

Задание 2. Измените существующие и добавьте новые методы в класс

1. В предыдущем задании вы работали в проекте Methods с классами Main и Order. Удалите из метода main класса Main всё содержимое, а класс Order не изменяйте. Продолжайте работать в этом же проекте с этими же классами.
2. Добавьте в класс Order после переменной count переменную totalCost:

```
private int totalCost = 0;
```

3. Добавьте в метод add Products ещё один параметр — общую стоимость добавляемых продуктов: `int cost`
4. Внутри этого метода допишите добавление переданной в метод стоимости продуктов к переменной totalCost, содержащейся в классе. Сделайте это по аналогии с тем, как к переменной count добавляется значение переменной productsCount.
5. И создайте ещё один метод, который будет возвращать общую стоимость товаров, добавленных в заказ:

```
public int getTotalCost() {  
    return totalCost;  
}
```

6. В методе main класса Main напишите код, в котором будут создаваться два заказа, в них будут добавляться разные количества товаров разной стоимости, и их количества и стоимости затем будут выводиться в консоль. Пример для одного заказа:

```
Order order1 = new Order();  
order1.addProducts(201, 40000);  
order1.addProducts(317, 12000);  
System.out.println(  
    "Количество: " + order1.getProductsCount()  
);  
System.out.println(  
    "Стоимость: " + order1.getTotalCost()  
);
```

Имя переменной для второго заказа, а также количества и стоимости добавляемых в него товаров придумайте самостоятельно.

7. Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль верно выводятся общие количества и стоимости товаров, добавленных в оба созданных вами заказа. Для примера выше в консоль должно вывестись следующее:

```
Количество: 518  
Стоимость: 52000
```

8. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.
9. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете изменять уже созданные классы, в том числе добавлять в них переменные, а также изменять существующие и добавлять новые методы.