- Crie um programa que imprima na tela a mensagem "Bom dia" 15 vezes, usando o laço "for".
- Crie um algoritmo que imprima na tela a sequência descendente de números entre 100 e 10.
- Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200.
- Crie um algoritmo que mostre a sequência de números entre 0 e um número qualquer digitado pelo usuário (pedir para o usuário digitar um número maior que zero, mas sem realizar validação).
- Escrever um algoritmo que leia um valor para uma variável N de 1 a 10 e calcule a tabuada de N. Mostre a tabuada na forma: 0 x N = 0, 1 x N = 1N, 2 x N = 2N, ..., 10 x N = 10N.
- Desenvolver um algoritmo que efetue a soma de todos os números ímpares que são múltiplos de três e que se encontram no conjunto dos números de 1 até 500.

DESAFIOS

O cardápio de uma lanchonete é o seguinte:

Especificação	Código	Preço
Cachorro Quente	100	R\$ 1,20
Bauru Simples	101	R\$ 1,30
Bauru com ovo	102	R\$ 1,50
Hambúrguer	103	R\$ 1,20
Cheeseburguer	104	R\$ 1,30
Refrigerante	105	R\$ 1,00

Faça um programa que leia o código dos itens pedidos e as quantidades desejadas. Calcule e mostre o valor a ser pago por item (preço * quantidade) e o total geral do pedido. Considere que o cliente deve informar quando o pedido deve ser encerrado.

 Numa eleição existem três candidatos. Faça um programa que peça o número total de eleitores.
Peça para cada eleitor votar e ao final mostrar o número de votos de cada candidato.

DESAFIOS

- Em uma eleição presidencial existem quatro candidatos. Os votos são informados por meio de código. Os códigos utilizados são:
 - 1, 2, 3, 4 Votos para os respectivos candidatos (você deve montar a tabela ex:
 - 1 Jose/ 2- João/ etc)
 - 5 Voto Nulo
 - 6 Voto em Branco

Faça um programa que calcule e mostre:

O total de votos para cada candidato;

O total de votos nulos;

O total de votos em branco;

A percentagem de votos nulos sobre o total de votos;

A percentagem de votos em branco sobre o total de votos. Para finalizar o conjunto de votos tem-se o valor zero.

