Übungen

JavaScript

Übungen Abend 3

2015 © Raphael Ritter

[Übungen 3](#_Toc433537851)

[1.1 DOM Traversieren 3](#_Toc433537852)

[1.2 DOM Manipulation Basic 3](#_Toc433537853)

[1.3 DOM Manipulation Append Child 3](#_Toc433537854)

[1.4 DOM Manipulation Sortierung 3](#_Toc433537855)

[1.5 DOM Manipulation Tabelle 3](#_Toc433537856)

[1.6 DOM Manipulation Event Bubbling 3](#_Toc433537857)

[1.7 DOM Manipulation Event Capturing 3](#_Toc433537858)

[1.8 Bild einblenden 3](#_Toc433537859)

# Übungen

## DOM Traversieren

Erstelle eine HTML Seite mit einem Button. Auf Knopfdruck wird ausgegeben, wie viele p, h1, h2 und span Tags die Seite enthält.

## DOM Manipulation Basic

Analysieren Sie das HTML File für die Übung 1 und programmieren Sie die vorhandenen TODO’s aus.

## DOM Manipulation Append Child

Analysieren Sie das HTML File für die Übung 2 und programmieren Sie die vorhandenen TODO’s aus.

## DOM Manipulation Sortierung

Erstelle eine HTML Seite, mit der man die Zahlen im Eingabefeld sortieren lassen kann. Die Sortierten Zahlen sollen in einem Ausgabefeld erscheinen. In einem ersten Schritt soll das Sortieren mit einem Knopfdruck ausgelöst werden. Eine erweiterte Version sortiert die Zahlen beim Verlassen des Feldes.  
  


## DOM Manipulation Tabelle

1. Erstelle eine HTML Seite mit einem Button und einer Tabelle ohne Zeilen. Bei jedem Knopfdruck wird der Tabelle eine Zeile angefügt. Die Tabelle soll 2 Spalten haben. In der linken Spalte steht die Zeilennummer, in der rechten Spalte ein beliebiger Text.
2. Erweitere das Programm um ein Input Feld. Beim Knopfdruck soll der Text im Input Feld in die Tabelle eingefügt werden.

## DOM Manipulation Event Bubbling

Analysieren Sie das HTML File für die Übung 3 und programmieren Sie die vorhandenen TODO’s aus.

## DOM Manipulation Event Capturing

Analysieren Sie das HTML File für die Übung 4 und programmieren Sie die vorhandenen TODO’s aus.

## Bild einblenden

1. Erstelle eine HTML Seite mit einem Button und einem Bild. Über dem Bild soll ein div Element mit schwarzem Hintergrund liegen. Am Anfang ist das div nicht transparent. Dazu wird im CSS Inline Style Element das Attribut opacity auf 1.0 gestellt.  
     
   Mit jedem Knopfdruck soll 0.1 vom Attribut opacity abgezählt werden.
2. Schaue in der JavaScript Referenz nach, wie die Methode setTimeout funktioniert. Erweitere das Skript, so dass das Bild automatisch eingeblendet wird.