

Синтаксис языка

Даниил Пилипенко

Директор центра подбора IT-специалистов SymbioWay

Skillbox

Переменные

Переменные

Статическая типизация

Особенность языка, при которой переменные связываются с типом в момент их объявления, и заданный тип не может быть изменён позже.

Некоторые типы переменных

- `int` — целые числа
- `double` — числа с плавающей точкой
- `boolean` — «true» или «false»
- `String` — строка

Некоторые типы переменных

- `int` — целые числа
- `double` — числа с плавающей точкой
- `boolean` — «true» или «false»
- `String` — строка
- ...

Переменные

Способы задать переменную

Способы задать переменную

```
int value = 456;
```

Способы задать переменную

```
int value = 456;
```

```
double ratio = value * 0.36;
```

```
String result = "Итого: " + sum + " руб.";
```


Способы задать переменную

```
int value = 456;  
  
double ratio = value * 0.36;  
String result = "Итого: " + sum + " руб.";   
  
String message;  
message = "Программа успешно завершена";
```

Способы задать переменную

```
int value = 456;

double ratio = value * 0.36;
String result = "Итого: " + sum + " руб.";

String message;
message = "Программа успешно завершена";

var isNew = false;
```

Выражения-условия

Код:

```
if (amount > 10) {  
  
}
```

Полностью эквивалентен коду:

```
boolean hasDiscount = amount > 10;  
if (hasDiscount) {  
  
}
```