

Если вам не удалось выполнить задание, сравните получившийся у вас код класса Product с эталонным кодом:

```
public class Product {
    private final String name;
    private final int price;

    private static int count;
    private static int totalPrice;

    public Product(String name, int price) {
        this.name = name;
        this.price = price;
        count = count + 1;
        totalPrice = totalPrice + price;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public int getPrice() {
        return price;
    }

    public static int getCount() {
        return count;
    }

    public static double getAveragePrice() {
        return (double) totalPrice / count;
    }
}
```

Внесите в свой код исправления таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше.

Пример кода для проверки корректности работы статических методов и переменных в классе Product вы можете написать, например, следующим образом:

```
Product product = new Product("Торт Наполеон", 1000);
Product product1 = new Product("Молоко", 85);
System.out.println(Product.getCount());
System.out.println(Product.getAveragePrice());
```

Запустите свой код и убедитесь, что он работает. Для примера выше в консоль должен выводиться следующий результат:

```
Количество: 2  
Средняя цена: 542.5
```

Теперь вы умеете создавать классы со статическими полями и методами и понимаете принципы их работы.