**Temel Komutlar - Turkish Roblox Devs #2**

Benim burda kastetmek istediğim print, aritmetik operatörler, if, else, elseif. bugün sizlere bunları burda yazı olarak nasıl yeteri kadar anlatılıyorsa anlatacağım

Print

Print basit haliyle ekrana / konsola istediğimiz bir değeri yada yazıyı yazdırmaktır örnekleri aşağıda

print("Merhaba Dünya") -- konsol : Merhaba Dünya

local x = 10 -- x'i 10 olarak atadık

print(x) -- konsol : 10

local y = 5 -- y'yi 5 olarak atadık

print(y) -- konsol : 5

local z = false -- z'yi false olarak atadık

print(z) -- konsol : false

local a = true -- a'yı true olarak atadık

print(a) -- konsol : true

Arimetik Operatörler

Arimetik opertatörleri hepimiz biliyoruz değilmi toplama,çıkarma,bolme ve çarpma daha fazlası farklı şekillerde var fakat şuan bunu işlemeyeceğiz. Aşağıda kodda nasıl aritmetik operatörleri kullanacağınızı gösterdim lütfen bi inceleyin.

local x = 5 -- x'i 5 olarak atadık

local y = 3 -- y'yi 3 olarak atadık

print(y + x) -- Toplama, konsola 5+3 yani 8 i yazdıracak

local x = 10 -- x'i 10 olarak atadık

local y = 2 -- y'yi 2 olarak atadık

-- Not : Biz kodda çarpma işaretini x veya . yerine \* olarak kullanırız.

print(x\*y) -- Çarpma, konsola 10 x 2 yani 20'yi yazdıracak

-- Not : Biz bölme işaretini kodda "/" olarak kullanırız

print(x/y) -- Bölme, konsola 10 bölü 2 yani 5 i yazdıracak

print(x-y) -- Çıkartma, konsola 10 - 2 yani 8 i yazdıracak

İf,else,elseif

İf türkçede eğer demektir, else ise "aksi halde" yada "yoksa" anlamlarına gelir, elseif ise sorgu cümlesidir birden fazla if yazmak yerine if ve elseif i kullanarak bir katmandan hepsini yönetebiliriz aşağıda örneklerini verdim.

local y = false

local x = true

local z = math.random(0,4)

if y == false then

print("y'nin değeri false")

else

print("y'nin değeri true")

end

if x == true then

print("x'in değeri true")

else

print("x'in değeri false")

end

if z == 1 then

print("z 1 çıktı!")

elseif z == 2 then

print("z 2 çıktı!")

elseif z == 3 then

print("z 3 çıktı!")

else

print("z 1 ile 3 arasında bir değer çıkmadı")

end