

Skillbox

Примитивы и объекты

Даниил Пилипенко

Директор Центра подбора IT-специалистов
SymbioWay

Примитивы и объекты

- Что такое примитив?
- Сходства с объектами
- Отличия от объектов

Примитивы

- boolean
- byte
- char
- short
- int
- long
- float
- double

Skillbox

Примитивы

Примитивный — простой.

Примитивы vs объекты

- У объектов — состояние и поведение, у примитивов — только значение
- Переменная-объект — ссылка, переменная-примитив — значение
- Переменные работают похоже: при передаче в метод и при возврате из метода значения копируются
- С помощью двойного равенства «==» примитивы сравниваются по значениям, а объекты — по ссылкам
- Переменные-объекты могут быть «null», а переменные-примитивы всегда заданы

Примитивы и объекты

- Что такое примитив?
- Сходства с объектами
- Отличия от объектов

Skillbox

**Спасибо
за внимание!**