

Задание 1. Создайте класс с одной переменной и двумя методами

1. В предыдущих заданиях вы работали в проекте Methods с классом Main и методом main. Удалите из него все методы, кроме метода main, а из метода main удалите всё содержимое.
2. Создайте в папке src новый класс Order. Он будет соответствовать заказу в интернет-магазине. После создания код класса будет выглядеть следующим образом:

```
public class Order {  
  
}
```

3. Создайте внутри этого класса переменную count, в которой будет храниться количество товаров:

```
private int count = 0;
```

4. Создайте также внутри этого класса метод addProducts, добавляющий товары в заказ, с параметром count, в котором будет передаваться количество добавляемых товаров:

```
public void addProducts(int productsCount) {  
    count = count + productsCount;  
}
```

5. И создайте ещё один метод, который будет возвращать количество товаров, добавленных в заказ:

```
public int getProductsCount() {  
    return count;  
}
```

6. В методе main класса Main напишите код, в котором будут создаваться два заказа, в них будут добавляться разные количества товаров, и их количества затем будут выводиться в консоль. Пример создания одного заказа:

```
Order order1 = new Order() ;  
order1.addProducts(54) ;  
order1.addProducts(600) ;  
System.out.println(order1.getProductsCount()) ;
```

Имя переменной для второго заказа и количества добавляемых в него товаров придумайте самостоятельно.

7. Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль выводятся общие количества товаров, добавленных в оба созданных вами заказа. Для примера выше в консоль должно выводиться число 654.
8. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.
9. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать классы с методами и переменными и объекты на их основе, а также вызывать методы у таких объектов.