**游戏名：绝地求生 PUBG**

2017年火爆的现象级网游

游戏特色：大逃杀，射击

火爆原因：新颖的大逃杀玩法，也有一部分原因是2017年直播行业发展迅猛，该款游戏作为直播游戏的话节目效果非常好，胜利时的“吃鸡”标语适合在社交圈中炫耀，“吃鸡”也很适合作为暗语与同好交流，作为游戏代名词的宣传效果也很好，吃鸡失败带来的挫败感不强，大部分玩家开始一局游戏时不会对吃鸡抱有很大期望。

吸引人的地方：

大逃杀玩法，玩家代入感强，地图大，可拾取的装备有随机性，每次游戏的过程都有很大差异，不容易厌倦。

兼具竞技性与娱乐性，注重技术的玩家可以采用凶猛的打法多杀吃鸡，可以展现枪法，注重娱乐的玩家可以采用“苟”的策略，或者与朋友组排搞事。“20杀吃鸡”，“0杀吃鸡”，“落地成盒”等多种情况都各有乐趣，作为直播游戏的时候节目效果也很突出。

作为一款射击游戏，很讲究战略性，不断缩小的毒圈迫使玩家考虑阵地的转移以及难以预测的遭遇战，这一特性使得吃鸡很适合朋友组队一起玩，进一步增加了游戏的社交属性。

不足：

优化做的差，对电脑的配置要求高。

外挂泛滥，影响正常玩家的游戏体验。

受玩法限制，加入新东西（新地图，新武器）的频率不会太高，可能会是造成玩家厌倦的原因。

可做的数据分析：

*（参考资料：*[*https://mp.weixin.qq.com/s/m6TJPXvPJA-lxJE-gZmGjQ*](https://mp.weixin.qq.com/s/m6TJPXvPJA-lxJE-gZmGjQ)*）*

跳哪里最安全？通过分析可知物资丰富的大城附近最容易发生开局3分钟就死亡的情况。

苟还是刚？通过分析可知击杀人数与吃鸡概率成正比。同时各模式下的玩家每场击杀人数一般是在0人或1人。

与队友的配合？分析可知助攻次数也与吃鸡概率成正比。

交通工具的重要性？搭乘过车辆更有可能吃鸡，但搭乘距离不宜过长也不宜过短，可以想见是因为一定的搭乘距离带来的是更好的战略转移，可以及早抢占有利地形，但是如果搭乘距离过长意味着被发现或者被偷袭的概率更高，因为车辆是明显的移动目标。

什么武器最有用？通过分析不同地图中各种武器的击杀人数，可知M616是最强力的武器，自动步枪普遍排名较高。

近战时适合什么武器？分析可知海岛地图霰弹枪击杀人数最多，沙漠地图还是M416击杀人数最多。

什么狙击武器最强？考虑长距离（如800米以上），分析各武器的击杀人数。

最后的毒圈在什么地方的出现概率最高？分析可知一般来说最后的毒圈位置比较分散，但是还是有一些位置概率略高，同时一般不会出现在近海或者近河的地方。

外挂是否泛滥？分析每场比赛的玩家举报率，被举报玩家的武器命中率与行进距离等，被举报玩家的近几场比赛数据。

提个建议：

从目前玩家论坛等的反馈来看外挂问题比较严重，需要尽快完善惩罚系统。

提高优化水平，降低游戏门槛。

加入人机模式，帮助新手玩家熟悉游戏玩法。