

## Troisième Labo UNIX 2019.

L'objectif est de se familiariser avec les créations de processus.

La réalisation du fichier makefile étant toujours la même, elle ne pose toujours pas de problème.

Petite différence quand même, il y a 3 processus exécutables.

(**ListeEtudiants2019**, **CreationSessionMysql** et **Lect**)

On donne toujours **Compile.sh** qui contient les lignes de compilation.

Le processus **CreationSessionMysql** crée la Bd.

Le processus **Lect** lit dans la base de données les étudiants d'un groupe transmis en paramètre.

A la fin, il renvoie (par **exit()**) le nombre d'étudiants.

**NOTE : la lecture dans une base de données n'est en fait qu'un**

**SELECT \* FROM Bd2019 ;**

La base de données est créée et remplie par le **CreationSessionMysql**.

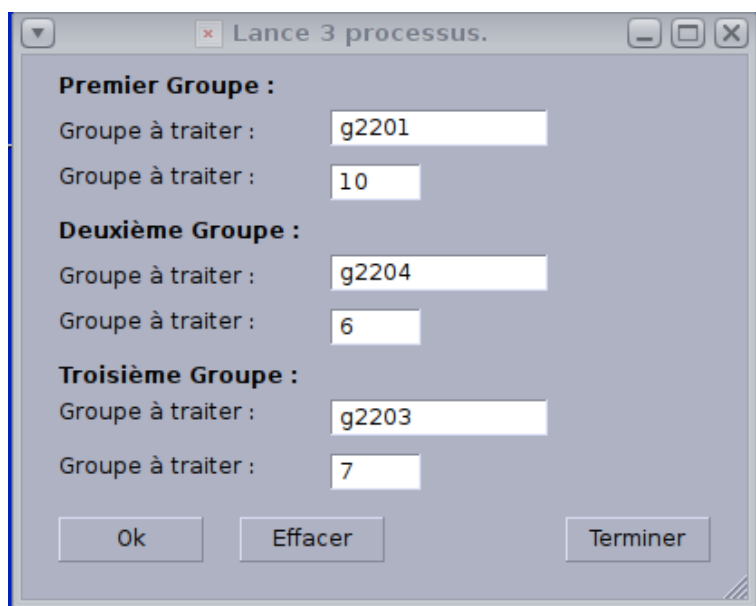
Ici, ce n'est pas le problème. Un utilisateur **student** avec le mot de passe **PassStudent** est créé de base sur la machine **Solaris11DM2019** qui vous a été fournie.

De plus, un complément de notes vous est également fourni. Il faut y jeter un coup d'œil.

L'application **ListeEtudiants2019** saisit le nom du groupe à traiter, et lance le processus **Lect** cité plus haut.

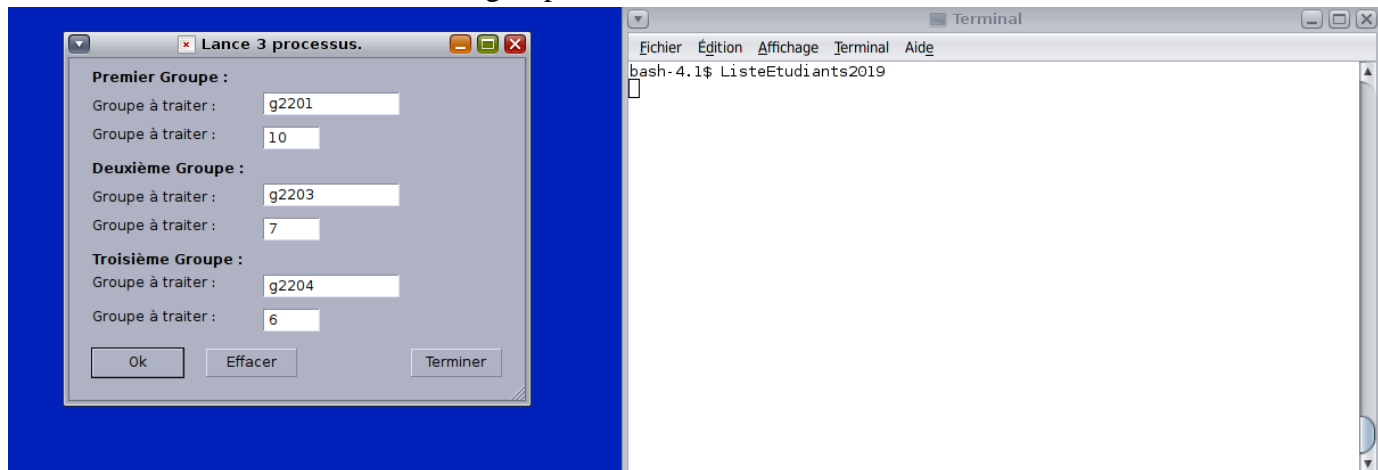
Ensuite, il attend que les processus se terminent et affiche le nombre d'étudiants transmis.

En bref, il fait des **fork()**, des **wait()** et des **exec()**, c'est-à-dire les fonctions vues au cours de théorie.



Dans un premier temps, réaliser le programme avec un seul processus lancé.  
(Utiliser les fonctions Trace redirigées dans un fichier .log)

Ensuite, faire le même travail avec 3 groupes.



**Le nom des variables :**

Bouton :

<b>Ok</b>	->	on_BouttonOk_clicked()
<b>Effacer</b>	->	on_BouttonEffacer_clicked()
<b>Terminer</b>	->	on_BouttonTerminer_clicked()

Voici le nom des variables utilisées

lineGroupe1, lineGroupe2, lineGroupe3

lineNbEtud1, lineNbEtud2, lineNbEtud3

Et toujours les méthodes set... et get.... correspondantes :

```
void setGroupe1(const char*) ; const char* getGroupe1() const ;, ...
```

définies dans **fctUtiles.cpp**.

Bon travail.