

Привет!

В этом модуле мы продолжим говорить об объектно-ориентированном программировании и начнём с важного принципа, который называется инкапсуляцией.

Также мы поговорим о так называемых POJO-классах, геттерах и сеттерах, иммутабельности и копировании объектов.

Итак, поехали!