

Если вам не удалось выполнить задание, сравните получившийся у вас код класса Order с эталонным:

```
public class Order {
    private int count = 0;
    private int totalCost = 0;

    public void addProducts(int productsCount, int cost) {
        count = count + productsCount;
        totalCost = totalCost + cost;
    }

    public int getProductsCount() {
        return count;
    }

    public int getTotalCost() {
        return totalCost;
    }
}
```

Внесите в свой код изменения таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше. Также убедитесь, что ваш код в классе Main выглядит аналогично следующему примеру:

```
public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Order order1 = new Order();
        order1.addProducts(201, 40000);
        order1.addProducts(317, 12000);
        System.out.println(
            "Количество: " + order1.getProductsCount()
        );
        System.out.println(
            "Стоимость: " + order1.getTotalCost()
        );

        Order order2 = new Order();
        order2.addProducts(559, 478237);
        order2.addProducts(28923, 73827109);
        System.out.println(
            "Количество: " + order2.getProductsCount()
        );
        System.out.println(
            "Стоимость: " + order2.getTotalCost()
        );
    }
}
```

```
}
```

Поменяйте свой код таким образом, чтобы по крайней мере первая его часть, в котором создаётся и используется переменная `order1`, точно соответствовала эталонному коду выше.

Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль выводятся верные значения. Для примера выше в консоль будет выводиться следующее:

```
Количество: 518  
Стоимость: 52000  
Количество: 29482  
Стоимость: 74305346
```

Теперь вы умеете изменять классы и их методы, добавлять в них дополнительные параметры, а также создавать новые методы и переменные.