



04. Models

Music Store
Scaffolding (Grundgerüst...)
Model Binding



Models

- Wir sprechen über Models als
 - Objekte um Informationen an die DB zu senden.
 - Geschäftsprozesse berechnen und ausführen.
 - Daten in der View rendern.
- Diese Objekte repräsentieren die Domäne.
- ASP.NET MVC Tools
 - Focus auf eigentliche Problemdomäne.
 - Scaffolding: Tools, welche Controller- und View-Grundgerüste für die Standardszenarien Index, Create, Edit und Delete für jedes Model erstellen.

Music Store

```
//Album.cs
```

```
public class Album
{
    public virtual int AlbumId { get; set; }
    public virtual int GenreId { get; set; }
    public virtual int ArtistId { get; set; }
    public virtual string Title { get; set; }
    public virtual decimal Price { get; set; }
    public virtual string AlbumArtUrl { get; set; }
    public virtual Genre Genre { get; set; }
    public virtual Artist Artist { get; set; }
}
```

```
//Artist.cs
```

```
public class Artist
{
    public virtual int ArtistId { get; set; }
    public virtual string Name { get; set; }
}
```

Music Store

```
//Genre.cs
public class Genre
{
    public virtual int GenreId { get; set; }
    public virtual string Name { get; set; }
    public virtual string Description { get; set; }
    public virtual List<Album> Albums { get; set; }
}
```

- virtual properties?
 - Nicht notwendig, bietet aber Entity Framework Vorteile.
 - Ermöglicht Lazy Loading, effizientere Änderungsverfolgung (change tracking)
- Album hat **zwei** Properties für die Artist-Assoziation: Artist und ArtistId.
 - Das Foreign Key Property wird im Modelobjekt nicht benötigt.
 - Bietet aber viele Vorteile bei Verwendung der Tools.
- TODO: UML-Klassendiagramm erstellen.



Store Manager – Controller

- Ein Controller, welcher für ein Album die grundlegenden Funktionen/Operationen erlaubt: Lesen, Erstellen, Ändern und Löschen.
 - CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- Pro Aufgabe/Operation braucht es mindestens eine Action-Methode im Controller und mindestens eine entsprechende View pro Action-Methode.
 - Kann schnell eine langweilige Fleissarbeit werden.
- Code-Grundgerüst automatisch erstellen aufgrund des Models.
 - Scaffolding (Code-Generierung)
 - Erstellt und benennt Controller mit allen Action-Methoden.
 - Erstellt und benennt zugehörige Views.
 - Data Access.

Vorlagen (Scaffolding)

- MVC 5 Controller – leer
 - Leere Index-Action.
- MVC 5 Controller mit leeren Lese-/Schreib-Actions
 - Erstellt (leere) Index-, Details-, Create-, Edit-, und Delete-Actions.
- MVC 5 Controller mit Views unter Verwendung von Entity Framework
 - Erstellt Index-, Details-, Create-, Edit-, und Delete-Actions.
 - Erstellt benötigte Views.
 - Erstellt Code für Datenbankzugriffe.
- Web API 2 API Controller Grundgerüste
 - Dazu später mehr...



Scaffolding und Entity Framework

- Neues ASP.NET MVC 5 Projekt fügt automatisch eine Referenz zu EF hinzu.
- MVC-Scaffolders benutzen Code-First.
- Database First oder Model First ebenso möglich.
- Freie Wahl der Persistenz.
 - Datenbanken, simple Text-Files oder auch Web Services.



Code First Konventionen

- Zum Beispiel, um ein Objekt vom Typ `Album` in der DB zu speichern:
 - EF nimmt an, die Tabelle heisst `Albums`.
 - Falls eine Property **ID** existiert, nimmt EF an, diese sei der Primärschlüssel und setzt ein Autoinkrement auf dem Server...
 - ...
 - Ab EF6 können alle Annahmen, bzw. Konventionen und Default-Werte definiert werden.
- *<http://msdn.microsoft.com/en-us/data/jj819164>*

DbContext

- Zugang zur Datenbank bietet eine von der DbContext abgeleitete Klasse.

```
//MusicStoreDB.cs
public class MusicStoreDB : DbContext
{
    public DbSet<Album> Albums { get; set; }
    public DbSet<Artist> Artists { get; set; }
    public DbSet<Genre> Genres { get; set; }
}
```

- Bietet äusserst praktische und kurze Funktionen, zum Beispiel alle Alben sortiert lesen:
 - **var db = new MusicStoreDB();**
var albums = db.Albums.OrderBy(x => x.Title).ToList();



