

Если вам не удалось выполнить задание, сравните получившийся у вас код класса User с эталонным:

```
public class User {
    private String name;
    private int age;

    public User(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public int getAge() {
        return age;
    }
}
```

Внесите в свой код изменения таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше. Также убедитесь, что ваш код в классе Main выглядит аналогично следующему примеру:

```
public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        User dmitry = new User("Дмитрий", 45);
        printUserInfo(dmitry);

        User olga = new User("Ольга", 24);
        printUserInfo(olga);

        User alexey = new User("Алексей", 33);
        printUserInfo(alexey);
    }

    public static void printUserInfo(User user) {
        int age = user.getAge();
        String label = "";
        boolean isExclusion = (age % 100 >= 11) &&
            (age % 100 <= 14);
        int ageLastDigit = age % 10;
        if (ageLastDigit == 1) {
            label = "год";
        } else if (ageLastDigit == 0 ||
            ageLastDigit >= 5 && ageLastDigit <= 9) {
```

```

        label = "лет";
    } else if (ageLastDigit >= 2 && ageLastDigit <= 4) {
        label = "года";
    }
    if (isExclusion) {
        label = "лет";
    }

    System.out.println("Пользователь: " + user.getName() +
        ", " + age + " " + label);
}
}

```

Поменяйте свой код таким образом, чтобы по крайней мере первая его часть, в котором создаётся и используется переменная `dmitry`, точно соответствовала эталонному коду выше.

Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль выводятся верные значения. Для кода, показанного выше, в консоль будет выводиться следующее:

```

Пользователь: Дмитрий, 45 лет
Пользователь: Ольга, 24 года
Пользователь: Алексей, 33 года

```

Теперь вы умеете создавать и использовать конструкторы в классах.