

Задание 1. Создайте класс с конструктором и используйте его

1. В предыдущем задании вы работали в проекте Methods с классами Main и Order. Удалите из метода main класса Main всё содержимое. Продолжайте работать в этом же проекте.
2. Создайте класс User, в объектах которого будут храниться пользователи некой системы. У каждого пользователя должно быть два свойства: имя и возраст. Создайте их в этом классе. Имена переменных придумайте самостоятельно.
3. Создайте в классе конструктор, который будет задавать значения этих переменных на основе переданных в него параметров. Пример кода такого конструктора:

```
public User(String name, int age) {  
    this.name = name;  
    this.age = age;  
}
```

4. Добавьте в этот класс также методы, которые будут возвращать значения переменных, содержащих имя и возраст пользователя. Имена методам придумайте самостоятельно.
5. В методе main класса Main напишите код, в котором будут создаваться три пользователя — три объекта класса User. Пример кода создания одного пользователя:

```
User dmitry = new User("Дмитрий", 45);
```

- Имя и возраст второго и третьего пользователя придумайте самостоятельно, ведь вы уже заканчиваете изучение четвёртого модуля нашего курса и многое умеете! :)
6. В классе Main самостоятельно создайте и реализуйте метод, который будет выводить в консоль информацию о пользователе, передаваемом ему в качестве параметра. Пример имени такого метода — printUserInfo. Информация о пользователе должна выводиться в следующем формате:

Пользователь: Дмитрий, 45 лет

Обратите внимание, что слово «лет» уместно не для всех возрастов. Например, для возраста 42 нужно использовать слово «года». По желанию можете самостоятельно написать код, который будет учитывать этот нюанс.

7. В методе `main` после кода, в котором создаются объекты класса `User`, выведите с помощью вызова метода `printUserInfo` информацию о каждом созданном пользователе. Пример того, как код будет выглядеть для одного пользователя:

```
printUserInfo(dmitry) ;
```

8. Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль верно выводятся имена и возрасты созданных вами пользователей.
9. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.
10. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать и использовать классы с конструкторами.