



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TURISMO Y PATRIMONIO YAVIRAC

PROGRAMACIÓN II

Esquema del proyecto final de la asignatura de programación 2.

1.- Planteamiento de requerimientos del proyecto a desarrollar.

Propósito general

Nosotros, como plataforma de Web-chat
Queremos, desarrollar y ofrecer una aplicación web que ofrezca un servicio interactivo de chat online
Para poder facilitar a los usuarios un tipo de comunicación entre distintas personas que hagan uso de esta plataforma.

Perspectivas de requerimientos a nivel de usuario

Yo, como usuario
Quiero contar con una plataforma de servicio web que me permita dar un uso de comunicación online
Para interactuar con las distintas personas que usen esta plataforma de una manera óptima y eficaz

Yo, como usuario de la plataforma

Quiero que esta sea desarrollada bajo un esquema de red social, en la cual pueda obtener funcionalidades que propicien a la interactividad del usuario con la plataforma web

Para poder comunicarme con las personas que conozco, y a su vez obtener oportunidad de conocer a nuevos usuarios.

Yo, como usuario de la plataforma

Quiero que se pueda realizar el envío de distintos tipos de archivos como imágenes, música y documentos de texto dentro de un chat individual o privado

Para que de esta manera pueda obtener una comunicación totalmente interactiva con la persona o grupo de personas de la plataforma web de chat online.

Yo, como usuario de la plataforma

Quiero contar con un total y eficiente respaldo de seguridad de mis datos

Para que estos puedan permanecer de manera segura y privada en la plataforma web

