**Değişkenler - Turkish Roblox Devs #1**

Değişken, bir değeri tutan bir addır. Değişken değerler sayılar, dizeler, boolean'lar, veri türleri ve daha fazlası olabilir.

local bosyaninil

local sayi1 = 10

local kelime = "Merhaba"

local referans = workspace.Camera

print(nilVar) --> konsol : nil ( belirsiz değişken )

print(sayi1) --> konsol : 10

print(kelime) --> konsol : Hello

print(referans) -- konsol : Camera (Kameranın uzantısına atacaktır eğer konsoldan ismine tıklar iseniz)

Değişken isimlerinde \*\*Türkçe karakter\*\* Kullanmayız daha doğrusu kullanamayız sadece stringlerde değişkenin değerini yazarken "Türkçe" yazabiliriz Türkçe yazarken içinde türkçe karakter olduğunu biliyorsunuzdur. İngilizce alfabesinde bizde bulunan “ç, ğ, ö, ş, ı ve ü” harfleri bulunmaz bu yüzden değerlerin ismine yazamayız.

Çoklu Değişkenler

local a, b, c = 1, 2, 3

local d, e, f = 4, 5 --> ekstra değişken

local g, h = 7, 8, 9 --> ekstra değer

print(a, b, c) --> konsol : 1, 2, 3

print(d, e, f) --> konsol : 4, 5, nil (Biz sadece d ile e yi belirttiğimiz için f yi otomatik olarak nil algılıyor yani belirsiz olarak algılıyor )

print(g, h) --> konsol : 7, 8 ( g ile h yi belirlemişiz fakat oraya ekstra bir değer de koymuşuz ona bir değişken atamadığımız için onu yazdırmayacak )

Değişken Değerini Değiştirme

Bir değişkenin değerini değiştirmek için ona başka bir değer atayın.

local x, y = 10, 20

print(x) -- 10

print(y) -- 20

local x = 1000 --> 10 olarak atadığımız x i kodun devamında 1000 olarak tekrar atadık

local y = 2000 --> 20 olarak atadığımız y i kodun devamında 2000 olarak tekrar atadık

print(x) --> konsol : 1000

print(y) --> konsol : 2000

Okuduğunuz için teşekkür ederim

Discord : .partial.