## 8.6

## Работа с большими числами и точными числами

00:00-00:25 Введение

### Привет!

В предыдущей теме вы познакомились с проблемой неточности чисел с плавающей точкой. Кроме того, размер классических чисел, с которым вы уже знакомы, ограничен, а нам могут потребоваться числа гораздо больше.

Давайте познакомимся со специальными классами, позволяющими производить не только максимально точные вычисления, но и работать с очень большими числами.

# 00:25-02:29 Проблемы при работе с «обычными» числами

Проблемы с классическими числами, с которыми вы уже знакомы. **Первая проблема** — **неточность** вычислений при работе с числами с плавающей точкой. Если вы попробуете посчитать что-нибудь подобное, то результат будет неточным:

```
| Process finished with exit code 0
```

Такие неточности имеют свойство накапливаться, и если вы работаете с точными научными вычислениями или с финансами, то они могут быть очень существенны для конечного результата. Ещё один пример простого вычисления с большой погрешностью:

```
| Process finished with exit code 0
```

Здесь ошибка будет очень грубой. При точных научных расчётах такие неточности недопустимы.

**Вторая проблема** классических чисел — это **ограниченность** их **значений.** Если не рассчитать, например, умножить триллион на триллион, то можно получить классическое переполнение.

```
The state of the s
```

Такие ошибки категорически недопустимы в определённых областях.

### 02:29-09:14

#### Специальные классы

В Java есть специальные классы, которые позволяют производить точные вычисления, в том числе с очень большими числами.

**Первый** такой **класс** — **BigInteger**. Из названия следует, что этот класс предназначен для работы с целыми числами.

Посмотрим, как он работает.

Объект класса BigInteger можно создавать как на основе числа, так и на основе строки.

Давайте создадим на основе строки. У класса BigInteger есть множество методов, которые позволяют производить практически любые математические операции с этими числами. Например, операция сложения **add**.

```
| Description of Date | Date |
```

Можно взять и умножить один такой большой integer на другой такой же большой integer с помощью метода **multiply**:

```
| Process finished with exit code 0 | Process finished with exit c
```

Также есть операция деления — divide.

```
The part of the property of th
```

Ещё здесь есть операция расчёта остатка от деления — это метод **remainder**:

```
| Simple | S
```

Числа BigInteger можно превращать в числа типа int и long с помощью метода long value или int value:

```
| Process | One |
```

Важно помнить, что число может в эти типы не влезть.

У класса BigInteger есть метод compare, который позволяет сравнивать числа.

Результат может быть отрицательным, нулевым или положительным.

- Если результат положительный, значит число, у которого вызывается метод, больше, чем число, которое передано в качестве параметра.
- Если результат отрицательный, значит число, у которого вызывается метод, меньше, чем число, которое передано в качестве параметра.
- Если эти числа равны, то результат будет равен нулю.

```
| Post |
```

Главное, что размер этих чисел может быть ограничен только размером оперативной памяти вашего компьютера, то есть вы можете возвести их в любую степень. Вычисления займут какое-то время и, возможно, несколько экранов в консоли, но они будут точными.

**Второй** такой **класс** — **BigDecimal**. Он предназначен для работы с числами с плавающей точкой.

Посмотрим, как он работает. Если это число создавать из числа double или типа float, то могут возникнуть проблемы с точностью. Выведем это число в консоль и увидим, что оно совсем не равно тому числу, которое было передано ему в параметры.

```
| The plant | December | December
```

Чтобы задавать такие числа точно, их нужно задавать на основе строки. Тогда результат будет ровно таким же, какая передана строка:

```
| The process of the
```

У класса BigDecimal также есть различные методы, позволяющие производить с этими числами всевозможные математические операции. Наверняка вам интересны нестандартные случаи.

Например, если мы число 1 разделим на число 3 (число 1 можно здесь передать в явном виде, поскольку оно целое). Запускаем и видим, что произошло исключение — Non-terminating decimal expansion; по exact representable decimal result; (невозможно в десятичной системе в точности представить результат выполнения этой операции).

```
| Process | One |
```

Попробуем поделить на 2, чтобы убедиться, что вообще метод divide у класса BigDecimal работает. Видим, что всё в порядке. Но если поделить на 0, то тоже произойдёт исключение и будет написано division by zero, то есть деление на ноль.

```
The state of the s
```

Кстати, некоторые числа, например, тот же самый 0, присутствуют в классе BigDecimal в качестве константы.

Есть множество других методов, позволяющих производить с числами различные математические операции. Главное, что работа с объектами класс BigDecimal может происходить без потери точности. Например, если мы возьмём какое-нибудь нецелое число и возведём это число в тысячную степень, то всё сработает правильно:

# 09:14–10:07 Выводы

В этой теме вы познакомились с классами BigInteger и BigDecimal, которые позволяют не только работать с очень большими числами, но и производить максимально точные вычисления.

Обратите внимание: для большинства повседневных задач такая высокая точность не требуется и классических типов float и double будет вполне достаточно. BigInteger и BigDecimal используют только тогда, когда это действительно необходимо: для больших и сложных финансовых или специальных научных расчётов.

На этом мы заканчиваем знакомство с числами. В следующей теме поговорим, как в Java можно работать с датой и временем, с классами, при помощи которых возможна такая работа, и с вариантами их использования.