# Цикл for

#### Даниил Пилипенко

Директор центра подбора IT-специалистов SymbioWay

Skillbox

## Алгоритм

- Взять целую булочку
- Разрезать её пополам
- 3 Нижнюю часть положить на подставку
- 4 На булочку намазать соус
- Сверху положить готовую котлету
- 6 Положить слайс помидора
- 7 Накрыть второй половинкой булочки
- 8 Упаковать

# Алгоритм

- Взять целую булочку
- Разрезать её пополам
- 3 Нижнюю часть положить на подставку
- 4 На булочку намазать соус
- Сверху положить готовую котлету
- 6 Положить слайс помидора
- 7 Накрыть второй половинкой булочки
- 8 Упаковать

# Зачем нужны циклы?

Циклы предназначены для выполнения определённого кода заданное количество раз.

```
for (int i = 0; i < 100; i = i + 1) {
    //your code here
}</pre>
```

```
Стартовое значение

for (int i = 0; i < 100; i = i + 1) {
    //your code here
}
```

#### Итерация

Итерацией является шаг с повторением какой-либо команды.

```
Выражение, выполняемое каждую итерацию

for (int i = 0; i < 100; i = i + 1) {
    //your code here
}
```

```
Условие продолжения

цикла

for (int i = 0; i < 100; i = i + 1) {
    //your code here
}
```

```
for (int i = 0; i < 100; i = i + 1) {
    //your code here
for (int i = 20; i \le 50; i = i + 2) {
    //your code here
for (int i = 50; i > 0; i = i - 1) {
    //your code here
for (;;) {
    //your code here
```