

Skillbox

Классы-обёртки, boxing и unboxing

Даниил Пилипенко

Директор центра подбора IT-специалистов
SymbioWay

Классы-обёртки, boxing и unboxing

- Что такое класс-обёртка?
- Преобразование примитива в объект класса-обёртки (boxing)
- Преобразование объектов классов-обёрток в примитивы (unboxing)

Классы-обёртки

Примитив	Класс-обёртка
boolean	Boolean
byte	Byte
char	Character
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double

Классы-обёртки

- Переменные-объекты могут быть равны «null» в отличие от переменных-примитивов
- У классов-обёрток есть множество полезных свойств и методов
- Нет никакой «магии»: в объекте хранится примитив
- Классы-обёртки — иммутабельны
- Объекты классов-обёрток занимают в памяти больше места: примитив + ссылка

Boxing

Автоматическое преобразование примитива в объект соответствующего ему класса-обёртки.

```
Double value = 6.0;
```

Unboxing

Автоматическое преобразование объекта в примитив, соответствующий классу этого объекта.

```
Double value = 6.0;  
double sum = sum + value;
```

Классы-обёртки, boxing и unboxing

- Что такое класс-обёртка?
- Преобразование примитива в объект класса-обёртки (boxing)
- Преобразование объектов классов-обёрток в примитивы (unboxing)

Skillbox

**Спасибо
за внимание!**