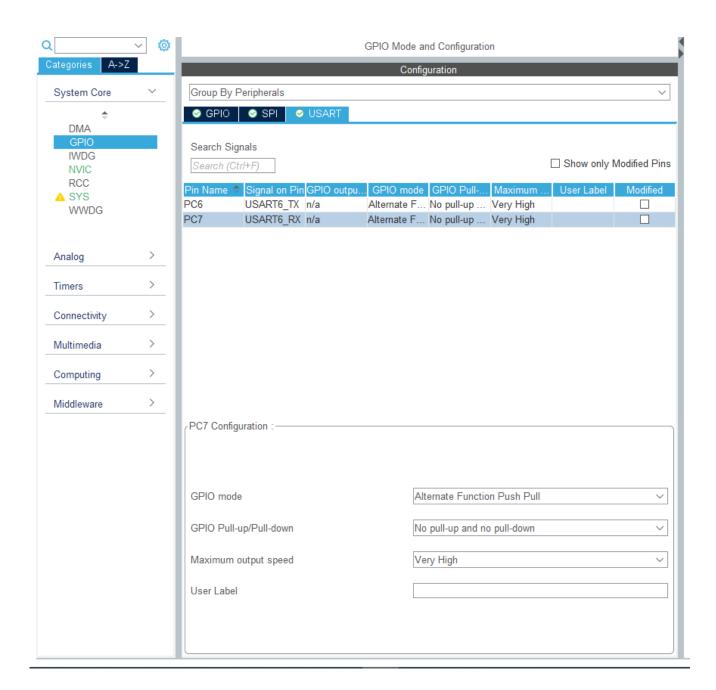


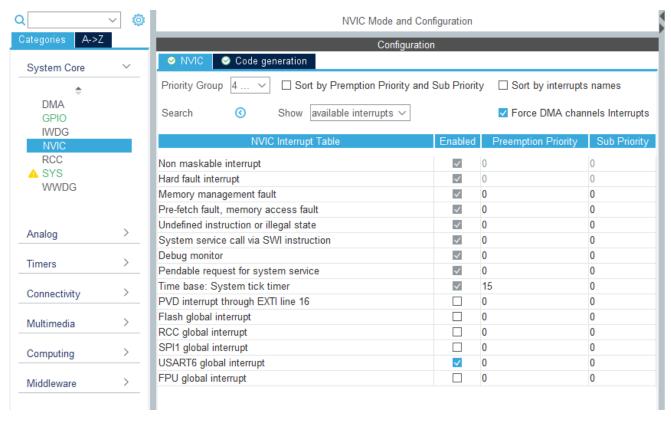


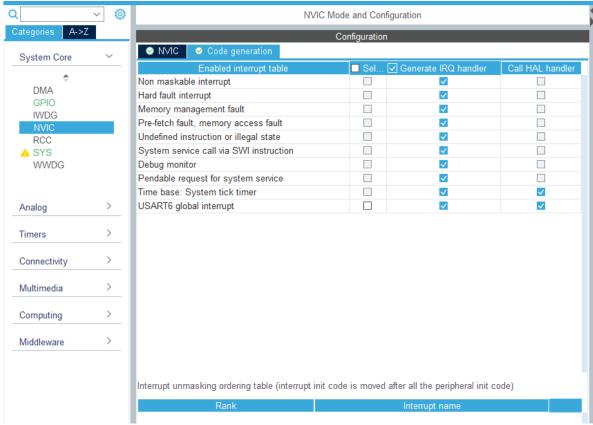


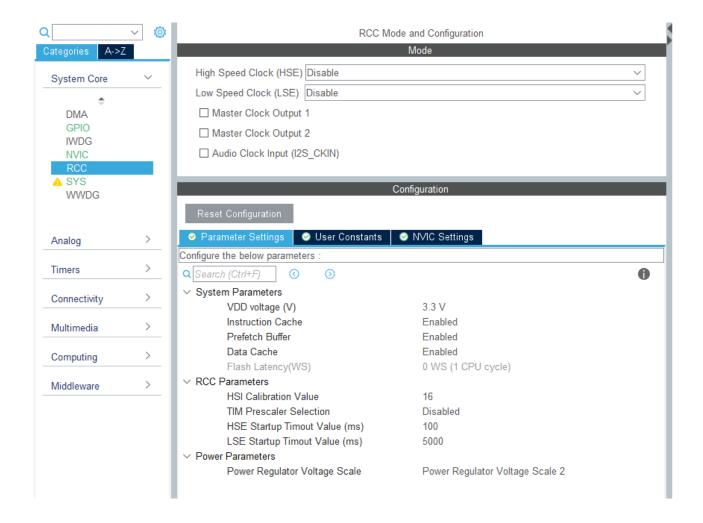


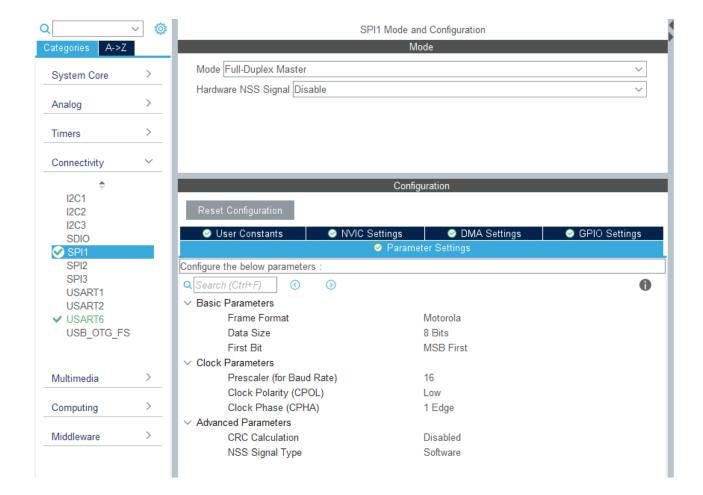


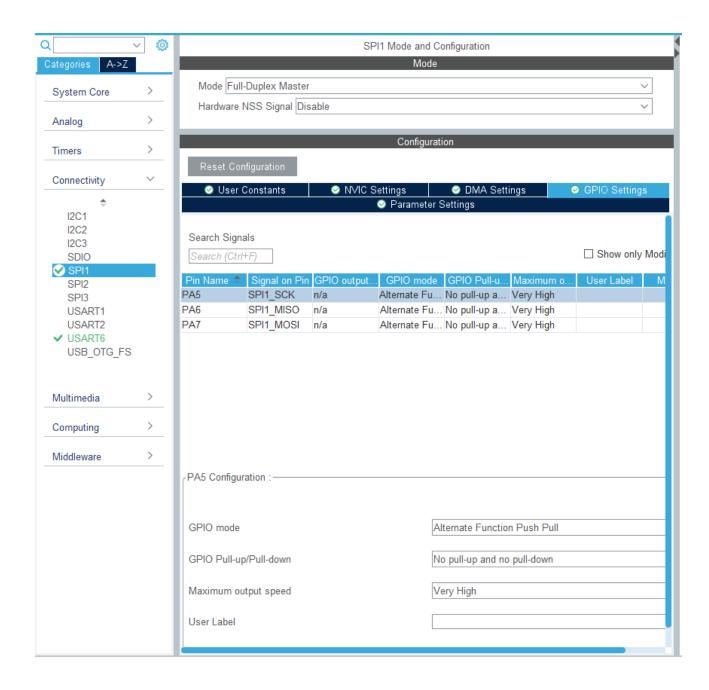


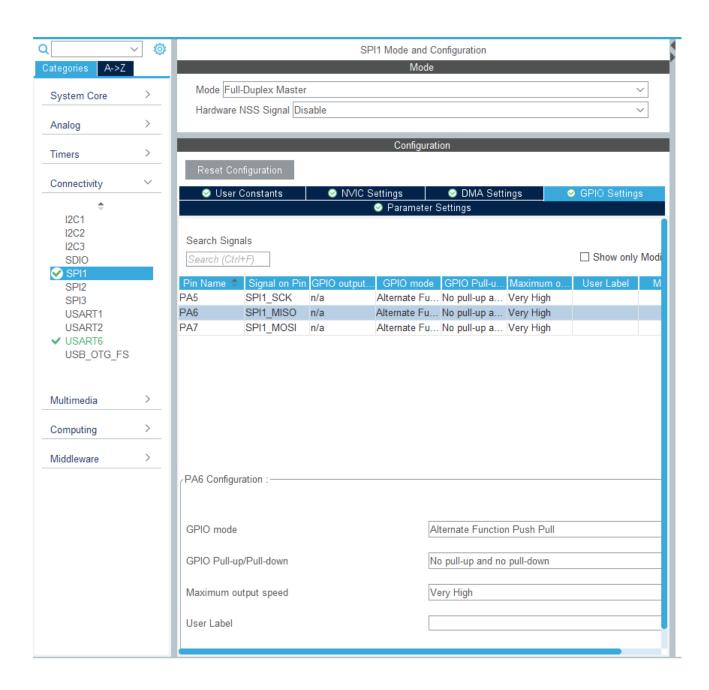


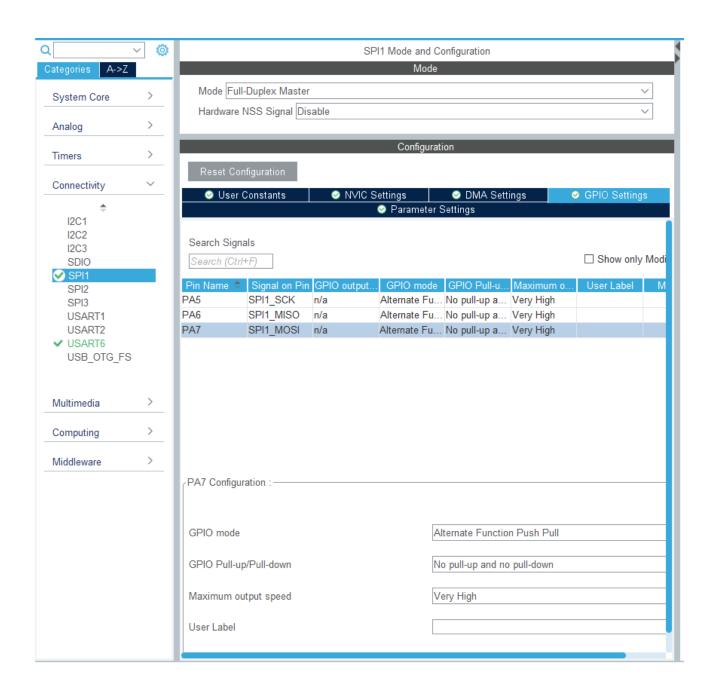


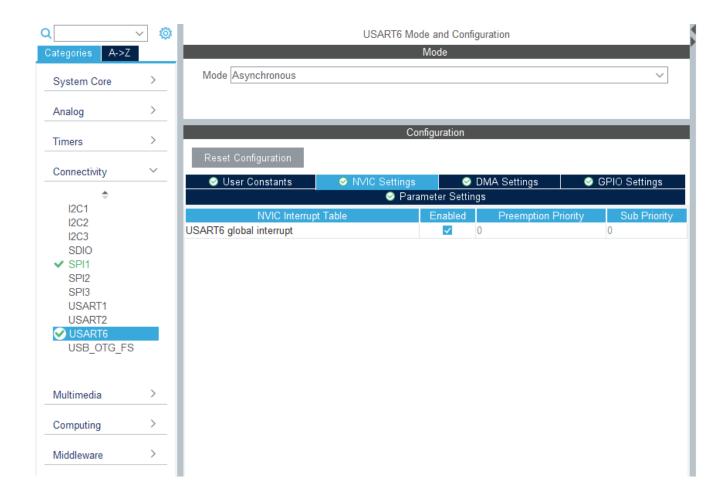


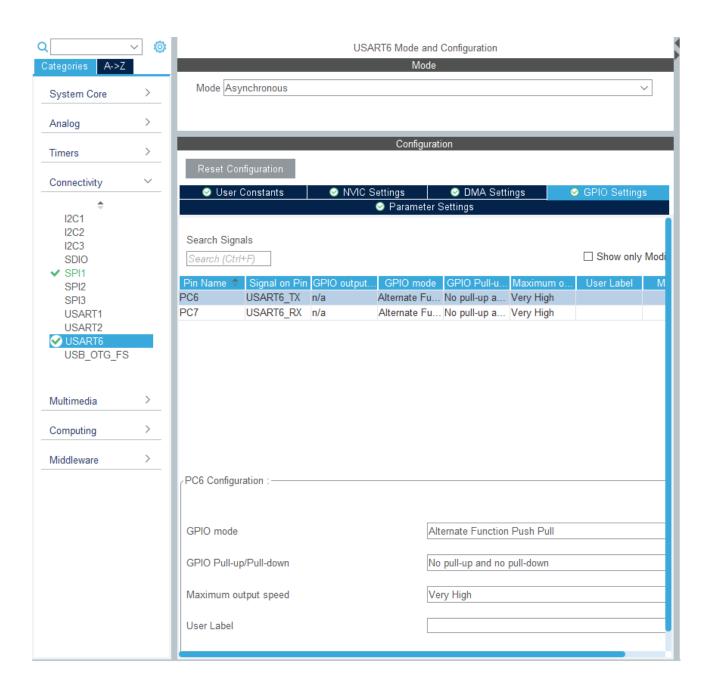


