Если вам не удалось выполнить задание, сравните получившийся у вас код с эталонным:

```
import java.io.File;
import java.util.Scanner;
public class Main {
  private static String[] sizeNames =
  public static void main(String[] args) {
       while (true) {
           System.out.println(
               "Введите путь к папке или файлу: "
           String path = new Scanner(System.in).nextLine();
           File folder = new File(path);
           String size =
               getHumanReadableSize(getFolderSize(folder));
           System.out.println(
               "Размер папки / файла: " + size
           );
  public static long getFolderSize(File folder) {
       if (folder.isFile()) {
           return folder.length();
       File[] files = folder.listFiles();
       long length = 0;
       for (File file : files) {
           length += getFolderSize(file);
       return length;
  public static String getHumanReadableSize(long length) {
       int power = (int) (Math.log(length) / Math.log(1024));
       double value = length / Math.pow(1024, power);
       double roundedValue = Math.round(value * 100) / 100.;
       return roundedValue + " " + sizeNames[power];
```

Внесите в свой код изменения таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше.

Обратите внимание на то, как реализован метод "getHumanReadableSize". Эта реализация может показаться вам достаточно сложной. Постарайтесь разобраться, как этот метод работает. При этом необязательно реализовывать его именно таким способом. Если вы его написали как-то иначе и он работает, всё в порядке:)

Запустите и проверьте, как работает программа: передайте ей путь к какой-нибудь папке на своём компьютере, в которой содержатся другие папки и файлы, и сравните то, что выдаст ваша программа, с реальным размером этой папки. Его всегда можно посмотреть, нажав по папке правой кнопкой мыши и выбрав "Свойства" или аналогичный пункт меню в зависимости от операционной системы, работающей на вашем компьютере.

Поздравляем! Теперь вы умеете обходить вложенные друг в друга папки и измерять размеры папок и файлов!