

Задание 2. Создание нескольких связанных классов и enum

- В предыдущем задании вы работали в проекте StaticExperiments. Удалите из метода main класса Main содержимое и продолжайте работать в том же проекте.
- В рамках этого задания вам нужно создать два класса и два enum для хранения автомобилей и их двигателей.
- Создайте enum CarType (тип автомобиля) и EngineType (тип двигателя). В CarType добавьте варианты SEDAN, HATCHBACK, PICKUP, LIMOUSINE, SUV, COUPE, WAGON, CABRIOLET. В EngineType добавьте варианты PETROL, GAS, DIESEL, ELECTRO, HYBRID.
- Создайте класс Engine, добавьте в него final-свойства «Тип двигателя» (enum EngineType), «Объём» (тип double) и «Мощность» (тип int), конструктор и геттеры для всех этих свойств.
- Создайте также класс Car, добавьте в него final-свойства «Двигатель» (класс Engine), «Тип» (enum CarType) и «Вес» (тип int), создайте конструктор и геттеры для всех этих свойств.
- В методе main класса Main напишите код, который будет создавать новый автомобиль, а также код, который выведет в консоль все его свойства. Запустите получившийся код и убедитесь, что он работает верно — выводит в консоль информацию, аналогичную следующему примеру:

```
Тип автомобиля: SUV
Масса двигателя: 2300
Тип двигателя: DIESEL
Объём двигателя: 3.5
Мощность двигателя: 156
```

- Если что-то не получилось, постарайтесь самостоятельно внести исправления в свой код и добиться необходимого результата — вывода в консоль текста, аналогичного показанному выше.
- В случае возникновения трудностей вы, как и всегда в заданиях для самостоятельного выполнения, можете воспользоваться рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

- Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать и использовать переменные типа `enum`!