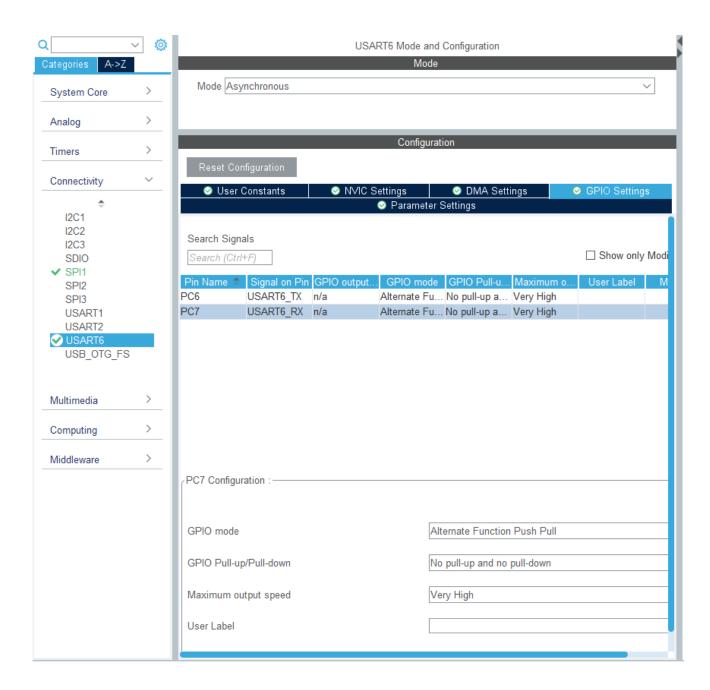


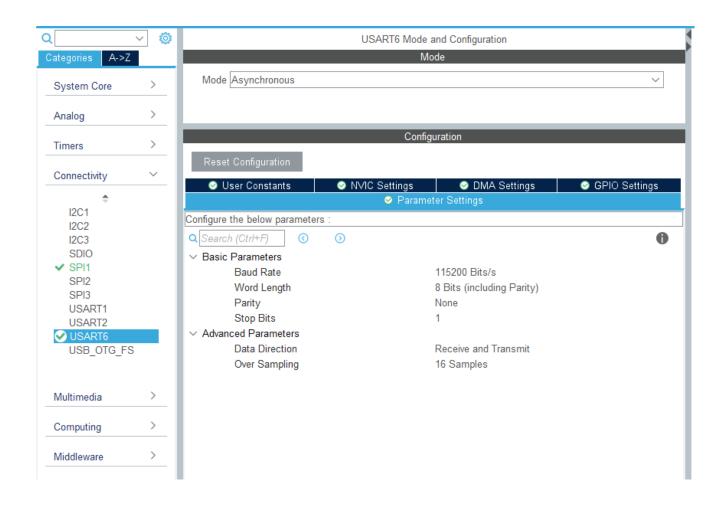




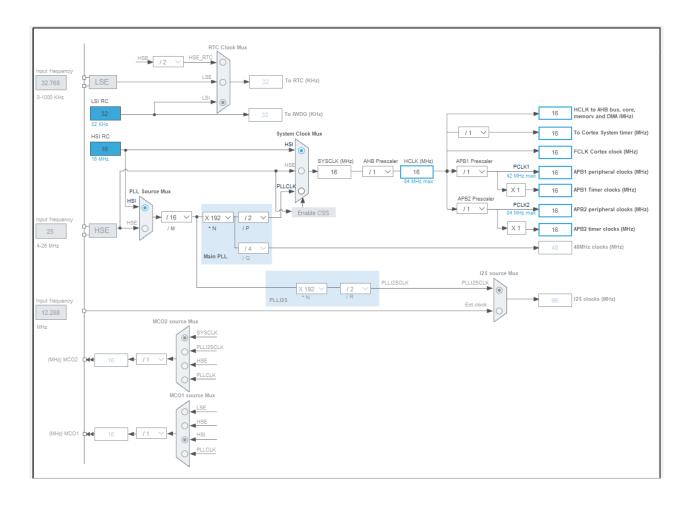






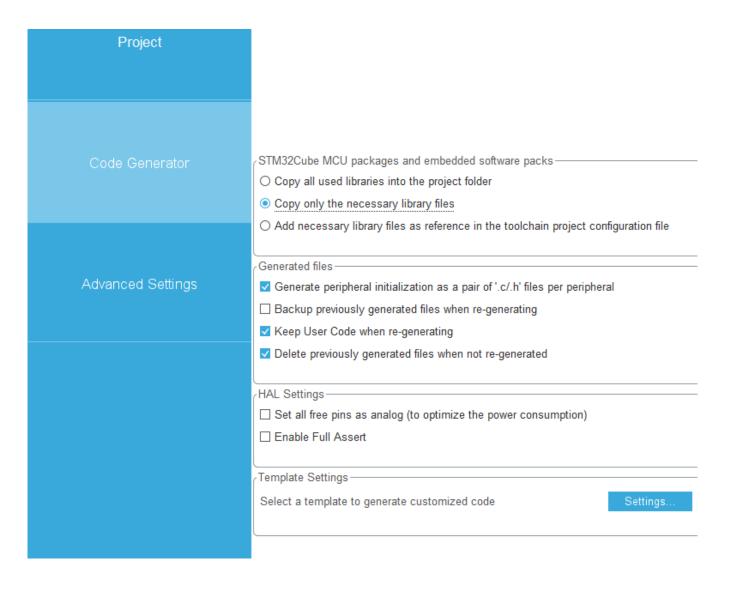


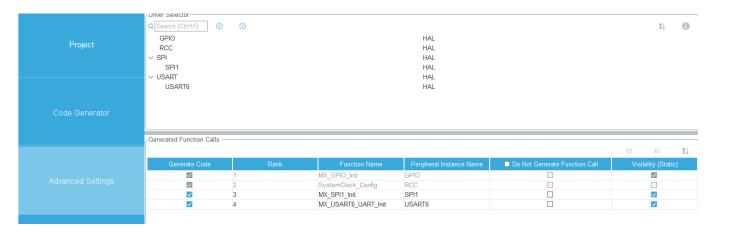
:Clock Configuration •



:Clock Configuration •

	Project Settings	
	Project Name	micro-project9-receiver
	1 Toject Warrie	micro projecto receiver
