

LUCRAREA 1

Gramatici

Cuprinsul lucrării:

- Recapitulare noțiuni: alfabet, gramatică, limbaj.
- Generarea unui anumit limbaj de către o gramatică.
- Scrierea unei gramatici pentru un limbaj dat

Unele exemple din acest capitol au fost preluate și adaptate din [3], [8] și [12].

1.1 Breviar teoretic

În teoria limbajelor formale, un alfabet reprezintă o mulțime finită și nevidă de elemente denumite simboluri. Fie V un astfel de alfabet. O submulțime $L \subseteq V$ este un limbaj (formal) peste alfabetul V (sau V -limbaj) dacă L are o descriere (matematică) finită.

O gramatică este un sistem $G = (N, T, S, P)$, unde:

- N și T sunt două alfabete disjuncte
- N este mulțimea simbolurilor neterminale
- T este mulțimea simbolurilor terminale
- $S \in N$ este simbolul de start (simbolul neterminal inițial)

- P este o mulțime finită de reguli (producții) de forma $x \rightarrow y$, unde $x, y \in (N \cup T)^*$ și x conține cel puțin un simbol neterminal.

Fie $G = (N, T, S, P)$ o gramatică și $u, v \in (N \cup T)^*$.

- Spunem că v este derivat direct (într-un pas) din u prin aplicarea regulii $x \rightarrow y$, și notăm $u \Rightarrow v$, dacă $\exists p, q \in (N \cup T)^*$ astfel încât $u = pxq$ și $v = pyq$.
- Dacă $u_1 \Rightarrow u_2 \dots \Rightarrow u^n, n > 1$, spunem că u_1 este derivat din u_1 în G și notăm $u_1 \Rightarrow^+ u_n$.
- Scriem $u \Rightarrow^* v$ dacă $u \Rightarrow^+ v$ sau $u = v$.

Limbajul generat de gramatica G este:

$$L(G) = \{w \in T^* \mid S \Rightarrow^+ w\}$$

Două gramatici G_1 și G_2 sunt echivalente dacă:

$$L(G_1) = L(G_2)$$

Exemplul 1:

Pentru limbajul $L = \{a^n b^{2n} \mid n \geq 1\}$ putem afirma:

1. Definiția inductivă:

- $abb \in L$
- Dacă $X \in L$, atunci $aXbb \in L$
- Niciun alt cuvânt nu face parte din L

2. Definiția generativă (definirea gramticii care generează limbajul):

- $G = (\{X\}, \{a, b\}, X, P)$, unde $P = \{X \rightarrow aXbb, X \rightarrow abb\}$
- Derivarea cuvântului a^3b^6 : $X \Rightarrow aXbb \Rightarrow a(aXbb)bb \Rightarrow aa(abb)bbbb$

Exemplul 2:

Limbajul $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$ este generat de următoarea gramatică:

- $G = (N, T, S, P)$, $N = \{S, X\}$, $T = \{a, b, c\}$, unde P constă din:

1. $S \rightarrow abc$
2. $S \rightarrow aSXc$
3. $cX \rightarrow Xc$
4. $bX \rightarrow bb$

- Derivarea cuvântului $a^3b^3c^3$: $S \Rightarrow (2)aSXc \Rightarrow (2)aaSXcXc \Rightarrow (1)aaabcXcXc \Rightarrow (3)aaabXccXc \Rightarrow (4)aaabbccXc \Rightarrow (3)aaabbccXcc \Rightarrow (3)aaabbXccc \Rightarrow (4)aaabbbccc = a^3b^3c^3$

1.2 Probleme rezolvate

Problema 1 Definiți limbajul generat de gramatica G definită prin producțiile:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow aSa|aBa \\ B &\rightarrow bB|b \end{aligned}$$

Rezolvare:

În astfel de cazuri, gramatica este definită doar de conținutul mulțimii P (mulțimea producțiilor), restul elementelor fiind deduse din context, astfel:

- Simbolul de start este S (simbolul din stânga al primei producții, poate fi notat cu altă literă decât S)
- Simbolurile terminale sunt literele mici (sau cifre)
- Simbolurile neterminale sunt litere mari

Se observă faptul că prima regulă, $S \rightarrow aSa$, construiește în mod recursiv un număr egal de simboluri a la începutul și sfârșitul șirului. Se poate ieși din bucla recursivă prin aplicarea celei de-a doua reguli, $S \rightarrow aBa$, care în cazul în care este prima regulă aplicată asigură ca șirul generat va avea cel puțin un simbol a la început și unul la sfârșit. Apoi regula $B \rightarrow bB$ generează recursiv un număr oarecare de simboluri b . Pentru a reduce neterminalul B din șir și a obține un cuvânt al limbajului, se aplică ultima regulă $B \rightarrow b$, care asigură prezența a cel puțin unui singur b în interiorul cuvântului. Astfel, limbajul generat este:

$$L(G) = \{a^n b^m a^n | n > 0, m > 0\}$$

Problema 2 Proiectați o gramatică pentru a genera limbajul:

$$L(G) = \{a^n b^m c^m d^{2n} | n \geq 0, m > 0\}$$

Rezolvare:

Se poate observa pe baza legăturii dintre numărul de simboluri a și d , de la începutul și respectiv sfârșitul cuvintelor limbajului, faptul că este necesară o regulă recursivă pentru a le genera. În cadrul acestei reguli, numărul de simboluri d de la sfârșitul șirului trebuie să fie dublu față de numărul de simboluri a de la început: $S \rightarrow aSdd$. Mai este necesară o regulă pentru a genera simbolurile b și c , folosind încă un simbol neterminal: $S \rightarrow A, A \rightarrow bAc$. Pentru a încheia recursivitatea se aplică regula $A \rightarrow bc$, care garantează faptul că subșirul bc este prezent în toate cuvintele limbajului. Așadar, regulile gramaticii sunt:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow aSdd|A \\ A &\rightarrow bAc|bc \end{aligned}$$

1.3 Probleme propuse

1. Proiectați o gramatică pentru a genera limbajul tuturor cuvintelor formate din alfabetul 0,1 care încep și se termină cu același simbol.
2. Proiectați o gramatică pentru a genera limbajul tuturor cuvintelor formate din alfabetul 0,1 care conțin subșirul 001.
3. Proiectați o gramatică pentru a genera limbajul următor:

$$L(G) = \{a^n b^m | 0 \leq n \leq m \leq 2n\}$$

4. Pentru gramatica definită prin producțiile de mai jos, determinați limbajul generat:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow abScB|\lambda \\ B &\rightarrow bB|b \end{aligned}$$

5. Fie gramatica definită de producțiile:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow abScB|\lambda \\ B &\rightarrow bB|b \end{aligned}$$

Ce limbaj generează?

6. Fie gramatica definită de producțiile:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow bTbb \\ T &\rightarrow bTbb|Acccb \\ A &\rightarrow aAc|\lambda \end{aligned}$$

Ce limbaj generează?