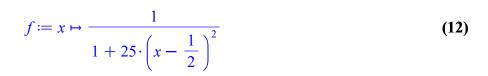
```
> with(CurveFitting);
 [ArrayInterpolation, BSpline, BSplineCurve, Interactive, LeastSquares, Lowess,
                                                                                                          (1)
     PolynomialInterpolation, RationalInterpolation, Spline, ThieleInterpolation
 N := 10;
                                                 N := 10
                                                                                                          (2)
\rightarrow k := 3 \# additional knots
                                                                                                          (3)
                                                                                                          (4)
\triangleright B := \mathbf{proc}(i, d, t)
    local i;
     i \coloneqq i;
     if i < 1 then i := 1 + k elif i > N + 1 + 2k then i := N + k; end if;
     \textbf{if } d = 0 \textbf{ then} \begin{cases} 1 & X[i] \le t < X[i+1] \\ 0 & otherwise \end{cases} \textbf{ else } \frac{(t-X[i])}{X[i+d]-X[i]} \cdot B(i\_, d-1, t) 
        + \frac{(X[i+d+1]-t)}{X[i+d+1]-X[i+1]} \cdot B(i_{-}+1,d-1,t) end if
     end proc;
 B := \mathbf{proc}(i, d, t)
                                                                                                          (6)
     local i;
     i := i;
     if i < 1 then i := 1 + k elif N + 1 + 2 * k < i then i := N + k end if:
     if d = 0 then
         piecewise(X[i] \le t \text{ and } t \le X[i+1], 1, 0)
     else
          (t - X[i]) * B(i, d - 1, t) / (X[i + d] - X[i]) + (X[i + d + 1] - t) * B(i_+ 1, t_-)
          d-1, t)/(X[i+d+1]-X[i+1])
     end if
 end proc
 > get c := \mathbf{proc}(i, f)
    local c, eqs, j, r, Solved, x, get f,
    get \ f := \mathbf{proc}(m, x)
     add(b[j] \cdot B(j, d, op(m, x)), j = i - 1 ... i + 1)
     end proc;
     x := [0, 0, 0];
     x[1] := X[i+1];
```

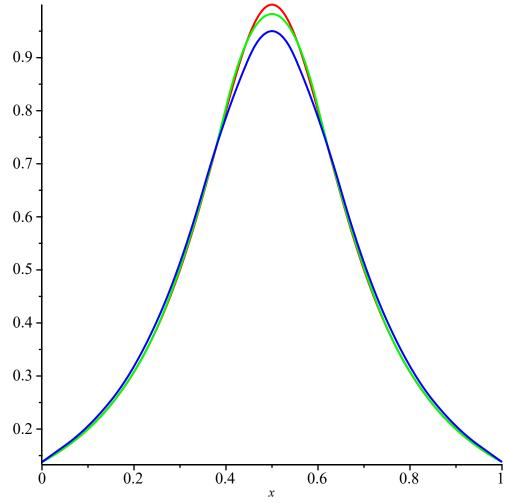
```
x[2] := \frac{X[i+1] + X[i+2]}{2};
    x[3] := X[i+2];
    eqs := [seq(f \ approx[op(r, x)] = add(b[j] \cdot B(j, d, op(r, x)), j = i - 1..i + 1), r = 1..3)];
    eqs := [op(eqs), seq(f approx[op(r, x)] = f(op(r, x)), r = 1..3)];
   Solved := solve(eqs);
    if i \le 1 then c := f(X[k+1]); elif i \ge N+1+2k then c := f(X[N+k]) else c :=
        eval\left(\frac{1}{2}\cdot\left(-get\_f(1,x)+4\cdot get\_f(2,x)-get\_f(3,x)\right),Solved\right) end if;
    c
    end proc;
get \ c := \mathbf{proc}(i, f)
                                                                                                              (7)
     local c, eqs, j, r, Solved, x, get f;
    get f := \mathbf{proc}(m, x) add(b[j] * B(j, d, op(m, x)), j = i - 1..i + 1) end proc;
    x := [0, 0, 0];
    x[1] := X[i+1];
    x[2] := 1/2 * X[i+1] + 1/2 * X[i+2];
    x[3] := X[i+2];
     eqs := [seq(f \ approx[op(r, x)] = add(b[j] * B(j, d, op(r, x)), j = i - 1..i + 1), r = 1..3)];
     eqs := [op(eqs), seq(f approx[op(r, x)] = f(op(r, x)), r = 1...3)];
    Solved := solve(eqs);
    if i \le 1 then
         c := f(X[1+k])
     elif N + 1 + 2 * k <= i then
         c := f(X[N+k])
     else
         c := eval(-1/2 * get f(1,x) + 2 * get f(2,x) - 1/2 * get f(3,x), Solved)
     end if:
     c
end proc
> B \ spline := \mathbf{proc}(i, t, f)
   B(i, d, t) \cdot get c(i, f);
    end proc;
                       B \ spline := \mathbf{proc}(i, t, f) \ B(i, d, t) * get \ c(i, f) \ \mathbf{end} \ \mathbf{proc}
                                                                                                              (8)
> P := \mathbf{proc}(t, f)
    local i;
    eval(add(B \ spline(i, t, f), i = 2..N + 3));
    end proc:
             P := \mathbf{proc}(t, f) \ \mathbf{local} \ i; \ eval(add(B \ spline(i, t, f), i = 2..N + 3)) \ \mathbf{end} \ \mathbf{proc}
                                                                                                              (9)
> plotF := proc(f)
    local XY, c, i;
    XY := [seq([X[i], f(X[i])], i = 1..N + 2k)];
```

```
c := BSplineCurve(XY, x, order = 3);
    plot(\{c, P(x, f), f(x)\}, x = 0..1, color = [red, green, blue]);
    end proc;
plotF := \mathbf{proc}(f)
                                                                                                                 (10)
     local XY, c, i;
     XY := \lceil seq(\lceil X \lceil i \rceil, f(X \lceil i \rceil) \rceil, i = 1 ..N + 2 * k) \rceil;
     c := CurveFitting:-BSplineCurve(XY, x, order = 3);
     plot(\{P(x, f), f(x), c\}, x = 0..1, color = [red, green, blue])
 end proc
# Красное — реализация В-сплайна с использованием коэффициентов из известной работы,
 зеленое — аппроксимируемая функция, синее — стандартная реализация при d=3.
 f := x \rightarrow \sin(x) + \cos(x)
                                          f := x \mapsto \sin(x) + \cos(x)
                                                                                                                 (11)
 \rightarrow plotF(f);
                 1.4
                 1.3
                 1.2
                 1.1
                                                    0.4
                                                                    0.6
                                                                                    0.8
f := x \to \frac{1}{1 + 25\left(x - \frac{1}{2}\right)^2}
                                                                                                                 (12)
```