	Project Location	C:\Users\parsa\Desktop\Riz\10th-Assignment\Receiver Browse
	Project Location	C. losers/parsa/Desktop/Rtz/10th-Assignment/Receiver
	Application Characters	Advanced Do not consist the project
	Application Structure	Advanced Union not generate the main()
	T 11 : 511 1	0.11 1 10 14 10:1401 4 : 410 : 1 : 40 : 1
	Toolchain Folder Location	C:\Users\parsa\Desktop\Riz\10th-Assignment\Receiver\micro-project9-receiver\
Code Generator		
	Toolchain / IDE	MDK-ARM V Min Version V5 Generate Under Root
	Linker Settings	
Advanced Settings	Minimum Heap Size	0x200
	Minimum Stack Size	0x400
	Thread-safe Settings	
	Cortex-M4NS	
	☐ Enable multi-threaded support	
	Thread-safe Locking Strategy	Default – Mapping suitable strategy depending on RTOS selection.
Thread-Sale Edeking Strategy		Default - Mapping Suitable Strategy depending on 11700 Selection.
	Mcu and Firmware Package	
	Mcu Reference	STM32F401RETx
	Micu Reference	STWI3ZF40 IRETX
	5 5 1 1/2 1/2 1	OTHORO 1. FIN FANA 00 0
	Firmware Package Name and Version	STM32Cube FW_F4 V1.26.2 Migrate to the latest supported Firmware version
	✓ Use Default Firmware Location	
	✓ Use Detault Firmware Location	
	E	0.81 / / /0714200 /D
	Firmware Relative Path	C:/Users/parsa/STM32Cube/Repository/STM32Cube_FW_F4_V1.26.2 Browse



