

Если вам не удалось выполнить задание, сравните получившийся у вас код класса Order с эталонным:

```
public class Order {
    private int count = 0;

    public void addProducts(int productsCount) {
        count = count + productsCount;
    }

    public int getProductsCount() {
        return count;
    }
}
```

Внесите в свой код исправления таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше.

Также убедитесь, что ваш код в классе Main выглядит аналогично следующему коду:

```
public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Order order1 = new Order();
        order1.addProducts(54);
        order1.addProducts(600);
        System.out.println(order1.getProductsCount());

        Order order2 = new Order();
        order2.addProducts(780);
        order2.addProducts(880);
        System.out.println(order2.getProductsCount());
    }
}
```

Поменяйте свой код таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше. Запустите свой код и убедитесь, что в консоль выводятся числа 654 и 1660.

Теперь вы умеете создавать классы с методами и переменными, а также создавать на их основе объекты и вызывать у них методы.