



# Liquid Feedback

# Democrazia

Voto a Scrutinio segreto:

La scheda elettorale, così come oggi la conosciamo, deriva dall' Australian Ballot, la scheda adottata per garantire la segretezza del voto nel 1857 nel Sud dell'Australia e ripresa poi in tutto il mondo: nel 1872 in Gran Bretagna, nel 1877 in Belgio, nel 1884 in Norvegia, nel 1890 negli Stati Uniti, nel 1903 in Germania e nel 1913 in Francia.



Rapid Transit in 1877 - First Horse Car run in Manchester, N.H.

La democrazia moderna è  
praticamente rimasta  
immutata negli ultimi  
145 anni

# Quale Democrazia?



- Partitocrazia
- Pillarizzazione
- Nepotismo
- Clientilismo

# Problemi Comuni della Politica

- Non tutti hanno il tempo di seguire
- I rappresentanti hanno un ampio pacchetto di obiettivi da raggiungere
- La delega è irreversibile
- Le votazioni raramente esprimono le reali preferenze

# Ricerche



- Nel frattempo molte ricerche sono state condotte sui sistemi di voto

	ballot type	Majority/ MMC	Condorcet/ Majority Condorcet	Cond. loser	Monotone	Consistency/ Participation	Reversal symmetry	IIA	Cloneproof	Polytime/ Resolvable	Summable	Equal rankings allowed	Later prefs allowed	Later- no-harm/ Later- no-help	FBC: No favorite betrayal
Approval <sup>[nb 1]</sup>	approvals	Ambiguous	No/Strategic yes <sup>[nb 2]</sup>	No	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes <sup>[nb 3]</sup>	Yes	O(N)	Yes	No	[nb 4]	Yes
Borda count	ranking	No	No	Yes	Yes	Yes	Yes	No	No (teaming)	Yes	O(N)	No	Yes	No	No
Copeland	pairwise comparisons	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	No (but ISDA)	No (crowding)	Yes/No	O(N <sup>2</sup> )	Yes	Yes	No	No
IRV (AV)	ranking	Yes	No	Yes	No	No	No	No	Yes	Yes	O(N) <sup>[nb 5]</sup>	No	Yes	Yes	No
Kemeny-Young	pairwise comparisons	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	No (but ISDA)	No (teaming)	No/Yes	O(N <sup>2</sup> ) <sup>[nb 6]</sup>	Yes	Yes	No	No
Majority Judg- ment <sup>[nb 7]</sup>	scores	Yes <sup>[nb 8]</sup>	No/Strategic yes <sup>[nb 2]</sup>	No <sup>[nb 9]</sup>	Yes	No <sup>[nb 10]</sup>	Depends [nb 11]	Yes	Yes	Yes	O(N) <sup>[nb 12]</sup>	Yes	Yes	No [nb 13]	Yes
Minimax	pairwise comparisons	Yes/No	Yes <sup>[nb 14]</sup>	No	Yes	No	No	No	No (spoilers)	Yes	O(N <sup>2</sup> )	Yes	Yes	No <sup>[nb 14]</sup>	No
Plurality	single mark	Yes/No	No	No	Yes	Yes	No	No	No (spoilers)	Yes	O(N)	No	No	[nb 4]	No
Range voting <sup>[nb 1]</sup>	scores	No	No/Strategic yes <sup>[nb 2]</sup>	No	Yes	Yes	Yes	Yes <sup>[nb 15]</sup>	Yes <sup>[nb 3]</sup>	Yes	O(N)	Yes	Yes	No	Yes
Ranked pairs	pairwise comparisons	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	No (but ISDA)	Yes	Yes	O(N <sup>2</sup> )	Yes	Yes	No	No
Runoff voting	single mark	Yes/No	No	Yes	No	No	No	No	No (spoilers)	Yes	O(N) <sup>[nb 16]</sup>	No	No <sup>[nb 17]</sup>	Yes <sup>[nb 18]</sup>	No
Schulze	pairwise comparisons	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	No (but ISDA)	Yes	Yes	O(N <sup>2</sup> )	Yes	Yes	No	No
Random winner/ arbitrary winner <sup>[nb 19]</sup>	none	No	No	No	NA	No/NA	NA	Yes	NA	Yes/No	O(1)	No	No		Yes
Random ballot <sup>[nb 20]</sup>	single mark	No	No	No	Yes	No/Yes	Yes	Yes	Yes	Yes/No	O(N)	No	No		Yes

Ma...

