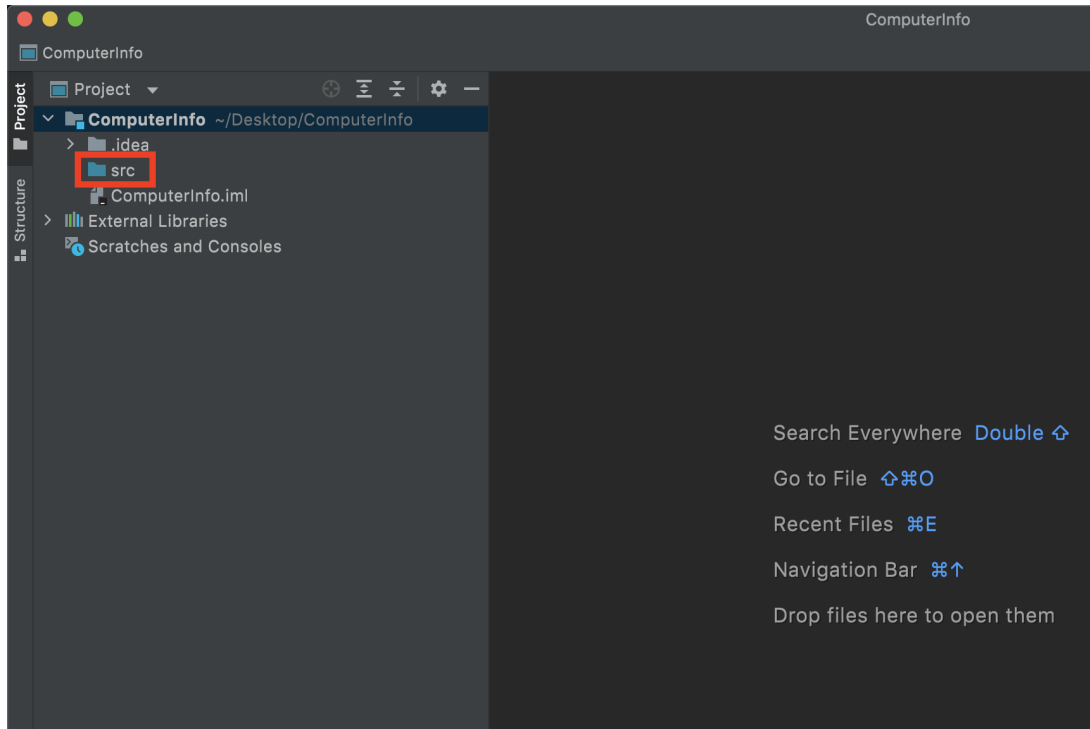
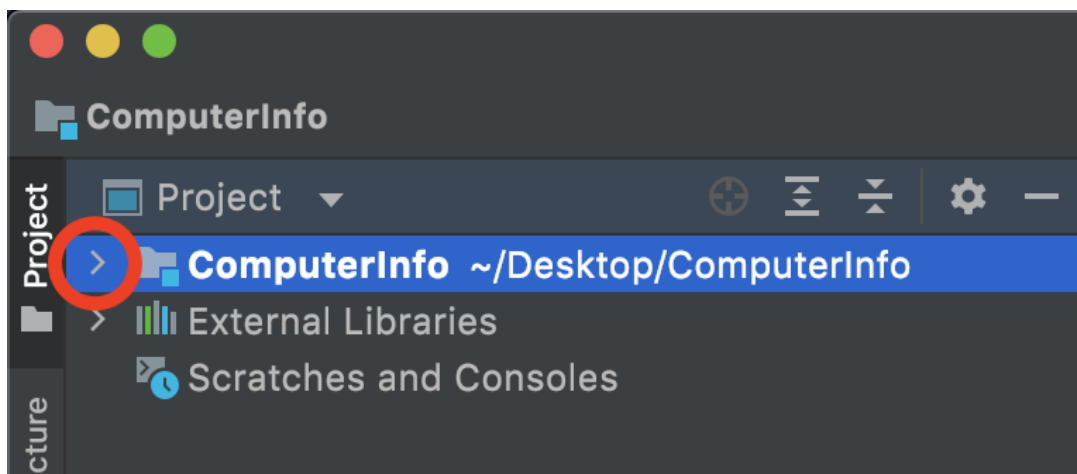


