

## Интро

Привет!

В этом модуле мы продолжим говорить про объектно-ориентированное программирование и изучим несколько тем, касающихся работы программного кода — методов и переменных — в так называемом статическом контексте, то есть без создания объектов.

Мы разберём, что такое статические переменные и методы, как создавать константы и для чего нужны перечисляемые типы — `enum`, а также способы статической инициализации переменных.