

Premier Dossier Unix 2019.

L'objectif de ce labo est se familiariser avec le **makefile**.

Pour cela, on demande de créer une application à partir d'un fichier **Compile.sh** qui vous est donné ainsi que le code de l'application.

Contexte de l'application.

Un fichier **Fichier.dat** est fourni.

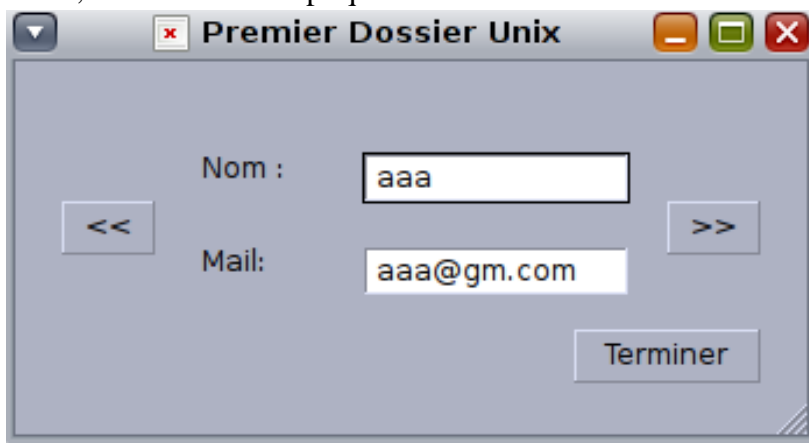
```
typedef struct
{
    int      Id ;
    char     Nom[40];
    char     Mail[40];
} ELEMENT;

ELEMENT Elm[] =
{
    {0, "", ""},
    {"aaa", "aaa@gm.com"},
    {"bbb", "aaa@gm.com"},
    {"ccc", "aaa@gm.com"},
    ...
}
```

L'application ne fait rien de bien subtile, elle affiche le nom et l'adresse mail du premier utilisateur.

Vous pouvez alors afficher le suivant ou le précédent.

Donc, rien de bien compliqué.



L'objectif étant de créer le makefile et de se familiariser avec Qt.

Fichier.dat : Déjà parlé.

Compile.sh : contient les lignes permettant la création de l'exécutable.

main.cpp : qui permet de lancer l'application.

mainwindow.cpp, mainwindow.h : application proprement dite.

moc_mainwindow.cpp : **à ne pas toucher.**

fctUtiles.cpp : ce fichier n'a pour but que de ne pas surcharger le code de mainwindow.cpp.

Ce fichier contient les méthodes qui permettent d'afficher les variables de l'application.

Les variables de l'application sont

lineNom, lineMail

ButtonPrecedent, ButtonSuivant, ButtonTerminer.

Leurs significations semblent évidentes.

On demande :

De créer le fichier makefile.

De modifier le code (dans mainwindow.cpp) afin d'afficher les suivants ou précédents.

Pour cela, on dispose de 2 méthodes qui permettent d'afficher un texte sur la zone correspondante.

```
void setNom(const char*);  
void setMail(const char*);
```

et de 3 méthodes qui effectuent une action lorsqu'on clique sur le bouton.

```
void on_ButtonPrecedent_clicked();  
void on_ButtonSuivant_clicked();  
void on_ButtonTerminer_clicked();
```

Il faut donc compléter ces 3 méthodes.

Ce qui est très simple.