

## Deuxième Dossier Unix 2019.

L'objectif de ce labo est de maîtriser le **makefile**.

De se familiariser avec l'interface Qt.

Ensuite, d'effectuer vos premiers accès fichiers de bas niveau.

Pour cela, on demande de créer une nouvelle application à partir des fichiers fournis.

Cette fois, un nouveau groupe d'étudiants en **seconde info** est créé. Le groupe **2205**

On demande de lister les étudiants.

Exemple :



Un fichier **Donnee.dat** est fourni.

```
typedef struct
{
    char        Nom[40];
    char        Mail[40];
    int         AnneeNaissance;
    char        AdrImage[40];
} ELEMENT;

ELEMENT Elm[] =
{
    {"Achille Talon", "achille.talon@gMerce.com", 1963, "AchilleTalon.jpg"},
    {"Gaston Lagaffe", "gaston.lagaffe@gMerce.com", 1957, "Gaston.jpeg"},
    {"Lucien", "lucien@gMerce.com", 1979, "Lucien.jpeg"},
    {"Robert Bidochon", "robert.bidochon@gMerce.com",
        1977, "RobertBidochon.jpeg"},
};
```

Les fichiers suivants sont fournis :

Compile.sh : contient les lignes permettant la création de l'exécutable

main.cpp : qui permet de lancer l'application.

DeuxiemeDossierUnix2019.cpp, DeuxiemeDossierUnix2019.h : application proprement dite

moc\_DeuxiemeDossierUnix2019.cpp : à ne pas toucher  
des images : il est facile dans obtenir d'autres ( par google ... ) elles sont situées dans le répertoire Images.

On demande :

**De créer le fichier makefile.** (bien évidemment)

**De modifier le code (dans DeuxiemeDossierUnix2019.cpp).**

Dans un premier temps, les 4 nouveaux étudiants sont fournis par un tableau de structure.

On demande de pouvoir modifier le profil de l'étudiant.

Les champs Nom et AnneeNaissance ne sont évidemment pas modifiables.

**Uniquement** les champs Mail et AdrImage le sont.

La modification se fera en mémoire pour le moment. Un second choix d'images est fourni.

Cette partie vous permet de vous familiariser avec le code et les méthodes fournies.

Comme dans le dossier précédent, les méthodes sont définies dans le fichier **fctUtiles.cpp**.

Pour cela, on dispose :

de méthodes qui permettent de lire et d'afficher un texte.

```
void setNom(const char* Text);
const char* getNom() const;
void setAdresseMail(const char* Text);
const char* getAdresseMail() const;
void setAnneeNaissance(int);
void setFichierImage(const char* Text);
const char* getFichierImage() const;
void setImage(const char*);
void setTextModifier(const char*);
bool MessageConfirmation(const char*,const char*);
```

Le nom des variables ne pose pas de problème.

```
lineNom, lineAdresseMail, lineAnneeNaissance, lineFichierImage, labelImage.
```

Et de méthodes qui effectuent une action lorsqu'on clique sur le bouton.

```
void on_ButtonPrecedent_clicked();
void on_ButtonSuivant_clicked();
void on_ButtonModifier_clicked();
void on_ButtonTerminer_clicked();
```

Il faut donc compléter ces méthodes.

Dans un second temps, vous créerez un fichier **G2205.dat** où les étudiants seront enregistrés (un programme à part) et vous pourrez alors modifier les enregistrements (par une simple modification de votre code).

Ne vous tracassez pas pour le moment, l'ajout et la suppression d'un étudiant seront l'objet d'un futur labo.