

Lucrarea de laborator nr.9. Protocoalele Ethernet și ARP

În acest laborator vom studia protocoalele Ethernet și ARP. Dacă doriți să aprofundați, la <ftp://ftp.rfc-editor.org/innotes/std/std37.txt> găsiți detalii ale protocolului ARP, care este folosit de un dispozitiv IP pentru a determina adresa IP a unei interfețe remote, a cărei adresă Ethernet este cunoscută.



Captura și analiza cadrelor Ethernet

Un cadru Ethernet are forma următoare:

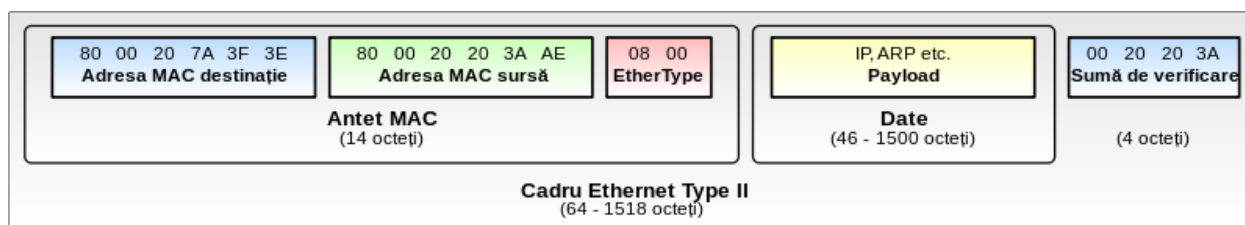


Figura 22 - Structura unui cadru Ethernet

- Mai întâi, goliți cache-ul browser-ului dvs. Pentru Mozilla Firefox selectați *Tools* → *Clear Private Data* și bifați 'Cache'. Pentru Internet Explorer, selectați *Tools* → *Internet Options* → *Delete Files*;
- Porniți Wireshark;

- Intrați la http://tc.unitbv.ro/rc/HTTP_3.html. Ar trebui ca browser-ul să vă afișeze Titlul I din Constituția României.

- Opriți captura Wireshark. Întâi, găsiți „packet numbers” (coloana cea mai din stânga în fereastra de sus a Wireshark) a mesajului HTTP GET care a fost trimis de la computerul dvs, la serverul „tc.unitbv.ro” precum și începutul mesajului răspuns HTTP trimis la computerul dvs de către server. Ar trebui să vedeți un ecran asemănător cu imaginea din Figura 23 (unde pachetul 5 conține mesajul HTTP GET)

(Nota: dacă nu va merge Wireshark, folosiți fișierul *ethernet-trace-1* de pe CD)

