

Если вам не удалось выполнить задание, сравните свой код с эталонным:

```
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Введите число и нажмите <Enter>:");
        double value = new Scanner(System.in).nextDouble();
        square(value);
    }

    public static void square(double value) {
        System.out.println(value * value);
    }
}
```

Внесите в свой код исправления таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше, и запустите его. После запуска в консоль должно вывестись сообщение «Введите число и нажмите <Enter>»:

```
Введите число и нажмите <Enter>:
```

Введите любое double-число, например 1,5 (между целой и дробной частью ставьте запятую, если в вашей операционной системе язык по умолчанию — русский):

```
Введите число и нажмите <Enter>:
1,5
2.25
```

Если вместо запятой всё же было необходимо указать точку, произойдёт ошибка следующего вида:

```
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException
    at
    java.base/java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:939)
    at java.base/java.util.Scanner.next(Scanner.java:1594)
    at
    java.base/java.util.Scanner.nextDouble(Scanner.java:2564)
    at Main.main(Main.java:7)
```

Чтобы ошибка не возникала, необходимо вместо запятой в числе вводить точку:

```
Введите число и нажмите <Enter>:  
1.5
```

Теперь вы умеете создавать методы, содержащие один параметр, и вызывать их из других методов!