Übungen

JavaScript

Übungen Abend 2

2015 © Raphael Ritter

[Übungen 3](#_Toc433534953)

[1.1 Objekte: Browser Informationen 3](#_Toc433534954)

[1.2 Objekte: Window Object 3](#_Toc433534955)

[1.3 Event Handler 3](#_Toc433534956)

# Übungen

## Objekte: Browser Informationen

Erstellen Sie eine HTML Seite welche den Namen, die Version, die Plattform und den Useragent des Browsers ausgibt.

## Objekte: Window Object

Erstellen Sie ein Programm welches jede Sekunde die aktuelle Zeit über die Konsole ausgibt. Zudem soll bei jeder abgeschlossenen Minute ein Alert mit der aktuellen Uhrzeit ausgegeben werden.

## Event Handler

Erstellen Sie eine Seite mit einem Input Element. Abhängig davon welche Zahl Sie in das Input Element eingeben werden unterschiedliche Fragen an den Benutzer per prompt gestellt. Die Antwort des Benutzers soll angegeben werden, ebenso wie wenn die Abfrage abgebrochen wird. Falls ein ungültiger Wert in das Input Element eingegeben wird, soll dies dem Benutzer ebenfalls per Alert angezeigt werden.

* Input 1 🡪 „Wie alt sind Sie?“
* Input 2 🡪 „Wo wohnen Sie?“
* Input 3 🡪 „In welchem Semester befinden Sie sich?“
* Input 4 🡪 „Wo sind sie aufgewachsen?“