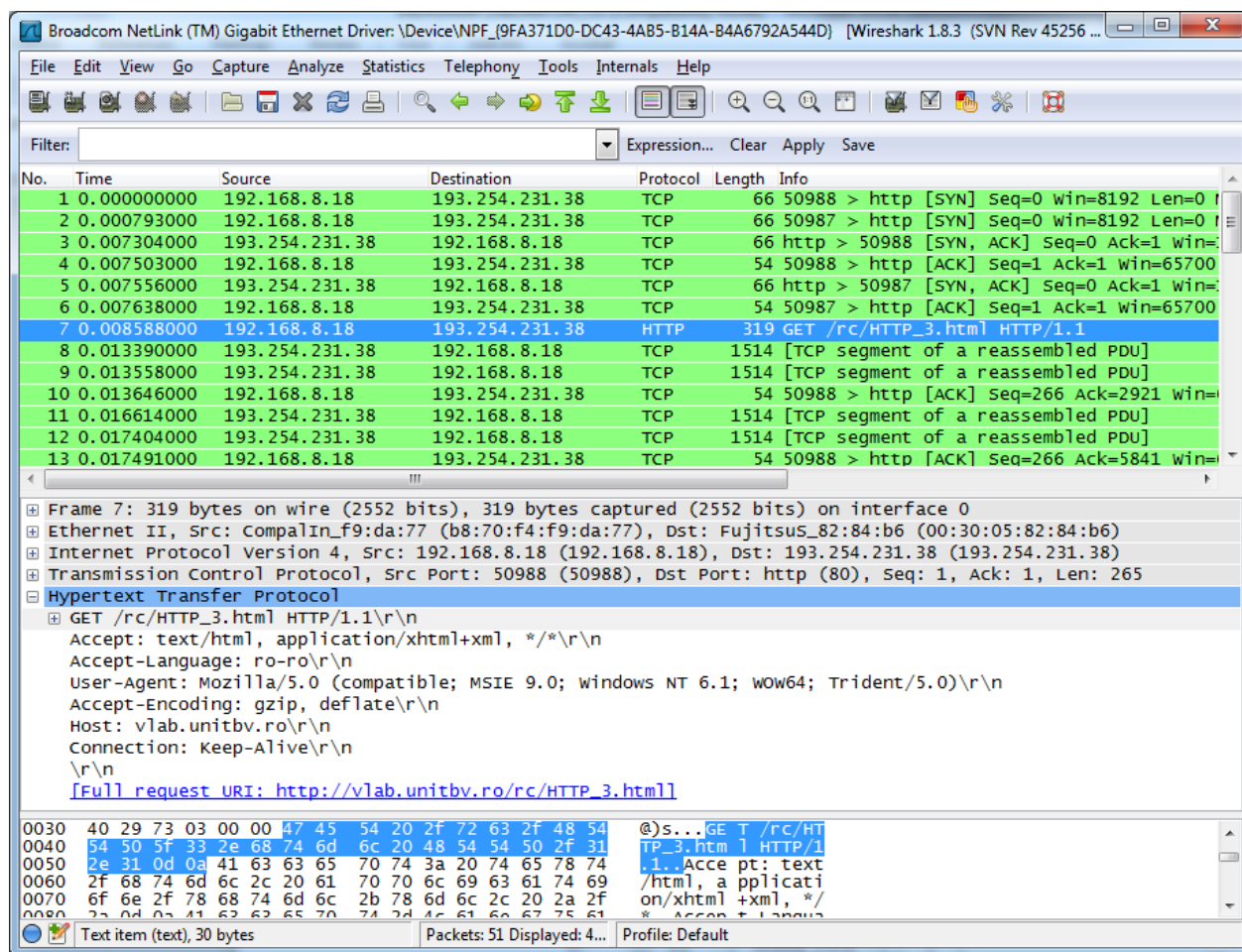


Figura 23 - Mesajele HTTP GET și http de răspuns

După cum știm, acest laborator se ocupă de Ethernet și ARP, deci nu ne interesează IP sau protocoalele higher-layer. În consecință, vom schimba fereastra Wireshark “listing of captured packets” astfel încât să arate informații doar despre protocoale sub IP. Pentru aceasta, selectați *Analyze* → *Enabled Protocols*. Apoi, debifați IP și apăsați *OK*. Acum ar trebui să vedeți o fereastra Wireshark ca în Figura 24:

