## Интерфейсы в языке Java

#### Даниил Пилипенко

Директор центра подбора IT-специалистов SymbioWay

Skillbox

### Интерфейсы

### Интерфейсы

#### 1 Поведенческие

Устанавливают общий набор методов для всех классовнаследников

### Интерфейсы

#### • Поведенческие

Устанавливают общий набор методов для всех классовнаследников

#### 2 Маркерные

Обозначают дополнительные особенности классов (маркируют их)

### Примеры в Java

### Примеры в Java

#### «Поведенческие»

- List
- Collection
- Comparable и др.

### Примеры в Java

#### «Поведенческие»

- List
- Collection
- Comparable и др.

#### «Маркерные»

- Cloneable
- Serializable и др.

### Интерфейс Cloneable

```
public class Address
implements Cloneable {
private String streetName;
private int houseNumber;
public Address(String streetName,
   int houseNumber) {
    this.streetName = streetName;
    this.houseNumber = houseNumber;
}
@Override
public Object clone() {
    return new Address (
        streetName, houseNumber
    );
```

### Интерфейс Serializable

# Сериализация и десериализация

**Сериализация** — процесс преобразования объекта в последовательность байтов (например, для сохранения в файл).

# Сериализация и десериализация

**Сериализация** — процесс преобразования объекта в последовательность байтов (например, для сохранения в файл).

**Десериализация** — процесс восстановления объекта из последовательности байтов (например, из файла).