= **plot**F(f);

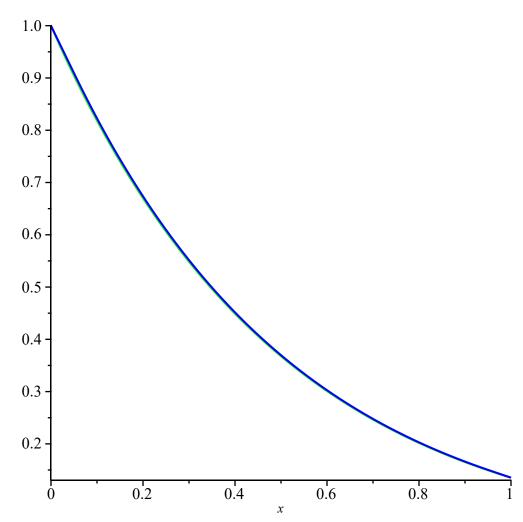
Получили более точное приближение функции Рюнге!



$$f := x \to \exp(-2x)$$

$$F := x \mapsto e^{-2 \cdot x} \tag{13}$$

> plotF(f)



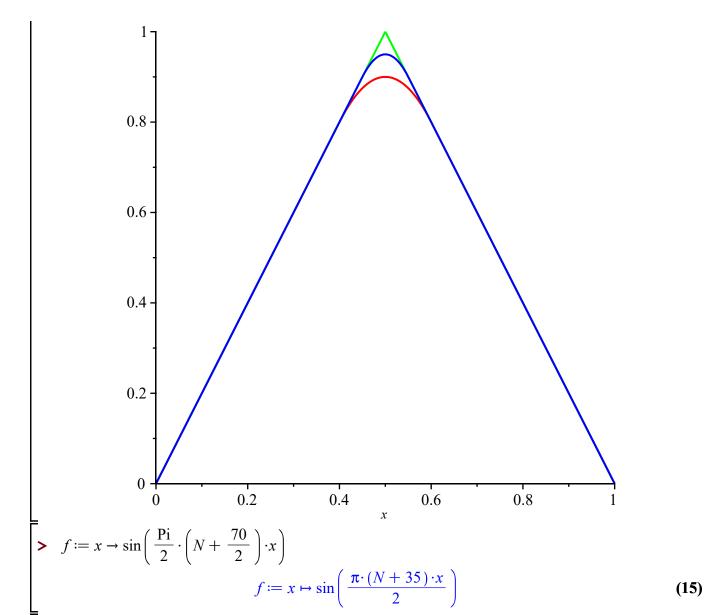
$$f := x \rightarrow \begin{cases} 2x & x \le 0.5 \\ -2x + 2 & x \ge 0.5 \end{cases}$$

Проверим свойство формосохранения. Теоретическое ожидание — более точная форма с использованием B-сплайнов.

$$f := x \mapsto \begin{cases} 2 \cdot x & x \le 0.5 \\ -2 \cdot x + 2 & 0.5 \le x \end{cases}$$
 (14)

> plotF(f)

Хоть и В-сплайны на этом примере также обладают проблемой с потерей формы, однако, справедливости ради, при уточнении большим количеством точек с использованием В-сплайнов получится более точная форма, что подтверждает теоретические ожидания.



plotF(f)
 # Здесь все совсем плохо, кубические сплайны справились лучше.