**niente è  
cambiato!!**

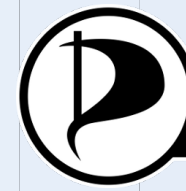


Ecco dove  
entriamo in gioco  
noi :)



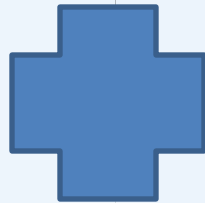
# Liquid Feedback

# Liquid Feedback

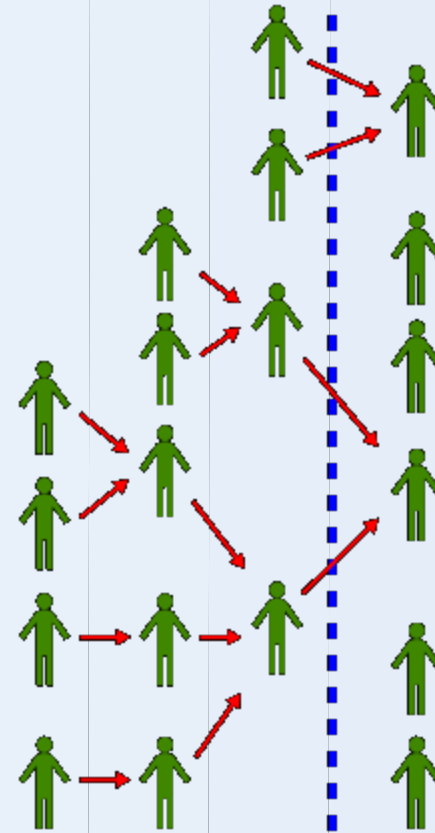


PARTITOPIRATA

Democrazia Diretta



Democrazia Rappresentativa

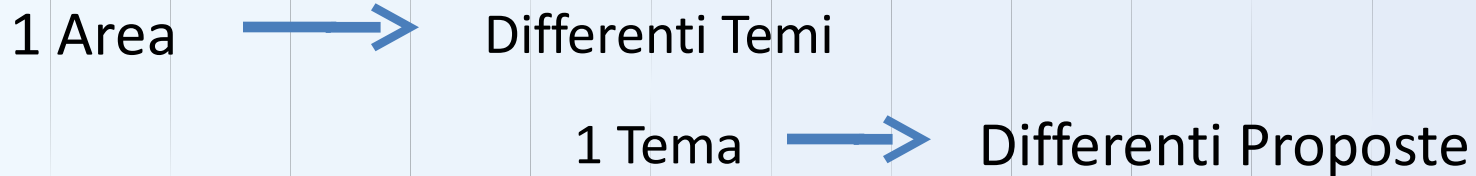


# Ad ognuno 1 Voto

- Puoi rappresentare te stesso in tutte le tematiche  
(Democrazia Diretta)
- Puoi delegare il tuo voto ad un'altro membro  
(Democrazia Rappresentativa)
- O un mix tra le due

# Come funziona?














Differenti Aree










- Ognuno può inserire nuove Proposte o affrontare nuovi Temi

# Aree



				
	(A) questioni tecnologiche	<u>0</u>	<u>1</u>	<u>0</u>
 	(A) affari di partito	<u>0</u>	<u>10</u>	<u>5</u>
 	(S) temi confidenziali e personali	<u>0</u>	<u>6</u>	<u>0</u>
 	(S) redazione	<u>0</u>	<u>1</u>	<u>0</u>
 	(A) organizzazione e priorità	<u>0</u>	<u>11</u>	<u>1</u>
	(C) affari interni e diritti civili	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>

# Temi

Tema	Fase	Proposte
(A) affari di partito	Dibattito	 <u>Modifica dello Statuto: principio di sussidiarietà</u>
 <u>Tema #94</u>		
(A) affari di partito	In verifica	 <u>Statuto: Assemblee occasionali quando servono</u> 
 <u>Tema #42</u>		
(A) affari di partito	Dibattito	 <u>Statuto: Limite alle donazioni</u>
<u>Tema #193</u>		 <u>Nessun limite alle donazioni, bilancio pubblico e trasparente.</u>

# Proposte

Bozza corrente | Suggestimenti (5) | Sostenitore (10+17) | Sostenitore potenziale (1) | Autori (1) | Bozze precedenti (9) | Dettagli

ULTIMO AUTORE **Cittadino 1x** il 2012-05-16 20:38:42

## Premessa

Inizio a sentire la necessità di formalizzare le proposte assembleari in modo da evitare che le stesse proposte vengano reiterate all'infinito inferiore.