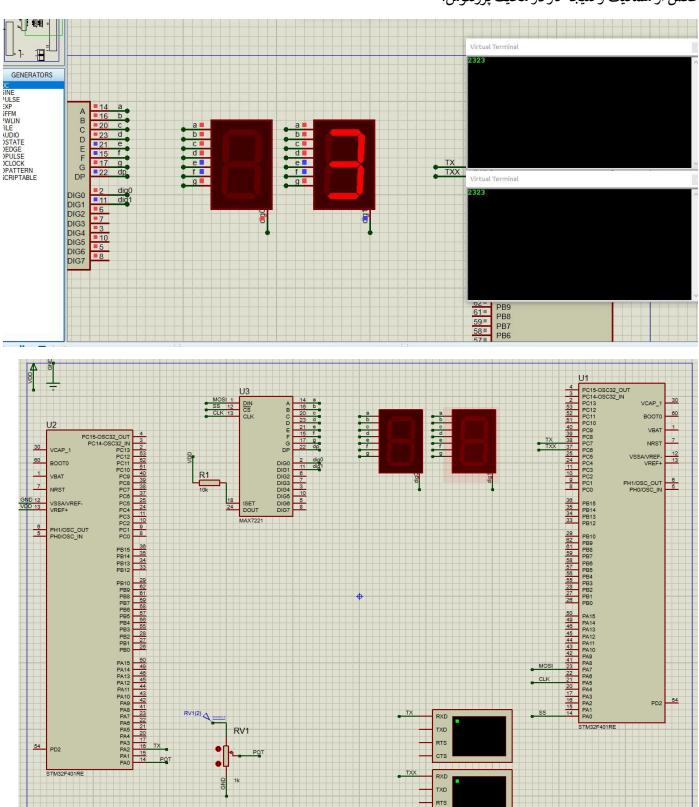


:Tools •

در این قسمت تغییری ایجاد نکردیم.

:Proteus •

عکس از شماتیک و نتیجه کار در محیط پروتئوس:



در نرم افزار پروتئوس علاوه بر وصل کردن قطعات به یکدیگر، تنها مقدار VDD عه ماژول DC را برابر با 3.3 قرار می دهیم(در غیر اینصورت مقدار حاصل از تبدیل آنالوگ به دیجیتال با مقداری تقریب بدست می آمد؛ برای مثال 2.5v را 2.5 می داد). همچنین به شکل مشابهی مقدار VDD برای ترمینال power را نیز برابر با 3.3 قرار می دهیم.(تا میکرو درست کار کند)

همچنین در virtual terminal مقدار Baud rate را برابر با 115200 قرار می دهیم.

:Keil •

:Sender o

در این قسمت کد میکرویی را قرار می دهیم که مسئول گرفتن و فرستادن مقدار آنالوگ می باشد.

• تابع sendString:

این تابع برای ارسال یک مقدار از طریق uart می باشد.

عکس این تیکه کد به صورت زبر می باشد:

```
- void sendString(char* string){
    HAL_UART_Transmit(&huart2,(uint8_t*) string, strlen(string), HAL_MAX_DELAY);
- }
```

• تابع HAL_ADC_ConvCpltCallback•

در این تابع مقدار آنالوگ را به دیجیتال تبدیل می کنیم، اما چون فقط دو تا دیجیت آن را می خواهیم، پس اینجا به جای ضریدر 100، ضریدر 100 می کنیم:

```
void HAL_ADC_ConvCpltCallback(ADC_HandleTypeDef* hadc) {
   uint32_t adc_value = HAL_ADC_GetValue(&hadcl);
   double res = ((double) adc_value);
   res /= 4095.0;
   res *= 3.3;
   res *= 10;
   adc_value = res;
   char buff[2];
   sprintf(buff, "%u", adc_value);
   sendString(buff);
}
```

:Receiver o

این تیکه کد برای میکرویی است که مسئول گرفتن عدد خوانده شده از میکرو دیگر و تبادل ارتباط با ماژول MAX7221 از طریق SPI می باشد.