Grundgerüst erstellen

- TODO: Beispiel erstellen...
- Scaffolding fügt eine DataContext Datei, zum Beispiel `MusicStoreDB.cs`, zum `Models` Verzeichnis hinzu.
 - DbContext-Generierung ist eine **einmalige Sache**. -> kein überschreiben!
 - Data Migrations.
 - <https://msdn.microsoft.com/en-us/data/jj591621.aspx>
 - <https://msdn.microsoft.com/en-us/data/jj554735.aspx>

eager loading – lazy loading

```
//StoreManagerController.cs
public class StoreManagerController : Controller
{
    private MusicStoreDB db = new MusicStoreDB();

    // GET: /StoreManager/
    public ActionResult Index()
    {
        var albums = db.Albums.Include(a=>a.Artist).Include(a=>a.Genre);
        return View(albums.ToList());
    }
    // ...
}
```

- Include-Methode teilt EF mit, die **eager loading** Strategie zu benutzen, um die zugehörigen Artist und Genre zu laden.
 - Eager loading versucht, sämtliche Daten (Album, Artist und Genre) mit einer einzigen Query zu laden.
- **Lazy loading** (Standard): Artist und Genre werden erst bei Bedarf geladen.



Index.cshtml

Database Initialisierung

```
//MusicStoreDbInitializer.cs
public class MusicStoreDbInitializer
    : System.Data.Entity.DropCreateDatabaseAlways<MusicStoreDB>
{
    protected override void Seed(MusicStoreDB context)
    {
        context.Artists.Add(new Artist { Name = "Al Di Meola" });
        context.Genres.Add(new Genre { Name = "Jazz" });
        context.Albums.Add(new Album
        {
            Artist = new Artist { Name="Rush" },
            Genre = new Genre { Name="Rock" },
            Price = 9.99m,
            Title = "Caravan"
        });
        base.Seed(context);
    }
}
```



Database Initialisierung

```
//global.asax.cs
//...
protected void Application_Start() {
    Database.SetInitializer(new MusicStoreDbInitializer());

    AreaRegistration.RegisterAllAreas();
    FilterConfig.RegisterGlobalFilters(GlobalFilters.Filters);
    RouteConfig.RegisterRoutes(RouteTable.Routes);
    BundleConfig.RegisterBundles(BundleTable.Bundles);
}
//...
```



Edit Album

```
//StoreManagerController.cs
//...
// GET: /StoreManager/Edit/5
public ActionResult Edit(int? id)
{
    if (id == null)
        return new HttpStatusCodeResult(HttpStatusCode.BadRequest);

    Album album = db.Albums.Find(id);
    if (album == null)
        return HttpNotFound();

    ViewBag.ArtistId =
        new SelectList(db.Artists, "ArtistId", "Name", album.ArtistId);
    ViewBag.GenreId =
        new SelectList(db.Genres, "GenreId", "Name", album.GenreId);
    return View(album);
}
```



Edit Album

```
//Edit.cshtml
//...DropDown-Liste für Genres
<div class="col-md-10">
    @Html.DropDownList("GenreId", String.Empty)
    @Html.ValidationMessageFor(model => model.GenreId)
</div>
//...
```




SelectList

```
ViewBag.ArtistId =  
    new SelectList(db.Artists, "ArtistId", "Name", album.ArtistId);  
  
ViewBag.GenreId =  
    new SelectList(db.Genres, "GenreId", "Name", album.GenreId);
```

- Erster Parameter: Values/Items
- Zweiter Parameter: Key
- Dritter Parameter: Bezeichnung/Anzeigename
- Vierter Parameter: Ausgewähltes Item

Model Binding

```
//EinController.cs
public ActionResult EineAction()
{
    System.Collections.Specialized.NameValueCollection coll = null;

    if(Request.HttpMethod.Equals("GET"))
        coll = Request.QueryString;
    else if(Request.HttpMethod.Equals("POST"))
        coll = Request.Form;
    else
        return new HttpStatusCodeResult(
            System.Net.HttpStatusCode.BadRequest);

    string name = coll["familiennname"];
    int alter = Int32.Parse(coll["alter"]); //Request.Form["alter"]
    string sonstiges = coll["etwas"]; //Request.QueryString["alter"]

    return ...
}
```

Model Binding

```
//Kunde.cs
public class Kunde
{
    public string familienname { get; set; }
    public int alter {get; set;}
    public string etwas {get; set;}
}
```

```
//EinController.cs
public ActionResult EineAction(Kunde kunde)
{
    //...
}
```



Explizites Model Binding

```
//EinController.cs
public ActionResult EineAction()
{
    Kunde kunde = new Kunde();

    try {
        UpdateModel(kunde);
    }
    catch {
        //...
    }
}
```

```
//...
if (TryUpdateModel(kunde)) {
    //...
}
}
```