



Appi

Tehtävänanto

Tee ohjelma, joka ottaa vastaan yhdeksän (9) komentoa ja tulostaa ne ohjeistuksen mukaan.

Leiska(kts. yllä *)

Tehtävässä on yksinkertainen leiska.

Ylimmässä osassa, joka on oma rivinsä, on **tekstikenttä** ja nappi.

Alemmassa rivissä on kaksi kolumnia, oikea ja vasen.

Nämä kaksi kolumnia ovat tyhjiä, kunnes komennot tuottavat niihin sisältöä.

Toiminnot

Jokainen toiminto käynnistyy, kun nappia tai Enter-näppäintä painetaan. Napin tai Enterin painamisen jälkeen ohjelma lukee tekstikentän ja vastaa tietyllä tavalla.

[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 3 pistettä](#)

- 1 piste -> toiminnot käynnistyvät napilla
- 1 piste -> toiminnot käynnistyvät napilla ja Enter-näppäimellä
- 1 piste -> jokainen suoritettu komento tyhjentää edelliset tekstit ja viestit

1. Jos komentoa ei tunnisteta (esim. jos input-kenttään kirjoitetaan "asdj") oikeaan kolumniin ilmestyy teksti "komentoa ei tunnistettu"

[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 1 pistettä](#)

2. Kun kenttään kirjoitetaan "google" ja painetaan nappia, kentän alle oikeaan kolumniin ilmestyy teksti "Siirrytäänkö googleen". Tämän tekstin tulee olla klikattava elementti, joka ohjaa googleen ja **aukeaa uuteen välilehteen**.

[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 1 pistettä](#)

3. Kun kenttään kirjoitetaan "listaa" ja painetaan nappia, tulisi kentän alle vasempaan kolumniin ilmestyä listaus kaikista mahdollisista komennoista.

[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 3 pistettä](#)

- 1 pistettä -> jos jokainen komento on itsessään klikattava teksti. Kun tekstiä klikataan, ilmestyy kyseinen teksti yllä olevaan **tekstikenttään**.
- 2 piste -> klikattava teksti suorittaa myös komennon

4. Kun kirjoitat oman nimesi **tekstikenttään** ja painat nappia, oikeaan kolumniin ilmestyy oma kuvasi tai joku muu kuva.

[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 1 pistettä](#)

5. Kun **tekstikenttään** kirjoitetaan jonkin luku välillä 1 - 999, oikeaan kolumniin ilmestyy luvun mukainen määrä erillisiä tekstejä järjestysnumeroiden kera.
[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 2 pistettä](#)
- Teksti tulee olla muodossa "generoitua tekstiä".
 - Tekstin edessä tulee olla järjestysnumero.
 - Teksti päättyy rivinvaihtoon.
6. Kun **tekstikenttään** kirjoitetaan "piirrä" ohjelma piirtää (canvas) ympyrän oikeaan kolumniin.
[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 1 pistettä](#)
7. Kun **tekstikenttään** kirjoitetaan "tee popup"
[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 3 pistettä](#)
- Oikeanpuoleiseen kolumniin ilmestyy div-elementti, jolla on attribuutti id="ilmestynyt".
 - Divin sisällä lukee "Tässä pyydetty popup".
 - Sana **pyydetty** tulee olla lihavoitu.
 - Kun elementtiä tai siihen liitettyä sulje nappia klikkaa elementti(#ilmestynyt) katoaa
 - Alert-ikkuna ei kelpaa!
8. Kun **tekstikenttään** kirjoitetaan "vaihda" bodyn tausta väri vaihtuu punaiseksi
[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 1 pistettä](#)
9. Tee funktio, joka ajetaan, kun **tekstikenttään** kirjoitetaan "funktio"
[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 3 pistettä](#)
- Funktio kirjoittaa konsoliin "Funktio toimii"
 - Oikeaan kolumniin ilmestyy uusi input-kenttä ja nappi jossa lukee "Suorita".
Kun nappia painetaan ohjelma tarkastaa
 - A. 1 piste -> Jos input-kenttä on tyhjä, sekä ilmoittaa siitä konsoliin "anna komento"
 - B. 1 piste -> Jos input-kentässä on teksti "reload" sivu latautuu uudelleen
 - C. 1 piste -> Jos input-kentässä lukee mitä vain muuta, kirjoittaa ohjelma konsoliin "Kirjoitit: [tähän input-kentän teksti]"

UI

Ohjelma sisältää input-kentän (**tekstikenttä**), jolla on oletus value listaa, napin ja kaksi vierekkäistä kolumnia, joihin ilmestyy tekstiä tai kuvia komentojen mukaan.

[Kohdan onnistunut suoritus yhteensä 1 pistettä](#)

Vaatimukset ja rajoitteet

Kieli

Koodauskieli Javascript puhdas -> ei kirjastoja

Saako tehdä ryhmässä?

Ei (kaverin koodia ei saa kopioida osittain, kokonaan tai ollenkaan)

Saako googlaa tietoa?

Saa tietenkin

Saako kopioida koodia muualta?

Pieniä koodinpätkiä voi käyttää. Esim. jos funktion muodostaminen on unohtunut, sen saa käydä kopiomassa muualta, mutta muuttakaa se oman tyyliseksi.

Pitääkö koodi olla sisennettyä ja luettavaa?

Kyllä, ja kommentoitua

Vaikuttaako tämä tehtävä arvosanaan?

Kyllä. Tehtävä vastaa koetta ja arvosanasi määräytyy lähes kokonaan tämän tehtävän perusteella.

Yhteensä 20 pistettä (50% vaaditaan läpäisyyn)