### Задание 3. Создать в проекте файл и написать в нём код

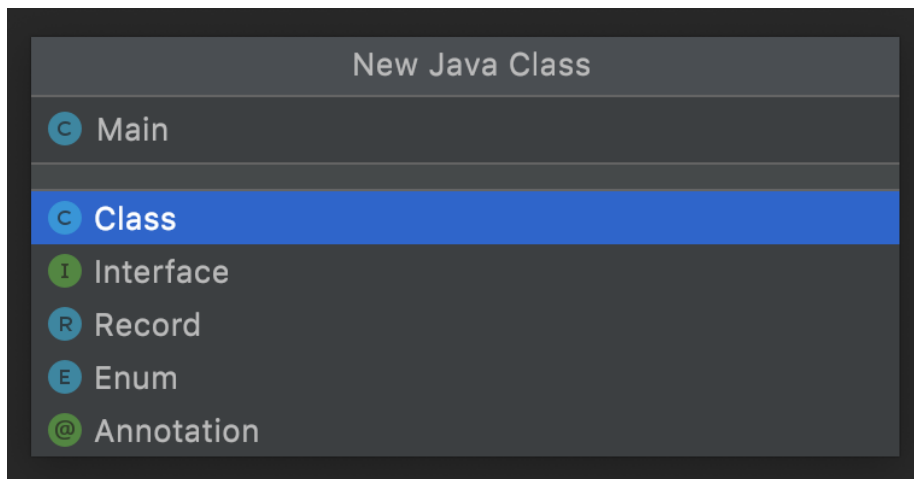
1. В созданном проекте слева будет видна структура папок, среди которых будет папка src:



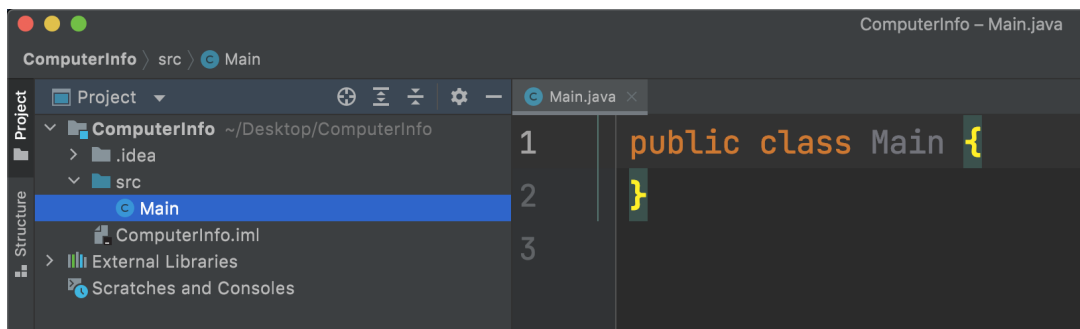
Если папка src не видна, разверните папку проекта, нажав на стрелочку слева от имени проекта:



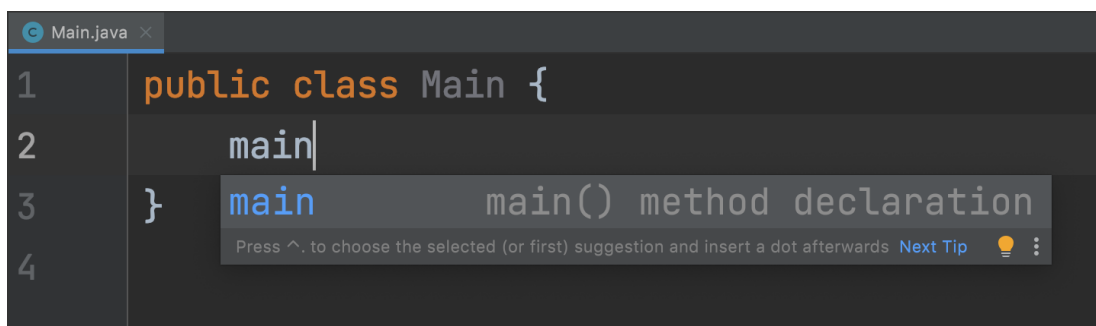
2. В созданном проекте в папке src создайте класс Main. Для этого нажмите на папку src правой кнопкой мыши, выберите пункт New и затем Java Class. В появившемся окне введите название класса — Main:



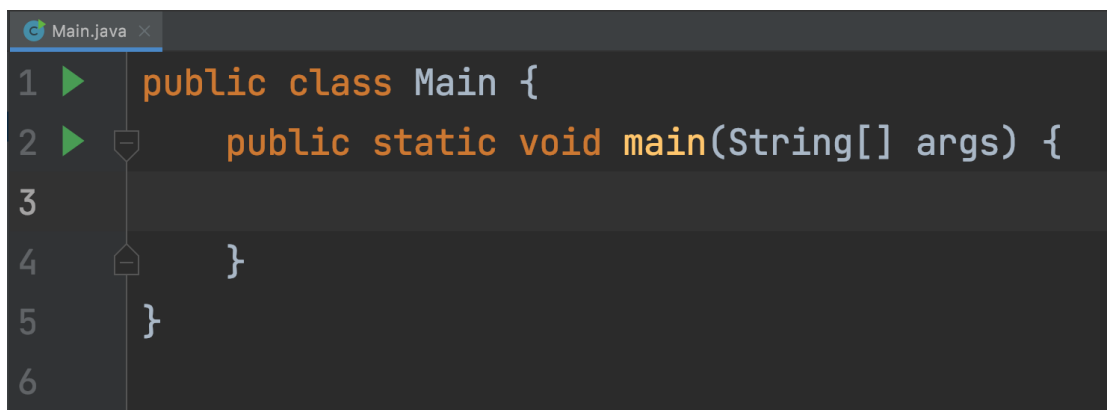
После этого нажмите клавишу Enter. Класс Main появится в папке src, а справа откроется его код:



3. В коде внутри фигурных скобок напишите слово `main` и подождите пару секунд, пока не появится предложение автоматической генерации кода:



4. Кликните по появившемуся предложению дважды. В результате в классе Main будет автоматически создан метод `main`. Код будет выглядеть следующим образом:



```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3
4     }
5 }
6
```

5. Для начала напишем в этом проекте код, который будет выводить информацию о вашем компьютере, и запустим его.
6. Внутри метода `main` (между открывающей и закрывающей фигурными скобками метода, в примере выше — в строку 3) скопируйте следующий код:

```
System.out.println("Информация о системе");
System.out.print("Операционная система: ");
System.out.print(System.getProperty("os.name") + " ");
System.out.println(System.getProperty("os.version"));
System.out.print("Количество ядер процессора: ");
System.out.println(Runtime.getRuntime().availableProcessors());
System.out.print("Количество памяти, доступной JVM: ");
System.out.println(
    Runtime.getRuntime().maxMemory() / 1024 / 1024 +
    "Mb"
);
```

В результате весь код должен будет выглядеть следующим образом:

```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("Информация о системе");
4         System.out.print("Операционная система: ");
5         System.out.print(System.getProperty("os.name") + " ");
6         System.out.println(System.getProperty("os.version"));
7         System.out.print("Количество ядер процессора: ");
8         System.out.println(Runtime.getRuntime().availableProcessors());
9         System.out.print("Количество памяти, доступной JVM: ");
10        System.out.println(
11            Runtime.getRuntime().maxMemory() / 1024 / 1024 + "Mb"
12        );
13    }
14 }
15
```

7. Запустите получившийся код, нажав на зелёную стрелку слева от метода main:

```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("Информация о системе");
4         System.out.print("Операционная система: ");
5     }
6 }
```

8. Убедитесь, что в консоль вывелась строка «Информация о системе» и информация о вашей системе. Пример такого вывода:

```
Информация о системе
Операционная система: Linux 5.13.12-1-MANJARO
Количество ядер процессора: 8
Количество памяти, доступной JVM: 8016Mb
```