

```
> with(CurveFitting)
[ArrayInterpolation, BSpline, BSplineCurve, Interactive, LeastSquares, Lowess,
PolynomialInterpolation, RationalInterpolation, Spline, ThieleInterpolation] (1)
```

```
> N := 10
N := 10 (2)
```

```
> X := [seq( $\frac{i}{N}$ , i = 0 .. N)]
X := [0,  $\frac{1}{10}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{3}{10}$ ,  $\frac{2}{5}$ ,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{3}{5}$ ,  $\frac{7}{10}$ ,  $\frac{4}{5}$ ,  $\frac{9}{10}$ , 1] (3)
```

```
> S := proc(X, Y, v, N)
  local Yd, Ydd, eqs_0, eqs_1, eqs_0d, eqs_1d, eqs_0dd, eqs_1dd, eqs, k, i, arg, Solved, f_spline;
  Yd := [seq(yd[k], k = 1 .. N + 1)];
  Ydd := [0, seq(ydd[k], k = 2 .. N), 0];
  eqs_0 := [seq(a[k]*op(k, X)^(3) + b[k]*op(k, X)^(2) + c[k]*op(k, X) + d[k]=op(k,
    Y), k = 1 .. N)];
  eqs_1 := [seq(a[k]*op(k + 1, X)^(3) + b[k]*op(k + 1, X)^(2) + c[k]*op(k + 1, X)
    + d[k]=op(k + 1, Y), k = 1 .. N)];
  eqs_0d := [seq(3*a[k]*op(k, X)^(2) + 2*b[k]*op(k, X) + c[k]=op(k, Yd), k = 1 .. N)];
  eqs_1d := [seq(3*a[k]*op(k + 1, X)^(2) + 2*b[k]*op(k + 1, X) + c[k]=op(k + 1,
    Yd), k = 1 .. N)];
  eqs_0dd := [seq(6*a[k]*op(k, X) + 2*b[k]=op(k, Ydd), k = 1 .. N)];
  eqs_1dd := [seq(6*a[k]*op(k + 1, X) + 2*b[k]=op(k + 1, Ydd), k = 1 .. N)];
  eqs := {op(eqs_0), op(eqs_1), op(eqs_0d), op(eqs_1d), op(eqs_0dd), op(eqs_1dd)};
  Solved := solve(eqs);
  arg := [];
  for i to N - 1 do
    arg := [op(arg), op(i, X) ≤ v and v < op(i + 1, X), eval(a[i]*v^3 + b[i]*v^2 + c[i]
      *v + d[i], Solved) ];
  end do;
  arg := [op(arg), op(i, X) ≤ v and v ≤ op(i + 1, X), eval(a[i]*v^3 + b[i]*v^2 + c[i]*v
    + d[i], Solved) ];
  f_spline := piecewise(op(arg));
  x → eval(f_spline(v), v = x);
end proc;

> validateF := proc(f, v)
  local Y, f_spline, f_spline_lib, i, max_error, val, x;
  Y := map(f, X);
  f_spline := S(X, Y, v, N);
  max_error := -1010;
  for i from 0 to 10·N do
    x :=  $\frac{i}{10·N}$ ;
    val := |f(x) - f_spline(x)|;
    max_error := max(val, max_error);
  end do;
  evalf(max_error);
```

end proc:

```
> plotFs := proc(f, v)
  local Y, f_spline;
  Y := map(f, X);
  f_spline := S(X, Y, v, N);
  plot([f_spline(x), f(x)], x = 0 .. 1);
```

end proc:

```
> testF := proc(f, x)
  local Y, f_spline, f_spline_lib;
  Y := map(f, X);
  f_spline := S(X, Y, x, N);
  f_spline_lib := Spline(X, Y, x);
  evalf(f_spline(x)) = evalf(subs(x = x, f_spline_lib));
```

end proc:

```
> f := x -> sin(x) + cos(x)
```

$f := x \mapsto \sin(x) + \cos(x)$

(4)