:Buffer •

یک آرایه دو عضوی از کاراکتر هاست که در آن رقم هایی که باید در 7-segment نمایش دهیم را قرار می دهیم. تیکه کد مربوط به ایم متغییر به صورت زیر است:

```
char buffer[2] = { '0' , '0' };
```

:sendString •

از این تابع برای ارسال داده ها به virtual terminal می باشد. تیکه کد مربوط به این تابع به صورت زیر است:

```
Jooid sendString(char* string){
   HAL_UART_Transmit(&huart6, (uint8_t *) string, strlen(string), HAL_MAX_DELAY);
}
```

:HAL_UART_RxCpltCallback •

زمانی که buffer عه UART پر می شود، این تابع call می شود. و در آن نیز کار های زیر صورت می گیرد:

```
void HAL_UART_RxCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart) {
   if( huart->Instance == USART6 ) {
      sendString(buffer);
      HAL_UART_Receive_IT(&huart6, (uint8_t*) buffer, 2);
   }
}
```

:putData •

در این تابع یک آر ایه دو عنصری می گیریم که عنصر اول اینم آرایه command و عنصر دوم آن Data رزا مشخص می کند. سپس ابتدا chip select را reset می کند و سپس command و set را set می کند و سپس پس از ارسال command و cotip select ، Data را set می کنیم.

تیکه کد زیر مربوط به این تابع می باشد:

```
void putData(uint8_t* cmdAndData) {
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_0, GPIO_PIN_RESET);
    HAL_SPI_Transmit(&hspil, cmdAndData, 2, HAL_MAX_DELAY);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_0, GPIO_PIN_SET);
}
```

:spi_init ●

در این تابع initialization های اولیه مربوط به spi را انجام می دهیم. برای مثال روشن کردن، تنظیم شدت روشنایی، تنظیم تعداد digit ها و تنظیم decoding را انجام میدادیم. تیکه کد مربوط به این تابع به صورت زبر می باشد:

```
Jooid spi_init() {
    uint8_t turnOn[2] = { 0xC, 0x1 };
    uint8_t setIntensity[2] = { 0xA, 0xF };
    uint8_t setDigits[2] = { 0xB, 0x1 };
    uint8_t setDecoding[2] = { 0x9, 0xFF };
    putData( turnOn );
    putData( setIntensity );
    putData( setDigits );
    putData( setDecoding );
}
```

:set 7seg ●

در این تابع با استفاده spi سون سگمنت ها را مقدار دهی می کنیم و آنها را روشن می کنیم. تیکه کد مربوط به این قسمت به صورت زیر می باشد:

```
void set_7seg() {
  uint8_t digit0[2] = { 0x1, buffer[0] };
  uint8_t digit1[2] = { 0x2, buffer[1] };
  putData( digit0 );
  putData( digit1 );
-}
```

در بدنه تابع main هم ابتداinit_spil را call می کنیم تا initialization های اولیه spi صورت بگیرد. سپس در داخل بدنه حلقه، تابع set_7seg را call می کنیم و سپس با توجه به اینکه نمی خواهیم پروتئوس به حد خیلی خیلی زیادی کند شود، یک مقدار delay قرار می دهیم تا اندککی تاخییر بوجود بیاید. تیکه کد این قسمت به شکل زبر می باشد:

```
/* Initialize all configured peripherals */
MX GPIO Init();
MX SPIl Init();
MX_USART6_UART_Init();
/* USER CODE BEGIN 2 */
NVIC EnableIRQ(USART6 IRQn);
spi init();
HAL UART Receive IT(&huart6, (uint8 t*) buffer, 2);
/* USER CODE END 2 */
/* Infinite loop */
/* USER CODE BEGIN WHILE */
while (1)
  /* USER CODE END WHILE */
 /* USER CODE BEGIN 3 */
 set 7seg();
 HAL Delay(100);
/* USER CODE END 3 */
```

منابع:

- https://www.aparat.com/v/vNxJo
- اسلاید های درس
- کلاس درس
- رفرنس منوآل
- ديتا شيت
- یوزر منوآل •