Если вам не удалось выполнить задание, сравните получившийся у вас код класса Employee с эталонным:

```
public class Employee {
  private String name;
  private String email = "не задан";
  private int phone;
  public Employee(String name, String email) {
       this.name = name;
       this.email = email;
  public Employee(String name, int phone) {
       this.name = name;
       this.phone = phone;
  public Employee(String name, String email, int phone) {
       this.name = name;
       this.email = email;
       this.phone = phone;
  public void printInfo() {
       System.out.println("Mmm: " + name);
       System.out.println("E-mail: " + email);
       System.out.println("Телефон: " +
           ((phone > 0) ? phone : "не задан"));
       System.out.println();
```

Внесите в свой код изменения таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше. Также убедитесь, что ваш код в классе Main выглядит аналогично следующему примеру:

Поменяйте свой код таким образом, чтобы по крайней мере первая его часть, в котором создаётся и используется переменная dmitry, точно соответствовала эталонному коду выше.

Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль выводятся верные значения. Для кода, приведённого выше в качестве примера, в консоль будет выводиться следующее:

```
Имя: Дмитрий Алексеев
E-mail: не задан
Телефон: 6567

Имя: Анна Потапова
E-mail: anna@smart.ru
Телефон: не задан

Имя: Дарья Савина
E-mail: daria.savina@smart.ru
Телефон: 2442
```

Теперь вы умеете создавать и использовать классы с несколькими конструкторами.