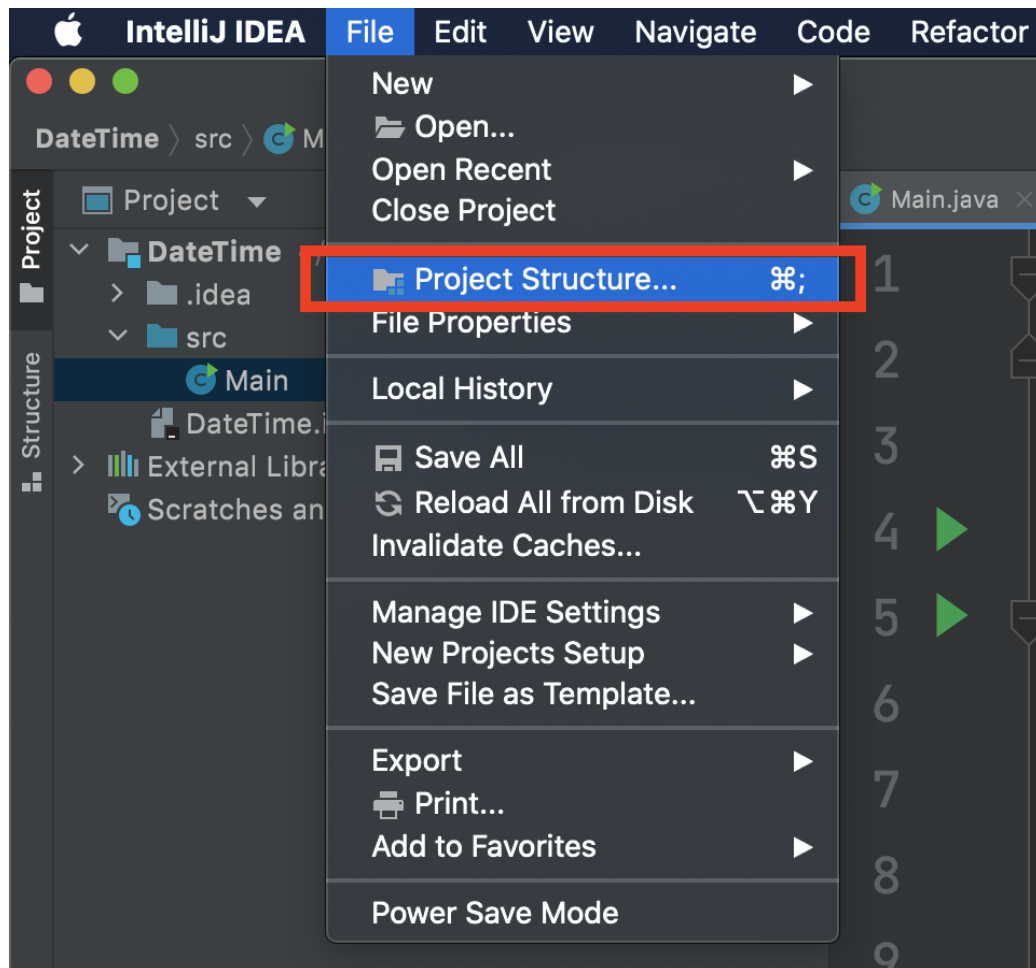
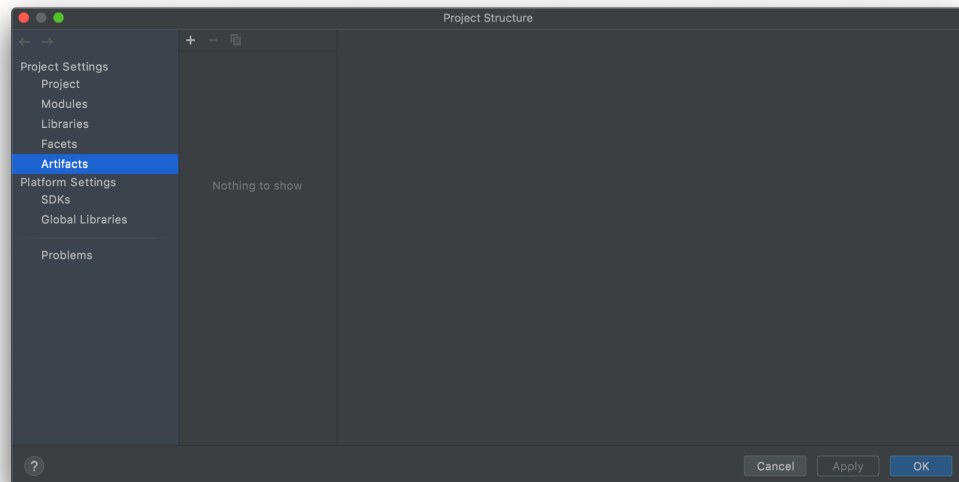


