

Задание 2. Напишите метод, возвращающий большее из двух переданных ему в качестве параметров чисел

1. В предыдущих заданиях вы работали в проекте Methods с классом Main и методом main. Удалите из него все методы, кроме метода main, а из метода main удалите всё содержимое.
2. Создайте рядом с методом main метод max с двумя параметрами типа int:

```
public static int max(int a, int b) {  
  
}
```

Обратите внимание на то, что перед именем метода указан тип значения, которое он будет возвращать, — слово int.

3. Напишите внутри этого метода код, который будет определять большее из двух переданных ему в качестве параметров значений и возвращать его при помощи ключевого слова return:

```
if (a >= b) {  
    return a;  
}  
return b;
```

4. Вы можете сократить эти три строки кода до одной, объединив в ней сравнение и возврат большего значения при помощи тернарного оператора:

```
return a >= b ? a : b;
```

5. В методе main напишите код, который будет вызывать созданный вами метод, присваивать возвращаемое им значение переменной maxNumber, а затем выводить его в консоль:

```
int maxNumber = max(300, 10);  
System.out.println(maxNumber);
```

6. Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль вывелось число 300.
7. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.
8. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать и вызывать методы, возвращающие значение.