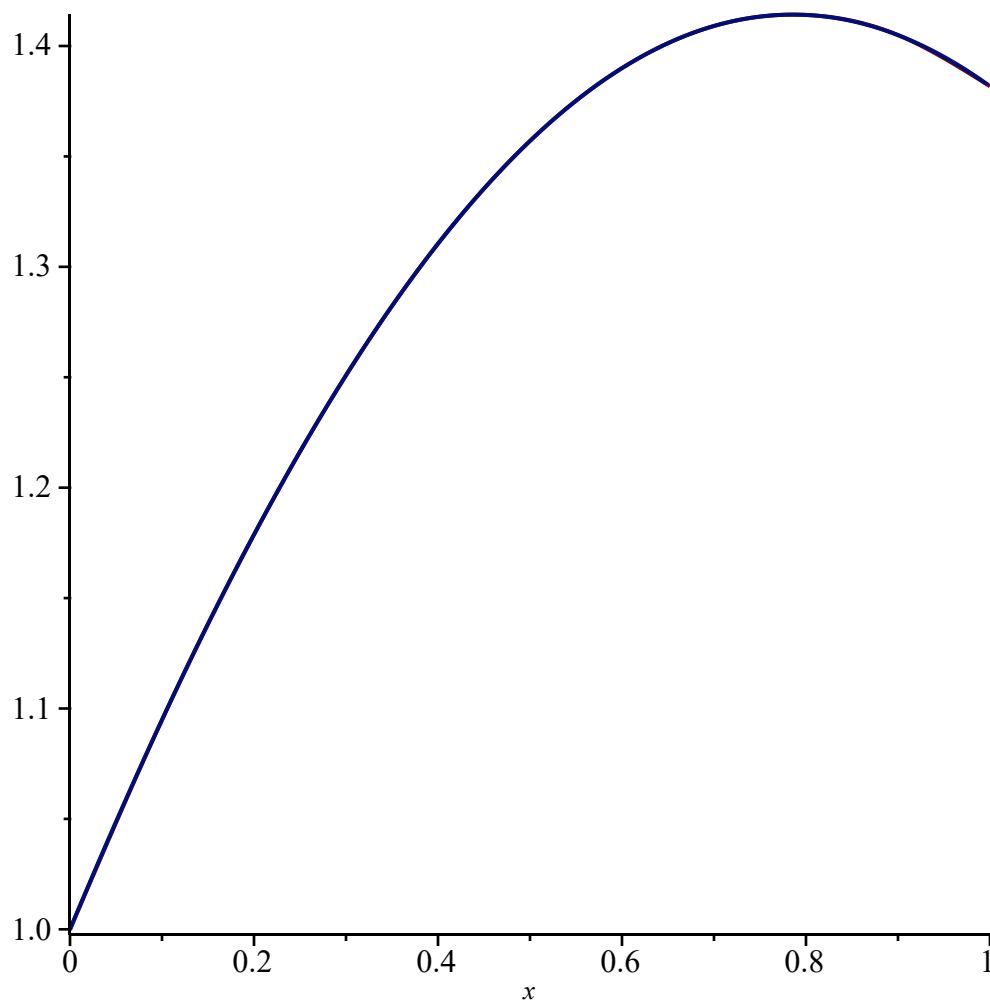
```
> validateF(f, x); testF(f, 4/5); testF(f, 1/7 + 2/31); plotFs(f, x)
```

Получилось довольно точное для столь малого количества узлов точность. Хотя справедливости ради функция очень проста — многочлен второй степени, кубические сплайны должны подходить хорошо для таких задач.