Задание 2. Упаковать приложение в JAR-файл

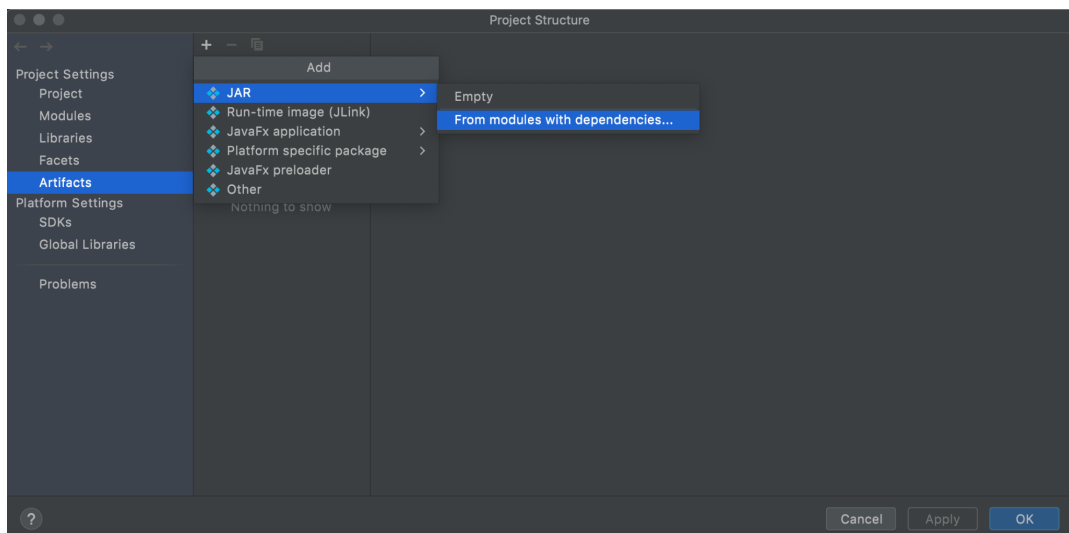
1. В меню File выберите пункт Project Structure:



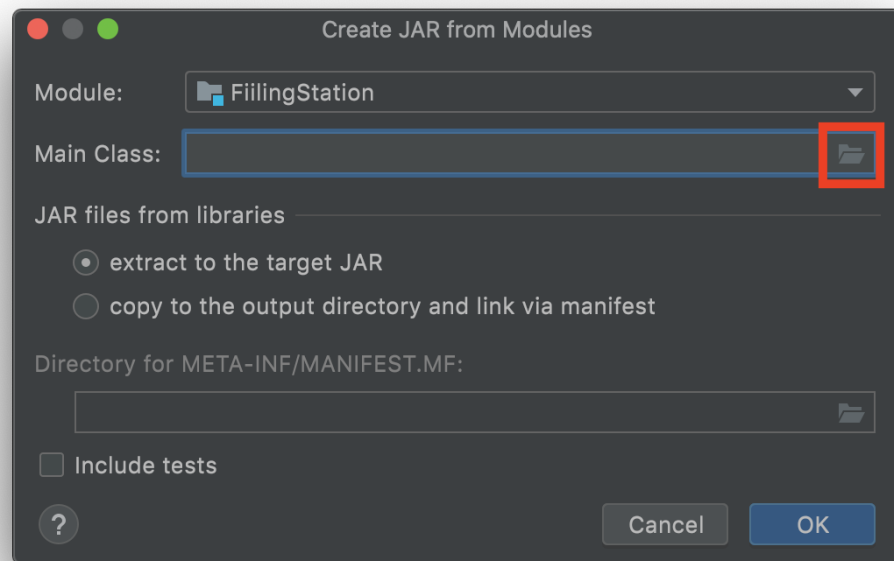
2. В появившемся окне слева выберите пункт Artifacts:



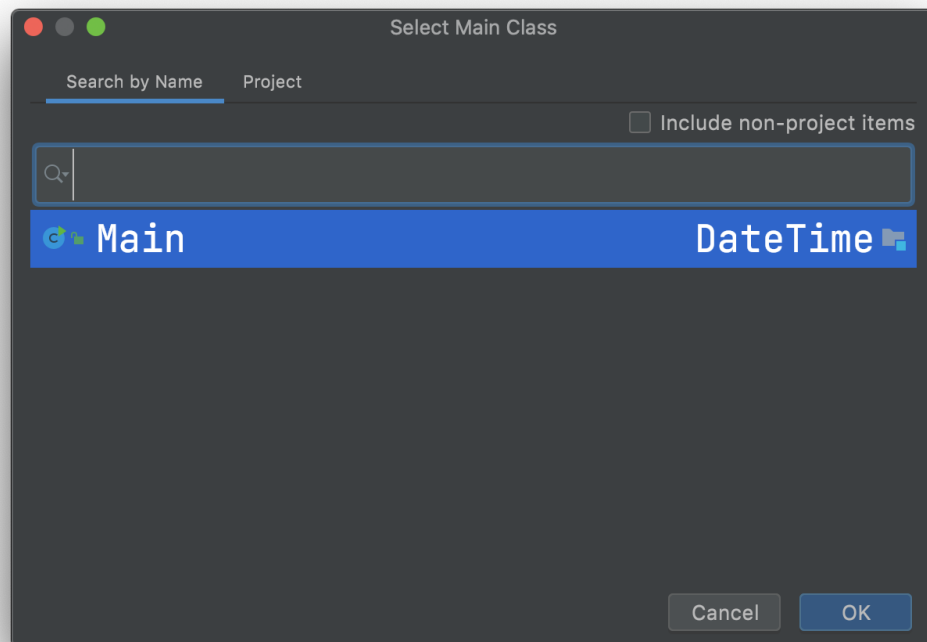
3. Нажмите сверху на плюс и выберите пункт JAR File и From modules with dependencies:



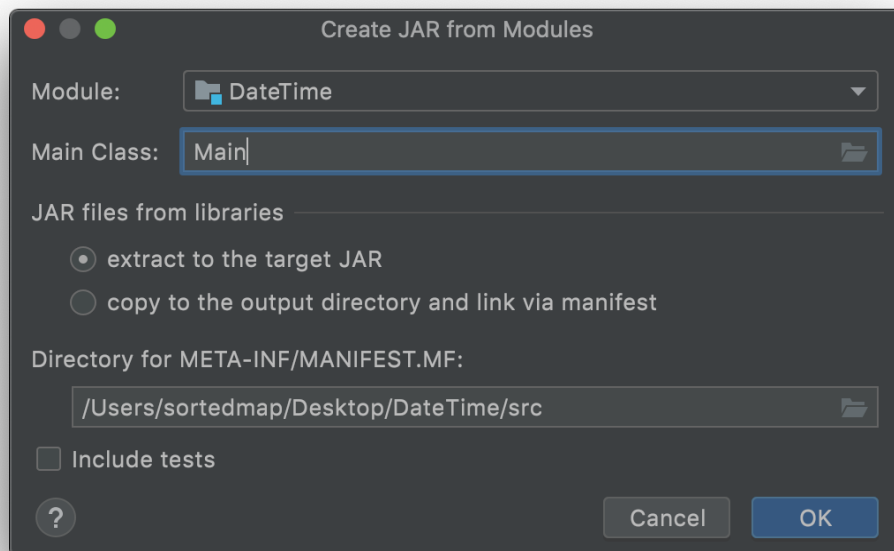
4. В появившемся окне нажмите на папку справа в поле Main Class:



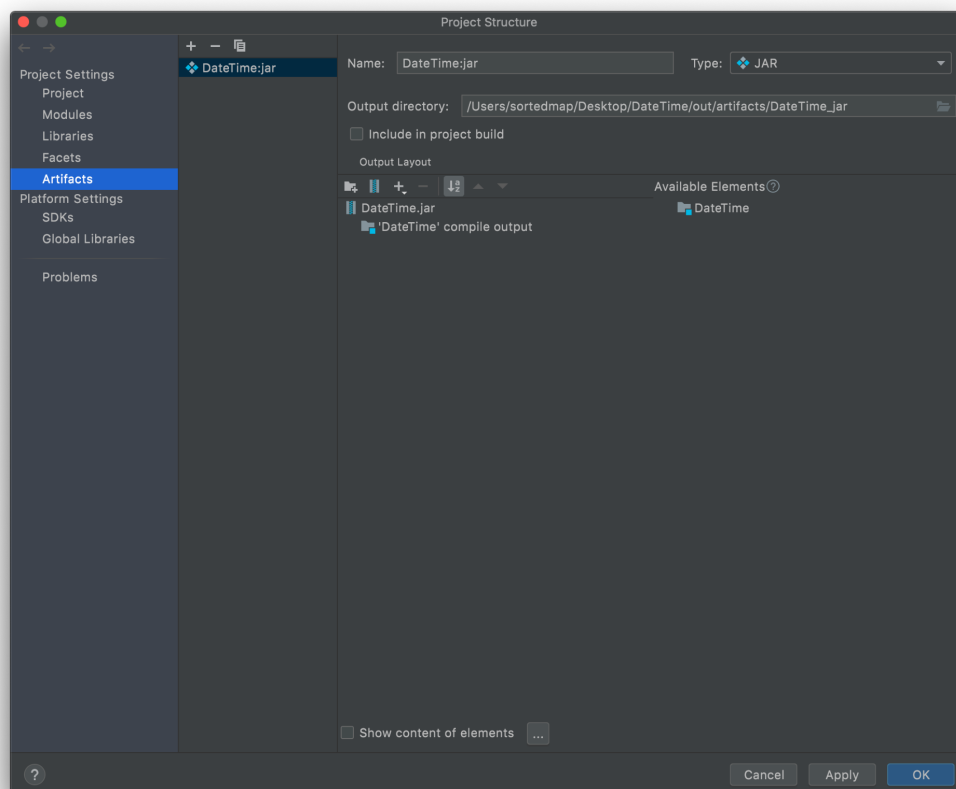
5. Появится окно, в котором через 2-3 секунды возникнет класс Main:



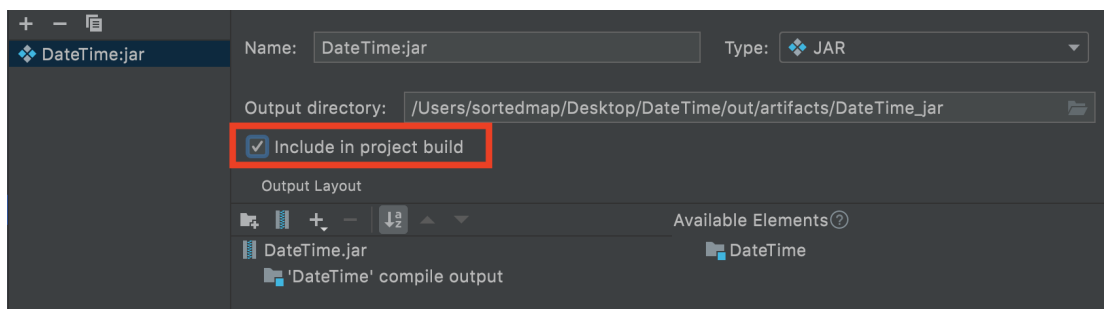
По нему нужно кликнуть дважды, чтобы он был выбран в поле Main Class:



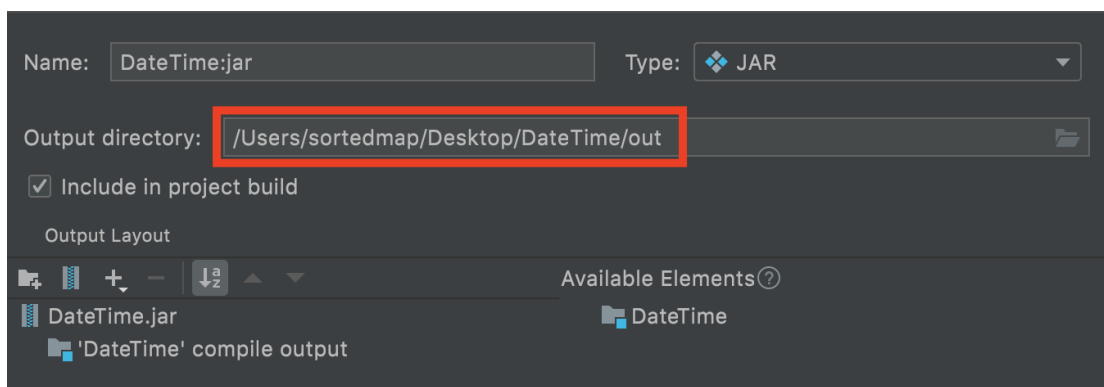
6. Нажмите в этом окне кнопку OK. После этого вы увидите созданный артефакт:



7. Отметьте галочкой пункт Include in project build:



8. В поле Output directory сократите путь до папки out:



Слеш после имени папки out ставить не нужно.

9. Нажмите на кнопку ОК, окно после этого закроется.

10. Запустите проект. После запуска в папке out должен появиться JAR-файл с именем DateTime.jar:

