Если вам не удалось выполнить задание, сравните свой код с эталонным:

Внесите в свой код исправления таким образом, чтобы он точно соответствовал эталонному коду выше, и запустите его. После запуска в консоль должно выводиться число 6:

```
6.0
```

Теперь вы умеете создавать методы, содержащие несколько параметров, и вызывать их из других методов!