

## HERRAMIENTAS Y CICLO DE DESARROLLO DEL SOFTWARE Y TRABAJO EN EQUIPO

<b>CURSO</b>	DESARROLLO DE APLICACIONES FULL STACK, JAVA EE + ANGULAR JS		
<b>NOMBRE COMPLETO:</b>			
<b>FECHA REALIZACIÓN:</b>		<b>NIF:</b>	
<b>FIRMA:</b>		<b>NOTA:</b>	

Una empresa de motores desea crear una aplicación para gestionar mediante una aplicación web el stock de motores. Para ello:

- 1- Crea la base de datos “MotorLand”. Contendrá una tabla denominada motores con los campos: modelo pk , fabricante, potencia, peso, cantidad.
- 2- Crea un repositorio local con Git. Añadir un Snapshot para cada uno de los siguientes puntos:
  - a. Crea un proyecto Maven para proyecto web y añade las dependencias necesarias para realizar una aplicación con **Spring Web MVC** y driver mysql.jdbc.
  - b. Realiza los modelos, vistas (utilizando tags de Spring) y controladores necesarios para realizar un alta de motores. Debes validar que el modelo tenga un total de 5 caracteres y que el peso, potencia sean superior a 0. En el caso del stock no deben permitirse.
  - c. Realiza los modelos, vistas (utilizando tags de Spring) y controladores necesarios para un listado de motores. En el listado deberás añadir el dato: Óptimo que pondrá “sí” si el resultado de dividir el peso y la potencia del motor es inferior a 10 o pondrá “no” en caso contrario.
- 3- Sube el repositorio local a un repositorio remoto creado en GitHub.

<b>FIRMA:</b>
<b>FECHA:</b>