## Задание 1. Напишите код с использованием оператора if

- Создайте новый проект с именем Conditions. В проекте в папке src создайте класс Main с методом main по аналогии с тем, как вы делали в заданиях к предыдущему модулю.
- В итоге код в вашем проекте должен выглядеть следующим образом:

```
public class Main {
public static void main(String[] args) {
}
}
```

• Создайте в этом коде внутри фигурных скобок метода (в примере выше — в строке 3) переменную count, содержащую число 50, — напишите строку кода:

```
int count = 50;
```

- Напишите условие с использованием оператора if, которое будет выводить в консоль сообщение "Мало", если значение переменной count меньше 100.
- Запустите код и убедитесь, что он выводит в консоль сообщение "Мало".
- Поменяйте значение переменной count на 150, снова запустите код и убедитесь, что в консоль сообщение "Мало" не выводится.
- Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, где была указана ссылка на это задание.
- Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете писать код с использованием условного оператора if!