

TO THE TOP

2022180043 황상준

프로젝트 개발 진행 상황			
주차	개발 일정		진행률
1주차	계획	캐릭터 디자인/ 몬스터 디자인/ 레벨 디자인	30%
	결과	스프라이트 시트 제작했으나 결과적으로 사용 안 함	
2주차	계획	시작 스테이지 제작/ 캐릭터 객체 상호작용 구현	0%
	결과	구현 못 함	
3주차	계획	몬스터 객체 상호작용 구현/ 전투 스테이지 제작	0%
	결과	구현 못 함	
4주차	계획	전투 시스템 개발	0%
	결과	구현 못 함	
5주차	여러 장비 아이템 디자인 및 추가		
6주차	스텟 시스템 구현		
7주차	보스 스테이지 제작		
8주차	보스 스테이지 제작 마무리		
9주차	소원의 돌 스테이지 제작/ 엔딩 화면 제작		
	평균 진행률		7.5%

프로젝트 계획 변경 사항

주차	개발 일정		진행률	
1주차	계획	캐릭터 디자인/ 몬스터 디자인/ 레벨 디자인	30%	
	결과	스프라이트 시트 제작했으나 결과적으로 사용 안 함		
2주차	계획	시작 스테이지 제작/ 캐릭터 객체 상호작용 구현	0%	
	결과	스프라이트 다시 제작 시도했으나 실패		
3주차	계획	몬스터 객체 상호작용 구현/ 전투 스테이지 제작	0%	
	결과	스프라이트 시트 재탐색 했으나 실패		
4주차	계획	전투 시스템 개발	0%	
	결과	캐릭터 이미지 구해서 필요 프레임 추가 제작		
5주차	여러 장비 아이템 디자인 및 추가 -> 캐릭터 상호 작용, 시작 스테이지 제작			
6주차	스텟 시스템 구현 -> 몬스터 상호작용, 전투 스테이지 제작			
7주차	보스 스테이지 제작 -> 전투 시스템, 스텟 시스템 구현			
8주차	보스 스테이지 제작 마무리 -> 보스 스테이지 제작			
9주차	소원의 돌 스테이지 제작/ 엔딩 화면 제작			

GITHUB 커밋 통계