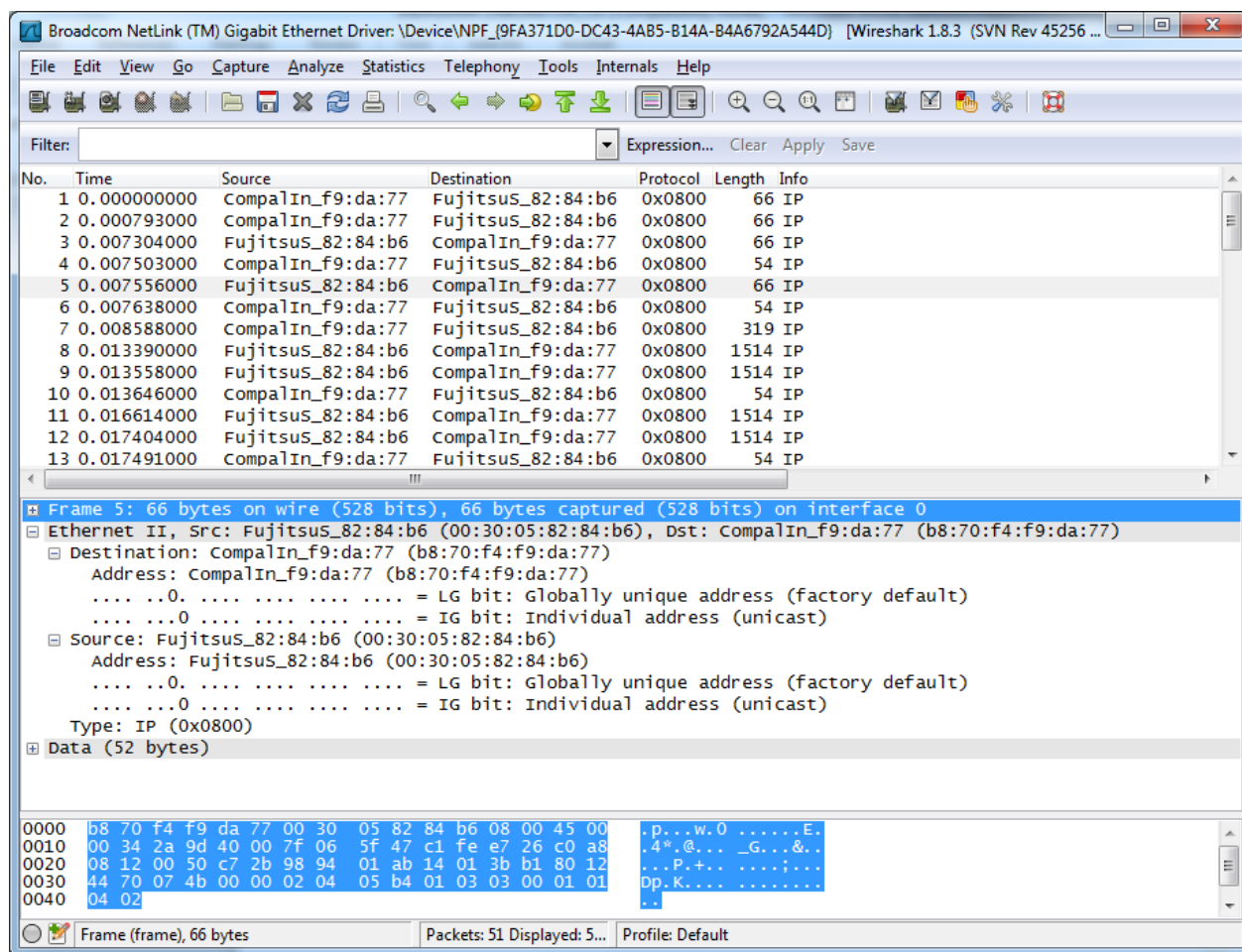


Figura 24 - Lista pachetelor cu afișarea protocoalelor “sub” IP

Pentru a răspunde la următoarele întrebări, va trebui să priviți ferestrele “packet details” și “packet contents”.

Selectați cadrul Ethernet care conține mesajul HTTP GET. Știm că mesajul HTTP GET este transportat într-un segment TCP, care este transportat într-o datagramă IP, care este transportată într-un cadru Ethernet. Extindeți informația Ethernet II în fereastra “packet details”. Rețineți că, header-ul și payload-ul cadrului Ethernet sunt afișate în fereastra „packet contents”.

Răspundeți la următoarele întrebări, bazându-vă pe conținutul cadrului Ethernet care prezintă mesajul HTTP GET. Oricând puteți, este bine să vă justificați cu un printout al pachetelor din trace-ul folosit pentru a răspunde la întrebări: *File* → *Print*, alegeți *Selected packet only*, apoi, *Packet summary line*, și selectați detaliul minim al pachetului de care aveți nevoie pentru a răspunde la întrebare.

1. Care este adresa Ethernet pe 48b a computerului dvs?
2. Care este adresa destinație pe 48b din cadrul Ethernet? Este aceasta adresa Ethernet pentru “tc.unitbv.ro”? (Indiciu: răspunsul este *nu*). Ce dispozitiv are această adresă ca adresă pentru Ethernet? Atenție la această întrebare !!!