## Proposta

Si propone il seguente **emendamento** al Regolamento del Partito Pirata riguardante la scrittura delle proposte sulla piattaforma assembleare.

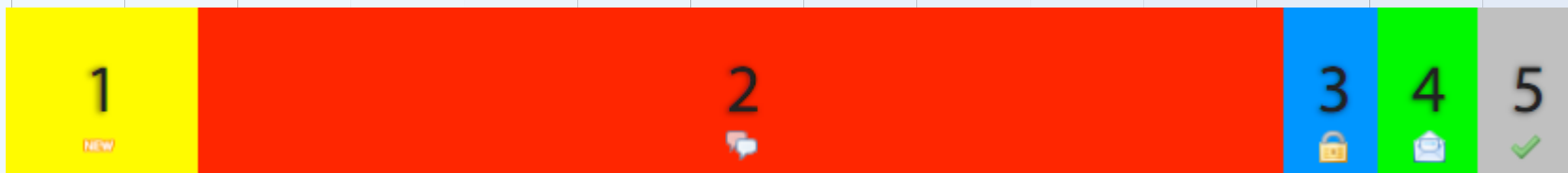
### SEZIONE V - REDAZIONE DELLE PROPOSTE

#### Art. 1. Tipologia delle iniziative

Le iniziative espresse sulla piattaforma assembleare sono considerate, ai fini del presente regolamento, esclusivamente afferenti alle seguenti:

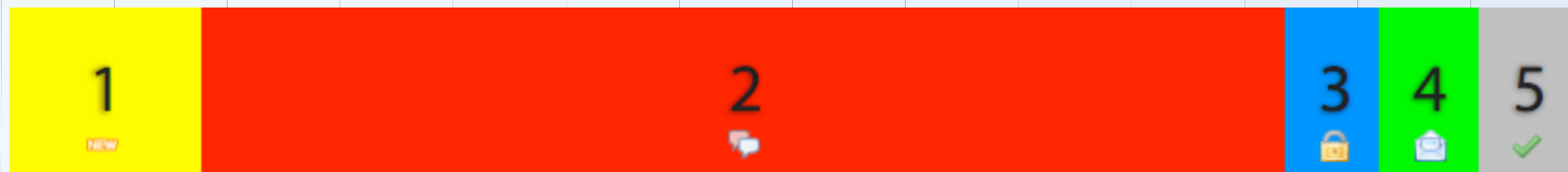
1. *Statuto*: emendamento dello Statuto del Partito Pirata
2. *Manifesto*: emendamento o scrittura del Manifesto del Partito Pirata
3. *principio ispiratore del Partito*: principio generico d'indirizzo generale non inseribile nello Statuto o nel Manifesto
4. *Regolamento*: scrittura di un nuovo regolamento o emendamento di un regolamento esistente
5. *programma politico*: emendamento al documento di programma politico dei Pirati
6. *mozione generica*: mozione d'indirizzo politico o organizzativo non inseribile nel documento di programma politico o nel regolamento

# 5 Fasi



- Fase 1: qualcuno affronta un nuovo Tema e scrive una Proposta
- E' necessario il raggiungimento di un quorum di “interesse” perchè il Tema sia preso in esame dal partito
- Un minimale numero di persone devono pensare che questo sia un tema importante

