- 1. برای اجرای فراخوانهای سیستم جدید clone و join در xv6 ، ابتدا فایل syscall.h را با اضافه کردن آنها و اختصاص شمارههای (۲۳ و ۲۴) بهروزرسانی میکنیم.
 - 2. در فایلsyscall.c ، این فراخوانهای سیستم را تعریف میکنیم.
- 3. کاربران میتوانند از طریق sysproc.c به آنها دسترسی پیدا کنند و ما آنها را در user.h با استفاده از SYSCALL(join) علام میکنیم.
- 4. ما همچنین توابع مربوطه مانندok_acquire 'lock_init 'thread_join ' thread_create مانندok_acquire 'lock_init 'thread_join ' thread_create تعریف میکنیم. این توابع که برای استفاده از مفهوم قفل ها حیاتی هستند، با استفاده از ساختار tock_release تنظیم می شوند.
 - 5. پیادهسازی در sysproc.c شامل ارسال ورودی ها از طریق argint میباشد.
- 6. در فایلclone ، ما توابع clone و join را پیادهسازی میکنیم که در آن، proc.cپک فرایند جدید با اطلاعات انباره مشخص شده ایجاد میکند و join به دنبال فرایندهای فرزندی در جدول فرایندها میگردد و آنها را به حالتهای زامبی برای پاک شدن تبدیل میکند.
- 7. ما این توابع را در proc.h و defs.h تعریف میکنیم و یک خاصیت جدید threadstack را در یک ساختار برای نگهداری آدرسهای نخ اضافه میکنیم.
 - 8. توابع جدید برای کتابخانه در ulib.c توضیح داده شدهاند.
- 9. برای آزمایش، ما یک فایل جدید با نام test_threads.c ایجاد میکنیم. در اینجا، کاربران میتوانند thread_create ایک شمارنده را که صفر تنظیم شده است، افزایش میدهند.
- 10. از آنجایی که ما از قفل هایی که قبلا تعریف کرده ایم استفاده میکنیم، ما امنیت نخ را تضمین میکنیم و انتظار داریم که شمارنده در پایان به ۳ برسد.

https://github.com/Parsavazifeh/Operating-System.git

```
SeaBIOS (version 1.15.0-1)

iPXE (https://ipxe.org) 00:03.0 CA00 PCI2.10 PnP PMM+1FF8B4A0+1FECB4A0 CA00

Booting from Hard Disk..xv6...
cpu0: starting 0
sb: size 1000 nblocks 941 ninodes 200 nlog 30 logstart 2 inodestart 32 bmap start 58 init: starting sh
$ test_threads
Thread 2 increased counter to 1
Thread 3 increased counter to 2
Thread 1 increased counter to 3
Final Counter Value: 3

$ | |
```