

Skillbox

# Операции с числами

**Даниил Пилипенко**

Директор Центра подбора IT-специалистов  
SymbioWay

# Операции с числами

- Арифметические операции
- Операции с присвоением
- Операции сравнения
- Класс Math

# Арифметические операции

```
int sum = 54 + 49;  
int diff = 54 - 49;  
int mult = 26 * 34;  
int div = 35 / 5;  
int mod = 5 % 2;
```

# Остаток от деления

**11 % 3**

Остаток  
от деления

$$11 / 3 = 9 / 3 + \mathbf{2} / 3$$



Деление  
нацело



Нацело  
не делится

# Остаток от деления

$$11 \% 3 = 2$$

# Арифметические операции

```
int sum = 54 + 49;  
int diff = 54 - 49;  
int mult = 26 * 34;  
int div = 35 / 5;  
int mod = 5 % 2;  
int res = 52 + 26 * 7;
```

# Арифметические операции

```
int res = 54 + 49 *  
(54 - 49) / (53 % 2);
```

# Операции с присвоением

```
int value = 54;  
value = value + 10;  
  
value += 10;
```



# Операции с присвоением

```
value += 10;
```

```
value -= 10;
```

```
value *= 10;
```

```
value /= 10;
```

```
value %= 10;
```

# Операции сравнения

**$==$**

**$!=$**

**$>$**

**$>=$**

**$<$**

**$<=$**

# Операции сравнения

```
if(isTest && testsCount <=
    testsLimit &&
    SortedBox.getReleasesCount() >
    artPain.getMaxVersion()) {
    sendNotification(
        NOTIFICATION_TYPE.VERSION_OK
    );
}
```

# Операции сравнения

```
boolean testsCountIsOk = isTest &&  
    testsCount <= testsLimit;  
boolean versionIsOk =  
    SortedBox.getReleasesCount() >  
    artPain.getMaxVersion();  
if (testsCountIsOk && versionIsOk) {  
    sendNotification(  
        NOTIFICATION_TYPE.VERSION_OK  
    );  
}
```

# Класс Math

`Math.abs (...)`

`Math.min (... , ...)`

`Math.max (... , ...)`

`Math.sin (...)`

`Math.cos (...)`

`Math.tan (...)`

`Math.pow (... , ...)`

`Math.sqrt (...)`

`Math.PI`

`Math.E`

`Math.round (...)`

`Math.random (...)`

# Операции с числами

- Арифметические операции
- Операции с присвоением
- Операции сравнения
- Класс Math

Skillbox

**Спасибо  
за внимание!**