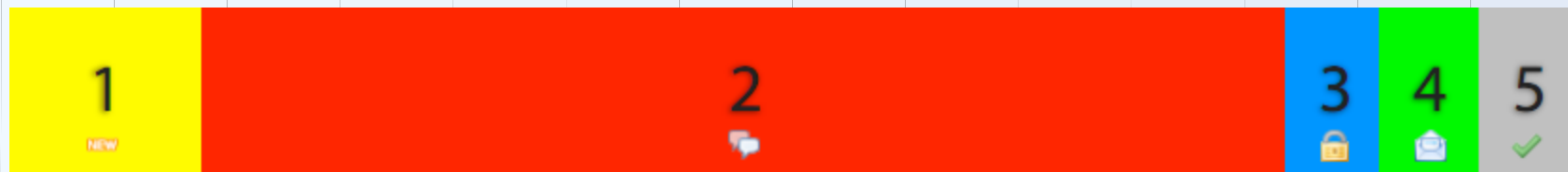
# 5 Fasi



- Fase 1:
- Il Tema viene accettato
- La fase di Discussione inizia

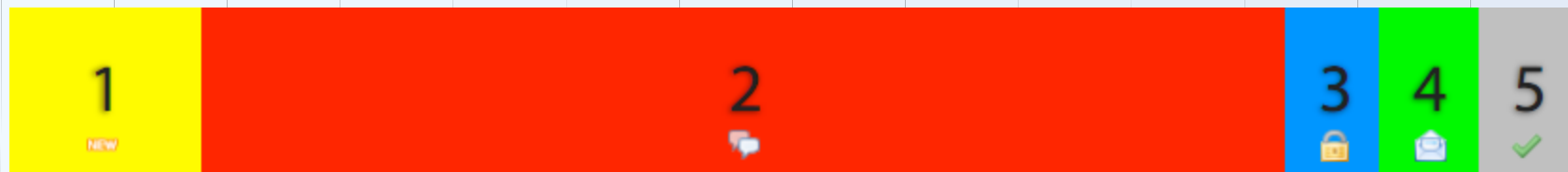


# 5 Fasi



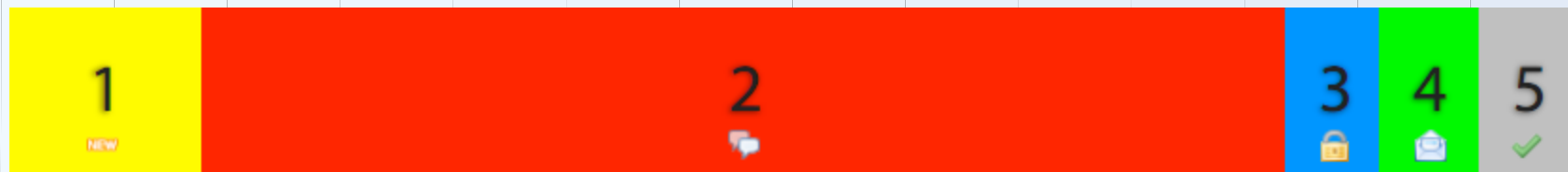
- Fase 2: Discussione
  - Altre Proposte possono essere avanzate per affrontare il Tema
  - Possono essere fatti Suggerimenti ed emendamenti alle proposte esistenti

# 5 Fasi



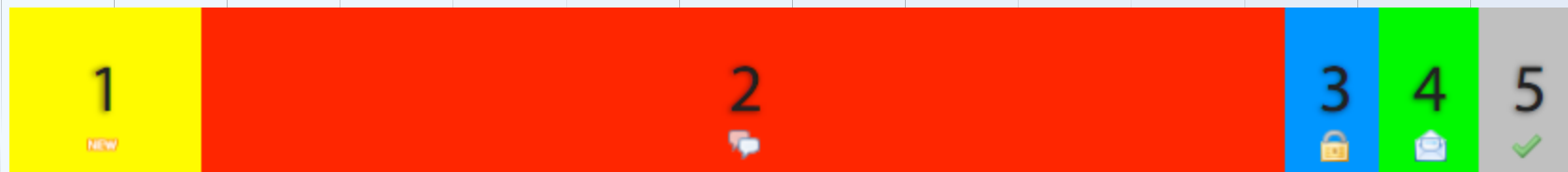
- Dopo un periodo di tempo prestabilito il Tema passa alla fase di Verifica
  - Le Proposte sono nella loro formulazione Finale, non possono più essere modificate e/o aggiornate
  - E' necessario un nuovo quorum: la discussione è stata proficua?

# 5 Fasi



- Dopo un periodo temporale prestabilito la votazione inizia
  - Quali Proposte (plurale) saranno approvate?
  - Quali Proposte sono maggiormente apprezzate?

# 5 Fasi



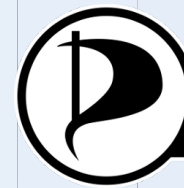
- Terminata la fase di Votazione:
  - Il risultato è registrato sul sito
  - Le Proposte approvate vengono adottate dal Partito

# Come partecipare?

# Mettiti in gioco in prima persona

- 1) Apri il tuo laptop
- 2) Se hai già un account:
  - ➡ → vai su <https://lqpp.de/int/it/>
- Se non hai un ancora un account:
- ➡ → scrivi una mail a [info@partito-pirata.it](mailto:info@partito-pirata.it)

# Versione 2.0?



PARTITOPIRATA

- Supporto per più unità organizzative (sub divisioni)
- interfaccia di programmazione con lettura e scrittura
- Migliore attuazione del metodo Schulze
- Sistema di notifica integrato
- Integrazione di Etherpad Lite con creazione automatica stanze
- Formato Wiki per suggerimenti e commenti
- Interfaccia utente ripulita
- Rimosso auto-rejet e rinvio voto per semplificare il sistema

Vi aspettiamo  
:)