

Задание 2. Упрощение кода с помощью тернарного оператора

- Упростите код, содержащий условные операторы if и else, с помощью тернарного оператора.
- В предыдущих заданиях вы использовали код, выводящий в консоль сообщение о том, разрешена ли печать:

```
if (!errors) {  
    System.out.println("Печать разрешена");  
} else {  
    System.out.println("Печать запрещена");  
}
```

- Оставьте только этот код и допишите перед ним переменную errors:

```
boolean errors = true;
```

- Создайте в коде переменную message и определите её значение (“Печать разрешена” или “Печать запрещена”), исходя из значения переменной errors, используя тернарный оператор.
- Выведите значение переменной message в консоль.
- Запустите код и убедитесь, что в консоль выводится сообщение “Печать запрещена”.
- Измените значение переменной errors на false, снова запустите код и убедитесь, что теперь в консоль выводится сообщение “Печать разрешена”.
- Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.
- Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете упрощать код с использованием тернарного оператора!