Задание 2. Создайте класс с несколькими конструкторами

- 1. В предыдущем задании вы работали в проекте Methods с классами Main и User. Удалите из метода main класса Main всё содержимое. Продолжайте работать в этом же проекте.
- 2. Создайте класс Employee, в объектах которого будет храниться информация о сотрудниках некой компании.
- 3. У каждого сотрудника обязательно должно быть имя. Кроме того, опционально могут быть такие свойства, как email и внутренний номер телефона (обычно четыре цифры).
- 4. Создайте в классе соответствующие переменные: имя и email должны быть переменными класса String, телефон типа int. Имена переменных придумайте самостоятельно. Опциональной переменной, предназначенной для хранения email, установите значение по умолчанию «не задан»:

private String email = "не задан";

- 5. У любого сотрудника должно быть задано хотя бы одно из опциональных свойств: email или телефон. Чтобы обеспечить выполнение этого условия, создайте в классе три конструктора со следующими наборами параметров:
 - имя и email:
 - о имя и телефон;
 - имя, email и телефон.
- 6. Также создайте в классе Employee метод printlnfo, который будет выводить в консоль информацию о конкретном сотруднике в следующем виде:

Имя: Дмитрий Алексеев

E-mail: не задан Телефон: 6567

7. В методе main класса Main напишите код, в котором будут создаваться три сотрудника — один с заданным email, один с заданным телефоном и один со всеми заданными контактами. Пример кода создания сотрудника с телефоном:

```
Employee dmitry = new Employee(
"Дмитрий Алексеев", 6567
);
```

- 8. Ниже также напишите код, который будет вызывать метод printInfo у каждого из созданных объектов.
- 9. Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль верно выводятся имена и контакты созданных вами сотрудников.
- 10. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.
- 11. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать и использовать классы с несколькими разными конструкторами.