0.0006778947

1.414062800 = 1.414062800

1.184451850 = 1.184451850



```
> f := x → { 2 x      x ≤ 0.5
             -2 x + 2  x ≥ 0.5
```

$$f := x \mapsto \begin{cases} 2 \cdot x & x \leq 0.5 \\ -2 \cdot x + 2 & 0.5 \leq x \end{cases}$$

(5)

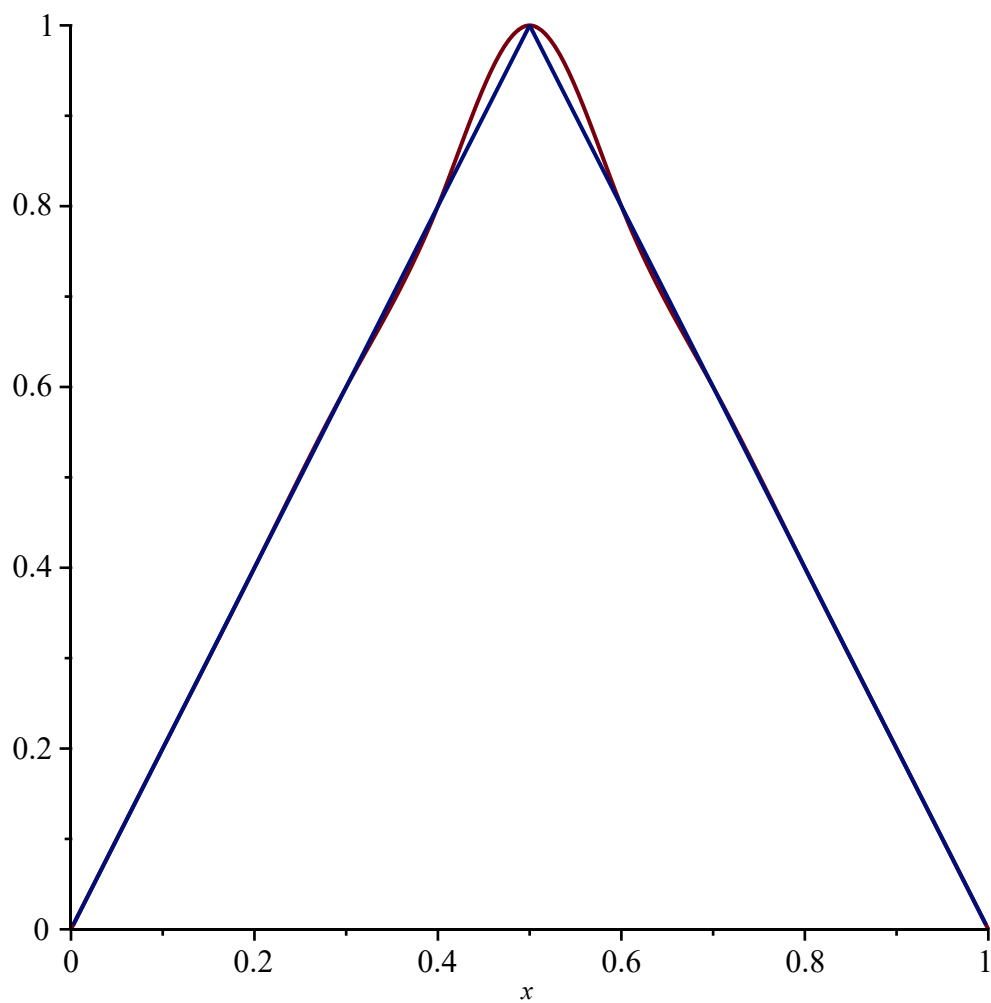
```
> validateF(f, x); testF(f, 4/5); testF(f, 1/7 + 2/31); plotFs(f, x)
```

Функция несколько потеряла форму в $x = 0.5$ и получилась несколько худшая точность, нежели с многочленом второй степени.

0.03394475138

0.4000000000 = 0.4000000000

0.4150635333 = 0.4150635333



```
> f := x -> sin( (Pi/2) * (N + 70/2) * x )
```

$$f := x \mapsto \sin\left(\frac{\pi \cdot (N + 35) \cdot x}{2}\right)$$

(6)

```
> validateF(f, x); testF(f, 4/5); testF(f, 1/7 + 2/31); plotFs(f, x);
```

Самое очевидное замечание — кубические сплайны плохо приближают периодические функции, которые имеют малый период.

1.901315376

0. = 0.

0.9982485153 = 0.9982485153