3. Scrieți valoarea hexazecimală pentru câmpul de 2B “Frame-type”. Ce reprezintă în câmpul „flag” biții a căror valoare este 0 (dar 1)?
4. Câți octeți de la începutul cadrului Ethernet apar până la simbolul “G” în ASCII, din “GET” în cadrul Ethernet?
5. Care este valoarea hexazecimală a câmpului CRC în acest cadru Ethernet?

Apoi, răspundeți la următoarele întrebări, bazându-vă pe conținutul cadrului Ethernet care conține primul octet al mesajului de răspuns HTTP:

6. Care este valoarea adresei sursă Ethernet? Este aceasta adresa computerului dvs, sau a lui “tc.unitbv.ro” (Indiciu: răspunsul este *nu*). Ce dispozitiv are aceasta drept adresa sa Ethernet?
7. Care este valoarea adresei sursa Ethernet? Este această adresă Ethernet, adresa computerului dvs?
8. Scrieți valoarea hexazecimală a câmpului de 2B “Frame type”. În câmpul „flag”, ce înseamnă biții a căror valoare este 0 (dar 1)?
9. Câți octeți de la începutul cadrului Ethernet apar până la simbolul ASCII “O”, din “OK” (de exemplu în HTTP response code), în acest cadru Ethernet?
10. Care este valoarea hexazecimală a câmpului CRC în acest cadru Ethernet?

ARP – Address Resolution Protocol

Protocolul de rezoluție a adresei, este un protocol ce determină adresele numerice unice ale mașinilor din rețea.

Pentru ca două sisteme de calcul să poată comunica într-o rețea este necesară cunoașterea atât a adresei MAC, cât și a adresei IP. În cazul în care numai una dintre adrese este disponibilă se apelează la un protocol dedicat care pe baza acesteia va determina cealaltă adresă.

Stiva de protocoale TCP/IP conține două protocoale de nivel rețea pentru a servi acest scop: ARP (Address Resolution Protocol) și RARP (Reverse Address Resolution Protocol). ARP este protocolul ce va oferi adresa MAC a unui dispozitiv de rețea, dată fiind adresa sa IP. ARP se bazează pe construirea și menținerea unei tabele ARP. O tabelă ARP are rolul de a oferi o corespondență între adresele IP și cele MAC. Acestea sunt construite dinamic și sunt stocate în memoria RAM.

Deși există mecanisme pentru adăugarea sau eliminarea unei intrări într-o tabelă ARP acestea sunt rareori folosite. Fiecare computer sau dispozitiv de rețea își păstrează propria sa tabelă ARP.



ARP Caching

Știm că protocolul ARP păstrează un cache de perechi de translații de adrese IP-to-Ethernet (IP-to-Ethernet address translation pair) pe computerul dvs. Comanda *arp* (valabilă și pentru MSDOS și pentru Linux/Unix) este folosită pentru a vedea și manipula conținutul acestui

cache. Deoarece comanda *arp* și protocolul ARP au același nume, a face o confuzie este ușor. Rețineți însă ca sunt diferite – protocolul ARP definește formatul și înțelesul mesajelor trimise și recepționate, și definește acțiunile luate la transmisia și recepția mesajelor.

Să privim conținutul cache-ului ARP pe computerul dvs:

-MS-DOS. Comanda *arp* se poate porni scriind *arp* sau *c:/windows/system32/arp* în Command Prompt

-Linux/Unix. Executabilul comenzii *arp* poate fi în diferite locuri. De obicei se găsește în “/sbin/arp” (pentru Linux) și „usr/etc/arp” (pentru variante de Unix)

Comanda *arp -a* afișează conținutul cache-ului ARP de pe computerul dvs. Rulați *arp*.

11. Scrieți conținutul cache-ului ARP. Ce reprezintă valoarea fiecărei coloane?

Pentru a vă putea vedea computerul trimițând și primind mesaje ARP, trebuie să golim cache-ul ARP, deoarece, dacă nu am face acest lucru, computerul dvs este probabil să găsească un “IP-Ethernet address translation pair” în cache-ul lui și în consecință, să nu trimită un mesaj ARP.

-MS-DOS. Comanda *arp -d ** va goli cache-ul ARP. *-d* indică ștergerea, iar *** este wildcard pentru ștergerea întregii tabele;

-Linux/Unix. *arp -d ** va goli cache-ul ARP. Este nevoie de privilegii de root pentru a putea rula această comandă.

În continuare executați următoarele acțiuni:

- Ștergeți cache-ul ARP.
- Ștergeți cache-ul browser-ului (pentru Netscape 7.0, *Edit* → *Preferences* → *Advanced* → *Cache* și ștergeți memoria și cache-ul discului. Pentru Internet Explorer, *Tools* → *Internet Options* → *Delete Files*).
- Porniți captura Wireshark.
- Intrați la http://tc.unitbv.ro/rc/HTTP_3.html unde ar trebui să vedeți din nou Constituția României.
- Opriți captura Wireshark. Din nou, nu ne interesează protocoale IP sau higher-layer, deci schimbați fereastra “listing of captured packets” astfel încât să afișeze informații doar despre protocoale sub IP: *Analyze* → *Enabled Protocols*. Apoi debifați IP și selectați *OK*. Acum ar trebui să vedeți ceva similar cu imaginea din Figura 25:
(Notă: dacă nu va merge Wireshark, folosiți fișierul *ethernet-trace-1* de pe CD).

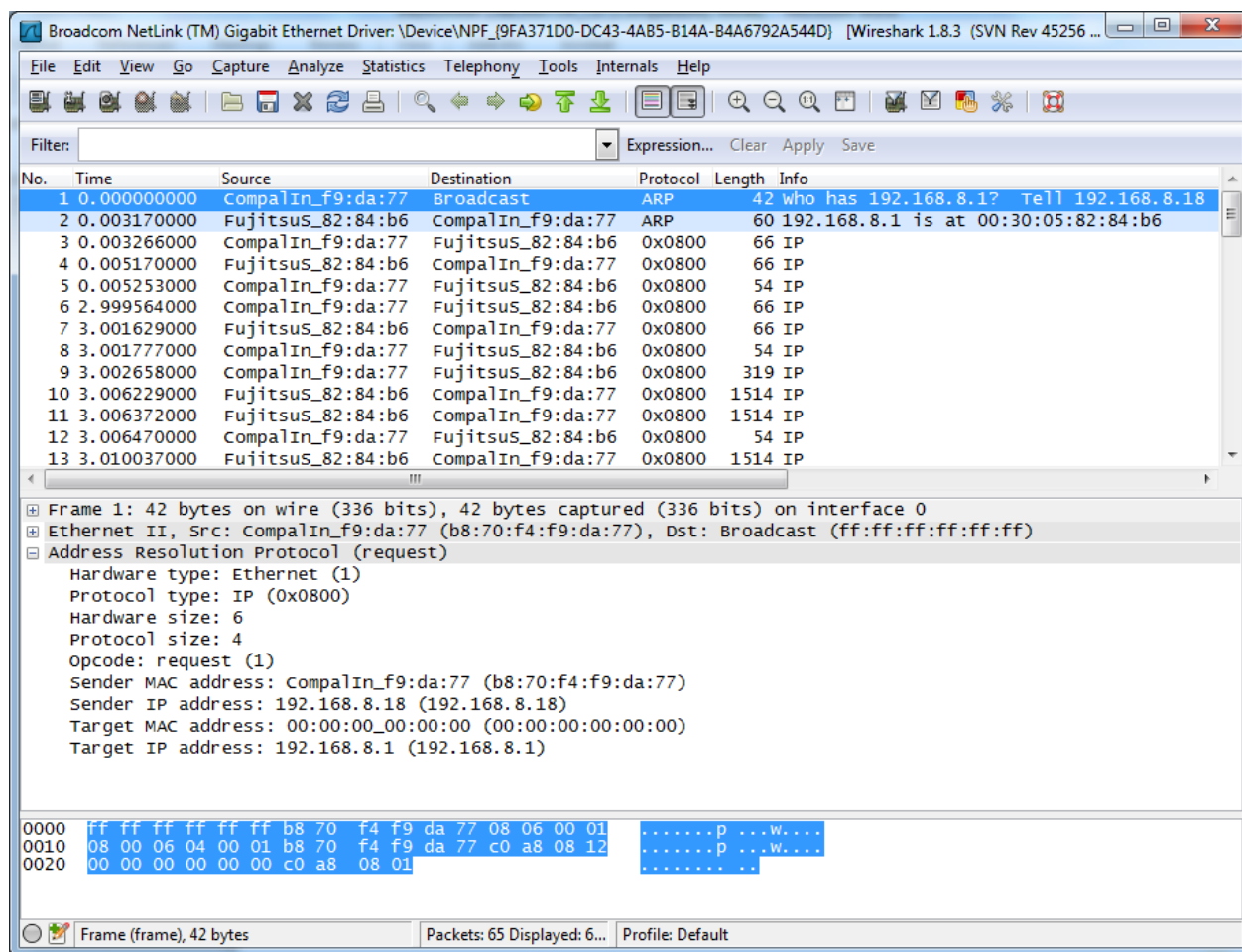


Figura 25 - Captura de pachete ce conține mesaje ARP

În exemplul de mai sus, primele două cadre din trace, conțin mesaje ARP.

Răspundeți la următoarele întrebări:

12. Care sunt valorile hexazecimale pentru adresele sursă și destinație din cadrul Ethernet care conține mesajul de cerere ARP?
13. Scrieți valoarea hexazecimală pentru câmpul de 2B Ethernet Frame type. Ce reprezintă biții a căror valoare este 1 ?
14. Descărcați specificațiile ARP de la <http://ftp.rfc-editor.org/innotes/std/std37.txt>. Un alt studiu se afla și la <http://www.erg.abdn.ac.uk/users/gorry/course/inet-pages/arp.html>

- a) Cu câți octeți începe câmpul ARP *opcode* de la începutul cadrului Ethernet?
- b) Care este valoarea câmpului *opcode* din porțiunea ARP-payload a cadrului Ethernet, prin care se face cererea ARP?
- c) Mesajul ARP conține adresa IP a transmițătorului?

d) Unde apare “întrebarea” – adresa Ethernet a computerului a căruia adresă IP corespunzătoare este interogată? - în cererea ARP?

15. Acum găsiți replica ARP care a fost trimisă ca răspuns cererii ARP.

a) Cu câți octeți începe câmpul ARP *opcode* de la începutul cadrului Ethernet?

b) Care este valoarea câmpului *opcode* din porțiunea ARP-payload a cadrului Ethernet, prin care se face răspunsul ARP?

c) Unde, în mesajul ARP, apare “răspunsul” la cererea ARP precedentă – adresa IP a computerului care are adresa Ethernet a căruia adresă IP corespunzătoare este interogată?

16. Care sunt valorile hexazecimale pentru adresele sursă și destinație din cadrul Ethernet care conține mesajul „ARP reply”?

17. Deschideți fișierul *ethernet-trace-1* de pe CD). Primele două pachete ARP din acest trace corespund unei cereri ARP trimisă de computerul pe care rulează Wireshark, și replicii ARP trimisă către computerul cu Wireshark de către computerul cu “ARP-requested Ethernet address”. Dar mai există încă un computer în această rețea, după cum indică pachetul 6 – altă cerere ARP. De ce nu există o replică ARP (trimisă ca răspuns cererii ARP din pachetul 6) în trace?

Bonus

1. Comanda *arp*:

Arp -s InetAddr EtherAddr

permite adăugarea manuală a unei linii (entry) în cache-ul ARP care transformă adresa IP *InetAddr* în adresa fizică *EtherAddr*. Ce s-ar întâmpla dacă, atunci când adăugați manual o linie, scrieți corect adresa IP, dar adresa Ethernet o greșiți?

2. Care este timpul default în care o linie (un entry) rămâne în cache-ul ARP până când va fi eliminată? Puteți determina acest lucru empiric (monitorizând conținutul cache-ului) sau căutând în documentația sistemului dvs de operare. Indicați felul în care ați determinat această valoare.

Cuprins