

# Логирование

Даниил Пилипенко

Директор центра подбора  
IT-специалистов SymbioWay

Skillbox

Логирование

# Логирование

Процесс записи информации  
о работе программы.

# Как логировали раньше?

```
public static void main(String[] args) {  
    int x = 10;  
    x++;  
    System.out.println("x = " + x);  
}
```

# Как логировали раньше?

```
public static void main(String[] args) {  
    int x = 10;  
    x++;  
    System.out.println("x = " + x);  
}
```

1. Логи никуда не сохраняются
2. Вывод в консоль происходит синхронно с выполнением программы, потенциально может приводить к задержкам в работе программы
3. Всю дополнительную информацию нужно выводить вручную

Логирование

# Готовые библиотеки для логирования

- ✓ Logback
- ✓ Log4j
- ✓ Reload4j
- ✓ Java.util.logging
- ✓ ...

# Библиотека SLF4J

Библиотека, которая позволяет легко использовать различные системы логирования в Java-приложениях, предоставляя единый интерфейс для взаимодействия с ними.

# Уровень сообщения

Уровень важности, который определяет, как долго и насколько подробно сообщение должно быть записано в лог.

# Уровень сообщения

Уровень важности, который определяет, как долго и насколько подробно сообщение должно быть записано в лог.

Каждый уровень сообщения имеет свой приоритет и может использоваться для различных целей.

Часто используемые уровни сообщений:

- DEBUG
- INFO
- WARN
- ERROR

Их смысл соответствует их названиям.