

Задача - просимулировать очередь ходов в пошаговом бое и построить порядок хода от текущего воина на 20 шагов вперед.

В бою принимаю участие две армии: Красные и Синие.

Армия состоит из 7 воинов. Бой состоит из раундов. В каждый раунд воин совершает один ход. Порядок ходов воинов определяется по определённым правилам. Когда все воины походили - начинается новый раунд.

1	Существо К3: Инициатива - 9 Скорость - 5
2	Существо С3: Инициатива - 9 Скорость - 5
...	...
14	Существо К7: Инициатива - 1 Скорость - 1
Раунд №2	
15	Существо С3: Инициатива - 9 Скорость - 5
16	Существо К3: Инициатива - 9 Скорость - 5
...	...
20	Существо К2: Инициатива - 8 Скорость - 4

(пример)

Нужно вывести на экран порядок хода на ближайшие 20 ходов. Самый верхний - воин который сейчас ходит. Отобразить конец раунда.:

Есть две кнопки действия:

- Пропустить ход
- Убить следующего воина в очереди
- +

Кроме порядка хода присутствуют 2 варианта действий:

1. Пропустить ход
2. Убить следующего воина в очереди

После совершения действия очередь обновляется. Т.е. при пропуске хода - первый воин из списка убирается, порядок хода смещается вверх, а на 20 место очереди приходит новый воин. При убийстве следующего воина - убирается второй воин из списка и происходит перерасчет порядка хода с новыми вводными данным (13 воинов вместо 14).

Правила порядка хода:

- Воин имеет характеристики: ячейка (порядковый номер в армии), инициатива, скорость.
- Раньше ходят воины с большей инициативой.
- Если инициатива одинаковая - раньше ходят воины с большей скоростью.
- В случае равенства инициативы и скорости существа ходят при приоритете - в нечетном раунде приоритет у красных, в четном - у синих.
- В случае равенства инициативы и скорости воинов в рамках одной армии, раньше ходит воин с наименьшим номером ячейки.

Характеристики воинов:

Армия Красного:

- 1 ячейка - К1 - Инициатива = 8, Скорость = 4
- 2 ячейка - К2 - Инициатива = 8, Скорость = 4
- 3 ячейка - К3 - Инициатива = 9, Скорость = 5
- 4 ячейка - К4 - Инициатива = 4, Скорость = 3
- 5 ячейка - К5 - Инициатива = 2, Скорость = 3
- 6 ячейка - К6 - Инициатива = 3, Скорость = 4
- 7 ячейка - К7 - Инициатива = 1, Скорость = 1

Армия Синего:

- 1 ячейка - С1 - Инициатива = 6, Скорость = 6
- 2 ячейка - С2 - Инициатива = 8, Скорость = 5
- 3 ячейка - С3 - Инициатива = 9, Скорость = 5
- 4 ячейка - С4 - Инициатива = 8, Скорость = 4
- 5 ячейка - С5 - Инициатива = 2, Скорость = 3
- 6 ячейка - С6 - Инициатива = 4, Скорость = 2
- 7 ячейка - С7 - Инициатива = 1, Скорость = 1